

Transactions

Concurrence d'accès

HLIN511

Pascal Poncelet

LIRMM

Pascal.Poncelet@lirmm.fr

<http://www.lirmm.fr/~poncelet>



Problème

- Dans votre session :

LIRE (A)

$A := A + 100$

ECRIRE (A)

LIRE (B)

$B := B + 100$

ECRIRE (B)



Problème

Dans la session 1

LIRE (A)
A := A+100
ECRIRE (A)
LIRE (B)
B := B +100
ECRIRE (B)

Dans la session 2

LIRE (A)
A := A+100
ECRIRE (A)
LIRE (B)
B := B +100
ECRIRE (B)

A et B sont partagés

Dans la session 3

LIRE (A)
A := A+100
ECRIRE (A)
LIRE (B)
B := B +100
ECRIRE (B)



Problème

- Nécessité d'exécuter les programmes et requêtes de façon concurrente
- Garantir que l'exécution simultanée de plusieurs programmes se fait correctement
 - Cohérence de la base de données
 - Exécution correcte des programmes



Problème

- Régler les conflits lecture / écriture
- Garder de très bonnes performances
- Eviter les blocages
- De nombreux contextes
 - Annuaire téléphonique (accès en lecture)
 - Systèmes de réservation de billets (accès en lecture et mise à jour)



Les problèmes de concurrence

- Perte d'opérations

$T_1 : A := \text{LIRE}(A);$

$T_2 : B := \text{LIRE}(A);$

$T_2 : B := B + 1;$

$T_2 : A := \text{ECRIRE}(B);$

$T_1 : A := A * 2 ;$

$T_1 : \text{ECRIRE}(A) ;$

Valeur de A pour T_1 ?

Cette anomalie résulte de la dépendance ECRITURE-
ECRITURE entre actions de plusieurs transactions
qui s'interfèrent



Les problèmes de concurrence

- Introduction d'incohérence

$A = B$ (A DOIT TOUJOURS ETRE EGAL A B)

$T_1 : A := A * 2;$

$T_2 : A := A + 1;$

$T_2 : B := B + 1;$

$T_1 : B := B * 2;$

Test : $A=5, B=5$

$T_1 : A := A * 2; // A = 10$

$T_2 : A := A + 1; // A=11$

$T_2 : B := B + 1; // B=6$



$T_1 : B := B * 2; // B=12 \text{ et } A=11 !!!$

Les problèmes de concurrence

- Vision SGBD

$T_1 : A := A * 2;$

$T_2 : A := A + 1;$

$T_2 : B := B + 1;$

$T_1 : B := B * 2;$

$T_1 \quad L(A), E(A)$

$L(B), E(B)$

T_2

$L(A), E(A), L(B), E(B)$

Séquence = $\langle T_1 L(A), T_1 E(A), T_2 L(A), T_2 E(A), T_2 L(B), T_2 E(B), T_1 L(B), T_1 E(B) \rangle$



Transaction

- **Transaction** : unité de programme exécutée sur un SGBD
- Une transaction débute souvent par un programme d'application
 - DEBUT TRANSACTION
 - Accès à la base de données (lectures, écritures)
 - Calculs en mémoire centrale
 - FIN TRANSACTION
 - **COMMIT** (si la transaction est bonne) ou **ROLLBACK** (s'il y a une erreur)



Transaction

- Une transaction = ensemble d'instructions séparant un **COMMIT** ou un **ROLLBACK** du **COMMIT** ou du **ROLLBACK** suivant
- Une transaction T_i fait l'état de la base d'un état consistant à un autre état consistant
 - A noter que pendant l'exécution de T_i soit la transaction dans son intégralité fonctionne soit les opérations doivent être annulées (**ROLLBACK**)
- Chaque transaction T_i est composée d'une séquence d'actions $\langle a_1, a_2, \dots, a_{n_i} \rangle$



Transaction

- Une exécution simultanée (Histoire) des transactions $\{T_1, T_2, \dots, T_n\}$ est une séquence d'actions
 - $H = \langle a_{i_1j_1}, a_{i_2j_2}, \dots, a_{i_kj_k} \rangle$ telle que $a_{ij} < a_{ij+1}$ pour tout i et tout j et quelque soit a_{ij} de T_1, \dots, T_n , a_{ij} est dans H
 - C'est une séquence d'actions complète respectant l'ordre des actions des transactions
 - Exemple :

$$H = \langle T_1L(A), T_1E(A), T_2L(A), T_2E(A), T_2L(B), T_2E(B), T_1L(B), T_1E(B) \rangle$$



