- **BÀI 1:** Cho dãy a chứa các tên của một menu nhà hàng. Viết chương trình thực hiện các công việc sau:
  - a. Nhập thực đơn vào a từ bàn phím
- **b.** In thực đơn vừa nhập lên màn hình sao cho tên mỗi món trên 1 dòng riêng biệt
  - c. Xóa các ký tự trắng dư bên trái trong tên mỗi thực đơn.
  - d. Xóa các ký tự trắng dư bên phải trong tên mỗi thực đơn.
  - e. Xóa các ký tự trắng trong tên mỗi thực đơn.
  - f. Đưa tên thực đơn về dạng Tiêu Đề và in thực đơn đó ra màn hình.
  - g. Đếm xem trong tên mỗi loại thuộc thực đơn có bao nhiều từ.
- h. Đếm xem mỗi ký tự trong tên mỗi loại thuộc thực đơn xuất hiện bao nhiêu lần.
  - i. In đảo ngược thực đơn ra màn hình.

BÀI 2: Viết chương trình để lưu trữ và xử lý phân số với kiểu dữ liệu được định nghĩa là PhanSo{tu, mau}.

## Yêu cầu:

- 1. Định nghĩa kiểu dữ liệu PhanSo
- 2. Viết hàm nhập một phân số từ bàn phím
- 3. Viết hàm in phân số ra màn hình
- 4. Viết các hàm thực hiện các phép tính trên phân số (+,-,\*,:)
- 5. Viết chương trình nhập 2 phân số và nhập vào một phép toán bất kỳ
- (+,-,\*,:) sau đó xuất kết quả ra màn hình theo phép toán vừa nhập với kết quả là một phân số đã được rút gọn.

## BÀI 3: Viết chương trình:

- 1. Định nghĩa kiểu dữ liệu Diem(x,y).
- 2. Viết thủ tục nhập vào một điểm bất kỳ
- 3. Viết thủ tục xuất ra một điểm
- 4. Viết hàm tính khoảng cách giữa hai điểm bất kỳ.
- 5. Nhập vào ba điểm bất kỳ, xét xem ba điểm đó có thể thành lập thành một tam giác không. Nếu có hãy tính diện tích của tam giác đó.

## BÀI 4: Viết chương trình cho phép thực hiện các công việc sau:

- a. Nhập hai dãy số a, b từ bàn phím
- b. In hai dãy vừa nhập lên màn hình
- c. Thêm tất cả các phần tử của mảng b vào mảng a tại vị trí k.
- d. Tìm các phần tử vừa có trong a vừa có trong b.
- e. Tìm các phần tử có ở a mà không có ở b.