## Sémantique de la logique

- Comment écrire les formules ?
  - Aspects syntaxiques
- Comment déterminer la valeur de vérité d'une formule ?
  - Aspects sémantiques
  - logique bivaluée : vrai, faux
  - interprétation
- Comment démontrer de nouveaux résultats ?
  - Aspects déductifs
  - Conséquence logique
  - démonstration
  - règles de déduction

Programmation Logique et Prolog

1

## Interprétation (1/2)

- <u>But</u> : donner une valeur de vérité aux formules
- Une *interprétation* I d'une formule F est basée sur un ensemble de définition D, non vide, appelé domaine
  - à chaque symbole de constante de F est associé un élément de D
  - à chaque symbole de variable de F est associé la variable elle-même
  - à chaque symbole de fonction de F est associée une fonction de D<sup>n</sup> dans D
  - à chaque symbole de prédicat de F est associé une fonction de Dn dans {0,1}
  - à chaque connecteur d'arité i est associée une fonction de {0,1}i dans {0,1}

а	¬a
1	0
0	1

ſ	<b>V</b>	1	0
Ī	1	1	1
ĺ	0	1	0

^	1	0
1	1	0
0	0	0

$\Rightarrow$	1	0
1	1	0
0	1	1

Programmation Logique et Prolog

## Interprétation (2/2)

- si  $F = \forall x \ G(x,y_1,...,y_n)$  (G formule dépendant de x et des variables libres  $y_1,...,y_n$ ), pour tout  $(a_1,...,a_n)$  de  $D^n$ ,  $I(F)(a_1,...,a_n)$  vaut 1 si pour tout a de D, I(G)  $(a_1,a_1,...,a_n) = 1$ , et vaut 0 sinon
- si  $F = \exists \ x \ G(x,y_1,...,y_n)$  (G formule dépendant de x et des variables libres  $y_1,...,y_n$ ), pour tout  $(a_1,...,a_n)$  de  $D^n$ ,  $I(F)(a_1,...,a_n)$  vaut 1 s'il existe a de D telle que  $I(G)(a, \ a_1,...,a_n) = 1$ , et vaut 0 sinon
- Toute formule close peut donc être interprétée dans {0,1}
- Une interprétation d'une formule contenant i variables libres donne une application de D<sup>i</sup> dans {0,1}. Une formule peut être ainsi vue comme une fonction booléenne de ses variables libres dans {0,1}.
- Une interprétation d'une formule est un modèle de cette formule si la formule est vraie pour cette interprétation

Programmation Logique et Prolog

3

## Exemple d'interprétation

- Interprétons  $F = \forall x \ p(x) \Rightarrow q(x)$  sur le domaine  $\{a,b,c\}$
- Une interprétation possible de la formule

ſ	Х	I(p)(x)	I(q)(x)	$I(p\Rightarrowq)(x)$
I	а	1	1	1
I	b	0	0	1
Ī	С	1	0	1

=> F est vraie

Autre exemple d'interprétation

Х	I(p)(x)	I(q)(x)	$I(p\Rightarrowq)(x)$
а	0	1	0
b	0	1	0
С	1	0	1

=> F est fausse

Programmation Logique et Prolog

### Validité

- Une formule est valide (tautologie) si elle est vraie quelque soit l'interprétation (si toute interprétation est un modèle)
  - <u>exemple</u> :  $\forall x \neg p(x) \lor p(x)$  est une tautologie
- Une formule est consistante (ou satisfiable) s'il existe une interprétation dans laquelle elle est vraie
  - $\underline{exemple} : \exists x \neg p(x)$
- Une formule est insatisfiable (ou inconsistante) s'il n'existe pas d'interprétation dans laquelle elle est vraie
  - <u>exemple</u> :  $\neg p(x) \land p(x)$
- Note : une formule peut être invalide et consistante

Programmation Logique et Prolog

E

## Equivalence

- Deux formules f et f' sont sémantiquement équivalentes si pour toute interprétation I, I(f) = I(f'), c'est à dire que leur tables de vérité sont les mêmes (on note  $f \equiv f'$ )
- Quelques équivalences utiles :
  - $\bullet$  p  $\Rightarrow$  q  $\equiv \neg$  p  $\vee$  q
  - $\bullet \ p \land \neg \ p \equiv 0$
  - $\bullet$  p  $\vee$   $\neg$  p  $\equiv$  1
  - ¬ (¬ p) ≡ p
  - $\neg (p \land q) \equiv \neg p \lor \neg q$  (loi de Morgan)
  - $\neg (p \lor q) \equiv \neg p \land \neg q$  (loi de Morgan)
  - $p \land q \equiv q \land p$  et  $p \lor q \equiv q \lor p$  (symétries de  $\land$  et  $\lor$ )
  - associativités de ^ et v
  - $p \lor 1 \equiv 1$  et  $p \land 0 \equiv 0$  (absorption)
  - $p \land 1 \equiv p \text{ et } p \lor 0 \equiv p \text{ (élément neutre)}$

