

Manual de Despliegue

Proyecto: Copytom
Revisión 1.0

Juan González Cabezuelo

Marzo 2021

ÍNDICE:

1- ACCESO A PROXMOX

2- PRERREQUISITOS

3- CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

3.1- Instalar AngularJS en el sistema

3.2- Instalar el Plugin de SpringBoot en Eclipse

3.3- ALTERNATIVA 1 PARA BASE DE DATOS: Configuración de MYSQL WorkBench

3.3.1- Creación inicial de la Base de Datos

3.4- ALTERNATIVA 2 PARA BASE DE DATOS: Configuración de XAMPP

3.4.1- Creación inicial de la Base de Datos

4- LANZAMIENTO DEL FRONTEND

5- LANZAMIENTO DEL BACKEND

1- ACCESO A PROXMOX

Para acceder al proxmox donde estará ubicado nuestro aplicativo, deberemos acceder al siguiente [enlace](#).

Muy probablemente nos saltará una página que no nos permite la conexión, por lo que deberemos acudir al enlace que vendrá en la misma y a “Continuar aún así” (o el mensaje específico de cada navegador que nos permita ingresar)

Una vez dentro, le daremos a “Aceptar” sobre el aviso que nos sale en el mismo y se nos desplegará la pantalla del PROXMOX.

Para acceder primero seleccionamos el español, esperamos a que cargue e introducimos las siguientes credenciales:

Usuario: alum.jgonzalezc

Contraseña: @M-#9%X{mR/c

Añadimos además el acceso por autenticación de ProxmoxVE para así entrar al portal correspondiente.

En este caso encontraremos la máquina virtual ya generada por lo tanto pulsamos el botón derecho sobre ella (“copytom”), le damos a iniciar y, tras esto, volvemos a dar botón derecho y “Consola”.

Una vez hecho todo esto ya tendremos acceso a la máquina virtual donde tanto usuario como contraseña serán “usuario”.

El despliegue del aplicativo sería exactamente igual que en local solo que en este caso está todo instalado, por lo que seguiremos a partir del punto 3.3 de este mismo documento.

(si no hubiera nada instalado, partimos desde el punto 2 de este mismo documento)

2- PRERREQUISITOS

Partimos de la base de que realizamos todo el proyecto en una máquina con Sistema Operativo en Windows 10, aunque se pondrán también lo correspondiente para su uso en máquinas con Sistema Operativo Linux.

Tener instaladas las siguientes aplicaciones:

- [Visual Studio Code](#)
- [Eclipse](#)
- [MYSQL WorkBench](#)
- [NodeJS](#)
- [XAMPP](#)

IMPORTANTE: Si se está utilizando un sistema LINUX deberán lanzarse los siguientes comandos:

"sudo apt-get install maven"

"sudo apt-get install -nodejs"

"sudo npm install"

3- CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

3.1- Instalar AngularJS en el sistema

- WINDOWS: "npm install -g @angular/cli"
- LINUX: "sudo npm install -g @angular/cli"

3.2- Instalar el Plugin de SpringBoot en Eclipse

- Abrimos Eclipse y, tras la configuración inicial del mismo donde no se deberá tocar mucho, nos vamos a la pestaña superior donde pone "Help".
- Accedemos a la pestaña "Eclipse Marketplace"
- En la barra de búsqueda, escribimos: "Spring Tools 4" y nos descargamos e instalamos dicho plugin.
- Cerramos Eclipse y lo volvemos a abrir.

3.3- ALTERNATIVA 1 PARA BASE DE DATOS: Configuración de MYSQL WorkBench

- Una vez abierto, nos vamos al apartado "MYSQL Connections" y le damos al símbolo del "+".
- Se nos abrirá una pestaña donde, arriba del todo en "Connection Name" deberemos escribir "localhost".
- En el apartado que pone "Hostname" deberá poner "127.0.0.1".
- En el apartado "Port" deberá poner "3306".
- En el apartado "Username" deberá poner "root"
- Y justo debajo deberemos darle a "Clear" ya que el BackEnd accederá a la base de datos sin contraseña (Por ahora).

3.3.1- Creación inicial de la Base de Datos

- Aunque el BackEnd debería crear la base de datos por sí sola, lanzaremos esto igualmente para que no haya problemas. Cogemos [esta base de datos](#) y la arrastramos desde nuestro escritorio hasta el centro de la pantalla del Workbench.
- Pulsamos en el "rayo amarillo" para ejecutar lo que viene en el enlace descargado y ya debería haberse creado la base de datos inicial de prueba.

3.4- ALTERNATIVA 2 PARA BASE DE DATOS: Configuración de XAMPP

- XAMPP es una herramienta muy sencilla de utilizar, una vez instalado, debemos encender los servicios de Apache y MySQL y solo hay que ir al navegador y escribir "localhost/phpmyadmin"
- Automáticamente se accede al PHPMyAdmin donde podremos ingresar la base de datos.

3.4.1- Creación inicial de la Base de Datos

- Una vez conectados, pulsamos donde pone "Nueva" para generar una nueva base de nombre "copytom-back".
- Tras esto clickaremos sobre la misma y acudiremos al apartado SQL.
- Una vez en dicho apartado, cogemos [esta base de datos](#) y copiamos el código de su interior, lo pegamos en la pestaña SQL de PHPMyAdmin y pulsaremos en Guardar y posteriormente Continuar.
- La base de datos está lista para lanzarse.

4- LANZAMIENTO DEL FRONTEND

- Una vez descargada la carpeta [copytom-front](#) pulsamos botón derecho sobre ella y "Abrir con Visual Studio Code"
- Una vez abierto, simplemente nos vamos a la parte de arriba de Visual Studio y pulsamos en "Terminal" y "New Terminal".
- Escribimos el código "npm install" en la propia terminal.
- Escribimos el código "npm install jquery" en la propia terminal.
- Escribimos el código "npm install bootstrap" en la propia terminal.
- Escribimos el código "npm start" en la propia terminal.

Listo, el FrontEnd debería estar lanzado sin ningún tipo de problema. Escribimos en el navegador: "localhost:4200" y debería poder accederse a él. Una vez se tenga el BackEnd lanzado también, las funcionalidades deberían poder usarse correctamente.

5- LANZAMIENTO DEL BACKEND

- Una vez descargada la carpeta [copytom-back](#) vamos a la ventana de Eclipse anteriormente abierta.
- Una vez en Eclipse vamos a la esquina superior izquierda y pulsamos en "File".
- Pulsamos en "Open Projects From File System", pulsamos en "Directory" y buscamos la carpeta de "copytom-back" previamente descargada. Pulsamos sobre ella y aceptamos para que eclipse la abra. Le damos a "Finish" cuando termine de cargarse.
- Una vez la carpeta en Eclipse, la buscamos en la parte izquierda y abrimos: "src/main/java" y después "org.iesalixar.copytom".
- Por último pulsamos botón derecho sobre el "CopytomAplication.java" le damos a "Run as" y por último pulsamos en "Spring Boot App".

NOTA: Es probable que los usuarios de la base de datos se borren una vez lanzado el backend, por lo tanto, iremos al .sql de la base de datos usada anteriormente y cogeremos solo los "INSERT INTO", estos los llevaremos a la tabla "users" en el PHPMYADMIN y. una vez allí, accedemos a la pestaña SQL y ejecutamos el código que hemos copiado.

Listo, el BackEnd debería estar lanzado sin ningún tipo de problema y todo nuestro aplicativo completamente funcional.