

Université de Montpellier

Université de Montpellier

Place Eugène Bataillon

34090 Montpellier

Le 09 Février 2017

Madame, Monsieur,

Actuellement au cours de ma troisième année en licence informatique à l'Université de Montpellier dans le Coursus Master Ingénierie, je relève un vif intérêt et suis déterminé ainsi que motivé à l'idée de rejoindre le Master IMAGINA, c'est pourquoi je vous présente, ici-même, ma candidature.

Je suis épris par ces études et le thème me semble me convenir parfaitement. Étant intéressé, pendant ces trois dernières années, par des disciplines tels que les mathématiques et la programmation informatique, je ne peux qu'être captivé par ce choix de Master. En effet, j'apprécie tout ce qui touche au domaine de la création d'un jeu vidéo et j'ai même pu participé à la création de certains jeux lors de mes années de licence.

Pour finir, je m'efforce d'avoir un travail régulier et clair en commençant par de bonnes méthodes de travail comme prendre le maximum de notes pendant mes cours mais aussi par certaines recherches sur Internet afin d'approfondir mes connaissances. J'essaye, d'autre part, d'aider mes camarades les plus en difficultés. Mon projet professionnel étant de devenir programmeur, dans des boîtes de création de jeux vidéos telles qu'Ubisoft par exemple, je pense donc être éligible à faire mon entré au Master IMAGINA.

Je vous remercie par avance de l'attention que vous porterez à ma demande,

Veuillez agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes sentiments les meilleurs,

Thomas Bertin

Thomas Bertin

49 Impasse des mésanges vertes – Lotissement le clos des mésanges

30130 Pont St Esprit – France

☎ 06/99/03/03/22 • ✉ thomas.bertin.p@gmail.com