

## - Examen d'algos de graphes -

### - Corrigé succinct -

#### Barème :

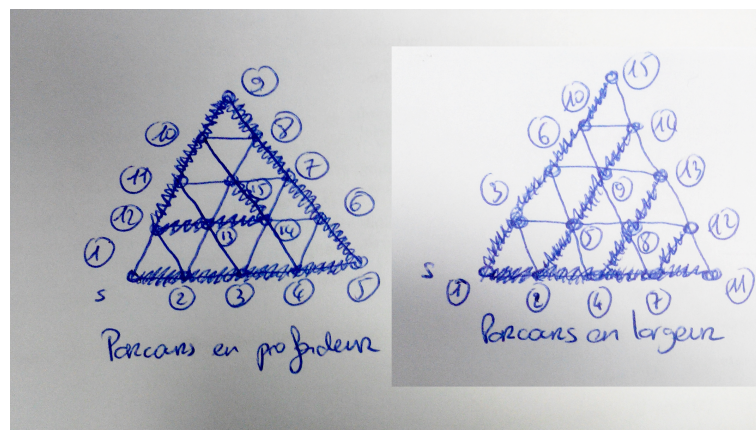
Exercice 1 sur 4 points : 1 - 1 - 0.5 - 1.5

Exercice 2 sur 9 points : 0.5 - 1 - 1 - 1 - 2.5 - 2 - 1

Exercice 3 sur 7 points : 1.5 - 1.5 - 1 - 1 - 2

#### - Exercice 1 - Parcours - 4pts -

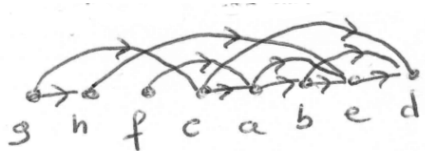
a. et b. Justes les dessins des parcours étaient demandés, avec l'ordre de découverte :



- c. Pour le parcours en largeur, les diagonales penchées vers le haut à gauche sont les ensembles de sommets ayant même niveau. L'ensemble  $\{s\}$  forme le sommet de niveau 0. Il y a  $n - 1$  autres diagonales donc le niveau maximal est  $n - 1$ .
- d. Pour le parcours en profondeur, on obtient un chemin hamiltonien. Le niveau maximal atteint est donc le nombre de sommet moins un ( $s$  étant de niveau 0). Dans  $T_n$ , il y a  $n$  sommets sur la même ligne horizontale que  $s$  puis  $n-1$  au dessus, puis  $n-2$ ... et enfin 1 sommet tout en haut. Le graphe  $T_n$  a donc  $1+2+\dots+(n-1)+n = \frac{1}{2}n(n+1)$  sommets. Le niveau maximal atteint est alors  $\frac{1}{2}n(n+1)-1$ .

#### - Exercice 2 - Plus longs chemins dans les DAGs - 9pts -

- a. Un tri-topologique est un ordre  $v_1, \dots, v_n$  sur les sommets de  $D$  tel que si  $v_i v_j$  est un arc de  $D$  alors  $i < j$  (les arcs vont tous de la gauche vers la droite).
- b. On utilise le principe vu en cours : on trouve une source du graphe, on l'enlève et on recommence. On obtient par exemple le tri-topologique suivant :  $g, h, f, c, a, b, e, d$ .

