

# Nachschreibeklausur zur „Mathematik I für Informatik und Wirtschaftsinformatik“



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Fachbereich Mathematik  
Prof. Dr. Thomas Streicher

SoSe 2019  
05.09.2019

Name: .....

Studiengang: .....

Vorname: .....

Semester: .....

Matrikelnummer: .....

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	$\Sigma$	Note
Punktzahl	20	7	10	10	6	6	16	75	
erreichte Punktzahl									

Zweitprüfer bei Drittversuch: ..... |

Bitte füllen Sie den Kopf dieses Blattes **jetzt** und **leserlich in Blockschrift (Großbuchstaben)** aus.

Die Klausur besteht aus **7 Aufgaben**. Bitte prüfen Sie Ihre Klausur auf Vollständigkeit.

Für die Bearbeitung der Klausur nutzen Sie bitte **den dafür vorgesehenen Platz** direkt nach den Aufgabenstellungen. Am Ende der Klausur stehen Ihnen noch weitere leere Seiten zur Verfügung. Wenn Sie diese Seiten benutzen, dann kennzeichnen Sie bitte, welche Aufgabe Sie jeweils bearbeiten. Bitte lösen Sie die Tackernadel nicht. Sollten Sie weiteres Papier benötigen, so melden Sie sich bitte bei der Klausuraufsicht. **Versehen Sie jedes Zusatzblatt mit Ihrem Namen und Ihrer Matrikelnummer.** Einzelne Blätter, auf denen kein Name und keine Matrikelnummer stehen, können nicht bewertet werden. Wenn Sie Zusatzblätter verwendet haben, dann falten Sie die Klausur am Ende der Bearbeitungszeit einmal entlang der Linie über diesem Absatz (so, dass Ihr Name und die Punktetabelle sichtbar bleiben). Legen Sie dann Ihre Zusatzblätter in die gefaltete Klausur.

Als **Hilfsmittel** zugelassen sind zwei handschriftlich beschriebene DIN A4 Seiten (oder ein beidseitig beschriebenes DIN A4 Blatt), aber keinerlei elektronische Hilfsmittel wie beispielsweise Taschenrechner. Geräte zur elektronischen Kommunikation dürfen weder benutzt noch griffbereit gehalten werden. Bitte verwenden Sie **dokumentenechte Stifte, wie beispielsweise Kugelschreiber**. Verwenden Sie keinen Bleistift oder Stifte der Farben rot und grün.

Die Bearbeitungszeit beträgt **90 Minuten**.

Bedenken Sie: Wo nicht explizit anders angegeben, sind **alle Ergebnisse und Zwischenschritte sorgfältig zu begründen**. Insbesondere werden Lösungswege bewertet.

**Tipp:** Verschaffen Sie sich einen Gesamtüberblick über die Aufgaben, bevor Sie beginnen. Lesen Sie die Aufgabenstellungen sorgfältig durch.

**Viel Erfolg!**

Aufgaben beginnen auf der Rückseite

## 1. Aufgabe (Multiple-Choice und Fill-In)

(20 Punkte)

- (a) (8 Punkte) Kreuzen Sie im Folgenden an, welche Aussagen wahr und welche falsch sind. Sie müssen Ihre Antwort nicht begründen. Jede richtig ausgefüllte Zeile wird mit 1 Punkt bewertet. Jede leere oder fehlerhaft ausgefüllte Zeile wird mit 0 Punkten bewertet. Sollten Sie eine Antwort korrigieren wollen, so kennzeichnen Sie bitte eindeutig, welche Antwort gewertet werden soll (im Zweifel wird die falsche Antwort gewertet).

	Wahr	Falsch
(1) Für beliebige Mengen $A$ und $B$ in einer Grundmenge $G$ gilt $A \setminus (B^c) = A \cap B$ . <i>Hinweis:</i> Hierbei bezeichnet $B^c$ das Komplement von $B$ in $G$ .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(2) Die Menge $\left\{ \frac{1}{p} \mid p \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \right\}$ hat ein Minimum.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(3) Für alle $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ gilt $\sum_{k=1}^n k^2 = \sum_{k=0}^{n-1} (k+1)^2$ .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(4) Sei $K$ ein Körper und $W$ ein $K$ -Vektorraum mit Untervektorraum $V \subseteq W$ . Dann gilt $\langle M \rangle \subseteq V$ für jede Teilmenge $M \subseteq V$ .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(5) Der $\mathbb{R}$ -Vektorraum $\mathbb{R}[x]$ der Polynome mit Koeffizienten aus $\mathbb{R}$ hat eine endliche Basis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(6) Die Abbildung $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ mit $\varphi\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x^2 \\ xy \end{pmatrix}$ ist linear.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(7) Für jede symmetrische Matrix $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ gilt: Ist $A$ negativ definit, so gilt $\det(A) < 0$ .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(8) Sind $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{R}$ und $(b_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{R}$ divergente Folgen reeller Zahlen, so ist stets auch die Folge $(a_n \cdot b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ divergent.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- (b) (12 Punkte) Füllen Sie im Folgenden die leeren Kästen aus. Es wird nur die Antwort gewertet – Sie müssen diese nicht begründen. Jeder richtig ausgefüllte Kasten wird mit 2 Punkten bewertet. Jeder leere oder fehlerhaft ausgefüllte Kasten wird mit 0 Punkten bewertet. Sollten Sie eine Antwort korrigieren wollen, so kennzeichnen Sie bitte eindeutig, welche Antwort gewertet werden soll (im Zweifel wird die falsche Antwort gewertet).

