

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH

IT012 – TỔ CHỨC VÀ CẦU TRÚC MÁY TÍNH II

CHƯƠNG 2 BIỂU DIỄN THÔNG TIN TRONG MÁY TÍNH

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (1/6)

- Thông tin là dữ liệu lưu trữ, truyền đi, hay nhận được mà giải quyết tính không chắc chắn trong một ngữ cảnh cụ thể
- Ví dụ: Cần biết đội bóng nào thắng trong trận Real Madrid vs
 Barcelona diễn ra rạng sáng ngày 02/03/2020
 - ≻Đọc báo ngày 02/03/2020 và nhìn thấy: **Real Madrid 2:0 Barcelona**
 - ✓Dữ liệu: Real Madrid 2:0 Barcelona
 - ✓ Tính không chắc chắn: Đội bóng nào thắng?
 - ✓Ngữ cảnh: Trận đấu diễn ra rạng sáng ngày 02/03/2020

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (2/6)

- Thông tin làm tăng tri thức của con người
 - Thông tin không có giá trị: Thông tin không mạng lại tri thức
- Ví dụ: Đọc báo xem kết quả trận đấu **Real Madrid vs Barcelona** diễn ra rạng sáng ngày 02/03/2020
 - Thức xem trực tiếp và đã biết kết quả
 - ✓ Thông tin nhận được từ việc đọc báo KHÔNG mang lại giá trị (tri thức)
 - ► Ngủ quên và cần đọc báo để biết kết quả
 - ✓ Thông tin nhận được từ việc đọc báo mang lại giá trị (tri thức)

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (3/6)

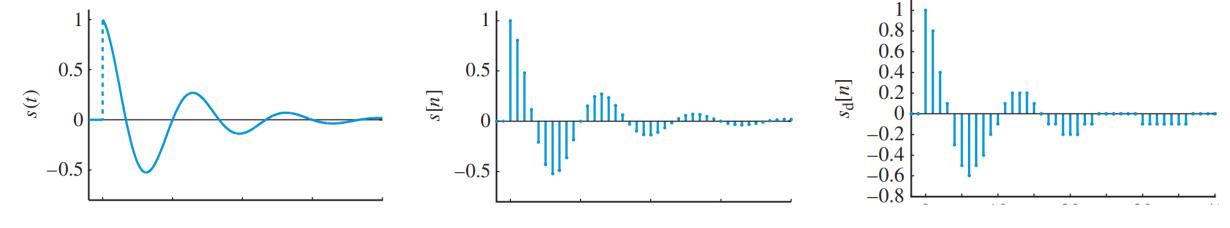
- **Dữ liệu** là thể hiện của thông tin dưới dạng các tín hiệu vật lý. Thông tin chứa đựng ý nghĩa (tri thức), còn dữ liệu là các dữ kiện không có cấu trúc và không có ý nghĩa rõ ràng nếu nó không được tổ chức và xử lý
- Cùng một dữ liệu, có thể biểu diễn nhiều thông tin khác nhau
 ➤ Ký hiệu I: Chữ I hoa (chữ cái), dòng điện, tôi (tiếng Anh), 1 (toán học)
- Cùng một thông tin, có thể được biểu diễn bằng những dữ liệu khác nhau
 - ➤ Thông tin 1 đơn vị: 1, I, /

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (4/6)

- **Tín hiệu** là bất kỳ đại lượng vật lý nào thay đổi theo thời gian, không gian
 - Tín hiệu là đại lượng mang thông tin
- Tín hiệu chia thành 2 loại:
 - Tín hiệu liên tục: Giá trị thay đổi liên tục theo thời gian
 - Tín hiệu rời rạc: Tín hiệu đã được lấy mẫu, giá trị chỉ thay đổi theo những khoảng thời gian định trước

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (5/6)

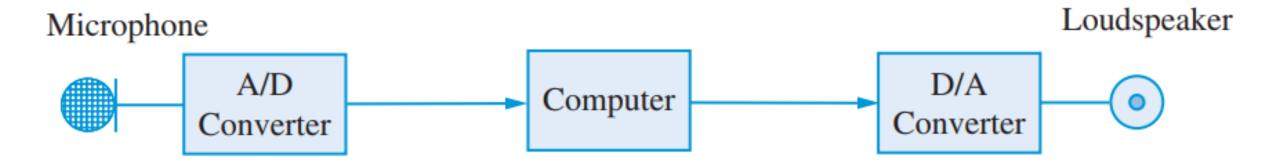
• Tín hiệu số: Tín hiệu rời rạc đã được lượng tử hóa (được mã hóa)



Tín hiệu Số => Dữ liệu Số => Thông tin Số => Kỷ nguyên Số!

