

E10

封装

超过
边界

Ecrire une classe SHORT "encapsulant" le type short et gérant sous forme d'une exception les débordements à l'initialisation et lors des opérations.

```
class SHORT
{
public :
    SHORT (long v);
    opérateur << d'affichage
    opérateurs +, -, *, /

private :
    short val;
};
```

E11

Récupérer dans e11.cpp le code d'une classe Ensemble qui gère sous forme d'un tableau un ensemble d'entiers sans doublon.

把ensemble变成模板类

Transformer cette classe en patron d'ensemble d'un type quelconque.

A partir de ce patron créer des ensembles d'entiers et des ensembles d'objets string (la classe de la bibliothèque <string>).

→ 应用在 Ensemble, 要做适当修改

Reprendre la classe String écrite dans les séances précédentes et créer, à partir du patron, des ensembles d'objets String.

Constater qu'il manque des fonctionnalités à la classe String. La mettre à jour en conséquence.