Prosjektoppgave - ideer

Lettere måter å dele på, og få tilgang til andres arbeid for å gi input, tilbakemelding, hjelp(knapp)?.

Scrum-møte på morgenen hvor vi logger og presenterer sitt eget arbeid for gruppa

Etablere en mal, utbedre og lage hver side og oppgave sammen

Ha som delmål til i morgen hvor vi skisserer en løsning om hvordan vi angriper løsningen.

Enighet om kodestandard og navngivning, camalCase

Flexbox froggy

**Framgangsmåte:**

* Torsdag – søndag: skissere hver for oss, etablere en tydelig ide og plan
* Mandag – torsdag/fredag: begynne å kode / utvikle løsningen sammen
* Mandag - : legge til funksjonalitet og ferdigstille