No.			
140,			
The second second second second	 -	_	

Nama: Gena Darma	
NIM : 103032330095	2 - A Marie Carlo
Kelos: IT-47-KHS	de manifestra de la companya de la c
	ALL COMMENT OF STREET OF STREET OF STREET
	Tugas Pendahuluan Modul 3
	STRUKTUR DATA
T Socil	in a grant of a grant of the second of the
1. Jelaskan ala yang	g dimaksud dengan Poinker!
2. Bagaimana Cara	menampilkan alamat memoni dari Suatu Variabel dal Berikan Contoh!
3. Bassimana Cara M	vengourakan Poinkr dalam Program Cft? Berikan contol
Cara menampile.	on nilai Yang Persimpan Pada Suatu alamat melalui Poin
4. Telaskan ala yan	e dimaksud densan Abstract Data Type CHOT)!
	ustrasi sederhana di dalam dunia nyam, letani de lu
koneks Pemrogram	열매워 하는 사람이 가장 하는 것이 없어요. 그는 점점 이 사람이 되었다면 하는 것이 되었다면 하는 것이 되었다. 그는 것이 없는 것이 없는 것이 없다면 하는 것이 없다면 하는 것이 없다면 없다면 다른 것이다면 하는 것이다면 없다면 하는 것이다면 하는데 없다면 하는데
	i bangun ruang kerucut dalam bahasa Ctt!
A. MASPAN DA	
	를 하는 것이 하는 이번에 없는 것이다. 그래요 하는 사람이 되는 것이다. 그리고 보고 <u>그</u>
# Laumban	The state of the s
# Javaban 1. Your dimaksud de	
1. Yang dimaksud de	engan Painler adalah yariakel khusus dalam femroara
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi lun	engan Pointer adalah Kariatel khusus dalam femroara tuk menyimpah alamat memori dari suatu hilai atau
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi Un Objek Cvaniabel lo	engan Pointer adalah Yariahel khusus dalam Pemroara tuk menyimpan alamat memoni dari suatu hilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini
1. Yang dimaksud de Yang berfungsi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do	engan Pointer adalah Kariahel khusus dalam Pemrogral tuk menyimpan alamat memori dari suatu hilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi hilai abu Obiek
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co	engan Pointer adalah Kariahel khusus dalam femrogra tuk menyimpah alamat memori dari suatu hilai atau aih) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensaksas dan memanipulasi hilai abu Objek ara yang lebih efisien.
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co 2 Cara manampilkan Co	engan Pointer adalah Yariabel khusus dalam Pemrogratuk menyimpan alamat memori dari suatu nilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi nilai abu Objek ara yang lebih efisien. alamat memori dari Suatu Variabe, dalam Pragram Ct.
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co 2. Cara menampilkan C dapat henggunakan	engan Pointer adalah Yariabel khusus dalam Pemrogratuk menyimpah alamat memoni dari suatu nilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi nilai abu Objek ata yang (ebih efisien. alamat memoni dari Suatu Variabe, dalam Pragram Ctl. Operator ampersant (2) Untuk mengpatkan alamat
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do Jersebut dengan Co 2. Cara menampilkan C dapat henggunakan memoni dapi kania	engan Pointer adalah Kariabel khusus dalam Pemrogratuk menyimpah alamat memori dari suatu hilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi hilai abu Objek ara yang lebih etisien. alamat memori dari Suatu Variabel dalam Pragnam Ctl. Operator ampersant (2) Untuk mensapatkan alamat libel tersebut.
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi Un- Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co 2. Cara menampilkan C dapat henggunakan Memoni dan haria Contoh Jalam Pro	engan Painler adalah Yariabel khusus dalam Pemrogratuk menyimpan alamat memori dari suatu nilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi nilai abu Objek ata yang (ebih efisien. alamat memori dari Suatu Variabel dalam Pragram Ctl Operator ampersant (2) Untuk mensapatkan alamat libel tersebut.
1. Yang dimaksud de Yang berfunasi Un- Objek Cvariabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co 2. Cara menampilkan C dapat henggunakan Memori dan haria Contoh Jalam Pro Hinclude Liosto	engan Pointer adalah Kariahel khusus dalam femrogratuk mengimpah alamat memoni dari suatu hilaj atau ain) sebagai nilai yang dimilikinga. Hal ini alam mensaksas dan memanipulasi hilai abu Obiek ara yang lebih efisien. alamat memoni dari Suatu Variabel dalam Pragnam Ctl. Operator Ampersand (2) Untuk mendapatkan alamat libel tersebut. Ostam Ctt.
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi Under Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co.  2. Cara menampilkan dapat henggunakan memori dani haria Contoh Jalam Protesta Lioston using namespace	engan Pointer adalah Kariahel khusus dalam femrogratuk menyimpah alamat memoni dari suatu hilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi hilai abu Obiek ara yang lebih efisien. alamat memoni dari Suatu Variabel dalam Pragram Ctl. Operator ampersana (2) Untuk menapatkan alamat libel tersebut. opram Ctt:
1. Yang dimaksud de  Yang berfunssi Und  Objek Cvaniabel lo  Memungkin kan do  fersebut dengan Co  2. Cara menampilkan da  dapat henggunakan  Memoni dan haria  contoh dalam pro  #include Liosta  Using namespace  int main() [	engan Pointer adalah yariahel khusus dalam femrogratuk menyimpah alamat memoni dari suatu hilai atau aih) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensakses dan memanipulasi hilai abu Obiek ara yang lebih efisien. alamat memoni dari Suatu Variabel dalam Pragnam Ctl. Operator ampersant (2) Untuk mensapatkan alamat libel tersebut. operam Ctt.
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi Under Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co.  2. Cara menampilkan Garat henggunakan memoni dan haria contoh Jalam Protectude Liosta Using namespace int main() [	engan Pointer adalah Gariakel Khusus dalam Pemronratuk menyimpah alamat memori dari suatu hilai atau aih) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensaksas dan memanipulasi hilai abah Obiek ata yang (ebih efisien. alamat memori dari Suatu variabel dalam Pragnam Ctl. Operator ampersand (2) Untuk mensapatkan alamat liber tersebut. obram Ctt:
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi lung Objek Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co 2. Cara menampilkan G dapat henggunakan Memori dani hania Contoh Jalam Pro #include Liosto Using namespace int main() { int a; Cout < 4 8	engan Pointer adalah Gariabel Khusus dalam Pemrogram tuk menyimpan alamat memori dari suatu nilai atau ain) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensaksas dan memanipulasi nilai abu Obiek ata yang (ebih efisien. alamat memori dari Suatu variabel dalam Pragram Ctt. Operator ampersant (2) Untuk menjapatkan alamat liber tersebut. obram Ctt:
1. Yang dimaksud de Yang berfunssi Under Cvaniabel lo Memungkin kan do krsebut dengan Co.  2. Cara menampilkan Garat henggunakan memoni dan haria contoh Jalam Protectude Liosta Using namespace int main() [	engan Pointer adalah Gariakel Khusus dalam Pemronratuk menyimpah alamat memori dari suatu hilai atau aih) sebagai nilai yang dimilikinya. Hal ini alam mensaksas dan memanipulasi hilai abah Obiek ata yang (ebih efisien. alamat memori dari Suatu variabel dalam Pragnam Ctl. Operator ampersand (2) Untuk mensapatkan alamat liber tersebut. obram Ctt:

