Fachbereich Informatik Modellierung und Analyse von Informationssystemen Prof. Dr.-Ing. Heiko Mantel



## Klausur für die Prüfung Modellierung, Spezifikation und Semantik

07. März 2018

Nachname:

Vorname:

Matrikelnummer:

Studiengang:

E-mail:

Unterschrift:

Bitte lesen Sie die Klausunregeln auf der folgenden Seite.

VIEL ERFOLG!

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	Σ
Punkte	19 (von 19)	14 (von 18)	14 (von 18)	9 (von 13)	(von 10)	(von 22)	<b>%</b> 7 (von 100)

### CSP

osess wird durch einen Prozessausdruck aus der Sprache.  $P := \mathsf{STOP}_{\mathsf{E}} \mid \mathsf{SKIP}_{\mathsf{E}} \mid (x \to P) \mid (P \sqcap P) \mid (P \sqcap P) \mid (P \sqcap P) \mid (P \sqcap P) \mid (P \parallel P) \mid id \mid (\mu X : \mathsf{E}.F(X))$ Ein Prozess wird durch einen Prozessausdruck aus der Sprache

und durch eine Menge von Gleichungen der Form  $\{id =_{\mathbb{R}} P \mid id \in \mathsf{Id}\}$ 

spezifiziert, wobei id eine Menge von Prozesabezeichnern ist.

# Semantik von CSP

		Menge der Spuren
Prämisse	Alphabet	
$x \in \alpha P$ $\alpha P = \alpha Q$	$\alpha STOP_E = E$ $\alpha SKIP_E = E \cup \{\checkmark\}$ $\alpha(x \rightarrow P) = \alpha P$ $\alpha(P \cap Q) = \alpha P$	$\begin{aligned} & \operatorname{traces}(STOP_E) = \{()\} \\ & \operatorname{traces}(SKIP_E) = \{(), \langle \checkmark \rangle\} \\ & \operatorname{traces}((x \to P)) = \{()\} \cup \{(x).t \mid t \in \operatorname{traces}(P)\} \\ & \operatorname{traces}((P \sqcap Q)) = \operatorname{traces}(P) \cup \operatorname{traces}(Q) \\ & \operatorname{traces}((P \sqcap Q)) = \operatorname{traces}(P) \cup \operatorname{traces}(Q) \end{aligned}$
$\alpha P = \alpha Q$ $\alpha P = \alpha Q$	$\alpha(P \square Q) = \alpha P$ $\alpha(P; Q) = \alpha P$	$\operatorname{traces}((P;Q)) = \{s \in \operatorname{traces}(P) \mid \checkmark \operatorname{kommt in} s \text{ nicht vor}\}$ $\cup \{s.t \mid s.(\checkmark) \in \operatorname{traces}(P) \land t \in \operatorname{traces}(Q)\}$
	$\alpha(P \parallel Q) = \alpha P \cup \alpha Q$	$\operatorname{traces}((P \parallel Q)) = \{ t \in (\alpha P \cup \alpha Q)^* \mid (t \upharpoonright \alpha P) \in \operatorname{traces}(P) \\ \wedge (t \upharpoonright \alpha Q) \in \operatorname{traces}(Q) \}$
$P = \alpha Q$	$\alpha(P \parallel\mid Q) = \alpha P$	$\operatorname{traces}((P \parallel Q)) = \{ s \in (\alpha P \cup \alpha Q)^* \mid \exists t \in \operatorname{traces}(P) : \exists u \in \operatorname{traces}(Q) : s \in \operatorname{interleaving}(t, u) \}$

$$\begin{split} & \text{interleaving}: (\alpha P)^* \times (\alpha P)^* \to \mathcal{P}((\alpha P)^*), \\ & \text{interleaving}(t, u) := \begin{cases} (t) & \text{wenn } u = (), \\ \{u\} & \text{wenn } t = (), \\ \{(x).s \mid s \in \text{interleaving}(t', u)\} & \text{wenn } t = (x).t' \text{ und } u = (y).u' \end{cases} \end{split}$$

### Intuition von CSP

Prozessausdruck	Intuition des Prozessausdrucks
STOPE	spezifiziert, dass gar nichts passiert.
SKIPE	spezifiziert, dass der Prozess terminiert.
$(x \rightarrow P)$	spezifiziert, dass der Prozess zuerst am Ereignis $x$ teilnimmt, und sich anschließend wie der durch $P$ spezifizierte Prozess verhält.
$(P \sqcap Q)$	spezifiziert, dass der Prozess sich entweder wie der Prozess $P$ oder wie der Prozess $Q$ wie $Q$ verhält. Die Systemumgebung hat keine Kontrolle, ob sich der Prozess entweder wie $P$ oder verhält.
(P □ Q)	spezifiziert, dass der Prozess sich entweder wie der Prozess $P$ oder wie der Prozess $Q$ wie $Q$ verhält. Die Systemumgebung kann beeinflussen, ob sich der Prozess entweder wie $P$ oder spezifiziert des $P$ .
$(P \parallel Q)$	nachdem dieser terminiert wäre, sich zunächst wie der durch $P$ spezifizierte Prozess verhält und, spezifiziert einen Prozess, der die Prozesse, die durch $P$ und $Q$ spezifiziert sind, nebenläufig synchronisieren.
$(P \parallel Q)$	ablaufen läßt, wobel sich die Prozesse, die durch $P$ und $Q$ spezifiziert sind, nebenläufig synchronisieren.  spezifiziert einen Prozess, der die Prozesse bei Ereignissen, die in beiden Alphabeten vorkommen spezifiziert einen Prozess, der die Prozesse, die durch $P$ und $Q$ spezifiziert sind, nebenläufig ablaufen läßt, ohne dass sich die Prozesse synchronisieren.
	to rozesse synchronisieren.

