

# 강훈

이메일: hunni.devteam@gmail.com

연락처: 010-5713-5999

안녕하세요, 프론트엔드 엔지니어 강훈입니다.

Internet Explorer 5에서 시작해 모던 브라우저, 모바일 앱까지 이어져 온 경험을 토대로 브라우저 / 디바이스 영역의 이슈를 넓은 관점에서 해결합니다.

VanillaJS - jQuery 환경을 거쳐 Vue - AngularJS - Angular 2 - React까지, 실무 환경에서 도입할 수 있는 다양한 웹 프론트엔드 개발 환경을 경험하였습니다. 이를 바탕으로 레거시 코드의 작성 당시 상황을 파악하고 존중하며, 점진적으로 개선 방법을 찾습니다.

좋은 소통은 상호 간의 신뢰에서 시작된다고 믿습니다. 소통의 중요성을 인지하고, 서로 다른 백그라운드를 거쳐 온 팀원들을 믿고 존중하며 귀히 여깁니다. 민첩하게 움직이는 개발 조직 내에서 개인이 갖는 책임의 무게를 알고, 진심을 다해 일합니다.

주로 프론트엔드 개발에 집중하나, API 구현, 쿼리 최적화, DB 설계 실무 경험 또한 지니고 있습니다. 실무 사용 경험이 있는 기술 스택은 아래와 같습니다.

## Programming Languages

- Javascript / Typescript / PHP / Visual Basic

## Web Frontend

- jQuery / Vue / Angular(2+) / React
- Cordova
- Ionic / Element UI / Bootstrap
- RxJS (Redux-observable)
- Vuex / Redux

## Server Frameworks

- Laravel
- ASP Classic(VB)

## SQL

- MS-SQL / MySQL

## CI/CD

- Docker / CircleCI

## Knowledge

### [RxJS]

- Observable 구현의 원본인 Observer 패턴의 Pub/Sub 구현법을 간결하게 설명할 수 있습니다.
- mousemove 등의 연속적인 데이터 스트림을 observable로 감싸고, 적절한 연산자를 사용해 처리할 수 있습니다.

### [React]

- Class Component 에서 발생한 구조적 문제를 Functional Component 에서 어떤 관점으로 해결하는 지 설명할 수 있습니다.
- React Hooks 의 동작 방식을 인지하고, 중복되는 UI 컴포넌트 의존적인 기능을 Custom Hooks 로 분리합니다.
- Redux의 Middleware 레이어가 비동기 요청의 경쟁 상태 방지, 여러 도메인 데이터를 가져와야 하는 복잡한 파이프라인 구현을 해결할 수 있음을 인지하고, API 호출 등의 side-effect를 효율적으로 분리해 작성합니다.
- 위 개념을 Vuex 패턴과 대조해 설명할 수 있습니다.

### [CSS]

- 인터랙션 구현 시 top, left 조작을 통한 브라우저의 레이아웃 재계산을 방지하기 위해 Transform 속성을 적극적으로 활용합니다.
- 복잡하고 자주 발생하는(마우스 이동을 추적하는 등의) 인터랙션에서 하드웨어 가속(GPU 메모리 사용)을 적용합니다.
- Table, Float, Inline-block, Flex 등 다양한 CSS Box Model의 동작 방식을 이해하고, 이를 조합해 다양한 UI 컴포넌트를 직접 구현할 수 있습니다.

### [Javascript]

- 호이스팅이 lexical environment 수집으로 인해 일어나는 현상임을 인지하고 있습니다.
- 클로저가 상위 호출 스택의 실행 컨텍스트를 참조하는 함수의 경우 부모 메모리에서 해제하지 않는다는 ECMAScript 명세에 의한 현상임을 인지하고 있습니다.
- this의 메서드 콜을 제외한 명시적 바인딩 방식을 인지하고, 콜백 등의 활용 사례를 인지하고 있습니다.
- 모든 자바스크립트 자료형은 객체이고, 프로토타입은 모든 객체의 속성으로 존재하며 자기 참조를 가지는 constructor 속성을 통해 상속 여부를 판단할 수 있음을 인지하고 있습니다.
- 인스턴스 생성 시점의 프로토타입 캡처 방식과 오버라이딩 동작 방식을 설명할 수 있습니다.
- 프로토타입 메서드 호출 명령어가 언어 설계자에 의해 축약되어 있음을 인지하고 있습니다.

