

# 1 理论题

## 1.1 单热向量与交叉熵损失函数

a) 假设:

$$\mathbf{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{Y} = \begin{pmatrix} y1 \\ y2 \\ y3 \end{pmatrix}$$

则有:

$$\begin{aligned} loss &= - \sum_{i,j} Z_{ij} * \ln \frac{e^{y_{ij}}}{\sum_k e^{y_{ik}}} \\ &= -(\ln \frac{e^{y_{11}}}{\sum_k e^{y_{1k}}} + \ln \frac{e^{y_{22}}}{\sum_k e^{y_{2k}}} + \ln \frac{e^{y_{33}}}{\sum_k e^{y_{3k}}}) \end{aligned} \quad (1)$$

b) 由等式 (1), 只需把 y1, y2, y3 代入即可得到

$$\begin{aligned} loss &= -(\ln \frac{e^{0.65}}{\sum_k e^{y_{1k}}} + \ln \frac{e^{0.51}}{\sum_k e^{y_{2k}}} + \ln \frac{e^{0.72}}{\sum_k e^{y_{3k}}}) \\ &= -(\ln 0.42 + \ln 0.42 + \ln 0.44) \\ &= 2.5469 \end{aligned}$$

## 1.2 矩阵求导

损失函数  $\mathbf{J} = \|\mathbf{y} - \mathbf{Z}\|$ , 可以写成  $\mathbf{J} = (\mathbf{y} - \mathbf{Z})^T (\mathbf{y} - \mathbf{Z})$

对  $\mathbf{J}$  求全微分, 有

$$d\mathbf{J} = 2(\mathbf{y} - \mathbf{Z})^T d\mathbf{y} \quad (2)$$

下面推导  $d\mathbf{y}$  的表达式:

由  $\mathbf{y}$  的表达式  $\mathbf{y} = \text{sigmoid}(\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b})$ , 求得:

$$\begin{aligned} d\mathbf{y} &= \frac{e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}}}{(1 + e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}})^2} d(\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}) \\ &= \frac{1}{1 + e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}}} \odot \left(1 - \frac{1}{1 + e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}}}\right) d(\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}) \\ &= \frac{1}{1 + e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}}} \odot \left(1 - \frac{1}{1 + e^{\mathbf{W}^T \mathbf{x} + \mathbf{b}}}\right) (d\mathbf{W}^T \mathbf{x} + d\mathbf{b}) \\ &= \mathbf{y} \odot (1 - \mathbf{y}) (d\mathbf{W}^T \mathbf{x} + d\mathbf{b}) \end{aligned}$$

其中  $\odot$  代表两个尺寸相同的矩阵各元素相乘 (element wise product), 下同把  $d\mathbf{y}$  代入 (2) 式中, 可得全微分公式:

$$d\mathbf{J} = 2tr\left((\mathbf{y} - \mathbf{Z}) \odot \mathbf{y} \odot (1 - \mathbf{y})) \mathbf{x}^T d\mathbf{W} + ((\mathbf{y} - \mathbf{Z}) \odot \mathbf{y} \odot (1 - \mathbf{y}))^T d\mathbf{b}\right)$$

同时由全微分和矩阵的迹的关系:

$$d\mathbf{y} = tr\left(\sum_i \left(\frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{x}_i}\right)^T d\mathbf{x}_i\right) \quad (3)$$

可以推出：

$$\frac{\partial \mathbf{J}}{\partial \mathbf{W}} = 2\mathbf{x}((\mathbf{y} - \mathbf{Z}) \odot \mathbf{y} \odot (1 - \mathbf{y}))^T$$

$$\frac{\partial \mathbf{J}}{\partial \mathbf{b}} = 2(\mathbf{y} - \mathbf{Z}) \odot \mathbf{y} \odot (1 - \mathbf{y})$$

## 2 代码题

### 2.1 iris

iris 数据集含有 150 个样本，其中数据部分含有 4 个特征，标签是 3 类的单热向量，因此神经网络输入层含有 4 个神经元，输出层含有 3 个神经元。隐含层的神经元数可以当作一个超参数  $h$ 。假设该神经网络的输入为一个  $(m, 4)$  的矩阵，则输入层到隐含层的权重  $\mathbf{W1}$  的尺寸为  $(4, h)$ ，偏移量  $\mathbf{b1}$  的尺寸为  $(1, h)$ 。同理，隐含层到输出层的权重  $\mathbf{W2}$  的尺寸为  $(h, 3)$ ，偏移量  $\mathbf{b2}$  的尺寸为  $(1, 3)$ 。由于该网络是为解决多分类问题，输出层的激活函数使用 softmax 最佳，损失函数使用交叉熵函数。tensorflow 中的 `tf.losses.softmax_cross_entropy` 函数的表达式如下：