Name:	[atrikelnr.:
11011101	

### Klausurregeln

- Für die Klausur haben Sie 90 Minuten Zeit
- Sobald Sie eine Klausur erhalten haben, dürfen Sie den Raum bis zum Ende der Klausur nicht mehr verlassen. Ausnahme: Wenn Sie das WC benutzen wollen, melden Sie sich. Verlassen Sie Ihren Platz nicht unaufgefordert. Es darf immer nur ein Studierender außerhalb des Raumes sein. Während des Toilettengangs ist die Klausur bei der Außicht zu hinterlegen.
- Schreiben Sie mit Füller oder Kugelschreiber, nicht mit Bleistift. Schreiben Sie mit Schwarz oder Blau, nicht mit Rot. Schreiben Sie leserlich. Nicht lesbare Antworten werden nicht bewertet.
- Schreiben Sie auf jedes Blatt Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer. Fällt eine Klausur auseinander, so werden Blätter, auf denen kein Name und keine Matrikelnummer stehen, nicht gewertet.
- Antworten Sie bei Aufgaben ohne Vorgaben (wie z. B. Boxen oder zu definierende Symbole) in ganzen Sätzen. Schreiben Sie Ihre Antworten in die freien Plätze nach den Teilaufgaben.
- Wenn Ihnen der Platz auf den Klausurblättern nicht ausreicht, erhalten Sie von uns zusätzliches Papier.
   Verwenden Sie kein eigenes Papier. Schreiben Sie Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer auf jedes Blatt. Kennzeichnen Sie deutlich, zu welcher Aufgabe welche Antwort gehört.
- Wenn Sie Schmierpapier benötigen, erhalten Sie dieses von uns. Verwenden Sie kein eigenes Papier.
   Schreiben Sie Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer auf jedes Blatt. Schreiben Sie "nicht bewerten" gut sichtbar oben auf das Schmierpapier.
- Am Ende der Klausur müssen Sie jegliches Papier mit Ausnahme Ihres vorgefertigten Blattes, das als Hilfsmittel erlaubt ist, abgeben. Ein Fortsetzen der Bearbeitung nach Ende der Klausur ist untersagt.
- Als Hilfsmittel sind ein beidseitig handbeschriebenes DIN-A4-Blatt (kein Ausdruck, keine Kopien) und
  eine Uhr zugelassen. Es sind keine Folien, Bücher, elektronischen Geräte, Gesprächspartner, usw. zugelassen. Schalten Sie Ihre Mobiltelefone und Smartwatches aus. Mobiltelefone und Smartwatches müssen
  während der gesamten Klausur abgeschaltet sein und dürfen nicht in unmittelbarer Reichweite aufbewahrt
  werden. Betriebsbereite Mobiltelefone und Smartwatches werden als Täuschungsversuch gewertet.
- Täuschungsversuche sind zu unterlassen. Versuchte Täuschung kann zu Nichtbestehen der Klausur führen und ggf. weitere Konsequenzen haben. Bei einem Täuschungsversuch kann die Aufsicht die bis dahin erzielten Ergebnisse einsammeln. Die Klausur wird dann höchstens "unter Vorbehalt" weitergeführt.
- Sollten Sie aus gesundheitlichen Gründen die Klausur abbrechen, haben Sie der Aufsicht den Grund Ihres Abbruches zu nennen. Es ist zusätzlich ein tagesaktuelles ärztliches Attest einzureichen. Die Entscheidung über den Rücktritt trifft die Prüfungskommission.
- Äußere Störungen sind unverzüglich bei der Aufsicht zu rügen.
- Falls Sie eine Frage haben, melden Sie sich. Wir kommen zu Ihnen