## ● React 렌더링 성능 최적화 2020.9

Version 2에서 대부분의 컴포넌트를 클래스형 컴포넌트에서 함수형 컴포넌트로 옮기면서 Version 1에 비해 상당한 성능 저하가 발생했고, 업데이트 이후 꾸준한 문의를 받아 높은 우선순위에 두고 트러블슈팅을 진행하고 있습니다.

주로 함수형 컴포넌트 사용 시 발생할 수 있는 아래 3가지 실수를 모니터링/수정합니다:

- Prop 비교 전략 (얕은 비교 / === 비교에 따른 렌더링 여부)
- 컴포넌트 메모이제이션 누락 여부
- 불필요한 Redux Action 다중 실행 여부

리팩토링 후, Chrome Performance 탭의 렌더 트리를 체크해 2가지 결과를 확인합니다:

- 수정한 컴포넌트와 관계 없는 다른 컴포넌트 클릭 후, 렌더 트리에서 사라졌는지 확인
- 해당 컴포넌트가 참조하고 있는 Store 컬렉션의 다른 참조 데이터 변경 후, 불필요 렌더링 발생 여부 확인

트러블슈팅 과정을 빠짐없이 문서화해, 후속 작업자도 흐름을 빠르게 이해할 수 있도록 돕고 있습니다.

[기술 스택]

React / Chrome Devtools

## ● v2.4.0 - 2.5.0 도면 및 측정 그룹화 2020.7 - 2020.8

엔젤스윙은 드론으로 촬영한 여러 장의 공사 현장 사진을 지도 위에 실제 비율로 매핑하고, CAD로 작업한 여러 개의 공사 계획도(도면)를 업로드하는 기능과 업로드한 CAD 도면을 기반으로 솔루션 내에서 위치 마킹, 길이/넓이/부피 측정 등을 제공합니다.

현장에서 업로드한 도면, 측정한 정보가 많아짐에 따라

기존 UI에서 고려되지 않은 그룹 및 콘텐츠 재정렬 기능의 니즈가 다수 발생했습니다.

B2B 솔루션이 추구해야 하는, 화려하진 않으나 안정적이고 직관적인 UX를 제공하는

Drag & Drop 라이브러리를 찾아 보았으나

모두 Rich Interaction을 변경 불가능한 속성으로 구현하고 있어

DOM API 및 Typescript로 다중 위계 정렬을 지원하는 Drag & Drop 라이브러리를 직접 작성해 도입했습니다.

[기술 스택]

Typescript / DOM API

## ● Version 2 2020.5 - 2020.6

20년 초부터 진행된 메이저 버전 업데이트 작업으로, 마무리 단계에 입사하여

2D GIS 시각화 프레임워크인 Openlayers의 솔루션 내 성능 리팩토링 작업을 실시했습니다.

styled-components에서 발생한 CSS class 과다 생성으로 인한 성능 이슈를 해결했습니다.  
불필요한 Redux Action 최적화를 통해 "지도 화면 인쇄" 기능의 성능을 개선했습니다.

[기술 스택]

Styled-Components / Openlayers

---

## 셀메이트

2016.8 - 2020.5

웹 서비스 개발 / 대리

### ● POS 모바일 2020.3 - 2020.3

자사 POS 솔루션 사용 업체의 오프라인 매장 바코드를 활용해  
앱에서 간편하게 상품 정보를 조회하고, 매장별 재고 현황을 파악할 수 있도록 돕는  
모바일 애플리케이션의 구현 방법 리서치를 진행했습니다.

Webview-Based 환경의 성능 이슈, 커뮤니티 라이브러리 풀, 개발 기간을 고려해  
기존에 사용하던 Cordova Framework 대신 React Native 기반으로 프로토타이핑을 진행했  
습니다.

[기술 스택]

React Native

Typescript

[주요 작업]

개발환경 구축 및 가이드라인 공유

Google Vision - 바코드 인식을 활용한 상품 검색

WebRTC API를 활용한 브라우저 내 바코드 인식 기능 구현

### ● 해외특송플랫폼 2020.1 - 2020.2

B2C 소매 쇼핑몰에서 발생하는 소규모 해외 주문의

통관 절차, 해외특송사 양식 입력, 픽업/진행사항 모니터링 기능을 제공하는 B2B 플랫폼 서비스  
입니다.