$$loss = - \sum_i y'_i * \log(softmax(y)_i)$$

而隐含层的激活函数，我分别使用了 relu, sigmoid 和 tanh。以下为不同激活函数的准确率和损失函数变化曲线：

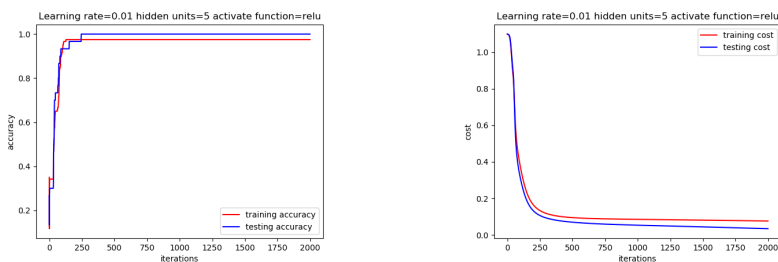


Figure 1: relu

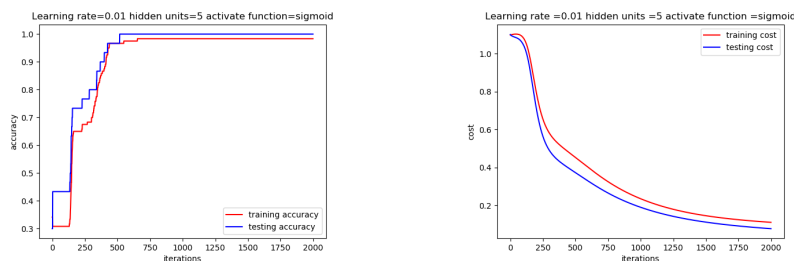


Figure 2: sigmoid

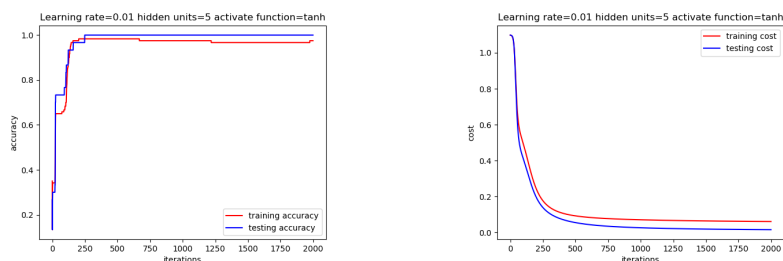
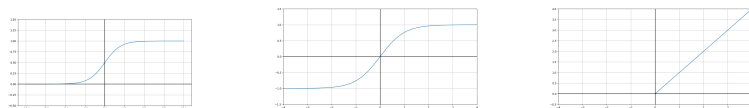


Figure 3: tanh

我们可以很明显的发现，使用 sigmoid 函数后的，损失函数的下降速率明显低于其他两个，而 relu 和 tanh 之间，relu 又略优于 tanh。在运行速度上（在同一机器），使用 relu 函数，每训练一轮，要经过 1.264ms，而 sigmoid 和 tanh 分别为 1.424ms 和 1.475ms，也就是说 relu 函数的运算速度要略快于其他两个函数。究其原因，我们可以看看每个函数的数学表达式和函数曲线：



$$y = \frac{1}{1+e^{-x}}$$

$$y = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

$$y = \max(x, 0)$$

从时间因素来看，tanh 和 sigmoid 函数中包含指数运算，因此不管是正向传播还是反向传播，都需要进行指数运算，而 relu 函数都是线性运算，所需的计算时间自然较少。撇开时间因素不谈，这三个函数还有以下的不同：

a) 对于 sigmoid 函数来说：

1. 在输入很大或者很小的情况下，sigmoid 函数的导数值都几乎为 0。而反向传播正需要梯度来更新参数，梯度越小，损失函数值自然下降得也越慢。因此如果在对参数进行初始化的时候使参数过大，那么该网络中大多数的神经元都出现了梯度消失的现象，那么损失值的下降将会很慢。

2. sigmoid 函数的函数值是以 0.5 为中心的。这会导致后层的神经元的输入是非 0 均值的信号，这会对梯度产生影响：假设后层神经元的输入都为正，那么对  $w$  求局部梯度则都为正，这样在反向传播的过程中  $w$  要么都往正方向更新，要么都往负方向更新，导致有一种捆绑的效果，从而导致梯度下降权重更新时出现 z 字型的下降，使得收敛缓慢。

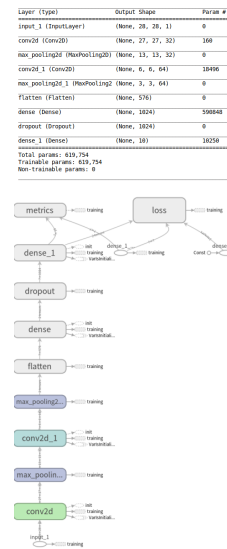
- b) tanh 函数解决了 sigmoid 函数值不以 0 为中心的问题，但是梯度消失的问题依然存在
- c) relu 函数的线性和非饱和性很好的解决了梯度消失的问题。但他还有一个很明显的缺点，就是当一个很大的梯度经过一个神经元的时候，更新参数之后，导致该神经元以后的梯度都为 0，也就是说该神经元的参数停止更新，这将大幅度的降低神经网络的性能。因此学习率的设置就显得尤为重要，合理的学习率会降低这一情况发生的概率