MÁY TÍNH!!!

1. Thông tin, Dữ liệu, Tín hiệu (6/6)



A/D Converter: Bộ chuyển đổi tín hiệu tương tự sang số

D/A Converter: Bộ chuyển đổi tín hiệu số sang tương tự

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

2. Biểu diễn thông tin (1/7) – Hệ thập phân

- Con người sử dụng hệ thập phân để biểu diễn giá trị
 - ≥10 ký số: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
 - Kết hợp các ký số có thể biểu diễn giá trị lớn hơn 9
 - ✓ Gán trọng số (10ⁱ) cho mỗi ký số trong chuỗi ký số

Biểu diễn 269 trong hệ thập phân có giá trị bao nhiêu?

$$2x10^2 + 6x10^1 + 9x10^0 = 200 + 60 + 9 = 269$$

Giá trị 158 có biểu diễn 5 ký số trong hệ thập phân là gì? ABCDE?

$$158 = Ax10^4 + Bx10^3 + Cx10^2 + Dx10^1 + Ex10^0$$

$$A = 0$$
, $B = 0$, $C = 1$, $D = 5$, $E = 8 -> 00158$

2. Biểu diễn thông tin (2/7) – Hệ nhị phân

- Máy tính lưu trữ, xử lý và truyền các tín hiệu số
- Tín hiệu số chỉ có 2 giá trị 0 và 1
 - ➤ Hệ nhị phân với 2 ký số: 0, 1
 - ✓ Đơn vị thông tin là bit (binary digit)

1 B	8 bit
1 KB	1024 B (2 ¹⁰ B)
1 MB	1024 KB (2 ¹⁰ KB)
1 GB	1024 MB (2 ¹⁰ MB)
1 TB	1024 GB (2 ¹⁰ GB)

Quiz 1 – Quy đổi lượng thông tin

b	В	KB	MB	GB	TB
					1
				512	
			1024		
		2048			
	4096				
32768					

2. Biểu diễn thông tin (3/7) – Số nguyên dương

• Một số nguyên dương được biểu diễn như là một chuỗi bit:

$$v = \sum_{i=0}^{9} 2^{i} b_{i} = 2^{9}.1 + \sum_{i=0}^{n-1} 1 + 2^{6}.1 + 2^{5}.1 + 2^{3}.1 + 2^{0}.1$$

$$v = \sum_{i=0}^{9} 2^{i} b_{i}$$

$$= 5 \underbrace{120}_{i=0} 128 + 64 + 32 + 8 + 1$$

Giá trị nhỏ nhất: 0; Giá trị lớn thất: $2^n - 1$

Quiz 2 – Chuyển đổi nhị phân sang thập phân

Nhị phân	Thập phân
0	
1	
10010	
101010011	
101111010011	
100101011001110	

2. Biểu diễn thông tin (4/7) – Số nguyên dương

- Một số nguyên dương được biểu diễn như là một chuỗi bit như thế nào?
 - Làm ngược lại quy trình tính giá trị số nguyên dương
 - ✓ Phân tích số nguyên dương thành tổng của các lũy thừa 2
 - Tìm lũy thừa 2 lớn nhất trước
 - ✓ Số mũ của các lũy thừa 2 chính là vị trí mà bit có trọng số tương ứng bằng 1
- Ví dụ: 23

$$>$$
 23 = 2⁴ + 2² + 2¹ + 2⁰

Quiz 3 – Chuyển đổi thập phân sang nhị phân

Nhị phân	Thập phân
	0
	1
	10
	34
	67
	159

2. Biểu diễn thông tin (5/7) – Hệ cơ số 16

- Các chuỗi bit dài dẫn đến nhàm chán và dễ sai sót khi biểu diễn
 - ➤Đề xuất: Sử dụng các hệ cơ số cao hơn
 - ✓ Số lượng ký số giảm xuống nhưng ký số trở nên phức tạp
 - Giải pháp: Lựa chọn hệ cơ số cao hơn, thỏa 2 điều kiện:
 - ✓ Biểu diễn lại chuỗi bit chứ không trực tiếp biểu diễn thông tin
 - ✓ Đơn giản cho việc khôi phục lại chuỗi bit
- Hệ cơ số 16
 - →Đủ lớn → Số lượng ký số giảm xuống
 - ► Lũy thừa của 2 → Đơn giản cho việc khôi phục lại chuỗi bit