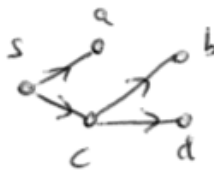


- c. En utilisant le tri-topologique précédent, on obtient :  $l(g) = 0$ ,  $l(h) = l(g) + 1$ ,  $l(f) = 0$ ,  $l(c) = l(g) + 1 = 1$ ,  $l(a) = l(c) + 1 = 2$ ,  $l(b) = l(a) + 1 = 3$ ,  $l(e) = l(b) + 1 = 4$  et  $l(d) = l(e) + 1 = 5$ .  
Finalement le maximum des valeurs de  $l$  est 5 ici.
- d. La boucle de la ligne 2 s'exécute  $n$  fois. A priori la boucle de la ligne 4 aussi, mais en fait les lignes 5 et 6 s'exécutent au plus une fois par arc du graphe. Ainsi les opérations des lignes 5 et 6 demandent un temps en  $O(m)$  au total. En tout, les 2 à 9 prennent finalement un temps en  $O(n + m)$ . Si de plus, le tri-topologique de la ligne 1 est implémenté avec un temps d'exécution en  $O(n + m)$ , on obtient un temps total pour PLC en  $O(n + m)$ .
- e. On prend l'hypothèse de récurrence suivante  $\mathcal{H}_i$  : 'après l'étape  $i$  de la boucle de ligne 2,  $l(v_i)$  contient la longueur d'un plus long chemin terminant en  $v_i$ '.  
Pour  $i = 1$ ,  $v_1$  est une source de  $D$  et un chemin finissant en  $v_1$  a longueur 0,  $\mathcal{H}_1$  est vraie.  
Supposons que  $\mathcal{H}_i$  est vraie pour  $i = 1, \dots, k$  est montrons  $\mathcal{H}_{k+1}$ . Soit  $v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_l}$  un chemin de longueur maximale terminant en  $v_{i_l} = v_{k+1}$ . Comme  $v_1, \dots, v_n$  est un tri-topologique de  $D$ , on a  $i_1 < i_2 < \dots < i_l$ . Par ailleurs,  $v_{i_1}, \dots, v_{i_{l-1}}$  est un plus long chemin terminant en  $v_{i_{l-1}}$ , donc par  $\mathcal{H}_{i_{l-1}}$ , on a  $l(v_{i_{l-1}}) = l - 1$ . Lors de la boucle des lignes 4 à 8, pour  $i = k + 1$  on aura  $l(v_{k+1}) = l(v_{i_l}) \geq l - 1 + 1 = l$ . Si on avait  $l(v_{i_l}) > l$ , la dernière affectation de  $l(v_{i_l})$  se faisant pour un indice  $j < i_l = k + 1$ , on aurait  $l(v_j) > l - 1$  et  $v_j$  serait la fin d'un chemin de longueur  $> l - 1$  par  $\mathcal{H}_j$ . Donc  $v_{i_1}, \dots, v_{i_l}$  ne serait pas un plus long chemin terminant en  $v_{k+1}$ , ce qui est une contradiction. Finalement  $l(v_{k+1}) = l$  et vaut la longueur d'un plus long chemin terminant en  $v_{i_{k+1}}$ . D'où  $\mathcal{H}_{k+1}$  est vraie.
- f. On introduit la variable  $pas(v)$  qui contient le nom du sommet précédent  $v$  dans un plus long chemin terminant en  $v$ .  
On ajoute les lignes suivantes :  
**L'\_3**  $pas(v_i) \leftarrow \emptyset$  ;  
**L'\_6**  $pas(v_i) \leftarrow v_j$  ;  
**L'\_9** Noter  $v_k$  le sommet tel que  $l(v_k) = \max\{l(v_i) : i = 1, \dots, n\}$  ;  
Tant que  $v_k \neq \emptyset$  faire  
    Ecrire  $v_k$  ;  
     $v_k \leftarrow pas(v_k)$  ;
- g. On crée un graphe orienté  $D$  dont les sommets sont les boîtes et on ajoute l'arc  $B_1 \rightarrow B_2$  dans  $D$  si la boîte  $B_1$  s'emboîte dans la boîte  $B_2$ . Une plus longue séquence de boîtes pouvant s'emboîter correspond alors à un plus long chemin de  $D$ . Comme  $D$  est acyclique (on ne peut pas faire un cycle de boîtes s'emboîtant les unes dans les autres...), on peut utiliser l'algo de l'exercice pour calculer une telle séquence.

**- Exercice 3 - Plus courts chemins - 7pts -**

- a. Voir cours.
- b. On déroule l'algo de Dijkstra. On choisit les sommets selon l'ordre suivant :  $s, a, c, d, b$ , en mettant à jour dans le tableau ci-dessous les voisins sortants du sommet sélectionné à chaque étape. L'arborescence des PCC est représentée ci-dessous.

$x$	(a)	(b)	(c)	(d)	(s)
$d(x)$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	0
$pas(x)$					
	6s	10c	7s	9c	



Les PCC de  $s$  à  $a$ ,  $c$  et  $d$  sont inchangés, aucun n'utilisant l'arc  $cb$  dont la longueur augmente. Pour atteindre  $b$ , si on utilise  $cb$  on aura une distance de 17, si on utilise  $db$  on aura 16. Il faut donc remplacer  $cb$  par  $db$  dans l'arborescence des PCC.

- d. Les lignes suivantes permettent de calculer  $l$ , la nouvelle valeur de  $d(y)$  :

**L<sub>1</sub>**  $l \leftarrow d(x) + l(xy) + p$ ;  
**L<sub>2</sub>** Pour tout voisin entrant  $z$  de  $y$  faire  
**L<sub>3</sub>**        Si  $d(z) + l(zy) < l$  alors faire  
**L<sub>4</sub>**                 $l \leftarrow d(z) + l(zy)$ ;  
**L<sub>5</sub>**                 $pere(y) \leftarrow z$ ;

- e. Comme  $y$  est une feuille de l'arborescence des PCC et que la longueur de  $xy$  augmente, seul le PCC de  $s$  à  $y$  est détruit par ce changement. En effet les autres chemins calculés ont toujours la même longueur et tout chemin empruntant l'arc  $xy$  a sa longueur totale qui augmente. Notons  $D'$  le graphe identique à  $D$  sauf pour la longueur de l'arc  $xy$  qui est augmentée de  $p$ . Soit  $P$  un PCC de  $s$  à  $y$  dans  $D'$ . Notons  $z$  le sommet précédant  $y$  dans  $P$ . Le chemin  $P \setminus y$  est un PCC dans  $D'$  de  $s$  à  $z$ . Comme il ne contient pas  $xy$ , c'est aussi un PCC de  $s$  à  $z$  dans  $D$ . Il a donc été précédemment bien calculé par l'algorithme de Dijkstra. Il suffit de rajouter l'arc  $zy$  pour retrouver  $P$ . L'algo proposé à la question e. teste tous les chemins de ce type là et choisit celui de longueur minimale, il calculera donc bien un PCC de  $s$  à  $y$  dans  $D'$ .