	Name:	
	Aufraha 1: Farmala Madalliarung	mit Symbolen, Mengen und Funktionen (19 Punkte) 219
		Aodell einer Autovermietung erweitern. Im Modell der Autovermietung er Die Autovermietung bietet Kleinwagen, Sportwagen und SUVs an
	AUTO-TYP := {klein, sport, suv}  typ-von : AUTO → AUTO-TYP HERSTELLER	modelliert die Autos, die die Autovermietung anbietet. modelliert die möglichen Autotypen, wobei klein Autos vom Typ Kleinwagen modelliert, sport Autos vom Typ Sportwagen modelliert, und suv Autos vom Typ SUV modelliert. modelliert für jedes Auto a, welchen Autotyp das Auto a hat. modelliert die möglichen Hersteller für ein Auto. modelliert für jedes Auto a, welchen Hersteller das Auto a hat.
	Ansonsten bleiben diese Mengen und Funl	
		and der Verlegung belegeste Cabrellangies (g. gg) als Abkfregung für
	► Zur Information: Alle vier pachfolgen	den Aufgabenteile sind unabhängig voneinander lösbar. Sie dürfen in
(3P) <b>3</b> P	(A). Modellieren Sie, dass ein Auto einen I	postimmten Hersteller hat, durch formale Definition einer Funktion $R \to \{w, f\}$ . Die Funktion soll für ein Auto $a$ und einen Hersteller
	Antwort:	
	hal-hersteller;	(AUTO & HERSTELLER) -, EU, F?  W, Hern gill herstellerven (a  F, Syport Syll Herstellerven (a
	het-he-steller ( e	his = 3 W 1 Hern gill herstellenven (a
		1 8 hos
		( F , Syport Strate of the Season
(B).		Sens t
(B).		Sens t
(B).		1 8 hos
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Autovermietung anbietet, durch formale Definition einer Menge
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Autovermietung anbietet, durch formale Definition einer Menge
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Autovermietung anbietet, durch formale Definition einer Menge
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Autovermietung anbietet, durch formale Definition einer Menge
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Sens t
(B).	Modellieren Sie die Kleinwagen, die die KLEINWAGEN ⊆ AUTO.  Antwort:	Autovermietung anbietet, durch formale Definition einer Menge

	Nama		. Matrikelnr.:	
	Name:			
AHNLICHE-AU	e, dass zwei Autos der A TOS ⊆ (AUTO × AUT Autotyp haben.	Autovermietung ähnlich si O). Zwei Autos sind ähnl	ich, wenn sie den selb	en Hersteller haben, 5/
Antwort:	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR			
		5 ( AUTO + LUT		
(a, a)	E AHNLICHE	- AUTOS gunan	dem wen	3.H.
dess	Ep-ra (a) =	typ-vala) v her	steller-van (a)	= heroteller-vin (a')
A(50:			ř.	
ÄHNLIC	HE-ALTES = > le	a. a'/ = ALTO * ,	huto typ-uni	(a) = typ-van (a) "
	A		neskiler-v	wild = herstelle-tron (
ursiven Funkt egebene Folge	e, dass verschiedene A ion autos-von-herstelle von Autos die Folge &	r: (AUTO* × HERSTELI iller Autos zurückgeben,	EK) - AUTU . DIE	Funktion son tur cine
ursiven Funkt egebene Folge antwort:	ion autos-von-herstelle von Autos die Folge ε	r · (AUTO × HERS LELI	die vom gegebenem	Hersteller sind.
ursiven Funkt egebene Folge antwort:	tos ~ he, st	r: (AUTO × HERSTELL aller Autos zurückgeben,	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	r: (AUTO × HERSTELL aller Autos zurückgeben,	ELSTELLER) -	Hersteller sind.
ursiven Funkt egebene Folge antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*
egebene Folge Antwort:	tos-va-hestelle	((), h):= (	ELSTELLER) -	Abro*

		, Matrikelnr.:
	Name:	- 1401 5 16/18
	Modellierung Vo	on Anforderungen (18 Punkte) 5 14/18  on an das Modell der Autovermietung aus Aufgabe 1 modellieren.
	In dieser Aufgabe sollen Sie Anforderunge Dafür ist das Modell aus Aufgabe 1 um die	de Mengen und Funktionen et
	$\begin{array}{c} STANDORT \\ autos\text{-an:STANDORT} \to \mathcal{P}(AUTO) \end{array}$	modelliert für jeden Standort 3 de modelliert für j
	KUNDE registriert-in : STANDORT $\rightarrow \mathcal{P}(KUNDE)$	modelliert für jeden standort s registriert sind. die für den Standort s registriert sind.
	Ansonsten bleiben diese Mengen und Funk	tionen unterspezifiziert.
	Mengen, Relationen und Funktionen wie Teilaufgaben) deklariert wurden auch w	tionen unterspezifiziert.  Ifgabe auch dann lösen, wenn Sie Aufgabe 1 nicht bearbeitet haben.  Ifgabe auch dann lösen, wenn Sie Aufgabe 1 nicht bearbeitet haben.  Ifgabe auch dann lösen, wenn Sie Aufgabe 1 nicht lösbar. Sie dürfen in Ihrer Lösung alle  Industrieben der Aufgabenstellung von Aufgabe 1 (inklusive  Industrieben der Aufgabe 1 nicht vollständig bearbeitet haben.
	► Notationskonvention: Sie können die die Folge (x, x <sub>1</sub> ,, x <sub>n</sub> ) verwenden, wenn	aus der Vorlesung bekannte Schreibweise $(x, xs)$ als Abkurzung 19 $xs = (x_1,, x_n)$ gilt.
(4P) <b>4</b> P	(A). Die Anforderung "An jedem Standor modelliert:	t sind mindestens 2 Autos stationiert" sei durch folgende Relation
	ANFORDERUNG1 ⊆ (STANI	DORT → P(AUTO))
	autos-an ∈ ANFORDERUNG.	l genau dann, wenn die prädikatenlogische Formel $\varphi_1$ gilt.
	Definieren Sie die Formel $\varphi_1$ in Präs Vorlesung behandelt wurden.	dikatenlogik mit Hilfe von mathematischen Konzepten, die in der
	Antwort:	
	$arphi_1:=$	
	V SE STANDORT : 70	a, a' E AUTO: 7 a = a' ^ als a, a' E antos-cn (s) V
(4P) (1 4P	B). Die Anforderung "An jedem Standort modelliert:	ist mindestens 1 Kleinwagen stationiert" sei durch folgende Relation
71	ANFORDERUNG2 ⊆ (STAND autos-an ∈ ANFORDERUNG2	$DORT \to \mathcal{P}(AUTO))$ genau dann, wenn die prädikatenlogische Formel $\varphi_2$ gilt.
		likatenlogik mit Hilfe von mathematischen Konzepten, die in der
	Antwort:	
	$arphi_2:=$	
	Vs € STANDORT : }	a E AUTO: typ-von(a) = klein 1
		a E antos-an (s)

