

IMERSÕES

Imersão Dev 9ª Edição

Aula 02

[Imersao Dev 9] Aprofunde-se em Condicionais para Criar Lógicas Poderosas



Aula 01:

Comece a Programar Usando Variáveis e Operações



Aula 02:

Crie Seu Jogo Usando Condicionais



CRIE SEU JOGO USANDO CONDICIONAIS

PARTICIPE E VÁ MAIS FUNDO

Boas-vindas! Nesta aula, você vai dar um mergulho importante no universo das condicionais, um conceito essencial que será muito utilizado ao longo da nossa jornada de programação. Vamos juntos

dar mais um passo rumo à sua carreira em tecnologia!

- [Link do projeto inicial.](#)
- [Como criar uma conta no codepen.](#)

APROVEITE PARA ASSISTIR AGORA! ESSA AULA ESTÁ DISPONÍVEL POR POUCOS DIAS!

Introdução



Nesta aula, vamos criar um jogo de Pedra, Papel e Tesoura contra o computador. Vamos utilizar condicionais (if/else) para verificar a escolha do jogador e implementar o Math.random() para gerar a jogada do computador.

- [Link do projeto inicial.](#)
- [Como criar uma conta no codepen.](#)

Nesta aula, você vai:

- Revisar rapidamente os conceitos da Aula 1.
- Utilizar condicionais (if) para verificar a idade do jogador.
- Entender e implementar o Math.random() para gerar a jogada do computador.
- Construir a lógica do jogo comparando as escolhas do usuário e do PC.

Link do projeto base:

- [Link do projeto inicial.](#)
- [Como criar uma conta no codepen.](#)

Links importantes para você acompanhar a aula



- [Code Pen: O que é e como usar?](#)
- [O que é Javascript?](#)
- [Acesse o Guia de Mergulho](#)
- Participe do grupo do Whatsapp e fique por dentro de todas as novidades: [Acesse aqui](#)

Mergulhe mais profundo



Aprofunde-se nos seguintes tópicos:

- Mergulhe a fundo em carreiras tech com o [Techguide](#).
- [Como utilizar operadores de comparação em Javascript](#)

- [Saiba mais sobre a função Math.random\(\)](#).

Como compartilhar seu Projeto



Compartilhe seu codespace com outras pessoas pelo Codepen:

Como compartilhar seu projeto no CodePen:

- Abra o seu projeto (Pen):
- Vá até <https://codepen.io> e clique no seu Pen salvo (ou crie um novo).
- Salve o projeto:
- Certifique-se de que está salvo clicando no botão Save (ícone de disquete no topo).
- Copie o link de compartilhamento:
- O URL que aparece na barra de endereço do navegador já é o link de compartilhamento! Exemplo: <https://codepen.io/seu-usuario/pen/abc123> Ou clique no botão "Share": Fica no canto superior direito do editor.
- Ali você pode:
- Copiar o link direto
- Compartilhar via Twitter, Facebook etc.
- Gerar um embed para colocar o projeto em sites/blogs

Divulgue seu projeto

Quem compartilha seus projetos ganha mais visibilidade no mercado! Poste seu progresso no LinkedIn e use a hashtag **#Imersao-dev-alura** para interagir com outros devs e até chamar atenção de recrutadores!

Estamos ansiosos para mergulhar em aprendizado junto com você! Bom mergulho e até a próxima aula.

QUEM SÃO OS MERGULHADORES?

INSTRUTORES E INSTRUTORAS DA ALURA NESSA IMERSÃO

André David

Professor e Coordenador FIAP

Fernanda Degolin

Desenvolvedora Front-end na Globo

Paulo Silveira

CEO

LIVES DESTA IMERSÃO!

REVEJA TUDO QUE ACONTECEU DURANTE AS LIVES

alura

SOBRE A ALURA

DÚVIDAS FREQUENTES

SUGIRA UM CURSO

SUGIRA UMA FUNCIONALIDADE

BLOG DA ALURA

DISCORD ALURA

GRADUAÇÃO

PÓS-GRADUAÇÃO

MBA

ACOMPANHE-NOS



APPS

