

IF-JURNAL-MODUL-WEEK2

[TERBIMBING]

1. **[HOUSING] Vcorp** sedang mengembangkan proyek pembangunan kompleks perumahan pintar. Setiap rumah akan dibangun di atas sebidang tanah berbentuk persegi panjang. Sebelum memulai pembangunan, tim perencanaan harus menghitung **keliling dan luas** setiap lahan untuk memastikan kesesuaian dengan standar proyek.

Anda ditugaskan untuk membuat program yang dapat menghitung **keliling dan luas beberapa** bidang tanah yang akan digunakan dalam proyek ini. **[IMPLEMENTASIKAN STRUCT]**

INPUT	OUTPUT
4 10 12 3 4 9 15 7 7	44 120 14 12 48 135 28 49
2 10.5 18 12.2 15.4	57 189 55.2 187.88

2. **[VERIFIED CREATOR] Vcorp** baru saja meluncurkan platform streaming musik digital yang memungkinkan para musisi independen untuk mengunggah lagu mereka dan mendapatkan penghasilan dari jumlah pendengar bulanan. **[IMPLEMENTASIKAN STRUCT]**

Untuk meningkatkan kepercayaan pendengar, Vcorp memberikan lencana verifikasi kepada musisi yang memenuhi dua syarat berikut:

- Memiliki minimal **10** lagu yang telah dirilis **dan**;
- Memiliki minimal **500.000** pendengar bulanan.

Jika seorang musisi belum memenuhi salah satu atau kedua syarat tersebut, sistem akan memberitahukan berapa banyak lagu tambahan atau pendengar bulanan yang masih dibutuhkan agar bisa diverifikasi.

Ada **4** kondisi output sesuai dengan :

INPUT	OUTPUT
Barry_White 5322266 50	Kreator Barry_White dapat terverifikasi dengan jumlah total lagu: 50 pendengar bulanan sebanyak: 5322266
Sann 30000 2	Kreator Sann belum dapat terverifikasi butuh jumlah total lagu: 8 lagi

	pendengar bulanan sebanyak: 470000 lagi
Nyawwies 255000 12	Kreator Nyawwies belum dapat terverifikasi, butuh 245000 pendengar bulanan lagi
Peilong 730000 7	Kreator Peilong belum dapat terverifikasi, butuh 3 lagu rilis lagi

[MANDIRI]

1. **[VCORP HACKATHON]** Dalam ajang **Hackathon Vcorp**, tim peserta bersaing dalam berbagai kategori kompetisi untuk membuktikan kemampuan mereka dalam bidang teknologi. Setiap tim terdiri dari **tiga anggota**, dan mereka berkompetisi dalam **salah satu** dari tiga cabang lomba.

Setiap tim akan dinilai oleh **tiga juri**, yang masing-masing memberikan skor berdasarkan performa tim dalam tantangan yang diberikan. Skor akhir dihitung sebagai rata-rata dari tiga skor juri.

Tim dianggap lolos ke tahap selanjutnya jika memiliki skor **rata-rata ≥ 80** . Jika tidak, tim dinyatakan tidak lolos. **[IMPLEMENTASIKAN STRUCT]**

INFORMASI PENTING:

- Cabang lomba:

Cabang Lomba	Id
Competitive Programming (CP)	"111"
Capture The Flag (CTF)	"112"
IT Business (ITB)	"113"

- Id Tim = Cabang Lomba + Anggota1 + Anggota2 + Anggota3.
- Kondisi berhenti = Ketika program membaca "#".
- 1 Tim terdiri dari 3 anggota.
- Rata – rata skor didapatkan dari total skor dibagi jumlah juri (**3**), **dengan pembulatan 2 angka di belakang koma.**
- Data Anggota hanya berisi nama depan
- Data Tim terdiri dari :
 - Cabang Lomba
 - Anggota1
 - Anggota2
 - Anggota3
 - Skor
 - Kelulusan
- Data Juri terdiri dari:
 - Inisial
 - Skor Diberikan
- Tim lolos jika nilai lebih besar atau sama dengan 80.
- Data setiap tim akan dicetak (**Perhatikan Contoh Output**)

INPUT	OUTPUT
#	
Vei Guldan Zeratul CP SLL 92.12 UFP 88.3 RIE 90.41 #	DATA TIM 111VeiGuldanZeratul Anggota: Vei Guldan Zeratul Dinilai oleh: SLL UFP RIE Lolos dengan nilai: 90.28
Invoker - - CTF GBR 40.3 VVY 51.8 ARA 33.2 Luna Mirana Lina ITB QWE 80.1 RTY 80.2 UIO 79.9 #	DATA TIM 112Invoker-- Anggota: Invoker - - Dinilai oleh: GBR VVY ARA Tidak lolos dengan nilai: 41.77 DATA TIM 113LunaMiranaLina Anggota: Luna Mirana Lina Dinilai oleh: QWE RTY UIO Lolos dengan nilai: 80.07