퇴사 후 직접 작성한 코드베이스 기반으로 런칭되었고, 성공적으로 사용되고 있다는 소식을 전해  
들었습니다. :)

기존 고객사인 중소 규모 B2C 쇼핑몰에 도입되어

단건 배송 대비 더 낮은 단가로 중소규모 해외배송 절차를 돕고 있습니다.

[기술 스택]

Frontend : Vue / Vuex / Element UI

Backend : Laravel / MySQL

DevOps : Docker / Gitlab CI

[주요 작업]

화물주 / 물류사 / 관리자 웹 클라이언트 프로토타이핑 - 디자인 - 개발 프로세스 전체 담당

국내 운송장 PDF 출력(HTML로 작성한 송장을 이미지로 변환 후, PDF 저장) 기능 구현

Excel to JSON 브라우저 내 변환 및 배송 유효성 검사 구현

- **Sellpicker - B2B 패션 도매 쇼핑몰 개발** 2019.2 - 2019.9

패션 소매 쇼핑몰에서 양질의 자체제작 상품을 찾고, 계약하고, 생산할 수 있도록 돕는 B2B 패션 도매 플랫폼인 Sellpicker의 프론트엔드 개발을 전담했습니다.

마치 소매 쇼핑몰처럼 친숙한 UX를 확보하기 위해 데스크탑 환경을 우선 작업하였습니다.

모바일 개발 환경은 사내 기술 스택의 이점을 살리기 위해 Vue CLI로 세팅된 SPA 개발 환경에 Native Platform 기능을 추가할 수 있는 Cordova Framework을 추가하는 방식으로 구축했습니다.

모바일 애플리케이션 개발 중 비즈니스 로직의 이원화를 방지하기 위해 UI Framework에 의존적인 API를 제거한 ViewModel 영역을 Mixin으로 분리하여 두 프로젝트에서 공유할 수 있도록 리팩토링해 유지보수 용이성을 확보했습니다.

[기술 스택]

Frontend : Cordova / Vue / Vuex / Onsen UI / Quasar / Element UI

Backend : Laravel / MySQL

DevOps : Docker / Gitlab CI

[주요 작업]

판매 서비스 데스크탑 / 모바일 웹 프론트엔드 설계 및 개발

관리 서비스 모바일 웹 프론트엔드 설계 및 개발

- **네이버 스마트스토어 주문 연동 시스템 개발** 2018.7 - 2018.8

셀메이트의 주요 기능은 다양한 판매처(쿠팡, 티몬, 위메프, 11번가 등..)의 주문을 수집해 한 곳에서 관리할 수 있도록 돕는 것입니다.

스마트스토어 판매처의 주문 가져오기 / 취소된 상품 동기화 / 발송 처리 시스템 전체 구현을 담당했습니다.

[기술 스택]

Classic ASP / Python

[주요 작업]

SOAP 기반 Server-To-Server API 연동

API 요청결과 검수 문서 작성 및 Production 라이선스 발급

Cron Application 연동에 필요한 Python Script 작성

- **셀메이트 솔루션 전체 리뉴얼** 2018.3 - 2018.6

셀메이트 입사 이래로 항상 목표로 삼아 왔던 작업이었습니다.

2006년부터 서비스를 진행해 온 셀메이트의 기존 레이아웃은 Internet Explorer 5 기반으로 작성되어 있었고,

사용자는 IE에서만 지원하는 '호환성 보기' 모드로 업무를 진행하고 있었습니다.

레이아웃은 Table 태그를 통해 작성되어 있어 렌더링 성능에 좋지 않은 영향을 주고 있었고, 코드 복잡도가 심각하게 올라가 UI 수정 작업에도 많은 시간이 걸리게 되었습니다.

이에 따라 웹서버 부하 감축 및 렌더링 성능 향상을 위해 UI 리뉴얼 및 리팩토링 작업을 진행하게 되었습니다.

리뉴얼 작업 전부터, 프로토타입 디자인 및 프레임워크 사전 탐색을 주도적으로 진행해 UI 리뉴얼이 가능하다고 믿을 수 있도록 힘을 실어 주었습니다.

난잡하게 섞여있는 데이터베이스 호출 / 비즈니스 로직 구현 / UI 렌더링 로직을 분리하고 디자인 시스템 통일을 위해 직접 커스터마이징한 Bootstrap Framework을 도입했습니다.

Dashboard 페이지 접근 시 DB 호출 양을 줄이기 위해 데이터베이스 호출을 API로 분리하고, UI에서 데이터가 필요할 때에만 호출할 수 있도록 Click-to-load 형식으로 변경했습니다.