Name:	Madathalass
name:	, Matrikelnr.:

(C). Die Anforderung "Wenn an einem Standort mindestens 10 Kunden registriert sind, dann sind an diesem Standort mindestens 4 Autos stationiert" sei durch folgende Relation modelliert:

(5P) 5P

 $\mathsf{ANFORDERUNG3} \subseteq (\mathsf{STANDORT} \to \mathcal{P}(\mathsf{AUTO}))$ 

autos-an  $\in$  ANFORDERUNG3 genau dann, wenn die prädikatenlogische Formel  $\varphi_3$  gilt.

Definieren Sie die Formel  $\varphi_3$  in Prädikatenlogik mit Hilfe von mathematischen Konzepten, die in der Vorlesung behandelt wurden.

Antwort:

 $\varphi_3 :=$ 

(D). Die Anforderung "Jedes Auto ist an genau einem Standort stationiert" sei durch folgende Relation modelliert:

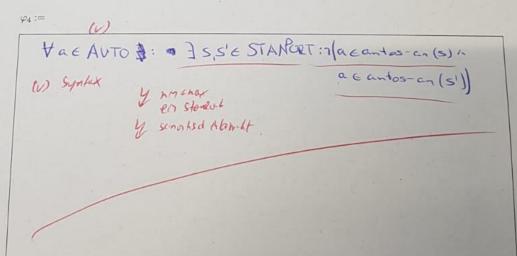
(5P) 1P

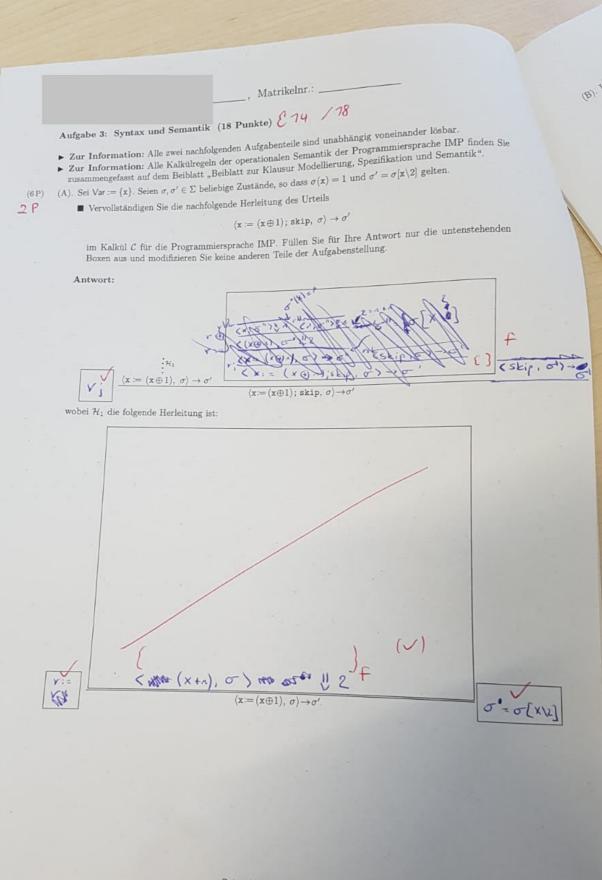
 $\mathsf{ANFORDERUNG4} \subseteq (\mathsf{STANDORT} \to \mathcal{P}(\mathsf{AUTO}))$ 

autos-an  $\in$  ANFORDERUNG4 genau dann, wenn die prädikatenlogische Formel  $\varphi_4$  gilt.

Definieren Sie die Formel  $\varphi_4$  in Prädikatenlogik mit Hilfe von mathematischen Konzepten, die in der Vorlesung behandelt wurden.

Antwort:





Name: , Matrikelnr.

 $(B). \ \ In \ dieser \ Aufgabe \ erweitern \ Sie \ die \ Programmiersprache \ IMP. \ Folgende \ Wertebereiche \ werden \ verwendet: \ \ \ (12P)$ 

12P

Num die Zahlen, Bool die Wahrheitswerte,

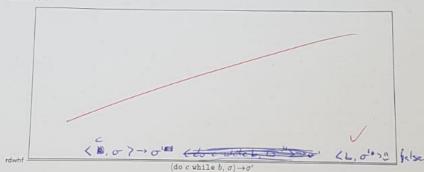
Num die Zahlen, die Wahrheitswerte, die Programmvariablen, DCom die Kommandos.