Transaction

- Quand une transaction est validée (par commit) toutes les opérations sont validées et on ne peut plus en annuler aucune : **les mises à jour sont définitives**
- Quand une transaction est annulée (par **ROLLBACK** ou par une panne), on annule toutes les opérations depuis le dernier commit ou **ROLLBACK** ou depuis le premier ordre SQL s'il n'y a eu ni **COMMIT** ni **ROLLBACK**



Transaction

- Problèmes à éviter :
 - Ecriture impropre (*dirty write*)
 - Lecture impropre (*dirty read*)
 - Lecture non répétable (*non repeatable read*)
 - Données fantômes (*phantom read*)



Ecriture impropre

- La mise à jour d'une transaction est écrasée par une autre transaction

– T_1 crédite le compte A de 100 euros. T_2 débite le compte A de 50 euros.
Au départ $A = 500$. Si T_1 et T_2 sont appliquées correctement $A = 550$.

T_1 (crédit)

T_2 (débit)

Lire (A); {A = 500}

Lire (A); {A=500}

$A := A + 100$; {A=600}

$A := A - 50$; {A=450}

Ecrire (A); {A=600}

Ecrire (A); {A=450}

La valeur finale de $A = 450$. Le crédit de T_1 n'est pas pris en compte



Lecture Impropre

Pour le vol 2, U1 ajoute 10 places et annule sa transaction, U2 souhaite 7 places si elles sont disponibles

T_1

```
BEGIN TRANSACTION
UPDATE T_VOL
SET VOL_PLACES_LIBRES=
VOL_PLACES_LIBRES+10
WHERE VOL_ID = 2
```

ROLLBACK

T_2

```
BEGIN TRANSACTION
```

```
IF (SELECT VOL_PLACES_LIBRES FROM T_VOL
      WHERE VOL_ID=2)>= 7
```

```
THEN
```

```
BEGIN
```

```
UPDATE T_VOL
SET VOL_PLACES_LIBRES= VOL_PLACES_LIBRES-7
WHERE VOL_ID= 2
INSERT INTO T_CLIENT_VOL VALUES (77, 2, 7)
COMMIT
```

```
END
```

```
ELSE
```

```
ROLLBACK
```



Lecture Impropre

Temps	T_Vol Vol_id	Vol_ref	Vol_places_libres	T_Client_Vol Cli_id	Vol_id	Vol_places_prises	Transactions
t1	2	AF 121	6				Début transaction pour u2
t2	2	AF 121	6				Début transaction pour u1
t3	2	AF 121	16				(+10) PAR U1
t4	2	AF 121	16				
t5	2	AF 121	6				Fin transaction rollback u1
t6	2	AF 121	-1				(-7) par U2
t7	2	AF 121	-1	77	2	7	
t8	2	AF 121	-1	77	2	7	Fin transaction commit u2

Le temps d'un update abandonné, la transaction a lu des informations qu'elle ne devait pas voir et en a déduit qu'elle pouvait réserver



surbooking

Lecture Non Répétable

U2 souhaite toutes les places d'un vol s'il y en a plus de 4

T_1

```
BEGIN TRANSACTION
UPDATE T_VOL
SET VOL_PLACES_LIBRES=
VOL_PLACES_LIBRES-4
WHERE VOL_ID = 2
COMMIT
```

T_2

```
BEGIN TRANSACTION

IF (SELECT VOL_PLACES_LIBRES FROM T_VOL
WHERE VOL_ID=2)>= 4

THEN

BEGIN
    UPDATE T_VOL
    SET VOL_PLACES_LIBRES= VOL_PLACES_LIBRES-
    (SELECT VOL_PLACES_LIBRES FROM T_VOL
    WHERE VOL_ID= 2)
    WHERE ID=2
    INSERT INTO T_CLIENT_VOL VALUES (77, 2,
    (SELECT VOL_PLACES_LIBRES
    FOM T_VOL WHERE VOL_ID = 2))
    COMMIT
END
ELSE
    ROLLBACK
```



