

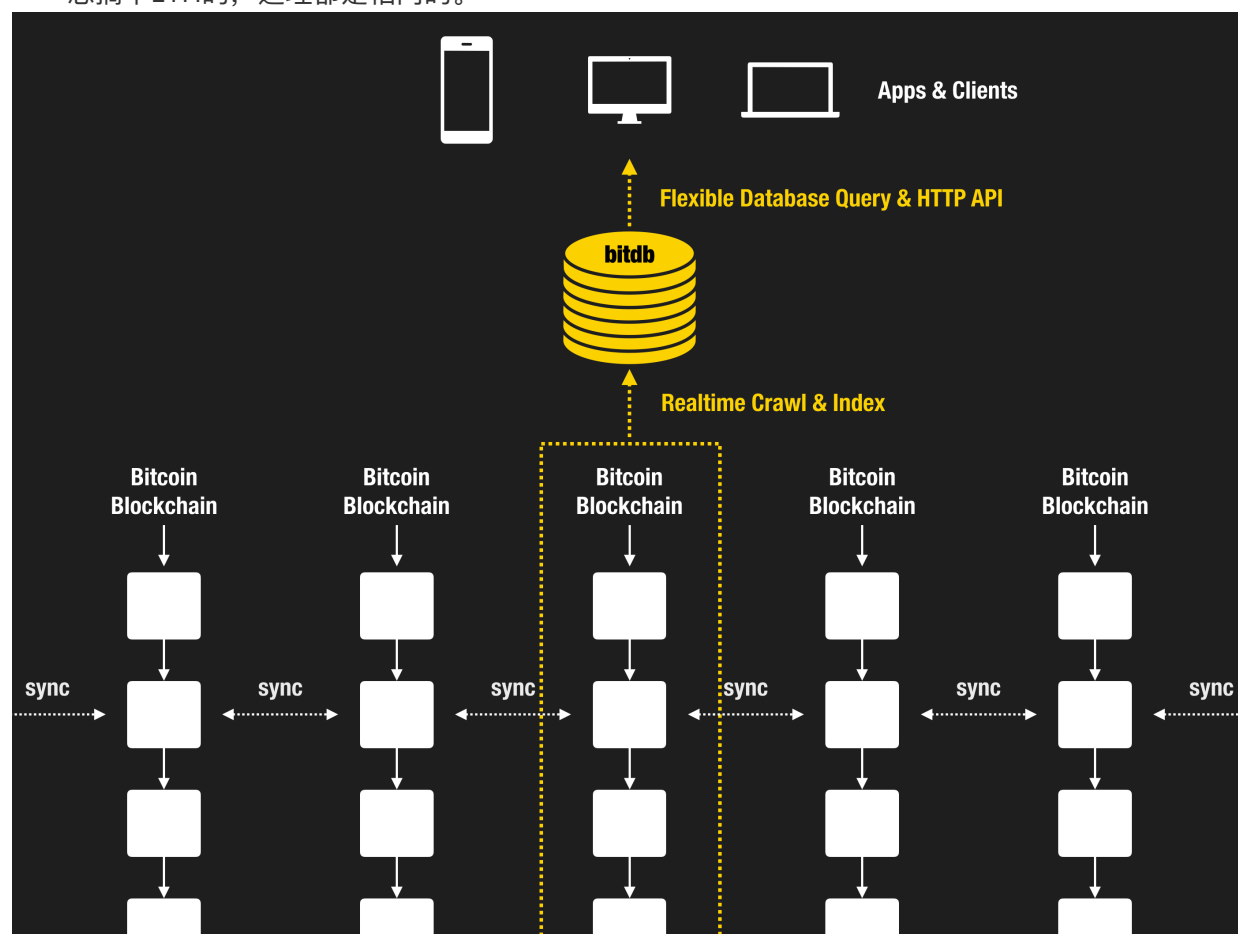
# 2018年9月29日区块链技术晚报 第24期

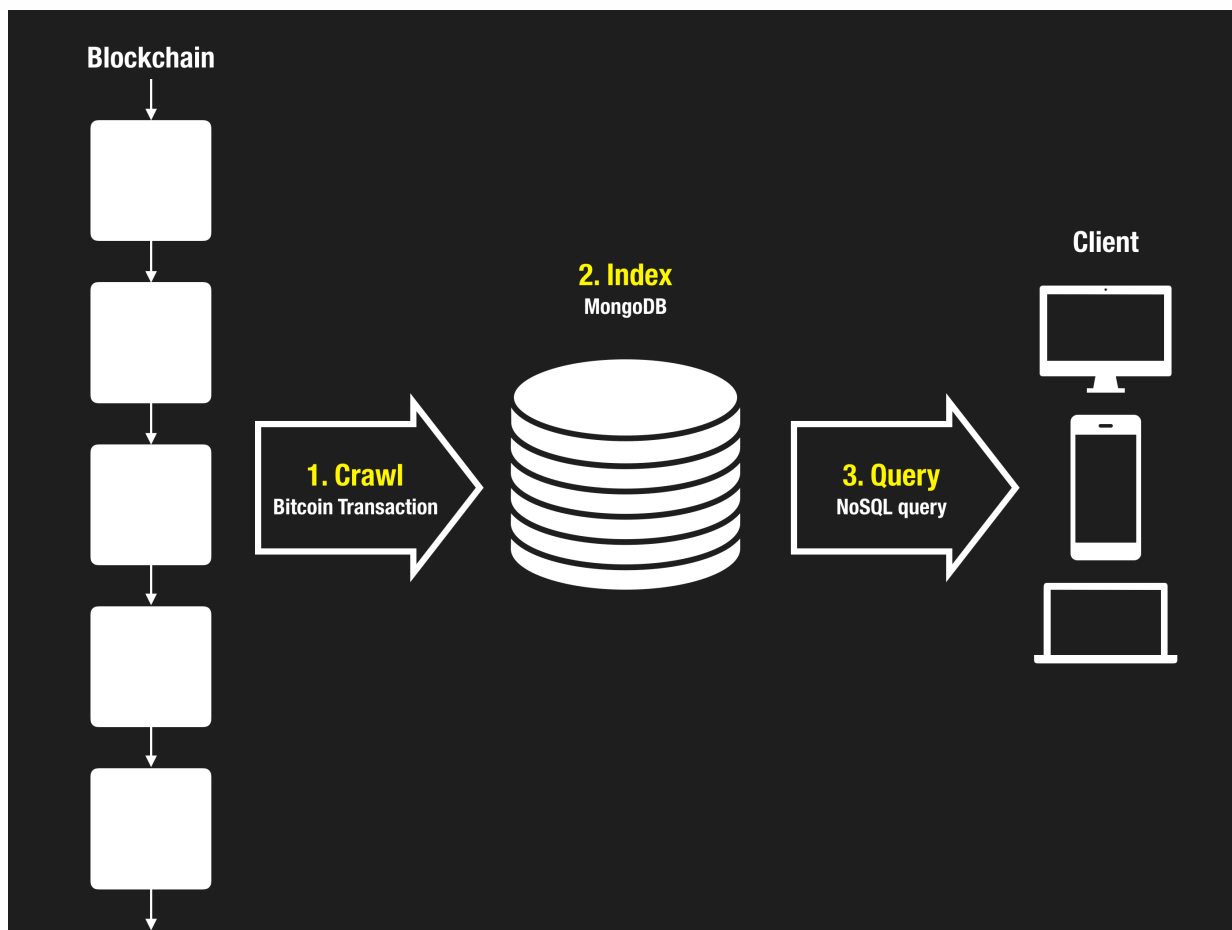
## —Tech News

1 想不想自己搞一个区块链浏览器，对区块链进行分析呐，现在有个现成的解决方案。BitDB：

1.BitDB是一个自动数据库，可以持续与比特币同步。2.BitDB以结构化文档格式存储每个比特币交易，可以像常规数据库一样查询。3.通过简单的MongoDB查询，任何人都可以轻松地在比特币上查询，过滤和构建功能强大的分散应用程序。

想搞个ETH的，道理都是相同的。





1.[详细点这里](#)

2.[Github](#)

**2**今天在以太坊Core-Dev的一次会议上，决定发布君士坦丁堡，并将于2018年10月9日在中午在有大约420万区块Ropsten测试网络中部署。下一次升级硬分叉（不会创建另一种货币只是更新）带来了一些重要的更新，让我们向Casper迈进了一步。