Die Sprache DIMP erweitert IMP um das im Folgenden  $[\hspace{-1.5pt}[\hspace{-1.5pt}]$  hervorgehobene Kommando. Der Wertebereich DCom ist durch folgende Grammatik in BNF definiert, wobei  $a\!\in\!\mathsf{AExp},\ b\!\in\!\mathsf{BExp}$  und  $X\!\in\!\mathsf{Var}$ 

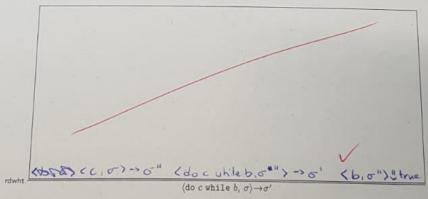
 $c ::= \mathtt{skip} \mid X := a \mid c; c \mid \mathtt{if} \ b \ \mathtt{then} \ c \ \mathtt{else} \ c \ \mathtt{fi} \mid \mathtt{while} \ b \ \mathtt{do} \ c \ \mathtt{od} \mid \boxed{\mathtt{do} \ c \ \mathtt{while} \ b}$ 

Die Intuition des Kommandos do c while b ist:

- Fall 1: Wenn der Ausdruck b im Zustand nach der Ausführung des Kommandos c zu false auswertet, dann terminiert die Ausführung des Kommandos do c while b im Zustand nach der Ausführung des CKommandos c.
- $\bullet\,$ Fall 2: Wenn der Ausdruck bim Zustand nach der Ausführung des Kommandos czu true auswertet, dann wird das Kommando do c while bim Zustand nach der Ausführung des Kommandos cerneut
- Definieren Sie die Kalkülregel rdwhf zur Herleitung von Instanzen des Urteils (do c while b,  $\sigma$ )  $\rightarrow$   $\sigma'$  im Fall, dass nach der Ausführung des Kommandos c der Ausdruck b zu false auswertet (Fall 1).

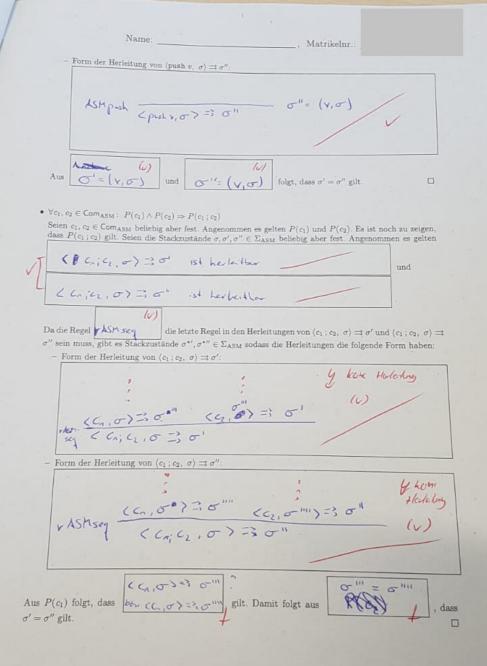


■ Definieren Sie die Kalkülregel r\u00f6wht zur Herleitung von Instanzen des Urteils (\u00ddo c \u00fchhile b, \u00f3)  $\to \omega'$  im Fall, dass nach der Ausf\u00fchrung des Kommandos c der Ausdruck b zu true auswertet (Fall 2).



, Matrikelnr.: Aufgabe 4: Determinismus von Programmiersprachen (13 Punkte) In dieser Aufgabe führen Sie einen Teilbeweis für den Determinismus von Ausführungen der Programmiersprache ASM für Stackoperationen. Die Syntax und Semantik der Programmiersprache ASM wird im restlichen Aufgabentext definiert. Dabei werden folgende Wertebereiche verwendet: Com<sub>ASM</sub> die Kommandos.  $\begin{array}{ccc} & \text{Val} & \text{die Stackwerte,} \\ \Sigma_{\text{ASM}} := \text{Val}^* & \text{die Stackzustände,} \end{array}$  $\textbf{Syntax.} \quad \text{Der Wertebereich Com}_{\textbf{ASM}} \text{ ist durch folgende Grammatik in BNF definiert, wobei } v \in \textbf{Val}:$ c ::= push v | pop | c; c push v legt den Stackwert v oben auf den Stack und lässt den Stack ansonsten unverändert
 pop kann nur bei einem nicht-leeren Stack ausgeführt werden und entfernt das oberste Element eines nicht-leeren Stacks ohne den restlichen Stack zu verändern Die Intuition der einzelnen Kommandos ist: •  $c_1; c_2$  führt zunächst das Kommando  $c_1$  aus und anschließend das Kommando  $c_2$ Semantik. Die Semantik von ASM ist mit Hilfe des Urteils  $\langle c, \sigma \rangle \rightrightarrows \sigma'$  definiert. Die Intuition des Urteils  $(c, \sigma) \rightrightarrows \sigma'$  ist, dass das Kommando c im Stackzustand  $\sigma$  zum Stackzustand  $\sigma'$  auswertet.