Programmation Logique et Prolog

### Satisfaction

- Un ensemble de formules  $\{f_1, \ldots, f_n\}$  satisfait une formule f si pour toute interprétation I, pour tout i=1..n, si  $I(f_i) = 1$  alors I(f) = 1, c'est-à-dire si tout modèle de  $\{f_1, \ldots, f_n\}$  est aussi modèle de f. On note  $\{f_1, \ldots, f_n\}$   $\models$  f. On dit aussi que f est conséquence logique de  $\{f_1, \ldots, f_n\}$
- Si f est une formule valide, on note |= f
- {f<sub>1</sub>, ..., f<sub>n</sub>} |= f équivaut à |= (f<sub>1</sub> ∧ ... ∧ f<sub>n</sub>) ⇒ f ou |= ¬(f<sub>1</sub> ∧ ... ∧ f<sub>n</sub>) ∨ f

ou, si les formules sont **closes**,  $f_1 \wedge ... \wedge f_n \wedge \neg f$  est inconsistante (preuve par réfutation ou par l'absurde)

Programmation Logique et Prolog

7

## Système formel et preuve

- La notion de *conséquence logique* oblige, pour vérifier qu'une formule est satisfaite par des hypothèses, à utiliser un domaine et à assigner des valeurs de vérités : il s'agit d'une méthode sémantique
- La notion de démonstration (ou de preuve) est purement syntaxique : on applique formellement des règles pour passer mécaniquement des hypothèses à la formule
  - on introduit un cadre formel pour les démonstrations
- Un système formel S est constitué de :
  - F un ensemble de formules
  - ullet A un ensemble d'axiomes A  $\subset$  F
  - un ensemble fini de règles de déduction valides

Programmation Logique et Prolog

### Déduction

- Une preuve dans un système formel S est une suite finie d'énoncés A1, .. An telle que pour tout i, A<sub>i</sub> est un axiome de S ou une conséquence des A<sub>j</sub> (j<i) par application d'une règle de déduction.
- Une formule A est déductible d'un ensemble de formules  $\{f_1, \ldots, f_n\}$  ssi il existe une suite finie  $A_1, \ldots, A_n$  d'énoncés telle que  $A_n = A$  et pour tout i<n,  $A_i$  est un axiome ou  $A_i \in \{f_1, \ldots, f_n\}$  ou  $A_i$  découle des  $A_j$  (j<i) par application d'une règle de déduction. On note  $\{f_1, \ldots, f_n\}$   $\vdash A$

Programmation Logique et Prolog

9

## Règles de déduction

- Modus ponens :  $\{(f \Rightarrow g), f\}$  g
- Modus tollens :  $\{(f \Rightarrow g), \neg g\} \vdash \neg f$
- Syllogisme :  $\{(f \Rightarrow g), (g \Rightarrow h)\} \vdash (f \Rightarrow h)$
- <u>Généralisation</u> : f ∀x f
- ...
- <u>Propriété</u> : F et G étant deux formules, {F}  $\vdash$  G si et seulement si  $F \Rightarrow G$  est un théorème ( $\vdash$  ( $F \Rightarrow G$ ))

Programmation Logique et Prolog

## Complétude et correction (1/2)

Théorie des modèles	Théorie de la démonstration
Interprétation sémantique sur un domaine	Interprétation syntaxique
Tables de vérité des connecteurs et prédicats	Axiomes, règles d'inférence
Tautologie	Théorème
Conséquence  =	Déduction  -

- Un système est complet ssi | g implique | g (on peut démontrer toutes les tautologies)
- un système est correct ssi | g implique | g (tous les théorèmes sont des tautologies)