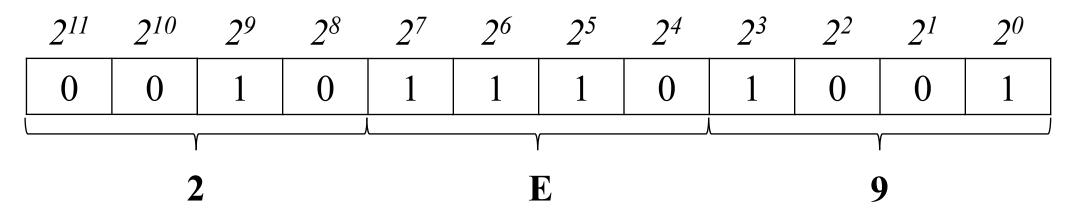
2. Biểu diễn thông tin (6/7) – Hệ cơ số 16

Cơ số 10	0	1	2	3	4	5	6	7
Cơ số 2	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
Cơ số 16	0	1	2	3	4	5	6	7

Cơ số 10	8	9	10	11	12	13	14	15
Cơ số 2	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Cơ số 16	8	9	A	В	С	D	Е	F

2. Biểu diễn thông tin (7/7) – Hệ cơ số 16

• Mỗi ký số trong hệ cơ số 16 tương ứng với 4 bit



$$001011101001_2 = 2E9_{16} = 0x2E9$$

Quiz 4 – Chuyển đổi thập phân sang nhị phân

Thập phân	Nhị phân
0	
1	
10	
34	
67	
159	

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

3. Tính toán trên hệ cơ số 2

• Cộng và trừ trên hệ cơ số 2 tương tự như hệ cơ số 10

$$7$$
 111 7 111 $+$ 14 $+$ 1110 $-$ 14 $-$ 1110

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

4. Phương pháp biểu diễn bù 2 (1/2)

- Biểu diễn số nguyên tổng quát (dương, 0, âm) như thế nào?
 - Thêm 1 bit làm dấu (Dấu và độ lớn): 0 là dấu +, 1 là dấu -

	2 ⁹	2^8	27	2^6	2 ⁵	2^4	2^3	2^2	21	2^0	
0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	745
	29	28	27	26	25	24	23	2^2	21	20	
1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	-745

- ✓ Dễ hiểu
- ✓Có 2 cách biểu diễn giá trị 0 (+0 và -0)
- ✓ Tính toán như thế nào?

4. Phương pháp biểu diễn bù 2 (2/2)

- Đòi hỏi 1 phương pháp biểu diễn ưu việt:
 - Chỉ còn 1 cách biểu diễn giá trị 0?
 - Tính toán luôn trên bit dấu (gán trọng số cho bit dấu)?
- Ý tưởng: Bit dấu có trọng số âm (Bù 2)!

-2	210	29	28	27	26	25	24	2^3	2^2	21	2^0
	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1

-210	29	28	27	26	25	24	2^3	2^2	21	20
1	Ф	0	Ф	Ф	Ф	0	Ф	0	0	1

-249

Quiz 5 – Biểu diễn bù 2

- Biểu diễn dạng bù 2 với 8 bit các giá trị sau:
 - >-23
 - >49
 - >125
 - >-128
 - >0
 - >1
 - >-1
 - >-69

- 1. Thông tin, Dữ liệu và Tín hiệu
- 2. Biểu diễn thông tin
- 3. Tính toán trên hệ cơ số 2
- 4. Phương pháp biểu diễn bù 2
- 5. Câu hỏi và Bài tập

5. Câu hỏi và Bài tập (1/2)

- Biểu diễn các giá trị 17, 219 bằng 8 bit?
- 0x39, 0x47 biểu diễn các giá trị nào?
- Tìm dải giá trị mà một chuỗi *n* bit có thể biểu diễn trong các trường hợp sau:
 - ➤Số nguyên không dấu?
 - Số nguyên có dấu được biểu diễn bằng phương pháp Dấu và Độ lớn?
 - Số nguyên có dấu được biểu diễn bằng phương pháp Bù 2?
- Thực hiện phép tính trong hệ cơ số 2: 10110 + 01011

5. Câu hỏi và Bài tập (2/2)

- Biểu diễn giá trị -23 bằng phương pháp Bù 2 sử dụng 8 bit?
- Biểu diễn cơ số 16 bằng phương pháp Bù 2 sử dụng 8 bit cho các giá trị sau:
 - >121
 - >-39
 - >-128
- Thực hiện phép tính trong hệ cơ số 2 sử dụng phương pháp Bù 2:
 - > 0xB7 + 0x59
 - >0x19-0xA2