Technisch Interactief

Wintercircus opdracht

Beschrijving

In onze wintercircus opdracht bestaat het interactief gedeelte uit een knop (van Arduino) die animaties met patronen op een biemer geprojecteerd op een website. De website en de Arduino worden samen geconnect met een openstaande server waarmee de arduino en de website samen kunnen communiceren.

Website

De website bestaat uit geanimeerde patronen die pas animeren als ze worden aangeroepen. Met een Ajax loop wordt er een check gedaan naar de opgebouwde server, of de knop is ingedrukt.

Server

Op de openstaande server kan je informatie opsturen via een GET request, waarmee je bepaalde informatie (op de server in een Json file) kan aanpassen en opgevragen. Deze informatie kan ook worden gereset.

Er zijn ook korte instructies opgezet voor de gebruiker.

Arduino

Voor de Arduino is een knop aangesloten die, als het ingdrukt is een GET request maakt naar de server met een certificaat dat het wel de Arduino is.

Conclusie

De website heeft animerende patronen die een Ajax request sturen naar de server om te kijken of hij al ingedrukt is. De server weet dit door dat het een GET request krijgt met een certificaat van de Arduino.