Programmation Logique et Prolog

11

## Complétude et correction (2/2)

- <u>Théorème</u> : le calcul des prédicats est correct et complet (Gödel, 1929)
- En particulier pour le système suivant (dit système minimal)
- <u>axiomes du calcul propositionnel</u> (a,b et c étant des formules)
  - $\bullet$  a  $\Rightarrow$  (b  $\Rightarrow$ a)
  - $\bullet (a \Rightarrow (b \Rightarrow c)) \Rightarrow ((a \Rightarrow b) \Rightarrow (a \Rightarrow c))$   $\bullet (\neg b \Rightarrow \neg a) \Rightarrow (a \Rightarrow b)$
- axiomes du calcul des prédicats (a,b étant des formules et x une variable)
  - $\forall x \ a(x) \Rightarrow a(t)$
  - $\bullet (a \Rightarrow b) \Rightarrow (a \Rightarrow \forall x b)$
- <u>régles</u> : modus ponens et généralisation

Programmation Logique et Prolog

### Décidabilité

- Un système est décidable s'il existe un algorithme permettant de décider à coup sur si une formule est vraie ou fausse
- <u>Théorème</u>: le calcul des propositions est décidable (méthode des tables de vérité)
- Théorème : le calcul des prédicats est indécidable (Church 1936)
  - en fait il est semi-décidable : on peut toujours prouver en un temps fini qu'une formule est vraie (complétude) mais pas qu'une formule est fausse

Programmation Logique et Prolog

13

## Principe de résolution

Le principe de résolution (Robinson 1965) est une règle de déduction en logique propositionnelle :

 $A \lor B$ ,  $\neg A \lor C \vdash B \lor C$ 

- Le principe de résolution est valide
  - il faut montrer (A  $\vee$  B)  $\wedge$  ( $\neg$  A  $\vee$  C) => B  $\vee$  C
  - Si A est vrai, alors C est vrai donc B v C aussi
  - $\bullet$  Si A est faux, alors B est vrai et donc B  $\vee$  C aussi
- Pour utiliser le principe de résolution, il faut identifier un littéral et sa négation dans une formule (A et ¬A) et à fabriquer la formule résultante ne dépendant plus du littéral
- Le principe de résolution permet, par réfutation, de démontrer une formule à partir d'un ensemble de formules, si toutes ces formules sont sous forme clausales

Programmation Logique et Prolog

### Résolution et réfutation

- Procédure de résolution par réfutation pour prouver une formule F sous forme clausale à partir d'un ensemble de formules clausales {F₁,...,Fn}
  - on prend la négation de F
  - on prouve par résolution que {F<sub>1</sub>,...,F<sub>n</sub>, ¬ F} est inconsistant en calculant les résultantes jusqu'à obtenir la clause vide

$$A \vdash_{reso} B$$
 si et seulement si  $A \land \{\neg B\} \vdash_{reso} \Box$ 

#### ■ Théorème :

- si un ensemble de clauses est insatisfiable, alors il admet une réfutation par résolution (complétude)
- si un ensemble de clauses admet une réfutation par résolution, il est insatisfiable (correction)

Programmation Logique et Prolog

15

## Exemple de résolution

■ Formule propositionnelle à démontrer :

$$\{p \Rightarrow r, q \Rightarrow r\} \models (p \lor q) \Rightarrow r$$

- La négation de  $(p \lor q) \Rightarrow r \text{ est } \neg (\neg (p \lor q) \lor r) \equiv (p \lor q) \land \neg r$
- $\neg p \lor r, \neg q \lor r, p \lor q, \neg r$  est l'ensemble de clauses de départ
- ¬ p ∨ r et ¬r sont résolues en ¬p
- ¬ q ∨ r et ¬r sont résolues en ¬q
- ¬ p et p ∨ q sont résolues en q
- q et ¬q sont résolues en □

Programmation Logique et Prolog

### Résolution et clauses de Horn

- La résolution par réfutation n'est pas toujours efficace si on ne choisit pas les bonnes clauses
  - en particulier, dans le cas général, il n'est pas plus efficace que les méthodes sémantiques consistant à construire des interprétations (algorithme de Quine, de Davis & Putnam)
- Dans un système de démonstration automatique, il faut pouvoir choisir les bonnes clauses pour avoir un calcul efficace
- Solution => utiliser des clauses de Horn

