

Práctica 5e Ingeniería Inversa en ArgoUML

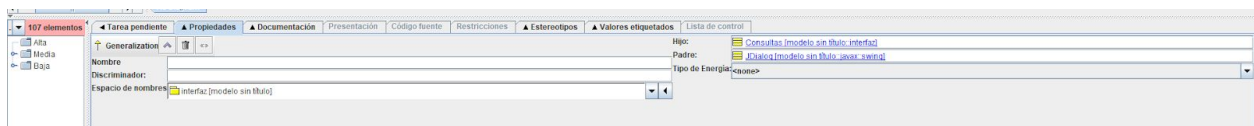
1.1 En Eclipse, a través de “Open Project from File System” abre el proyecto “EjercicioNeodatis”, previa descarga del Drive del módulo, UD5.

Comprueba que está formado por los paquetes “Interfaz” y “Lógica”. El paquete “Interfaz” contiene las ventanas de la aplicación, son clases para mostrar las ventanas y para operar con los datos. La clase Principal es un extends JFrame, y las otras son JDialog. El paquete Lógica contiene las clases persistentes Departamento y Empleado, y una clase para el tratamiento de las excepciones.

Analiza las clases Departamento y Empleado, y localiza el array de empleados que tiene Departamento. Incluye aquí la línea de código que lo define:

Se encuentra en la línea 7.

Localiza e incluye aquí la línea de código donde se define el objeto departamento al que pertenece el empleado:



En la línea 9 se encuentra la definición del departamento dentro de la clase empleado. Luego dentro del constructor se define pasándole por parámetro un objeto departamento.

También se puede definir el departamento al que pertenece el empleado mediante un Set.

2.1 Importamos código en ArgoUML. Archivo>Importar desde código

2.2 Al finalizar la importación, comprueba que en el panel de la izquierda aparecen los paquetes y componentes generados. Haz doble clic en el modelo sin título del paquete lógica y debe aparecer:

2.3 Observa en el paquete Interfaz, las relaciones de dependencia y generalización. Selecciona la relación de generalización (Sin nombre Generalization) donde JFrame es el padre de la clase Principal, e incluye aquí la captura con sus propiedades.

2.4 Observa en el paquete Interfaz, las propiedades de las 4 Asociaciones (Consultas-> JButton):

Incluye la captura de pantalla de las propiedades de alguna de las 4, donde aparezca la conexión de la asociación (btnDepar, BtnEmple, EstadDepar ó EstadEmple).

