1、

名称：邀请好友进入游戏

事件：

1 玩家进入选择游戏模式：1V1、2V2、3V3

2 玩家选择邀请好友模式

3 游戏生成房间链接

4 玩家向群或聊天分享房间链接

5 微信好友同意游戏邀请

6 房间人满，游戏开始，玩家进入游戏

2、

名称：自动匹配进入游戏

事件：

1 玩家进入选择游戏模式：：1V1、2V2、3V3

2 玩家选择自动匹配模式

3 游戏匹配对手玩家

4 游戏开始，玩家进入游戏

3、

名称：玩家在游戏商店购买道具

事件：

1玩家进入商店

2 玩家充值人名币获得游戏金币

3 玩家通过游戏金币购买道具

4、

名称：玩家使用复活道具

事件：

1 玩家进入游戏

2 玩家死亡

3 玩家点击复活道具，立刻回到初始点复活

5、

名称：玩家使用加速道具

事件：

1 玩家进入游戏

2 玩家点击使用加速道具

3 玩家移动速度变为2倍，有效时间5秒

6、

名称：玩家使用加速道具

事件：

1 玩家进入游戏

2 玩家点击使用加速道具

3 玩家移动速度变为2倍，有效时间5秒

7、

名称：游戏评分

事件：

1 玩家进入游戏

2 5分钟后游戏结束

3 根据玩家圈出面积大小，面积大的一方为胜利，按照胜负率进行排名

8、

名称：玩家获取生命值

事件：

1每20分钟玩家获取生命数1，生命数为5后停止增加

2 玩家充值人名币获得游戏金币

3 玩家使用500游戏金币购买1个生命数，总生命数上限为99

9、

名称：玩家游戏过程

事件：

1 玩家进入游戏

2 玩家从起点出发

3 玩家移动进行圈地

4 若玩家拉出线被敌方切断，则死亡

5 5分钟后游戏结束