Programmation Logique et Prolog

17

# Résolution en calcul des prédicats

- On veut résoudre des formules du calcul des prédicats à l'aide du principe de résolution en calcul propositionnel
- Pour utiliser la réfutation par résolution en calcul des prédicats, il faut transformer les formules en clauses
  - <u>Première étape</u>: on transforme la formule en formule normale conjonctive (conjonction de clauses)
  - <u>Deuxième étape</u> : on tranforme les formules normales conjonctives en formules normales prénexes (avec les quantificateurs en tête)
  - <u>Troisième étape</u> : on skolémise la formule obtenue pour éliminer les quantificateurs

Programmation Logique et Prolog

## Forme normale conjonctive

- Forme normale conjonctive : conjonction de disjonctions
- Règles de transformation en forme normale conjonctive :
  - ullet on transforme les  $\Rightarrow$  par équivalence p  $\Rightarrow$  q  $\equiv \neg$  p  $\vee$  q
  - on accole les négations aux atomes en utilisant ¬¬F≡F et les lois de Morgan
  - on utilise la distributivité de  $\wedge$  et  $\vee$  pour obtenir une conjonction de clauses
  - on renomme les variables si nécessaire
- <u>Théorème</u>: toute formule admet une forme normale conjonctive équivalente

Programmation Logique et Prolog

19

## Forme prénexe

- Forme prénexe : les quantificateurs sont en tête de formule
- Règles pour transporter les quantificateurs en tête de formule :

```
\neg \forall x \ F \equiv \exists x \ \neg F 

\forall x \ \forall y \ F \equiv \forall y \ \forall x \ F 

\forall x \ F \land \forall x \ H \equiv \forall x \ (F \land H)

\neg \exists x \ F \equiv \forall x \ \neg F 

\exists x \ \exists y \ F \equiv \exists y \ \exists x \ F 

\exists x \ F \lor \exists x \ H \equiv \exists x \ (F \lor H)
```

• Si H ne contient aucune occurence de x :

 $(\forall x \; F) \lor H \; \equiv \; \forall x \; (F \lor H) \qquad \qquad (\exists x \; F) \land H \; \equiv \; \exists x \; (F \land H)$ 

 $\forall x F \equiv F$   $\exists x F \equiv F$ 

- Renommer les variables si besoin est
- <u>Théorème</u> : toute formule admet une forme prénexe équivalente

Programmation Logique et Prolog

### Exemple

- Mise sous forme normale prénexe de la formule  $\forall x \ p(x) \land \exists y \ q(y) \Rightarrow \exists y \ (p(y) \land q(y))$
- Suppression de ⇒:
  - $\neg (\forall x p(x) \land \exists y q(y)) \lor \exists y (p(y) \land q(y))$
- Renommage des variables :
  - $\neg (\forall x p(x) \land \exists y q(y)) \lor \exists z (p(z) \land q(z))$
- Transfert de la négation :
  - $\bullet \ (\exists x \ \neg \ p(x) \ \lor \ \forall y \ \neg \ q(y)) \lor \exists z \ (p(z) \land q(z))$
- Déplacement des quantificateurs :
  - $\bullet \ \exists x \ \forall y \ \exists z \ (\neg \ p(x) \ \lor \ \neg \ q(y) \lor (p(z) \land q(z)))$
- Forme normale :
  - $\bullet \; \exists x \; \forall y \; \exists z \; ((\neg \; p(x) \; \vee \; \neg \; q(y) \vee p(z)) \wedge (\neg \; p(x) \; \vee \; \neg \; q(y) \vee q(z))$

Programmation Logique et Prolog

21

### Forme de Skolem

- On élimine les quantificateurs existentiels :
  - remplacer toute variable quantifiée existentiellement par une fonction ayant pour arguments les variables quantifiées universellement précédant la première variable
  - cette fonction est celle qui prend sur le domaine d'interprétation la valeur qui rend la formule vraie
- <u>Théorème</u>: si F est une formule, il existe F' forme de Skolem de F et ⊨ F ssi ⊨ F' (ce n'est pas une équivalence logique!)
- Une fois les quantificateurs existentiels supprimés, toutes les variables restantes sont quantifiées universellement (dans une formule close), on peut donc supprimer les quantificateurs universels

