

<u>Introducción:</u> He seleccionado este proyecto debido a que lo comencé como algo que bien podría realmente servir a la tienda en concreto de la que hablamos de una manera realista, ya que actualmente, Copytom Papelería dispone de este servicio web: "http://copytom.com/".

En un principio comenzó como un proyecto para la asignatura de Desarrollo de Interfaces Web, sin embargo, después de hablar con el profesor de dicha asignatura y ver la real necesidad que tenía este negocio de lanzarse "correctamente" al mundo digital, he decido llevarla a cabo como Proyecto DAW.

Con respecto a por qué he elegido este negocio es muy simple: esta papelería lleva siendo la primera y número uno en Tomares desde hace ya muchos años, reciben bastantes pedidos y la mayoría de escolares del pueblo acaban comprando aquí, sin embargo, tienen un claro problema con ciertas entregas o tiempos de impresión ya que todo se realiza de manera presencial, por lo tanto, lanzarlos al mundo de internet con una web que cumpla con sus necesidades más básicas creo que es lo que más podría ayudarlos a terminar de crecer como negocio y agilizar esas colas que se forman en sus puertas.

No he seleccionado otro tipo de negocio o proyecto ya que no conseguía cuadrar algo que realmente me llamase la atención o me gustase, o simplemente algo que fuese capaz de desarrollar de una manera extensa.

<u>Tecnologías a emplear:</u> Para esta WEB (hablando primero del FRONTEND) usaré la maquetación en HTML5 y CSS, haciendo uso de SASS para así agilizar el trabajo o realizarlo de manera más eficiente. Es más que probable que JAVASCRIPT también esté incluido en el proyecto ya que las animaciones que quiera realizar en la página o diversas funcionalidades solo podré llevarlas a cabo haciendo uso de este lenguaje.

Pondré en uso algunas librerías de Bootstrap 4 para que el aspecto visual de la página quede acorde a lo que me gustaría de una manera eficiente y sencilla, sin desprestigiar el uso de código personalizado para aspectos puntuales y necesarios.

El proyecto se realizará haciendo uso de "Spring Boot + Angular" ya que, aunque sea una forma de realizarlo que deberé estudiar en mayor profundidad dados los concretos conocimientos del mismo, es una de las mejores formas para poder llevarlo a cabo.

Para el BACKEND usaré Java para así poder realizar las conexiones necesarias entre el Front y el Back. Al margen de esto, usaremos la tecnología que nos proporciona DOCKER para así poder trabajar de manera local y sencilla con la WEB, usando PHPMyAdmin para la administración y/o gestión de la base de datos que estará realizada en MYSQL a través de MYSQL Workbench.

Como IDE´s para realizarlo todo, usaré el más que conocido Eclipse para el Backend y Visual Studio Code para el Frontend, aunque no descarto la posibilidad de acabar usando también IntelliJ si descubro la forma de realizar todo lo que necesito en él, ya que es un framework que me resulta tremendamente intuitivo y fácil de usar.

Para la gestión y administración de versiones de la misma usaré GitHub con la plantilla proporcionada por los tutores, donde también dejaré toda la documentación tanto de usuario, administrador y programador. Teniendo los 3 puntos de vistas que podrá haber en dicha WEB.

<u>Funcionalidades:</u> El proyecto contará con una página principal que tendrá un apartado para que pueda conocerse el negocio y su ubicación. Debajo de este tendremos el centro o raíz del negocio, que es la impresión de documentos. Usaré un formulario que irá actualizando el precio necesario para lo que desea imprimir y dará la posibilidad de pagarlo con tarjeta de crédito para así una vez llegues a la tienda solo debas recoger dicho documento. También habrá una opción que dejará el pago en tienda pero con un aviso que dejará constancia de que su documentación no comenzará con su impresión hasta que se llegue presencialmente al negocio.

Al margen de esto contaremos también con una tienda donde deberán verse todo lo que pueda vender el negocio así como una serie de filtros para poder realizar búsquedas más sencillas. Contaremos tanto con un envío a domicilio como de recogida en tienda y en ambos.

Se contará también con una sección de "usuario" para así disponer de cuentas individuales, que podrán permitirle ver un historial tanto de sus compras como de sus impresiones así como dejar algún tipo de comentario o Review en las compras realizadas.

La página contará con un panel de administrador que permitirá revisar a los usuarios, darlos de baja si fuera necesario, solucionar posibles problemas que se puedan presentar en compras o envíos pudiendo revisar los últimos movimientos realizados en la web y, además de esto, también quiero que tenga la posibilidad de añadir nuevos productos, poner descuentos o quitar algunos productos en un entorno gráfico, sin que tenga que acudir a la base de datos para hacer estas modificaciones.

Toda la página deberá ser responsiva y con una paleta de colores atractiva al público además de un diseño que sea agradable. A pesar de mi pésimo gusto por los colores, buscaré la forma de realizar todo este apartado visual de la mejor manera posible.

<u>Planificación del proyecto:</u> Durante los primeros días quiero poder realizar toda la documentación básica que se va a necesitar para presentar el proyecto además de los casos de usos, la base de datos inicial con las consultas necesarias, todo el montaje de la web tanto en Docker como con el PHPMyAdmin y así poder comenzar con el apartado visual más grande, que será el de colocar cada apartado en donde deba ir y de la manera que deba ir, haciéndolo también responsivo.

Tras esto realizaré todos los módulos descritos anteriormente uno por uno (todo esto hablando del Frontend) para poder empezar a combinarlo con el Backend y así tener las funcionalidades necesarias para el negocio.

Lo ya mencionado no será algo tan fácil de decir como de hacer, así que me llevará bastante tiempo aunque espero poder tener todo listo para así dar esos últimos detalles visuales que quiero y poder dejar el proyecto como quiero que quede.

<u>Imágenes explicativas:</u> Para el proceso mencionado arriba voy a necesitar una guía, por eso tengo realizados unos dibujos que serán algo de uso propio y un Wireframe en Axure (programa que puede instalarse tanto en Windows como en Linux) para que pueda tenerse una idea de cómo debería ir quedaría todo, aunque aquí dejo un enlace con el Wireframe subido para visualizarlo en "<u>Axure Share</u>"













