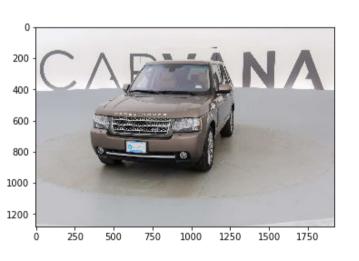
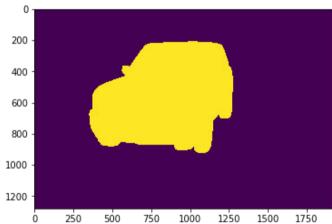
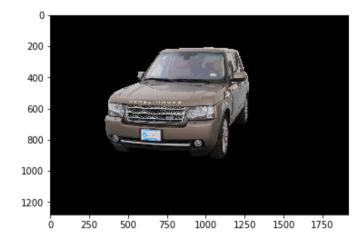


Что требуется сделать



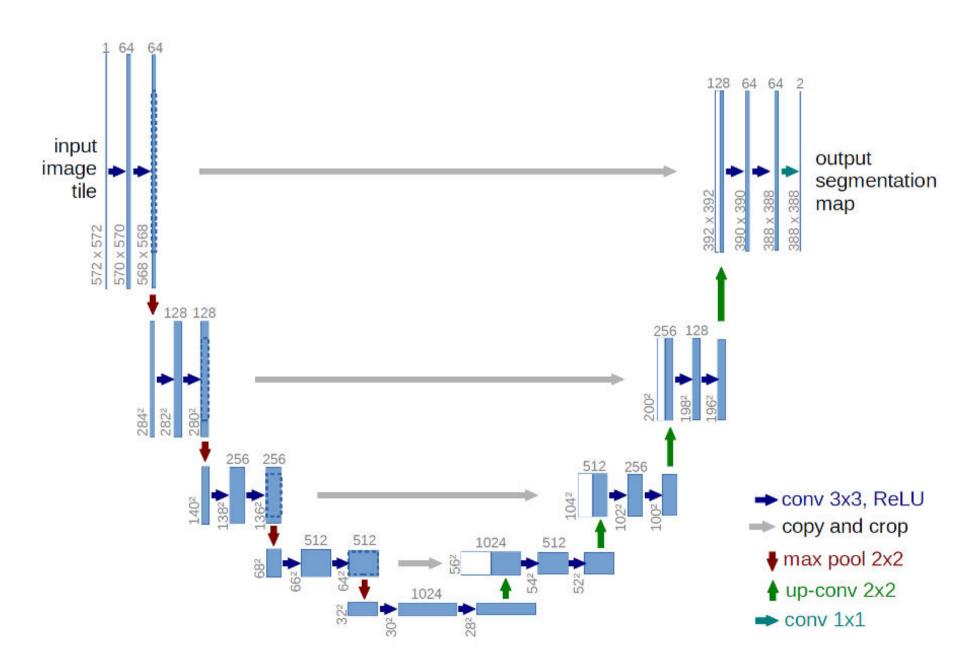




Чем пользовались лучшие в соревновании

- Unet
- PyTorch или Keras/TensorFlow
- 1024х1024 или 512х512
- SGD Momentum
- Augmentations (далее рассмотрю подробнее)
- Сбор в батчи
- Использование ансаблей (±)
- OpenCV (быстрее Pillow ~3 раза)

UNet



State of art

- Для обучения используется коэффициент Дайса (Dice coefficient), который показывает меру сходства в данном случае, показывающий меру площади правильно отмеченных сегментов (отношение площади пересечения к площади объединения).
- DC = (2*|X∩Y|)/(|X|+|Y|), где X предсказанная сетью зона, Y то что должно было получаться (верная маска)

Разные вариации работы Unet

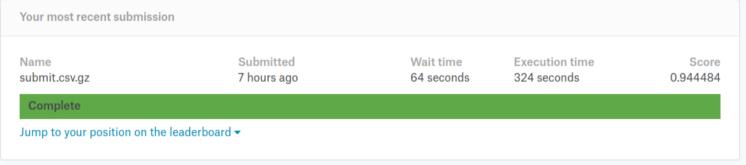
- Один из вариантов работы сжатие изображения до входного размера, а после работы сети увеличение маски на выходе до размеров исходного изображения с отсечением лишнего например treshold-ом
- Мистические другие варианты

Пару слов об Augmentations

- Не увлекаться!
- Можно вообще не использовать
- Не популярны elastic transforms
- Обратная ситуация со scalling и rotation и смещениями

Мои результаты

 Original Unet + SGD Momentum + batch size=2 + 30 enochs: (топ 600 в соревновании)



Unet1024 + RMSProp + batch size=1 + 20

Name	Submitted	Wait time	Execution time	Score
submit.csv.gz	13 minutes ago	100 seconds	335 seconds	0.990003

Материалы

- http://blog.datalytica.ru/2018/03/unet.html подробная статья по этому соревнованию со сравнением 512 и 1024 Unet
- https://www.kaggle.com/c/carvana-image-masking-c hallenge/discussion/38125
 - один из discussion к соревнованию на kaggle
- https://habr.com/company/mailru/blog/335164/ статья на хабре про использование Unet в задачах сегментации
- https://arxiv.org/abs/1505.04597 оригинальная статья про Unet