Programmation Logique et Prolog

### Exemple

- Skolémisons la formule normale prénexe  $\exists x \ \forall y \ \exists z \ ((\neg p(x) \lor \neg q(y) \lor p(z)) \land (\neg p(x) \lor \neg q(y) \lor q(z))$
- La variable z est tranformée en f(y)
  - $\bullet \ \exists x \ \forall y \ ((\neg \ p(x) \ \lor \ \neg \ q(y) \lor p(f(y))) \land (\neg \ p(x) \ \lor \ \neg \ q(y) \lor q(f(y)))$
- La variable x est transformée en g (fonction d'arité nulle ou constante)
  - $\bullet \ \forall y \ ((\neg \ p(g) \ \lor \ \neg \ q(y) \lor p(f(y))) \land (\neg \ p(g) \ \lor \ \neg \ q(y) \lor q(f(y)))$
- Démontrer une formule c'est prouver que sa négation est inconsistante ou que la forme de Skolem de sa négation est inconsistante
- On peut donc se limiter à travailler sur des formes de Skolem

Programmation Logique et Prolog

23

## Théorème de Herbrand (1/4)

- Pour appliquer le principe de résolution à des formes de Skolem, il faut donner des valeurs aux variables universelles
- Impossible en pratique de résoudre une formule pour toutes les valeurs possibles des variables sur un domaine
- <u>Intérêt du théorème de Herbrand</u>: Quand on a une formule sous forme de Skolem, on peut se limiter pour étudier sa satisfiabilité à son univers de Herbrand
- Termes de base et atomes de base d'un ensemble de clauses E
  - un terme de base est un terme qui ne contient pas de variable
  - un atome de base est un atome qui ne contient pas de variable

Programmation Logique et Prolog

## Théorème de Herbrand (2/4)

- Univers de Herbrand d'un ensemble de clauses E : l'univers de Herbrand de E est l'ensemble des termes de base que l'on peut construire à partir des symboles de fonctions et des constantes qui apparaissent dans E
- <u>Exemple</u>: l'univers de Herbrand de l'ensemble  $\{p(f(x)) \Rightarrow q(a), r(g(x))\}$  est  $\{a, f(a), g(a), f(f(a)), f(g(a)), g(f(a)), ...\}$
- Base de Herbrand d'un ensemble de clauses E : la base de Herbrand de E est l'ensemble des atomes de base qui peuvent être construits à partir des symboles de prédicats de E appliqués aux termes de l'univers de Herbrand de E
- Exemple: la base de Herbrand de l'ensemble  $\{p(f(x)) \Rightarrow q(a), r(g(x))\}$  est  $\{p(a), q(a), r(a), p(f(a)), q(f(a)), r(f(a)), p(g(a)), q(g(a)), r(g(a)), \dots\}$

Programmation Logique et Prolog

25

## Théorème de Herbrand (3/4)

- Interprétation de Herbrand : l'ensemble de définition est l'univers de Herbrand. Une interprétation de Herbrand d'un ensemble E de clauses est obtenue en remplaçant les variables de E par des éléments de l'univers de Herbrand de E
- Une interprétation de Herbrand est une interprétation mais pas le contraire.
- <u>Exemple</u> : une interprétation de Herbrand de l'ensemble  $\{p(f(x)) \Rightarrow q(a), r(g(x))\}$  est  $\{p(f(a)) \Rightarrow q(a), r(g(f(a)))\}$
- Modèle de Herbrand d'un ensemble de clauses E : c'est une interprétation de Herbrand de E qui est un modèle de E

Programmation Logique et Prolog

## Théorème de Herbrand (4/4)

- Théorème de Herbrand (Herbrand 1929) : un ensemble de clauses E est insatisfiable si et seulement si il existe un ensemble fini d'interprétations de Herbrand de E qui soit insatisfiable
- <u>Conséquence</u>: montrer une formule sous forme clausale revient à trouver une interprétation de Herbrand qui soit insatisfiable
- Pour montrer qu'une formule F est valide :
  - on construit F', la forme normale de Skolem de sa négation
  - on trouve une interprétation de Herbrand
  - on montre par résolution que cette interprétation est insatisfiable
  - => F' est donc insatisfiable et donc F est valide
- Le principe de résolution doit être étendu au calcul des prédicats à travers le mécanisme d'unification

Programmation Logique et Prolog

27

### Substitution

- Exemple: soient les clauses  $C_1 = p(x) \lor q(x)$  et  $C_2 = \neg p(f(y)) \lor r(y)$ 
  - on ne peut appliquer la résolution, car aucun littéral de C<sub>1</sub> n'est la négation d'un littéral de C<sub>2</sub> ou l'inverse
  - on voudrait pouvoir substituer f(y) à x dans C1, ce qui donnerait par résolution q(x) v r(y)
- Une substitution consiste à remplacer un nombre fini de variables par des termes. On note {t₁/v₁, ..., tո/vո} la substitution qui remplace toute variable v₁ par le terme t₁.
- L'application d'une substitution S à un ensemble de clauses E est appelé instance de E selon S