交易者的关键信息是此版本降低了提取新以太网的速率。这意味着新的以太网供应将从3个以太坊减少到每个块到每个块2个以太网。这是一个巨大的减少，记住去年曾经是每块5以太。

一般来说，许多矿工并不高兴，因为他们减少了收入，因此许多矿工将其业务换成其他货币的原因。再次，这压在以太供应上。我们怀疑2019年1月至3月我们将开始看到市场上的以太短缺。











[原文点这里](#)

**3** IPFS是Web 3.0基础结构的重要组成部分

区块链在所有网络节点之间分布共识，以便扩展区块链并在网络节点之间存储关键网络数据。因此，将任何其他类型的数据存储到区块链中可能是非常昂贵的。IPFS是此类数据的最合适的存储介质。

IPFS是dApps的最佳存储平台

下图是使用IPFS的dApps,横跨很多类别

IPFS					
Rank		Auth	Storage	Blockchain	Tweets/Week
1	 <b>Civic</b> Platform for decentralized verified identities.	civic	ipfs	ethereum	889
2	 <b>Everipedia</b> Decentralized, online encyclopedia based on EOS.		ipfs	eos	877
3	 <b>Augur</b> Open-source, decentralized, prediction market platform.	ethereum	ipfs	ethereum	500
4	 <b>Aragon</b> Online decentralized court system.	ethereum	ipfs	ethereum	400
5	 <b>Peepeth</b> Microblogging with a soul		ipfs	ethereum	370
6	 <b>OpenBazaar</b> P2P protocol for e-commerce transactions.		ipfs		318
7	 <b>DLive</b> Decentralized video and live streaming application	steem	ipfs	steem	291
8	 <b>Request Network</b> Smart payment request network	ethereum	ipfs	ethereum	280
9	 <b>Viewly</b> A tokenized video platform. Videos beyond ads.		ipfs	ethereum	270
10	 <b>Sovereign</b> A proof of stake liquid democracy governance platform by Democracy Earth.	blockstack	ipfs	ethereum	233

 **BitTube**

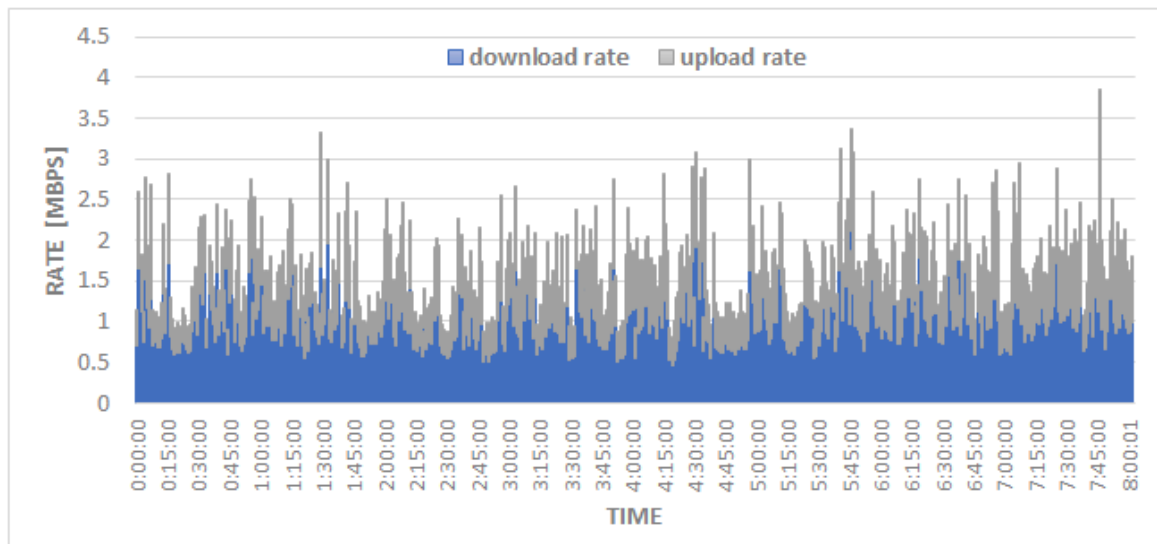
 **DTube**



IPFS的最大一个挑战就是：

我们的实验性IPFS节点的带宽使用情况。在此测试中，该节点未用于浏览或下载任何IPFS内容。

但是，在8个小时的时间内，我们的节点已经下载/上传了超过5 GB的数据。



[原文点这里](#)