Das folgende Kalkül definiert die Semantik von ASM wobei die Schreibweise (x, xs) wie in der Vorlesung als Abkürzung für die Folge  $(x,x_1,...,x_n)$  verwendet wird wenn  $xs=(x_1,...,x_n)$  gilt:  ${\scriptstyle \mathsf{rASMpush}\,\frac{1}{(\mathtt{push}\,v,\,\sigma)\rightrightarrows\sigma'}\,\sigma'=(v,\sigma)} \qquad {\scriptstyle \mathsf{rASMpop}\,\frac{1}{(\mathtt{pop},\,\sigma)\rightrightarrows\sigma'}\,\sigma=(v,\sigma')}$  $rASMseq \frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightrightarrows \sigma'' \quad \langle c_2, \sigma'' \rangle \rightrightarrows \sigma'}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightrightarrows \sigma'}$ Determinismus. Die Ausführung von ASM ist deterministisch, d.h. es gilt:  $\forall c \in \mathsf{Com}_{\mathsf{ASM}} \colon P(c)$ wobe<br/>i $P(c) := \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma_{\text{ASM}} : (\langle c, \ \sigma \rangle \rightrightarrows \sigma' \text{ ist herleitbar } \wedge \langle c, \ \sigma \rangle \rightrightarrows \sigma'' \text{ ist herleitbar }) \Rightarrow \sigma' = \sigma''.$ Vervollständigen Sie den Beweis der folgenden beiden Aussagen auf dieser und der nächsten Seite.  $- \forall v \in Val: P(push v)$  $- \ \forall c_1, c_2 \in \mathsf{Com}_{\mathsf{ASM}} \colon \ P(c_1) \land P(c_2) \Rightarrow P(c_1; c_2)$ Antwort: •  $\forall v \in Val: P(push v)$ Sei  $v \in \mathsf{Val}$  beliebig aber fest. Es ist noch zu zeigen, dass  $P(\mathsf{push}\ v)$  gilt. Seien die Stackzustände - ( prsh v, 0 > = , 00 und ist herleit bor ( pash v, 0) 3 0" ist hardender ist hardender die letzte Regel in den Herleitungen von (push  $v, \sigma$ )  $\Rightarrow \sigma'$  und (push  $v, \sigma$ )  $\Rightarrow \sigma''$  sein muss, haben die – Form der Herleitung von (push  $v, \sigma \rangle 
ightharpoonup \sigma'$ : rASApush cpush v, o) => o! Seite 10 von 16



, Matrikelnr.: \_

Aufgabe 5: Prozessalgebra CSP (10 Punkte) 7/10

- ▶ Zur Information: Alle zwei nachfolgenden Aufgabenteile sind unabhängig voneinander lösbar. Zur Information: Die Semantik der Prozessausdrücke der Sprache CSP finden Sie auf dem Beiblatt "Beiblatt zur Klausur Modellierung, Spezifikation und Semantik".
   (A) Seien F. — In Aller der Prozessausdrücke der Sprache CSP finden Sie auf dem Beiblatt "Beiblatt "

(A). Seien  $E_A:=\{x,y\}$  und der Prozessausdruck  $P_A$  wie folgt definiert:

Prozessausdruck 
$$P_A$$
 wie folge det  

$$P_A := ((x \to \mathsf{STOP}_{E_A}) \sqcap (y \to (y \to \mathsf{SKIP}_{E_A})))$$

$$P_A := ((x \to \mathsf{STOP}_{E_A}) \sqcap (y \to (y \to \mathsf{SKIP}_{E_A})))$$

 $\blacksquare$  Geben Sie die durch den Prozessausdruck  $P_A$  definierte Menge von Spuren traces $(P_A)$  an.

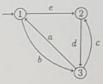
Antwort:

$$traces(P_A) = \begin{cases} t_{Veces}((x - sto R_{EA})) \cup t_{Veces}((y - s(y - skiP_{E_A}))) \\ = \{()\} \cup \{(x), t | t \in t_{Veces}(sto R_{E_A})\} \} \\ = \{()\} \cup \{(x), t | t \in t_{Veces}((y - skiP_{E_A}))\} \} \\ = \{()\} \cup \{(x), t | t \in \{()\} \} \} \\ \cup \{(y), t' | t' \in t_{Veces}((y - skiP_{E_A})) \} \end{cases}$$

We follow the Transition where TS and disquestions Visualisierung als Diagramm gegeben.

 $\frac{1}{2}$  (6P) (B). Sei folgendes Transitionssystem  $TS_B$  und die zugehörige Visualisierung als Diagramm gegeben.

$$\begin{array}{rcl} TS_B &:= & (S_B, S_0^B, E_B, \rightarrow_B), \\ S_B &:= & \{1, 2, 3\} \\ S_0^B &:= & \{1\} \\ E_B &:= & \{a, b, c, d, e\} \\ \rightarrow_B &:= & \{(1, e, 2), (1, b, 3), (2, d, 3), \\ & & (3, c, 2), (3, a, 1)\} \end{array}$$



