

**Nom** : Odorico  
**Prénom** : Thibault  
**N° Etudiant** : 20144124  
**Groupe S1** : A Gr 1B

# PPE

## SYNTHÈSE

# Projet Professionnel

## **Ingénieur développement logiciels :**

L'ingénieur développement logiciel est un créateur de logiciels informatiques et ces logiciels sont créés ou mis à jour en fonction des besoins de l'employeur.

## **Secteur socio-économique :**

Ce métier appartient au secteur de l'informatique et les postes sont le plus souvent fourni par les entreprises de services du numérique (ESN ou SSII) et les éditeurs de logiciels.

## **Missions :**

Comme dis plus haut, l'ingénieur développement va dans un premier temps recevoir un projet de programme avec un cahier des charges à respecter, sa première mission est alors de trouver une manière de faire fonctionner ce programme dans un laps de temps donné, puis créer son prototype.

L'étape suivante consiste à écrire les parties du programme dans un langage informatique et à effectuer les phases de tests pour vérifier que le programme fonctionne sans accros.

Enfin, il réalise des notices techniques et guides expliquant le fonctionnement du programme créé pour ses employeur et pourra être amener à mettre à jour le programme selon les besoins de l'employeur.

## **Compétences :**

Il doit maîtriser plusieurs langages informatique (Python, c++, HTML, .Net...) , connaître différents systèmes d'exploitation : Unix, Linux, Windows, Vista, ceux-ci pouvant varier selon les besoins de l'employeur ou encore de l'équipe avec la quel il travail. savoir travailler en équipe est donc aussi une compétence à avoir, les taches étant souvent partager.

Une bonne maîtrise de l'anglais est également indispensable, il sera souvent amener à utiliser des programmes dans cette langue, de plus la documentations sur les programmes ou les langages de programmations sont en général fourni en anglais seulement

## **Entreprises du secteur :**

Les entreprises du secteur sont nombreuses, pour en citer quelques unes :

### A l'étranger :

Google, Microsoft.

### En France :

Dassault système (une entreprise d'éditeur de logiciels).

GFI, une ESN.

### A Montpellier :

Acelys, une autre ESN.

Comme on peut le voir les éditeurs de logiciels et les ESN sont les recruteurs privilégiés de ces ingénieurs, mais d'autres type d'entreprises, comme les banques ou les constructeurs informatiques, offrent également des emplois.

D'ailleurs le secteur offre beaucoup d'emplois cependant un phénomène d'offre « fictive » est observé chez certaines ESN depuis quelques années, d'après les chiffres de l'APEC et du Syntec Numérique : « sur 8 recrutements en moyenne, 1 seul correspond à une création nette de poste. »

## **Références bibliographiques :**

<http://www.lesjeudis.com/Article/CB-260-INGENIEUR-DEVELOPPEMENT-LOGICIELS/>

<http://www.cadremploi.fr/>

<http://www.jobintree.com/metier/developpeur-informatique-412.html>

[http://www.lesmetiers.net/orientation/p1\\_194118/ingenieur-logiciel-en-informatique/](http://www.lesmetiers.net/orientation/p1_194118/ingenieur-logiciel-en-informatique/)

<http://munci.org/Informatique-des-offres-d-emplois-bidons-au-mirage-des-emplois-non-pourvus>

<http://annuaire-metiers.cadres.apec.fr/>

<http://www.syntec-numerique.fr/>

<http://www.passinformatique.com/>

<http://www.3ds.com/>

<http://www.acelys.fr/>

<http://www.gfi.fr/>

# Projet Pédagogique

**Cursus étudié :** MASTER ARCHITECTURES ET INGÉNIERIE DU LOGICIEL ET DU WEB

(Voir les sources en bas de page.)

## Les questions :

### **Quelles sont les disciplines principales abordées dans ce cursus ?**

Les disciplines principales abordées sont la programmation en général (logiciels, web, base de données...) ,l'algorithmie, l'anglais et qui dit informatique dit mathématique.

### **Quels sont les débouchés de ce cursus ?**

Les principales débouchées résident dans les éditeurs de logiciels, les ESN ou dans les grandes entreprise utilisatrices que ce soit banques, constructeurs hardwares, automobiles. Mais aussi dans la recherche ou des ingénieurs en informatiques sont souvent demandé.

Aujourd'hui énormément de secteurs/métiers sont en rapport avec l'informatique, donc beaucoup de choix sont possibles.

### **Comment intégrer ce cursus ?**

Après une licence professionnelle en informatique (bac + 3), ce cursus est disponible à l'UM2 et propose 2 années de formations.

### **Ce cursus offre-t-il un contact avec le monde du travail ?**

Oui, des choix d'enseignement dans les thématiques de leurs formation sont proposée aux étudiants de ce master ainsi que des stages de formations industrielles ou dans la recherche au 4eme semestre.