4 张守晟的在YouTube关于区块链的经典演讲**In Math We Trust**。推荐观看

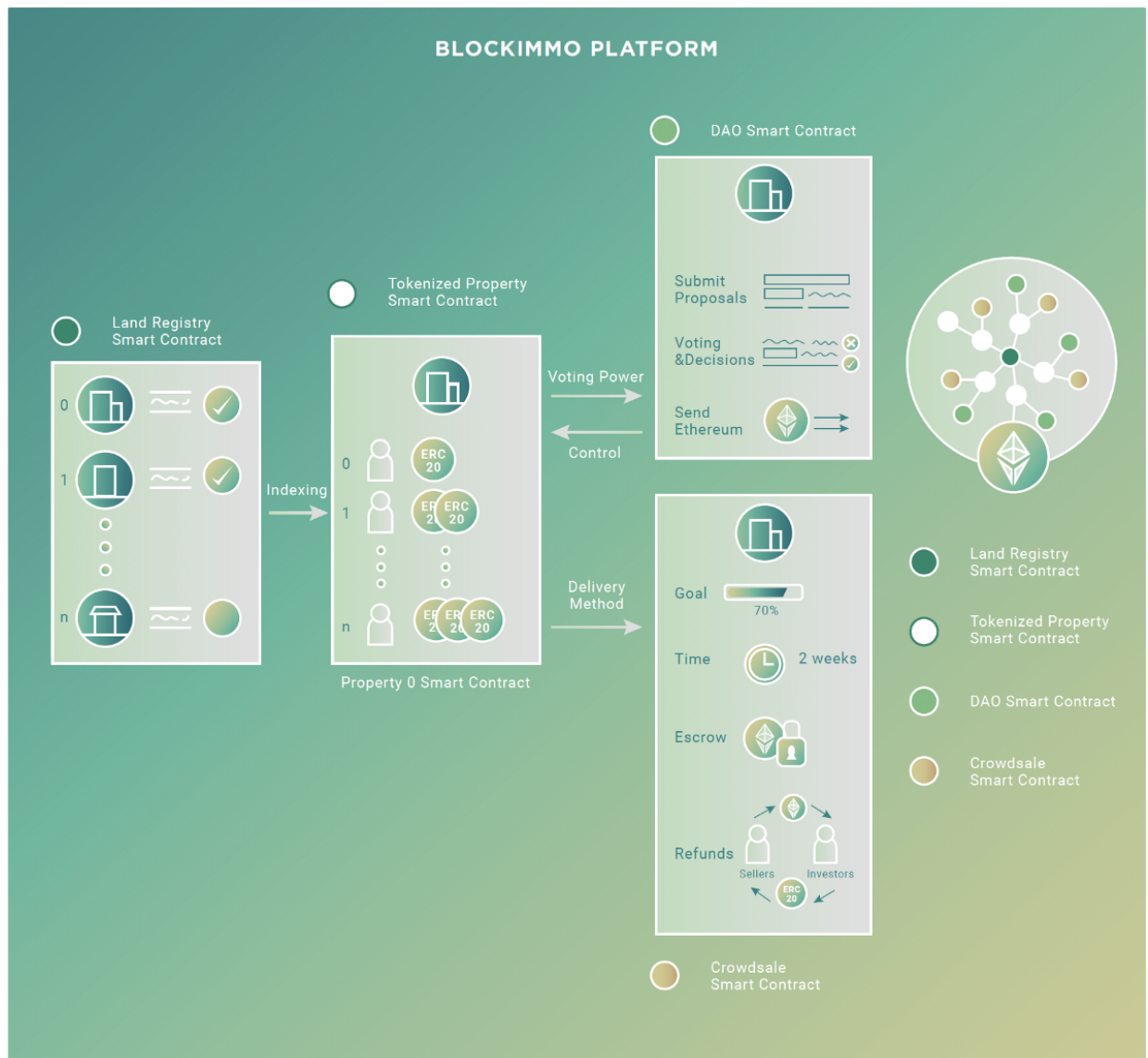
1. [In Math We Trust](#)