3. Cara Manggunakan Poinkr dalam Ctt, y	allu harus Mendeklarasikan
Variabel Yang akan dijadikan Sebagai Po	einter Krubih dahulu, lalu
mengisinya dengan alamat memori dari	Variabel lain Men 89 unakan
Operator ampersand (2). Untuk mengakses	nilai yang ditunjuk Oleh
Pointer datest menggunakan Operator derefe	rence (*).
Conton Cara menampilkan nilai yang tersin	npan Pada alama, melalui Painer
dalam C++:	
#include Liostream 7	
- 20 E 2101 C	Egggerin garet in another
int main() {	ALL SANCENCE CONTRACTOR AND
int #P;	
	water with the contract to the
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Thought the supplier state of the state of t
P = &a	BORNES BROWNER WARE HE
Cout < 4 P;	January States
Peturn O;	as it is a
3 1 47	West of College College
4. Yang dimaksud dengan Abstract Data Ty Yang didefinisikan Oleh Perilakunga berda Coperasi yang bisa dilakukan), berlepas	sarkan data di dalamnya
fisik davam Program.	and the talker of the Walt
s. Contoh Ilustrasi Sekerhana Penerapan ADI	di dalam dunia nyata adalah
Cirkm Vending machine. Pembeli tidak per	rlu mengetahui bagaimana
sistem vending machine dalam menyimpa	n Stok barang, menghitung wang
Venbalian, atou balaimana Sistem lain	di dalamnya bekerja. Pembeli
hanva berfokus pada fungsi dasar seper	ti mensekk kekrsediaan barang
Yang ingin dibeli, hemilih barang yang i	noin dibeli, mengeak harga
dari Sualu barang terknyu, membayar bi	arang fersebut, dan mengambil

Yang Sudah dibayar, tanpa harcy memikirkan implementasi

dibavile Sistem hending machine

Yang Komplexs

```
6. Palam membuat ADT duri bangun ruang Kerucut dalam bahasa C+t kerdiri
   dan' 3 fix , yaitu:
   1). Kerucut.h -> benisi deklarasi Spesitikasi Arimitif
      Davam bahasa Ctt:
      #include Liostream?
      #include LCmath)
      Using namespace Std;
       flogt garis Pelukis (float r, float t);
      float luas Permukaan (float r, float t);
       froat volume Kerucus (froat r, froat t);
  2). Kerucut. CPP -> ben's imprementasi Primitit (basic Operation)
     Dalam bohasa CH:
     # include "kerucut.h"
     float garisfellikis (float r. float t) {
           return sourt (POW (r, 2) + POW (t,2));
     float luas Permukaan (float r. float t){
           float s:
           S = garis Pelukis (T, t);
           return (22.0 /7.0) * r * (S+r);
     3
     floar volume Kerucut (float r, float t) {
          return (1.0/3.0) * (22.0/7.0) * POW(1,2) * t;
3. main. CPP -> berisi body of main Program (implementas: Program)
   Dalam bahasa Ctt:
    Hinaude "kerucut.h"
    int main () {
         float rit, vilP;
         Cin >> r >> t :
          V = volume Kerucu+ (r, t);
          1P = luas Permukaan ( r, t );
Cout < 4 " v = " < 4 v < 4 " " < 4 " LP =
          return 0;
```