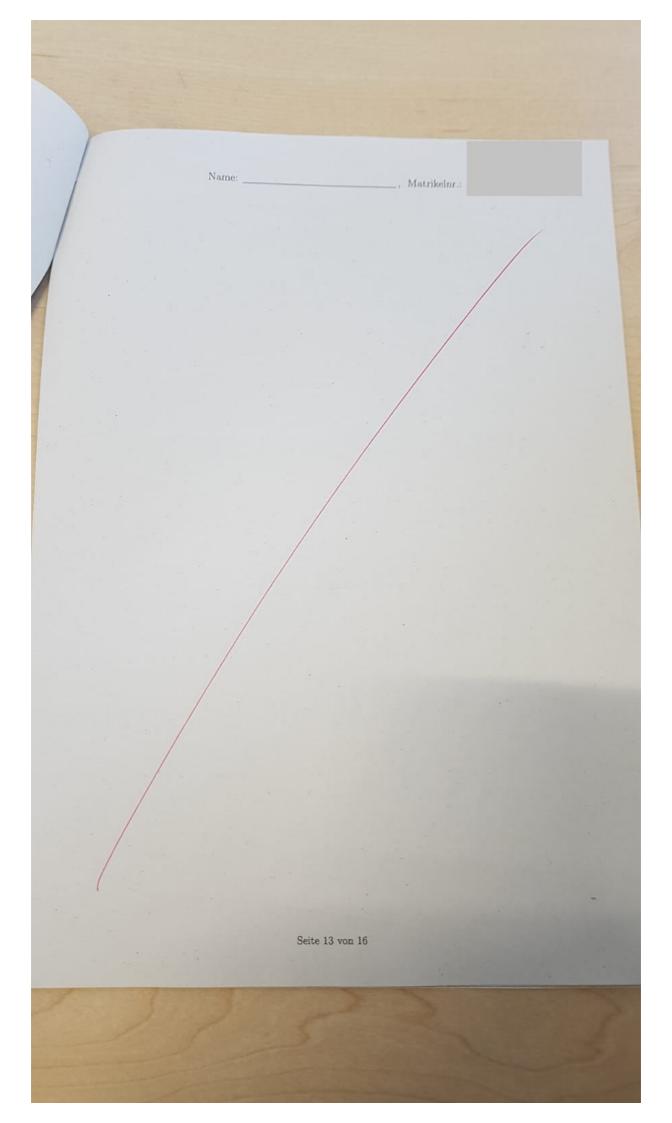
 $\blacksquare$  Definieren Sie den Prozessbezeichner  $P_B$  durch ein Gleichungssystem aus Prozessausdrücken, sodass der Prozessausdruck  $P_B$  unter dem Gleichungssystem aus Prozessausdrücken den Prozess  $(E_B, \mathsf{E-Traces}(TS_B))$ 

Antwort:

$$P_{\mathbf{a}_{B}} ((e \rightarrow P_{z}) \Pi (b_{1} \rightarrow P_{3}))$$

$$P_{e} := ((a \rightarrow P_{8}) \Pi (c \rightarrow P_{2})) (\checkmark)$$

$$P_{3} := ((a \rightarrow P_{8}) \Pi (c \rightarrow P_{2})) (\checkmark)$$



Aufgabe 6: Transitionssysteme und nebenläufige Ausführung (22 Punkte) Z 22/22 ➤ Zur Information: Alle zwei nachfolgenden Aufgabenteile sind unabhängig voneinander lösbar.

 $\mathcal{M}^{(10\,\mathrm{P})}$  (A). Betrachten Sie die beiden nachfolgenden Transitionssysteme  $TS_I$  und  $TS_2$ . Die Transitionssysteme werden jeweils durch das daneben stehende Diagramm veranschaulicht.

 $TS_t \ := \ \left(S^{TS_t}, S_0^{TS_t}, E^{TS_t}, \rightarrow^{TS_t}\right)$  $\begin{array}{rcl} S^{TS_I} & := & \{a,b\} \\ S_0^{TS_I} & := & \{a\} \\ E^{TS_I} & := & \{e_I,e_B\} \\ \rightarrow^{TS_I} & := & \{(a,e_B,b),(b,e_I,a)\}, \end{array}$  $TS_{\ell} := (S^{TS_{\ell}}, S_{\ell}^{TS_{\ell}}, E^{TS_{\ell}}, \rightarrow^{TS_{\ell}})$  $S^{TS_{\theta}} \ := \ \{c,d,e\}$ 

 $S_0^{TS_t} := \{c\}$  $E^{TS_{\emptyset}} \ := \ \{e_{I}, e_{2}, e_{3}, e_{4}\}$ 

(extensionale Mengendefinition).

Antwort:

 $MPC := (S^{MPC}, S_0^{MPC}, E^{MPC}, \rightarrow^{MPC})$  $S^{MPC} := S^{TS_1} \times S^{TS_2}$  $S_0^{MPC} := \{(a,c)\}$  $E^{MPC} := E^{TS_1} \cup E^{TS_2}$ 

{((s, s, ), e, (s, , s')) & 5 mex & mex 5 me 1 ((S, , e, S, ) e -, B, ree | ETS, | E TSZ | 1 Sz = SZ') \*( S2, e, S2) E -5TS2 A E E | E TS2 | E TS2) ~ S\_ = S\_1)

\*((S\_1, e, S\_1) E -5TS2 A (S2, e, S2) E -5TS2 A E E E [E TS2])

#[8 (81, 82) & M. & MARCH (MARCH)

= { ((a, a), e, (a, d)), ((b, c), c4, (b, d)), ((e,d), e3, (a,c)), ((b,d), e3, (b, e)); ((b,d), e, (a,c)), ((a,e), e2, (b,d))}