수 년간 사용해 온 기존 사용자의 UX를 해치지 않기 위해 메뉴 인터랙션 및 표시 방식과 정렬을 최대한으로 보존하되, 낡아보이지 않도록 개선하는 것을 목표로 했습니다.

리뉴얼 작업 안정화 이후 서버 다운 이슈가 눈에 띄게 줄었고, 긍정적인 용자 피드백을 들을 수 있었습니다.

#### [기술 스택]

Classic ASP / Bootstrap 3 / jQuery

#### [주요 작업]

총 28 / 149 Page 및 Popup 작업

대시보드, 상단 메뉴, 좌측 메뉴, 하단 메뉴 재작성 및 성능 이슈 개선 담당

프로토타입 디자인

호환성 보기(IE5 기준 렌더링) 기준으로 작성된 프론트엔드 코드 - Bootstrap 3 기반 리팩토링  
크로스 브라우징 / DOM API 호환성 테스트 및 오류 해결

#### ● 셀메이트 메시지 발송 솔루션 리뉴얼 2018.3 - 2018.5

셀메이트 주요 솔루션 중 처음으로 Vue 기반 SPA 아키텍처를 도입해 작업한 솔루션입니다.

처음엔 Classic ASP 기반 레거시 아키텍처에서 UI Framework 없이 jQuery만 사용해 작업되었던 프로젝트로

셀메이트 프로젝트 내부에 포함되어 있었으나, 이후 카카오 알림톡 기능을 포함한 여러 기능이 추가되고

복잡도가 높아지면서 프로젝트 분리를 결정하게 되었습니다.

Inspinia Admin Theme(Bootstrap 테마)를 사용해 새로운 사용자 경험을 주고자 노력했습니다.

프론트엔드 아키텍처와 데이터베이스 컨트롤러를 완전히 분리해 협업 효율을 향상할 수 있었습니다.

#### [기술 스택]

Bootstrap / jQuery / Vue

#### [주요 작업]

Vue 기반 SPA 아키텍처 도입

Bootstrap Admin Theme 사용

- **사내 고객사 관리 시스템 리뉴얼** 2016.11 - 2017.1

입사 이전, Classic ASP 기반으로 급조해 만들어졌던 고객 관리 시스템을 리뉴얼했습니다.  
수백 개의 데이터베이스를 거쳐 데이터를 가져오고 렌더링하는 과정이 시각화되어있지 않아  
오류가 발생하거나, 오래 걸리는 작업을 처리할 때 사용자가 이를 인지하지 못해  
답답함을 느끼는 경우가 많았습니다.

이를 개선하기 위해 프론트엔드 아키텍처를 Vue 기반 SPA로 리팩토링하고,  
데이터베이스 호출 상태를 시각적으로 노출하기 위해 API 영역을 분리하여  
사용자가 데이터 호출 진행 상황을 모니터링할 수 있도록 개선했습니다.

글로벌 ViewModel 영역에 데이터를 캐싱해, 무거운 쿼리가 여러 번 호출되어  
성능 저하가 발생하지 않도록 개선하였습니다.

Bootstrap 기반 대시보드 테마인 AdminLTE를 벤치마크해  
버튼 / 테이블 / 탭 메뉴 등의 UI 컴포넌트를 SCSS 기반으로 직접 작성하고, 적용했습니다.

[기술 스택]

Vue / Classic ASP

[주요 작업]

API 서버 - MVC 패턴 기반 리팩토링

프론트엔드 - Admin Theme 전체 디자인 및 Vue.js 기반의 SPA로 재작성

- **회사 소개 (www.sellmate.co.kr) 사이트 리뉴얼** 2016.8 - 2016.11

입사하자마자 진행한 첫 프로젝트로 디자인 시안 작업 및 프레젠테이션, 구현 작업을 전담했습니다.

솔루션과 마찬가지로 예전부터 사용되어 온 Table 기반의 레이아웃을 유지하고 있어  
메인 페이지 렌더링 시간이 5초에 육박하는 상태였고,  
서브 페이지의 이미지 작업물은 여러 외주 작업자에 의해 일관성 없이 변경되어 있었습니다.

이를 개선하기 위해 여러 번의 프로토타이핑을 거쳐 완성된 시안으로 레이아웃을 완전히 재작성  
하고,  
모바일 반응성을 향상하기 위해 Bootstrap Framework를 도입했습니다.