## 2.2 mnist

mnist 数据集的数据为 70000 张大小为  $28 \times 28$  的手写数字图片。对于图像处理，使用卷积神经网络最为合适。以下构建 CNN 网络架构：

- 输入层
- conv1，含有 32 个卷积核，内核大小为 (2, 2)，步长为 1，输出大小为 (None, 27, 27, 32)，激活函数为 relu
- maxpooling1，内核大小 (2, 2)，步长为 2，输出大小为 (None, 13, 13, 32)
- conv2，含有 64 个卷积核，内核大小为 (3, 3)，步长为 2，输出大小为 (None, 6, 6, 64)，激活函数为 relu
- maxpooling2，内核大小 (2, 2)，步长为 2，输出大小为 (None, 3, 3, 64)
- 全连接层，输出大小为 (None, 1024)，dropout 概率为 0.6，激活函数为 relu
- 全连接层，输出大小为 (None, 10)，激活函数为 softmax

优化方法使用 adam 优化器，学习率默认 0.0001，损失函数使用交叉熵，训练 12 次测试集准确率大概能达到 99.25%，训练过程中准确率和损失函数值变化情况如下图：



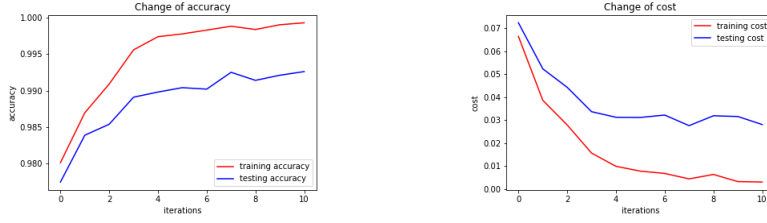


Figure 4: relu

## 2.3 附加题

假设预测值为  $\mathbf{y}$ , 真实值为  $\mathbf{y}'$ , 按要求可得, 输入  $\mathbf{y}$  与输出  $\mathbf{x}$  的关系为:

$$\mathbf{y} = \text{sigmoid}(\mathbf{X}\mathbf{W}_1 + \mathbf{b}_1)\mathbf{W}_2 + \mathbf{b}_2$$

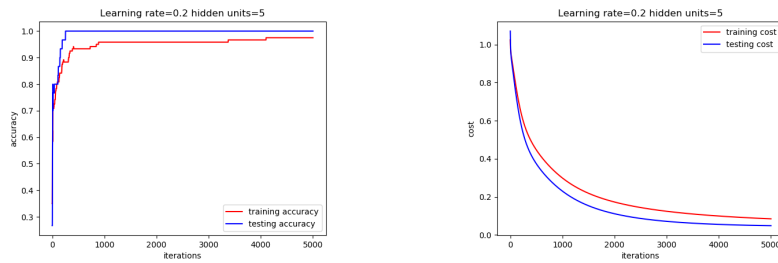
交叉熵损失函数表达式为:

$$\text{loss} = - \sum_i y'_i * \log(\text{softmax}(y)_i)$$

设  $Z_1 = \mathbf{X}\mathbf{W}_1 + \mathbf{b}_1$ ,  $A_1 = \text{sigmoid}(Z_1)$ ,  $Z_2 = A_1\mathbf{W}_2 + \mathbf{b}_2$ ,  $A_2 = \text{softmax}(Z_2)$ , 由此计算导数:

$$\begin{aligned} \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_2} &= A_2 - y' & \frac{\partial \text{loss}}{\partial W_2} &= A_1^T \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_2} & \frac{\partial \text{loss}}{\partial b_2} &= \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_2} \\ \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_1} &= \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_2} W_2^T & \frac{\partial \text{loss}}{\partial W_1} &= X^T \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_1} & \frac{\partial \text{loss}}{\partial b_1} &= \frac{\partial \text{loss}}{\partial Z_1} \end{aligned}$$

由以上表达式在代码中构建正向传播和反向传播, 完成对损失函数的优化。以下为优化过程中准确率和损失函数值的变化曲线图:



与使用 tensorflow 框架对比, 在性能上来说区别不大, 只是相应的最优学习率和训练次数有所差别, 最终的结果差别不大。但明显的发现, 使用 numpy 自行实现的程序的运行速度要比 tensorflow 快得多 (前者 0.42ms 每步而后者 1.424ms)。我认为应该是原因在于自行实现的程序没有那么多的依赖库, 因此节省了很多不必要的时间消耗。而使用 tensorflow 处理这一数据量较小的数据集, 无异于杀鸡而用牛刀。