- (1) Für  $n = \boxed{\phantom{00}}$  gilt  $n = 10^{2019} \bmod 11$  (es ist eine Antwort  $n \in \{0, 1, \dots, 10\}$  gefordert).
- (2) Für  $x = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  gilt  $\|x\|_2 = \boxed{\phantom{00}}$  und  $\|x\|_\infty = \boxed{\phantom{00}}$ .
- (3) Die Matrix  $A = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \alpha & 1 \end{pmatrix}$  mit  $\alpha \in \mathbb{R}$  ist genau dann invertierbar, wenn  $\alpha \neq \boxed{\phantom{00}}$  gilt.  
Außerdem ist die Matrix  $A$  genau dann orthogonal, wenn  $\alpha = \boxed{\phantom{00}}$  gilt.
- (4) Es gilt  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^n}{(2n)!} = \boxed{\phantom{00}}$ .



---

## 2. Aufgabe (Ordnungsrelationen)

---

(7 Punkte)

Es seien  $R_1 \subseteq \mathbb{N} \times \mathbb{N}$  und  $R_2 \subseteq \mathbb{N} \times \mathbb{N}$  Ordnungsrelationen auf  $\mathbb{N}$ . Zeigen Sie, dass dann auch  $R := R_1 \cap R_2$  eine Ordnungsrelation auf  $\mathbb{N}$  ist.

*Zur Erinnerung:* Eine Relation heißt Ordnungsrelation, wenn sie reflexiv, antisymmetrisch und transitiv ist.



---

### 3. Aufgabe (Gruppen)

(10 Punkte)

---

Im Folgenden betrachten wir eine Gruppe  $(G, *)$  mit neutralem Element  $e$ , sowie die Gruppe  $(\mathbb{Z}, +)$  mit neutralem Element 0 (hierbei ist  $+$  die übliche Addition auf der Menge  $\mathbb{Z}$  der ganzen Zahlen). Weiter nehmen wir an, dass ein Gruppenhomomorphismus

$$\varphi : G \rightarrow \mathbb{Z}$$

gegeben ist. Für  $g \in G$  und  $n \in \mathbb{N}$  definieren wir  $g^n$  rekursiv durch  $g^0 := e$  und  $g^{n+1} := g^n * g$ .

- (a) (4 Punkte) Zeigen Sie durch vollständige Induktion: Für alle  $g \in G$  und  $n \in \mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$  gilt  $\varphi(g^n) = \varphi(g) \cdot n$  (hierbei bezieht sich  $\varphi(g) \cdot n$  auf die übliche Multiplikation in  $\mathbb{Z}$ ).
- (b) (3 Punkte) Folgern Sie mithilfe von Teilaufgabe (a): Ist  $\ker(\varphi) \neq G$ , so ist  $G$  unendlich.  
*Tipp:* Geben Sie unendlich viele Elemente von  $G$  an und zeigen Sie, dass diese paarweise verschieden sind.
- (c) (3 Punkte) Zeigen Sie: Ist  $\varphi$  injektiv, so ist  $(G, *)$  eine abelsche Gruppe (d. h. es gilt  $g * h = h * g$  für alle  $g, h \in G$ ).



---

#### 4. Aufgabe (Komplexe Zahlen)

---

(10 Punkte)

Im Folgenden bezeichne  $i \in \mathbb{C}$  die imaginäre Einheit.

- (a) (5 Punkte) Bestimmen Sie jeweils den Real- und Imaginärteil der komplexen Zahlen  $z_1 + z_2$ ,  $z_1 \cdot z_2$  und  $\frac{z_1}{z_2}$ , wobei

$$z_1 = 6 + 7 \cdot i \quad \text{und} \quad z_2 = 1 + 2 \cdot i.$$

- (b) (5 Punkte) Bestimmen Sie alle komplexen Zahlen  $z$  mit  $z^2 = -2 \cdot i$ . Geben Sie diese jeweils in der Form  $z = a + b \cdot i$  mit  $a, b \in \mathbb{R}$  an.





---

### 5. Aufgabe (Orthogonalität)

(6 Punkte)

---

Im Folgenden betrachten wir die Vektoren

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

im  $\mathbb{R}$ -Vektorraum  $\mathbb{R}^3$  mit dem Standardskalarprodukt.

(a) (3 Punkte) Zeigen Sie, dass die Vektoren  $v_1$ ,  $v_2$  und  $v_3$  eine Orthonormalbasis des  $\mathbb{R}^3$  bilden.

(b) (3 Punkte) Bestimmen Sie reelle Zahlen  $\alpha_1$ ,  $\alpha_2$  und  $\alpha_3$ , sodass  $\begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \alpha_1 \cdot v_1 + \alpha_2 \cdot v_2 + \alpha_3 \cdot v_3$  gilt.

*Tipp:* Es kann hilfreich sein, wenn Sie sich überlegen, welchen Wert das Skalarprodukt  $(\alpha_1 \cdot v_1 + \alpha_2 \cdot v_2 + \alpha_3 \cdot v_3 \mid v_i)$  für  $i = 1, 2, 3$  annimmt.



---

**6. Aufgabe (Gauß-Algorithmus)**

---

**(6 Punkte)**

Bestimmen Sie einen Vektor  $x \in \mathbb{R}^3$ , der das lineare Gleichungssystem  $Ax = b$  löst, wobei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$



---

## 7. Aufgabe (Eigenwerttheorie)

---

(16 Punkte)

Wir betrachten die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

- (a) (4 Punkte) Bestimmen Sie die Eigenwerte der Matrix  $A$ .
- (b) (8 Punkte) Bestimmen Sie zu jedem Eigenwert von  $A$  eine Basis des zugehörigen Eigenraums.
- (c) (4 Punkte) Bestimmen Sie eine Diagonalmatrix  $D \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  und eine invertierbare Matrix  $S \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ , sodass  $A = S^{-1}DS$  gilt (Sie brauchen  $S^{-1}$  nicht zu berechnen).









