

Examen d'Architecture de la toile FLIN 610 - Partie PHP

REDIGER SUR UNE COPIE SEPARÉE ! Mai 2008 - Michel Meynard

Durée : 1 heure

Tous documents autorisés

28 avril 2008

1 Questions

1. Par quel(s) moyen(s) technique(s), les sessions PHP sont-elles rendues possibles ? (4 lignes maxi)
2. Peut-on inclure un script JavaScript dans un script PHP ? Pourquoi ? (4 lignes maxi)
3. si on exécute le script suivant :

```
$t[]=12;$t[3]='toto';$t[]=34;$t[2]='titi';
```

- (a) Quelle est la clé de la valeur 12 dans le tableau t ?
- (b) Et celle de 34 ?
- (c) La valeur 'titi' est-elle située avant ou après la valeur 34 ?

2 Problème

On souhaite réaliser le jeu suivant :

- Le joueur humain saisit répétitivement un chiffre compris entre 1 et 9 dans le formulaire suivant :

```
<form action='index.php' method='post'>
```

Entrez un chiffre compris entre 1 et 9 différent des précédents :

```
<input type='text' name='chiffre' /><br/>
```

```
<input type='submit' name='OK' />
```

```
</form>
```

- l'ordinateur doit mémoriser dans une session PHP les chiffres successivement joués par le joueur jusqu'à ce que celui-ci :
 - gagne au bout de 9 chiffres joués tous différents (par exemple : 1,2,3,4,5,6,9,8,7;). Dans ce cas, le script affichera 'GAGNE' et effacera la session en cours ;
 - perde si le joueur saisit deux fois le même chiffre ou un texte qui ne soit pas un chiffre entre 1 et 9 (par exemple : 1,2,3,4,1 ; ou 1,2,toto). Dans ce cas, le script affichera 'PERDU' et effacera la session en cours ;

1. Indiquer la structure de données utilisée pour mémoriser une partie en cours ;
2. Ecrire le script de jeu complet ;
3. Ajouter un bouton de soumission intitulé "Nouvelle partie" dans le formulaire afin de permettre la réinitialisation du jeu. Indiquer les modifications apportées au script.