Name:	, Matrikelnr.:

(B). Betrachten Sie die folgenden Eigenschaften über Transitionssysteme  $TS_B := (S^{TS_B}, S_0^{TS_B}, E^{TS_B}, \rightarrow^{TS_B})$ . (12P)  $P_1(TS_B) := \exists s' \in S^{TS_B} : \forall s \in (S^{TS_B} \setminus \{s'\}) : \exists e \in E^{TS_B} : (s, e, s') \in \rightarrow^{TS_B}$   $P_2(TS_B) := \exists s \in S^{TS_B} : \forall s' \in S^{TS_B} : \forall e \in E^{TS_B} : \neg ((s, e, s') \in \rightarrow^{TS_B}) \subseteq S$ Widerlegen Sie, dass die Implikation  $P_1(TS_B) \implies P_2(TS_B)$  für beliebige Transitionssysteme  $TS_B$  gilt. Antworten Sie durch

- Angabe eines Gegenbeispiels  $TS_B$ , sodass die Implikation  $P_1(TS_B) \implies P_2(TS_B)$  nicht gilt, ein strukturiertes Argument in 1-4 Sätzen dafür, dass  $P_1(TS_B)$  gilt, und ein strukturiertes Argument in 1-4 Sätzen dafür, dass  $P_2(TS_B)$  nicht gilt.

Gegenbeispiel  $TS_B$ , für das  $P_1(TS_B) \implies P_2(TS_B)$  nicht gilt:

$$TS_B := (S^{TS_B}, S_0^{TS_B}, E^{TS_B}, \rightarrow^{TS_B})$$

$$S^{TS_B} := \left\{ \mathbf{q}_0, \mathbf{q}_{\Lambda} \right\}$$

$$S_0^{TS_B} := \left\{ \begin{array}{c} S_0 \end{array} \right\}$$

$$E^{TS_B} := \begin{cases} a \end{cases}$$

$$\rightarrow^{TS_B} := \left\{ \left( q_0, \alpha, q_0 \right), \left( q_0, \alpha, q_0 \right) \right\}$$

– Die Aufgabe geht auf der nachfolgenden Seite weiter! –

, Matrikelnr.:

Argument, dass P<sub>1</sub>(TS<sub>B</sub>) gilt (1-4 Sätze):

P(TS<sub>B</sub>) gilt, we'll es mindestens einen Factor

Cestand s' gibb aus der Mengre Stag für den gilt

dess alle and bestende aufle s' eine Kente

de diesem Kod Erstend haber.

Die Hap Hier gibt es zue' Estende für die

die Aussige Intrift: Jo und Jn, weit sie die

ensemme die Herge STSB bilden und effenten

jeweilig enderen eine Transition helsen.

Somit besteht eine Transition Aussilan

etten

Argument, dass  $P_2(TS_B)$  nicht gilt (1-4 Sätze):

Pro (TS) gill nicht, weil a keinen 2 wind gibt der keine Tronsition in allen anderen instanten hat Die Mange of 5 750 kesteld aus zwei Elenenben.

Fellsiel 5: bit as itwei Noglich keinen totalen.

Aus demil die Arssey Miskenfallt ist.

Fells: 90 hat keine Transition in allen andere Fortalen.

On the E9 = 1 [10] [9] ist and eine aine Transition in allen andere Transition.

Fells: 91 hat keine Transition in allen andere Transition.

On the E90 = 1 [750] [90] ist and eine Transition.

On the E90 = 1 [750] [90] ist and eine Transition.

On the E90 = 1 [750] [90] ist and eine Transition.

(90) = 1 [750] [90] ist and eine Transition.

And Fall 1 [70] existinate yield diese and night.

Seite 16 von 16

Name:	. Matrikeln

# Beiblatt zur Klausur Modellierung, Spezifikation und Semantik

IMP

Kalkül $\mathcal{A}$ : Regeln für die Herleitung des Urteils  $\langle a,\ \sigma\rangle\ \Downarrow\ n$  für  $a\in\mathsf{AExp}.$ 

$$\begin{array}{lll} \operatorname{rNum} & & & & \operatorname{rVar} & & & \operatorname{rVar} & & & & & \\ \hline \langle n, \ \sigma \rangle \Downarrow n & & \operatorname{rVar} & \overline{\langle X, \ \sigma \rangle \Downarrow n} & \sigma(X) = n & & & & & \\ \operatorname{re} & & & & & & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & & & & \\ \operatorname{re} & & & & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & & & \\ \operatorname{re} & & & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & & \\ \operatorname{re} & & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & \\ \operatorname{re} & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & \\ \operatorname{re} & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & \\ \operatorname{re} & & & \\ \hline \langle (a_1, \ \sigma) \Downarrow n_1 & \langle a_2, \ \sigma \rangle \Downarrow n_2 & \\ \end{array}$$

Kalkül $\mathcal{B}$ : Regel<br/>n für die Herleitung des Urteils  $\langle b,\ \sigma\rangle \ \downarrow t$  für  $b \in \mathsf{BExp}$ 

Kalkül  $\mathcal{C}$ : Regeln für die Herleitung des Urteils  $\langle c, \sigma \rangle \to \sigma'$  für  $c \in \mathsf{Com}$ .