Master Imagina 18 avril 2017

Faculté des sciences et des lettres Place Eugène Bataillon 34090 Montpellier

Cher Monsieur/Chère Madame,

Actuellement étudiant en troisième année de licence d'informatique à l'Université de Montpellier, je souhaiterais m'orienter vers le Master IMAGINA que vous proposez.

Cette voie est pour moi celle qui me convient le mieux en effet, ayant toujours etait passionné par le traitement de l'image et la programmation de jeux vidéos, j'aimerais etudier ces domaines qui me plaisent tant et vivre de cette passion.

De plus, ayant déjà profité de mon cursus en licence pour approfondir mes connaissances en informatique en général mais egalement dans la programmation de jeux video avec notamment la création d'un Pacman sur le moteur de jeux Unity, ce Master s'inscrirait parfaitement dans la logique de mon projet professionnel.

Je dispose de la capacité de travail et de la motivation nécessaires à la réussite d'un Master, et je sollicite donc votre bienveillance à l'égard de mon dossier pour mon admission à ce Master. Je vous remercie par avance de l'attention que vous porterez à ma demande, et reste à votre entière disposition.

Je vous prie, Monsieur/Madame, d'agréer l'expression de mes salutations distinguées,

Thibault Odorico