## **L'insertion dans le monde du travail est-elle difficile une fois ce cursus fini ?**

Le ministère de l'éducation mène souvent des enquêtes sur l'insertion professionnelle après un master et selon la dernière disponible :

« 90 % des diplômés de Master 2010 n'ayant pas poursuivi leurs études sont en emploi 30 mois après l'obtention de leur diplôme, avec un salaire mensuel net médian sur emplois à temps plein de 1900 euros. »

De plus selon la même enquête les diplômés dans les domaines du Droit-Economie-Gestion et Sciences-Technologies-Santé ont plus de chance d'être embauchés que les diplômés des autres secteurs

### **Les sources :**

[http://www2.lirmm.fr/nebut/pub/upload/Enseignement/transpM2S3\\_2012.pdf](http://www2.lirmm.fr/nebut/pub/upload/Enseignement/transpM2S3_2012.pdf)  
[http://publication.enseignementsup-recherche.gouv.fr/eesr/7/EESR7\\_ES\\_21-l\\_insertion\\_professionnelle\\_des\\_diplomes\\_d\\_universite\\_master\\_dut\\_lp.php](http://publication.enseignementsup-recherche.gouv.fr/eesr/7/EESR7_ES_21-l_insertion_professionnelle_des_diplomes_d_universite_master_dut_lp.php)  
<http://www.commentcamarche.net/faq/12397-devenir-ingenieur-informatique>  
<http://offreformation.univ-montp2.fr/>

# Compte rendu de l'interview

L'ingénieur interviewé se nomme Thibault Doutriaux, il est rattaché à une entreprise de services informatiques et d'édition de logiciels nommée Sopra group, son activité la-bas et principalement occupée par l'échange de données informatiques.

Pour parler plus concrètement, sa présence est requise dans le cas où une usine envoie une commande détaillée de matériaux selon des codes de données propres à celle-ci et à destination d'une entreprise quelconque. son rôle sera alors de traduire et de redévelopper ces données dans un langage que les moyens technologiques de l'entreprise visée pourront comprendre.

Il va donc agir en intermédiaire entre entreprise aidant à une meilleure communications.

Comme dans la plupart des cas dans les métiers de l'informatique, ce travail ne pourrait pas être réalisé sans un maintien à jour au niveau des nouvelles technologies, sans un bon sens relationnel, ce travail étant effectué en équipe, ou même sans une bonne connaissance de l'anglais, les communications se faisant très souvent en anglais selon l'entreprise où il intervient.

Les étapes avant sont embauches chez sopra corp furent en premier lieu, l'obtention d'un bac scientifique, il effectua ensuite une année de médecine. Recalé aux examens, il se réorienta en rapport avec ses affinités avec l'informatique et les matières scientifiques. Il passa les concours d'écoles d'ingénieurs et réussit celui de l'ISEN.

Après 5 ans de formation et deux stages : le premier chez Goodlife Records et le second chez Total Fina, Il obtint enfin un poste chez sopra corp.

Pour finir, sa première insertion fut plutôt rapide, après seulement quelques envois de CV il fut vite embauché grâce entre autre aux niveaux et compétences qu'il acquit durant sa formation d'ingénieur, sans parler du fait que le secteur informatique possède un bon taux d'embauche.

# Curriculum Vitae

## Informations personnelles

Nom/prénom : Odorico Thibault  
Adresse : 215 chemin de la filature  
30500 St Ambroix  
Date de naissance : 29/10/1996  
Nationalité : Français  
Téléphone : 0466240261  
Email : thibault.odorico@etu.umontpellier.fr  
Autres : Permis de conduire acquis

## Diplômes

2010 : Brevet des collèges Mention bien (Collège Armand Coussens)  
2014 : BAC S SVT (Lycée Jean Baptiste Dumas)  
2014/2016 : Licence d'informatique en cours d'acquisition  
(Faculté des Sciences de Montpellier)

## Expériences

2010 : Stage d'une semaine dans l'entreprise Charpente Savoyarde à Seynod  
2014/2016 : Création de nombreux programmes en C/C++ tel que : un Pong, un Jeu du Pendu, un logiciel de gestion de Matrices

## Compétences

Logiciel : LibreOffice, Code::Blocks, Visual Studio, PhotoShop  
Programmation : C, C++

## Langues

Français : Langue Natal  
Anglais : Niveau B2 : lu, écrit, parlé  
Espagnol : Niveau B2 : lu, écrit, parlé

## Centres d'intérêts

Athlétismes : (4 ans)  
Brevet de secouriste : Acquis  
Voyages à l'étranger : Espagne, Italie, Maroc

# Conclusion

Tout au long de ce semestre, les cours mis en place dans le cadre du PPE m'ont permis de concrétiser mes projets professionnels, passant de la simple curiosité pour le métier d'ingénieur développement logiciel choisis, à un intérêt certain.

Cela a pu être réalisé grâce à mes recherches personnelles auxquelles ce sont ajoutées la documentation et la méthodologie fournie en cours. J'ai ainsi pu me renseigner efficacement sur le métier choisis, les cursus possible pour l'embauche et également sur le dynamisme du secteur de l'informatique.

De plus la création d'un CV ainsi que l'encadrement apporté par les intervenants m'a également offert un bon entraînement pour une futur recherche d'emploi et m'a aussi permis de connaître les pièges à éviter dans un échange avec un professionnel ou un employeur.

Au final, le PPE fut une bonne expérience qui m'aura offert de nombreuses informations utiles sur mon métier, permettant de combler quelque unes de mes lacunes en français grâce au projet voltaires et qui, j'espère, me permettront de mieux m'intégrer au monde du travail.