5 写ETH智能合约的很多一部分使用的是OpenZeppelin开源的智能合约。

OpenZeppelin是经过实战考验的以太坊以及其他EVM和eWASM区块链的可重用智能合约框架。

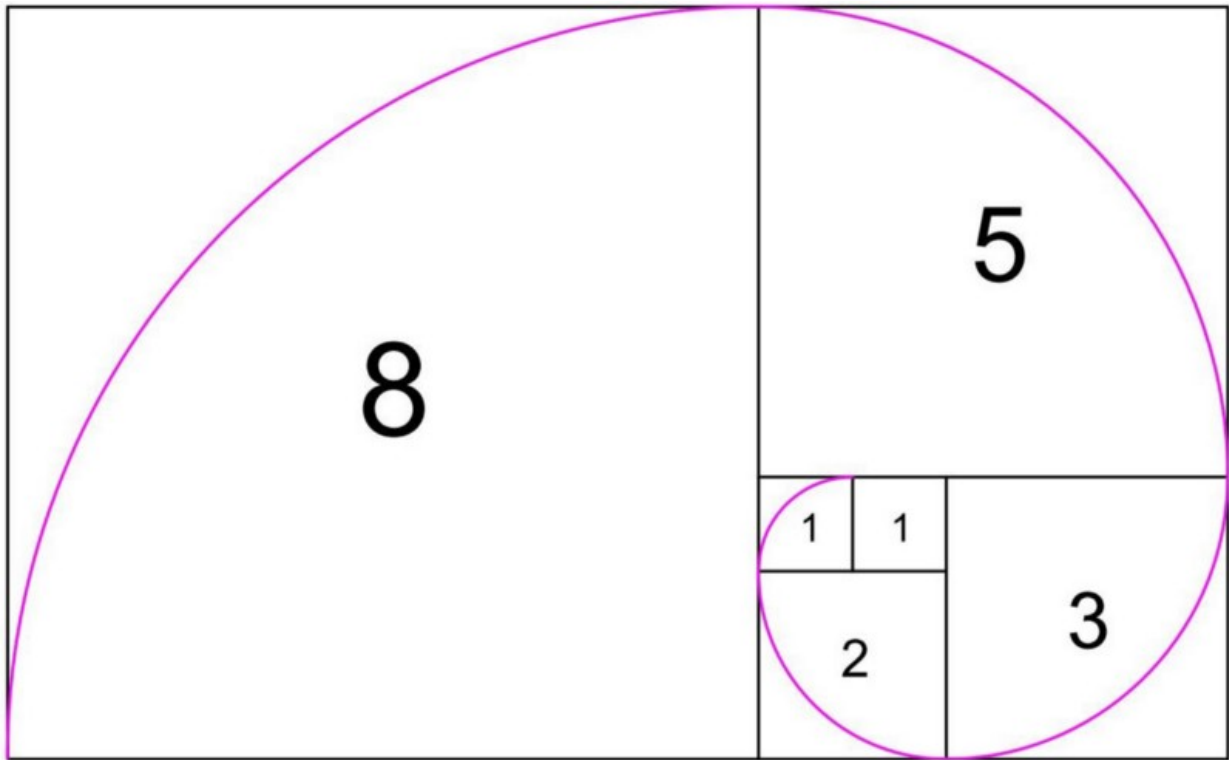
另一个智能合约平台blockimmo 了解一下

推荐阅读!



[详细点这里](#)

**6** Fibonacci in Solidity 用solidity 写个斐波那契吧！有点意思！



[详细点这里](#)

7 EOS相关! [原文来自知乎](#), 权利归属作者

## 1.什么是EOS URI

什么是 URI? A: Universal Resource Inheritance 全体资源继承 简单来说, 只要你能证明你是现实世界活着的一个人, 你就可以定期拿到URI发放的代币。是一种“人即挖矿”的模式。

什么是UBI, 它和 URI 的关系是什么? A: Universal Basic Income (UBI) 普遍基本收入, 美国在上世纪60年代曾经尝试过一个举措: 民主党与共和党团结一致, 要从根本上改革社会的安全保障制度, 并进行了测试。美国投入了数千万美元来测试无条件基本收入的效果。