서브 페이지의 디자인 시스템을 개선하기 위해 표준 폰트를 정의하고, 폰트 사이즈를 의미에 따  
라 통일해  
일관성을 향상하였습니다.

페이지 인사이트 도출 도구로 사용하기 위해 Google Analytics 연동을 진행했습니다.

[기술 스택]

Bootstrap / jQuery

[주요 작업]

UI 개선 및 상세 페이지 디자인 시스템 통일 (표준 폰트 정의 / 사이즈 통일 / 일관성 향상)  
Table-Based Layout => Bootstrap 3 기반 재작성 (반응형 웹 디자인 도입 / 성능 개선)  
Google Analytics 연동 - 사용자 흐름 모니터링, 사이트 검색 엔진 최적화(SEO) 작업

---

**(주)엘클라스**  
외주 개발

2017.6 - 2018.2

- **Bomm - 사진 공유, 모임 관리 애플리케이션 개발** 2017.6 - 2018.2

각종 모임의 추억거리를 사진으로 묶어 업로드하고, 참석자들에게 공유할 수 있는 클라우드 앨범 서비스입니다.

화면 명세가 거의 없다시피 한 상태로 시작된 프로젝트입니다.  
애플리케이션 기획, 디자인, 개발 프로세스를 모두 걸쳐 진행하고 부딪히면서  
만들고자 하는 애플리케이션을 찾아가는 과정을 거쳤습니다.

App Store / Google Play Store 배포 작업을 직접 진행했습니다.  
현재 약 2년간 서비스를 유지하고 있습니다.

[Role]

전체 작업

클라이언트 구현 / 서버 API 구현 / 데이터베이스 설계 / 스토어 배포 총괄

[Links]

Repository : Private

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.co.bomm>

iOS : [https://itunes.apple.com/kr/app/%EB%B4%84-](https://itunes.apple.com/kr/app/%EB%B4%84-%EB%AA%A8%EC%9E%84-%EA%B4%80%EB%A6%AC-%EC%B6%94%EC%96%B5-%EC%8C%93%EA%B8%B0/id1345709778?mt=8)

[%EB%AA%A8%EC%9E%84-%EA%B4%80%EB%A6%AC-](https://itunes.apple.com/kr/app/%EB%B4%84-%EB%AA%A8%EC%9E%84-%EA%B4%80%EB%A6%AC-%EC%B6%94%EC%96%B5-%EC%8C%93%EA%B8%B0/id1345709778?mt=8)

[%EC%B6%94%EC%96%B5-%EC%8C%93%EA%B8%B0/id1345709778?mt=8](https://itunes.apple.com/kr/app/%EB%B4%84-%EB%AA%A8%EC%9E%84-%EA%B4%80%EB%A6%AC-%EC%B6%94%EC%96%B5-%EC%8C%93%EA%B8%B0/id1345709778?mt=8)

[기술 스택]

Frontend

Angular, Ionic, Cordova Framework

Backend

Laravel, MySQL, AWS EC2, AWS S3

[주요 기능]

모임 생성 및 참석시간 미리 알림

연락처, SNS로 모임 참여 링크 공유

사진 업로드, 다운로드, 공유 및 댓글 달기

친구 추가, 친구와 같이 한 모임 목록 보기

마음에 드는 사진 즐겨 찾기에 추가

---

**국민대학교 동아리연합회**  
외주 개발

2019.2 - 2019.3

- **국민대학교 동아리연합회 "Sketch" - 동아리 일정관리 및 게시판 개발** 2019.2 - 2019.3

국민대학교 동아리 관리 시스템입니다.



공지, 각종 양식 공유, 시설 수리신청 및 공용공간 일정 관리/신청 기능을 제공합니다.

[Role]

프론트엔드 전체 개발

[Links]

Web(Desktop) : <http://www.kmudongari.com/>

[기술 스택]

Frontend

Vue, Vuex, Element UI

Backend

Spring boot 2.0, MySQL, AWS EC2

---

학력	한국방송통신대학교 컴퓨터과학과	2017.3
	세명컴퓨터고등학교 스마트콘텐츠과	2014.2 - 2017.2

---

수상 및 기타	한국산업인력공단 - 정보처리기능사
	한국산업인력공단 - 웹디자인기능사
	한국산업인력공단 - 컴퓨터그래픽스운용기능사

---

외국어	영어 비즈니스회화
-----	--------------

---

링크