



## HuntingBytes

Eduardo Alexandre de Amorim  
Gabriel André Camargo Pimentel de Barros  
João Pedro Freire de Andrade  
João Pedro Oliveira da Silva  
Lucas Lins Pereira da Silva  
Moésio Wenceslau da Silva Filho

## The Cooks' Books

**Repositório GitHub:** <https://github.com/HuntingBytes/The-Cooks-Books>

### Descrição geral do projeto:

**The Cooks' Books** é um sistema que facilita a manutenção, o armazenamento e o compartilhamento de receitas culinárias entre os usuários por meio de *Cadernos de Receitas*, feitos pelo próprio usuário conforme sua necessidade.

O sistema será utilizado por todas as pessoas que buscam uma forma de armazenar as suas próprias receitas de maneira virtual e organizada. Permitindo, também, que os usuários compartilhem e acessem as receitas de outras pessoas que utilizam a plataforma.

Os usuários da plataforma poderão se cadastrar no sistema para desfrutar de todas as funcionalidades. Todos os usuários possuem um *Perfil*, onde estão algumas informações sobre as experiências e conhecimentos que o usuário possui na área, bem como seu nome de usuário e uma lista com todos os cadernos que o usuário possui. Todos os usuários podem criar *Cadernos de Receitas* (Com a possibilidade de possuir mais de um caderno), onde é possível adicionar receitas para o caderno, alterar as *informações do caderno*, preparar o caderno para impressão.

Uma descrição mais detalhada pode ser encontrada ao final do documento.

## Requisitos do projeto:

**REQ1.** O sistema deve controlar o acesso por meio de login e senha. Existem dois tipos de usuário: *Padrão* e *Administrador*.

**REQ2.** O sistema deve permitir que todos os usuários possam criar cadernos de receitas, editar as informações do seu perfil, pesquisar outros usuários/cadernos, salvar/copiar cadernos/receitas de outros usuários, editar e excluir seus cadernos de receita, excluir sua conta e imprimir (preparar para impressão) um caderno/receita.

**REQ3.** O sistema deve possuir um editor de caderno de receitas que permita adicionar receitas e customizar o caderno (Adicionar imagens, adicionar comentários).

**REQ4.** O sistema deve permitir que usuários possam avaliar cadernos de outros usuários por meio de “notas” e comentários.

**REQ5.** O sistema deve permitir que os usuários ordenem a busca por outros cadernos/usuários de acordo com: (1) a avaliação de outros usuários; (2) a data de criação do caderno; (3) a ordem alfabética (4) as categorias dos cadernos/receitas.

**REQ6.** O sistema possui interfaces gráficas que permitem a realização de todas as ações descritas nos requisitos. Bem como um botão de ajuda que explica como utilizar a interface.

## Descrição detalhada do projeto:

O *Perfil* de um usuário consistem em uma série de informações sobre o usuário, sendo elas: (1) suas *experiências culinárias* (*iniciante, amador, chef profissional*, etc); (2) *foto de perfil* (opcional); (3) *nome de usuário*; (4) *lista de cadernos de receita*;

Uma *Receita* consiste em uma série de informações sobre um prato culinário. Sendo elas: (1) *Nome*; (2) *Categorias*; (3) *Ingredientes*; (4) *Modo de Preparo*; (5) *Tempo de preparo*; (6) *Dificuldade*; (7) *Rendimento*; (8) *Custo*; (9) *Imagens*; (10) *Comentários*;

Um *Caderno de Receitas* consiste em um conjunto de receitas e um campo sobre *informações do caderno*.

Dessa maneira, os usuários cadastrados no sistema possuem um *Perfil* e múltiplos *Cadernos de Receita* (Incluindo, nenhum). Os usuários podem atualizar seu Perfil, procurar o Perfil de outros usuários, procurar cadernos de outros usuários, editar seus cadernos e receitas, imprimir um determinado caderno ou receita e avaliar cadernos/receitas de outros usuários.



---

## *Introdução à Programação II - Projeto*

### *Entrega 01 – Grupo, descrição geral e requisitos*

---

A única diferença entre usuários padrão e administradores reside na capacidade do administrador possuir permissão de alterar informações dos usuários padrão (Remover um caderno em caso de abuso, remover uma conta, etc).

O **The Cooks' Books** vai ser desenvolvido para Windows com base na linguagem de programação Java e utilizando JavaFX para a produção das interfaces gráficas. Inicialmente, os dados serão armazenados em um banco de dados local.