为什么需要 URI? A: 假设每一天都是新的一天, 每一代人都应该平等地分配到宇宙中未获得的自然资源。基于这个假设可以把URI理解为每个人都可以参与挖矿且效率相等的数字货币。历史上, 芬兰和美国都尝试过类似的实验。但中心化来操作, 毕竟没有去中心化来得好。比如很多非洲的捐款就被层层盘剥, 到普通人手里已经非常少。

URI 的资金从哪里来? A: 增发。

如何确定哪些人能够获得URI资金? A: 目前没有答案。

目前看 URI 可能存在的问题? A: 1 需要建立身份验证系统, 防止薅羊毛。2 是否会因此削弱人工作的动力? 不得而知。

综上所述, 目前看 URI 是 BM 的一个理想, 但目前看实施并无可能, 所以对 EOS 更是没有什么直接的影响。

[BM的原文](<https://medium.com/@bytemaster/universal-resource-inheritance-505e7ca4d048>)

## 2.什么是 EOS Inline Action

默认的 Action 是有账户直接转账触发的，但是如果由智能合约交互转账导致触发后续的 Action（通常在另外一个智能合约中发生）则叫做 Inline Action

已 eosbet 为例子：

1 你给 eosbet 的合约地址（eosbetdice11）转账，其具体过程是你的钱包与 eosio.token 合约交互，发送 EOS 到 eosbetdice11 合约。2 eosbetdice11 内会在相同的 transaction 内执行其自己定义的 Action

通过 get\_blocks 命令，只能查询到第一个 eosio.token 合约转账 Action，而无法查到后续的 Inline Action。不过通过 get\_blocks 拿到 transactionid，然后通过 get\_transaction 是可以查到 Inline Action 的数据的。

目前越来越多的区块链浏览器已经支持了 Inline Action 的查询，比如：

The screenshot shows the EOSQ web interface. At the top, there's a search bar and navigation tabs for '交易' (Transactions), '区块' (Blocks), and 'BP节点' (Block Producer Nodes). The main content area displays transaction details for ID 23a423b6c573bc4f5ca209162006ef84fee8fff189fd5830f773263c5675fb9d. It includes fields for Hash, Status (已执行, 不可逆), CPU usage, Network usage, Authorization, and Signer. Below this, it shows Block number (18,245,604), Timestamp (Sep 25, 2018 5:02:09 PM CST), Block ID, Status (不可逆), and Producer (未知). The '行为' (Actions) section lists a series of actions: betreceipt, safetransfer, eosio.token:transfer, and wifowfowifo, each with associated parameters and a '+' icon for more details.

### 3.什么是EOS WPS

什么是 WPF？ A： Worker Proposal System (WPS)，一套基于去中心提案和公投的系统，通过使用部分增发来支持必要的项目，从而提高EOS的整体效用。

为什么需要WPS？ A： <http://EOS.IO>有一些需要改进的地方，一些功能仍然缺失。然而，由于EOS去中心化的特性，对于单个社区开发人员来说，没有足够的激励来花费他们的时间为高效和可扩展的升级贡献补丁和升级，来确保<http://EOS.IO>紧跟社区不断变化的需求。

