

# À propos de moi

Je m'appelle Dylan né le 04 juillet 2005 (19 ans). Je suis une personne très impliquée, dynamique, dégourdi qui va toujours au bout de ses objectifs et je sais m'adapter rapidement dans un nouvel environnement. J'ai un anglais avancé ce qui pourrait être un avantage pour moi.



+33 6 04 53 81 41



rafiliposondylan@gmail.com



36 Avenue Simone Veil Bat A Rés ARBORA 06200 Nice



Portefolio : https://hunterfuzzo.me



https://github.com/hunterfuzzo



https://tryhackme.com/p/Azuka



https://www.linkedin.com/in/dylanrafiliposon-81bb0432a

# DYLAN RAFILIPOSON

Stage du 7 Avril au 25 juillet 2025

#### MES PROJETS D'ETUDES

## Cybersecurité/Cyberdéfense

J'aimerai m'orienter dans la cybersécurité, par exemple dans le test de la sécurité réseau (Pentester).

J'aimerai en apprendre davantage sur le métier mais je suis ouvert à d'autres branches.

## MON PARCOURS

#### Lycée Scientifique Eucalyptus - Nice

J'ai suivi un cursus général au lycée, avec les spécialités mathématiques et informatique. C'est un domaine qui m'a passionné et qui me passionne toujours autant.

J'ai obtenu mon bac avec la mention 'Bien' en 2023.

#### École d'ingénieur

Je suis en deuxième année de classe préparatoire intégrée au CESI Nice dans un cursus de 5 ans en informatique, avec une spécialisation en cybersécurité.

## COMPÉTENCES

# Développement et Cybersécurité

Passionné par le développement et la cybersécurité, j'ai mené plusieurs projets en dehors de mes études, acquérant des compétences dans divers domaines. J'ai notamment travaillé sur le développement pour FiveM (plateforme hébergeant des servers pour jeux vidéos), en utilisant le framework ESX Legacy, aidant des utilisateurs à mettre en place des infrastructures serveur/client et à gérer des bases de données SQL à travers des scripts en Lua. (voir repo Github : fivem-server, DeleteGunEntity, Teleportpads)

J'ai également réalisé des projets personnels, notamment des boîtes à outils en Python, C++, et JavaScript, tout en explorant des frameworks comme React et nodeJS.

Dans le cadre de projets personnels, j'ai exploré la gestion de la mémoire en utilisant des outils d'analyse de processus, comme Cheat Engine, pour mieux comprendre l'allocation dynamique et la manipulation des pointeurs en C++. Cet apprentissage m'a permis de renforcer mes compétences en ingénierie logicielle, tout en développant une compréhension approfondie du fonctionnement interne des programmes. (Jeux vidéos)

En parallèle, j'apprends les base de la cybersécurité, notamment sur la plateforme TryHackMe où j'ai complété plusieurs rooms et challenges. Je maîtrise des outils comme Metasploit, Nmap, Bettercap, GoBuster etc. J'ai débuté sur Kali Linux avant de changer vers macOS.

Mon portfolio en ligne, où sont disponible mon GitHub et mon profil TryHackMe, présente certains de mes projets et mon parcours en cybersécurité.

## **EXPERIENCES DE VIE**

#### Scoutisme

Je suis scout depuis mon plus jeune âge, ce qui m'a permis d'apprendre leurs valeurs. Aujourd'hui, je suis à mon tour animateur scout pour des enfants de 6 à 12 ans.

#### Bafa

Je suis en train de passer la dernière partie de mon BAFA (spécialisation), une belle expérience de vie et de terrain.

Je suis animateur depuis plusieurs années maintenant, ce qui m'a appris l'importance de la patience.

# Loisirs

Je suis passionné d'informatique, de la musique, et du sport, comme de l'athlétisme, de la musculation et du vollev

Je joue du piano depuis une dizaine d'année, du violon, de la guitare et de la batterie.

Je suis une personne passionnée, et j'ai la soif d'apprendre de nouvelles choses, même si ça doit me prendre beaucoup de temps.

#### Parcours professionnel

Depuis septembre 2023, cela fait un an que je travaille dans la restauration rapide, et j'y suis toujours pour financer en partie mes études. Aussi ce travail d'étudiant à temps partiel m'a beaucoup appris sur le sens des responsabilités et le travail en équipe.