

Práctica 5d Código generado por UML. En ArgoUML se puede ver el código fuente de cada clase en su pestaña correspondiente:

1.- Genera el código de las prácticas 5a y 5b en ArgoUML. Desde la pestaña “Generar”>Generar todas las clases>Seleccionar todas las clases>Java>Directorio de salida.

2 Muestra el código generado en Eclipse de la Práctica5a: “Open Pojects from File System”.

Observa que la clase Empleado tiene un objeto Departamento que es Lugardetrabajo, donde se indica el departamento donde trabaja el empleado, y un objeto Empleado que es empleadofefe, donde se indica el empleado que es su jefe. Además cuenta con un vector empleado, que almacena todos los empleados de los que es jefe, caso de que el empleado sea jefe.

La clase Departamento contiene un vector trabajador del tipo Empleado, que almacenará todos los empleados que trabajan en ese departamento.

Incluye una captura de pantalla de Eclipse donde aparezca el código de Empleado.java ó Departamento.java

```
import java.util.Vector;

public class Departamento {

    public Integer codigo;

    public String nombre;

    public String localidad;

    /**
     *
     * @Element-type Empleado
     */
    public Vector trabajador;

    public String getnombre() { return null; }

    public String getlocalidad() { return null; }

    public Integer getcodigo() { return null; }

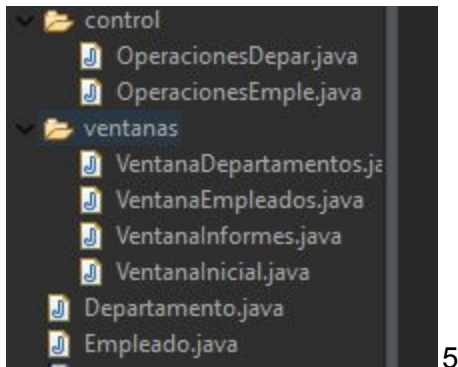
    public void setnombre(String nom) {
    }

    public void setcodigo(Integer cod) {
    }

    public void setlocalidad(String loc) {
    }
}
```

3.- Muestra el código generado en Eclipse de la Práctica5b: “Open Pojects from File System”.

Incluye una captura de pantalla completa de Eclipse con los 3 paquetes y sus correspondientes clases.



5

4. Con Visual Paradigm, se hace igual que con ArgoUML, tanto dentro de Eclipse como fuera de él. La versión CE que usamos nosotros no lo permite, pero la versión Trial (30 días) sí. En el caso de que desees probarlo, cambia la versión de Visual Paradigm, y usa el icono para generar el código.