

Rapport Lab 3

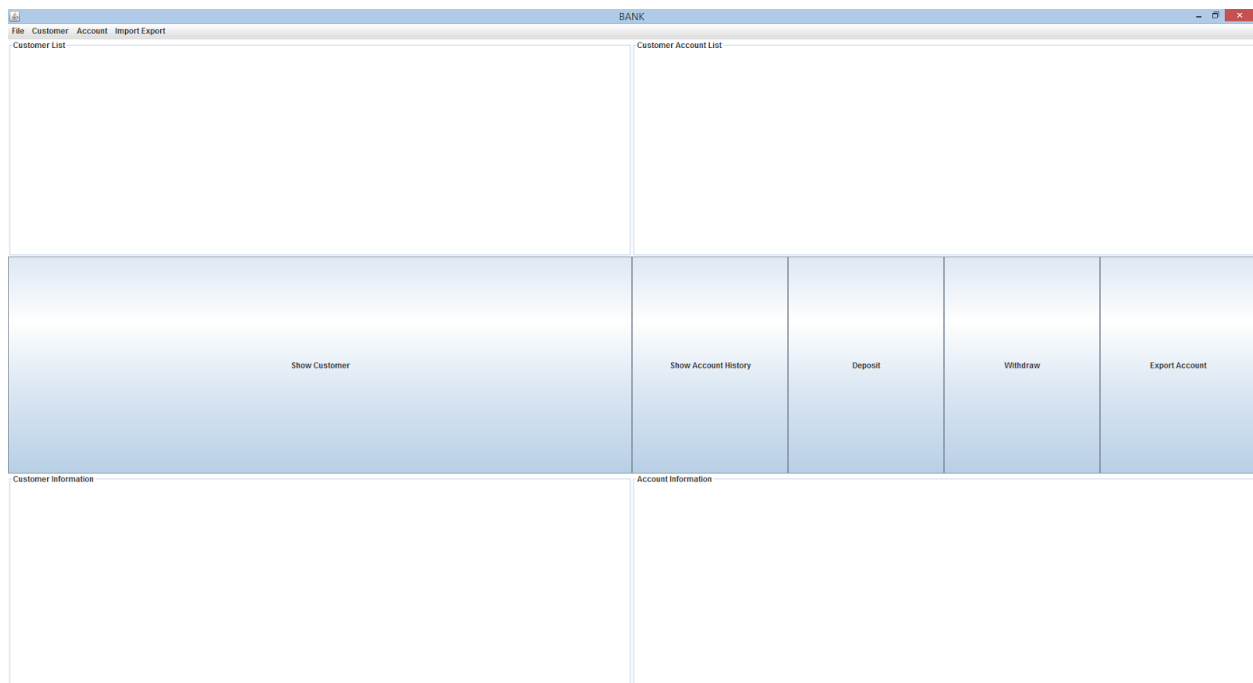
Att bygga ett gui kräver att man har en bra tanke på hur man vill lägga göra sin layout vilket är något jag insett att man skulle haft från början. Det har blivit ett antal uppdateringar i hur jag skulle lägga upp gränssnittet.

Det började med att jag först gjorde en layout med knappar och listor men efter jag läst uppgiften noggrannare så skulle man även ha med JMenu vilket krävde uppdateringar.

Det som jag tycker är bra med min lösning är att i menyn finns grundfunktionen såsom lägga till och ta bort kunder/konton medan det som är mer informationrelaterad ligger som knappar så dom är lättare att komma åt.

Sen finns det listor upptill som visar kunderna och kundens konton, nedanför det så finns knapparna för respektive sida och nederst finns informationsfält.

Sedan finns det ett antal dialogrutor där det krävs input ifrån användaren alt. att användaren ska få information om något.



Processen har varit med att jag började med att få upp en grov struktur i gränssnittet så ett gui ritades fast inte med den slutgiltiga layouten.

Sedan så började jag med att möjliggöra att lägga till kunder, testa av den funktionen.

Följt av att ta bort kunder och testa den följt av att visa kundinformation.

Efter jag var nöjd med kund hanteringen så gick jag vidare och byggde samma funktionalitet för konton, lägga till, ta bort och testade så jag var nöjd med dess funktionalitet.

Sedan la jag till möjligheten att hantera pengar på konton och visa kontoinformationen.

För att få den information jag önskar ifrån Bank logiken så har jag implementerat två nya funktioner som hämtar kunderna på olika sätt samt en ny funktion för att hämta konton.

Namn: Johan Bergström
Mail: johbef-4@student.ltu.se

Jag tycker att mitt gui och dess funktionlitet har allt man behöver för att få en komplett bild av banken vilket gör att inte precis alla funktioner som är skapade för tidigare labbar används. Ex. infoBank och infoCustomer är två funktion som inte används av mitt gui men informationen finns ändå presenterat.