WPS 的资金从哪里来？ A： EOS每年4%的增发

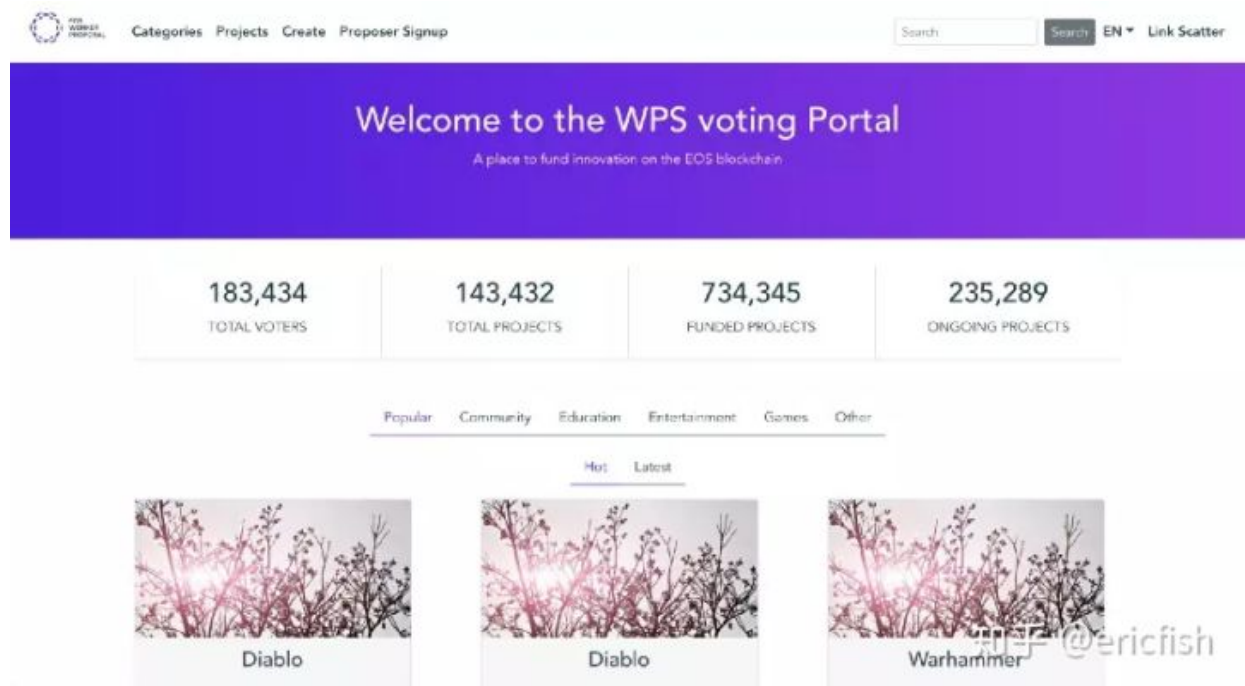
如何确定哪些WPS 能过获得资金？ A：通过WPS 系统（正在开发）进行公投，预计 9月/ 10月会进行第一次公投。

谁可以提交项目提案并申请资金？ A：目前并没有限制

到哪里查看提案并投票？ A： <https://workerproposal.com/>

目前还在开发中，最新代码可以查看 <https://github.com/EOS-BP-Developers/wps-backend>

大概是下面这样的设计



白皮书中是怎么描述WPS 的？ A：根据基于<http://EOS.IO>软件的区块链，token持有人可以考虑选择一些WP有益社区的设计... 实施WP的系统合约可能不会在2018年6月启动时到位，但资金机制会。积累资金的同时，让BP开始收到奖励。由于工人提案系统将在WASM中实现，所以以后添加不需分叉。

举例来说提案的内容可以是什么？ A：核心仲裁、帐户密钥恢复、基于IPFS的存储、提交工具、和一个正常运行的WPS系统。

目前看 WPS 可能存在的问题？ A： - 大户会为个人利益投票。 - 每年4%的增发是否过高。 - 避免成为另一个低效的中心化组织。 - BP或Block.one（而不是WPS）应该为这些项目付费。

WPS telegram channel: [https://t.me/eosio\\_wps](https://t.me/eosio_wps)

Medium: <https://medium.com/wps-working-group-eos>

8 EOSBet, Pixel Master, EOScraft... all of the future dApps and games will need fast and FREE transactions in order to be successful. There's a big dApp Network in the pipeline too, so no doubt EOS will be the No.1 blockchain for gaming

随着Pixel Master 的火爆，IPFS + EOS.IO 能促使EOS成为游戏行业首选的平台嘛？

[原文点这里](#)



---

你要是忍不住打赏我点咖啡钱呐，😁😁

我的BTC地址：38weDdkcor1RNwxYAZoZfajS9ZaPc1si99



我的ETH地址：0x8C1d4aCfF198AaE62e78944A5E49aed745162A89



微信打赏：



以上内容由平妈整理，感谢阅读！日报汇聚地址为：[https://github.com/allinbc/BlockChain\\_Daily\\_Report](https://github.com/allinbc/BlockChain_Daily_Report)（原先已经删除，待整理后，重新上传）

欢迎大家star&watch!