Programmation Logique et Prolog

### Unificateur

- Composition de substitution : la composition de deux substitutions s<sub>1</sub> et s<sub>2</sub>, notée s<sub>1</sub> o s<sub>2</sub>, est obtenue en 3 étapes
  - appliquer s<sub>2</sub> aux termes de s<sub>1</sub>
  - retirer de s<sub>2</sub> les couples t/v<sub>i</sub> tels que v<sub>i</sub> est une variable de s<sub>1</sub>
  - rassembler les couples obtenues en 1 et 2
- <u>Exemple</u>:  $s_1 = \{f(y)/x, z/y\}$  et  $s_2 = \{a/x, b/y, y/z\}$ 
  - la première étape donne {f(b)/x , y/y}
  - la deuxième donne {y/z}
  - la troisième étape donne {f(b)/x , y/z} (on supprime y/y qui ne change rien)
- Unificateur: une substitution S unifie un ensemble de clauses  $E = \{c_1, ..., c_n\}$  si  $S(c_1) = ... = S(c_2)$
- Exemple:  $\{f(a)/x , a/y\}$  unifie  $\{p(a,x), p(a,f(y))\}$  Programmation Logique et Prolog

29

## Unificateur le plus général

- Unificateur le plus général : l'unificateur le plus général d'un ensemble de clauses E est un unificateur U de E tel que pour tout autre unificateur V de E, il existe une substitution S telle que V = S o U
- Cet unificateur le plus général n'existe pas forcément (pas plus qu'un unificateur) et s'il existe, il n'est pas forcément unique
- Trouver un unificateur le plus général permet d'appliquer le principe de résolution à des clauses issues de formules du premier ordre

Programmation Logique et Prolog

## Algorithme d'unification

- Algorithme d'unification
  - Données : deux expressions E<sub>1</sub> et E<sub>2</sub>
  - si E<sub>1</sub> ou E<sub>2</sub> est un atome alors échanger les données de façon à ce que E<sub>1</sub> soit un atome et passer à 2 sinon passer à 3
  - si E<sub>1</sub> et E<sub>2</sub> sont identiques alors retourner Ø sinon si E<sub>1</sub> est une variable

si E<sub>1</sub> a une occurence dans E<sub>2</sub> alors retourner échec sinon retourner {E<sub>2</sub>/E<sub>1</sub>}

sinon si E<sub>2</sub> est une variable alors retourner {E<sub>1</sub>/E<sub>2</sub>} sinon retourner échec

- F<sub>1</sub> := le premier élément de E<sub>1</sub>, T<sub>1</sub> := le reste de E<sub>1</sub>
   := le premier élément de E<sub>2</sub>, T<sub>2</sub> := le reste de E<sub>2</sub>
- $U_1 := unification(F_1, F_2)$
- si U<sub>1</sub> = échec alors retourner échec
   sinon G<sub>1</sub> := U<sub>1</sub>(T<sub>1</sub>), G<sub>2</sub> := U<sub>1</sub>(T<sub>2</sub>)
- U<sub>2</sub> := unification(G<sub>1</sub>,G<sub>2</sub>)

Programmation Silve Laute e éches alors retourner échec sinon retourner U10U2

31

 $F_2$ 

## Récapitulatif

- Pour démontrer qu'une formule F du calcul des prédicats peut être déduite d'un ensemble E de clauses
  - on procède par réfutation en créant G = ¬ F
  - la skolémisation de G permet de ramener le problème de l'inconsistance de G U E à celui de l'inconsistance d'un ensemble de clauses  $\{C_1,..,C_n\}$  U E
  - le théorème de Herbrand permet de ramener la démonstration de l'inconsistance de {C₁,...,Cₙ} U E à la découverte d'une instanciation des variables dans l'univers de Herbrand qui rende l'ensemble de clauses insatisfiable
  - le principe de résolution permet de montrer l'insatisfiabilité de l'instance construite
- En Prolog, on n'a que des clauses de Horn
  - La skolémisation est inutile mais elle garantit que ce qu'on écrit en Prolog est quasiment aussi expressif que la logique des prédicats
  - Le mécanisme de Prolog consiste à construire une instanciation de la clause but et de clauses de la base de connaissance tout au long d'une procédure de résolution par réfutation

Programmation Logique et Prolog