Lecture Non Répétable

Temps	T_Vol Vol_id	Vol_ref	Vol_places_libres	T_Client_Vol Cli_id	Vol_id	Vol_places_prises	Transactions
t1	2	AF 121	6				Début transaction pour u2
t2	2	AF 121	6				Début transaction pour u1
t3	2	AF 121	2				(-4) par U1
t4	2	AF 121	2				
t5	2	AF 121	2				Fin transaction commit u1
t6	2	AF 121	0				(-2 toutes les places libres) par U2
t7	2	AF 121	0	77	2	2	
t8	2	AF 121	0	77	2	2	Fin transaction commit u2

U2 ne voulait que des places s'il y en avait plus de 4 et il se retrouve avec 2 places



Données Fantômes

U2 souhaite n'importe quel vol pas cher pour amener 11 personnes

T_1

```
BEGIN TRANSACTION
INSERT INTO T_VOL VALUES
(5, 'AF 111', 125)
COMMIT
```

T_2

```
BEGIN TRANSACTION
```

```
IF EXISTS (SELECT * FROM T_VOL
           WHERE VOL_PLACES_LIBRES >= 11)
```

```
THEN
```

```
BEGIN
UPDATE T_VOL
  SET VOL_PLACES_LIBRES= VOL_PLACES_LIBRES-11
  WHERE VOL_PLACES_LIBRES >= 11
INSERT INTO T_CLIENT_VOL VALUES (77, 4, 11)
COMMIT
```

```
END
```

```
ELSE
```

```
ROLLBACK
```



Données Fantômes

Temps	T_Vol			T_Client_Vol			Transactions
	Vol_id	Vol_ref	Vol_places_libres	Cli_id	Vol_id	Vol_places_prises	
t1	4	AF 325	258				Début transaction pour u2
t2	4	AF 325	258				Début transaction pour u1
t3	4	AF 325	258				AF111 créé par U1
	5	AF 111	125				
t4	4	AF 325	258				
	5	AF 111	125				
t5	4	AF 325	247				Fin transaction commit u1 U2 enlève 11 places partout
	5	AF 111	114				
t6	4	AF 325	247				
	5	AF 111	114				
t7	4	AF 325	247	77	4	11	
	5	AF 111	114				
t8	4	AF 325	247	77	4	11	Fin transaction commit u2
	5	AF 111	114				

Voilà comment un certain été des avions d'Air France volaient à vide
Avec toutes les places réservées. Bug du service de réservation



Transaction

- Pour éviter les problèmes :
 - Ecriture impropre (*dirty write*)
 - Lecture impropre (*dirty read*)
 - Lecture non répétable (*non repeatable read*)
 - Données fantômes (*phantom read*)
- Les transactions doivent suivre un certain nombre de propriétés : Propriétés d'une transaction (ACID)



Propriétés ACID

- **Atomicité**
 - Unité de cohérence : toutes les mises à jour doivent être effectuées ou aucune
- **Cohérence**
 - La transaction doit faire passer la base de données d'un état cohérent à un autre
- **Isolation**
 - Les résultats d'une transaction ne sont visibles aux autres transactions qu'une fois la transaction validée
- **Durabilité**
 - Les modifications d'une transaction validée ne seront jamais perdue



Avez vous remarqué ?

- Séquence = $\langle T_1L(A), T_1E(A), T_2L(A), T_2E(A), T_2L(B), T_2E(B), T_1L(B), T_1E(B) \rangle$
- Où L = Lecture et E = Ecriture
- Les transactions n'affectent que les opérations du LMD et non pas le LDD

SQL>COMMIT;

SQL>CREATE TABLE R1 (A NUMBER(2));

SQL>CREATE TABLE R2 (B NUMBER(2));

SQL>INSERT INTO R1 VALUES (1);

SQL>INSERT INTO R2 VALUES (2);

SQL>ROLLBACK;

- Combien de tables créées ?
- Que donne la requête **SELECT * FROM R1;**



Avez vous remarqué ?

- Séquence = $\langle T_1L(A), T_1E(A), T_2L(A), T_2E(A), T_2L(B), T_2E(B), T_1L(B), T_1E(B) \rangle$
- Où L = Lecture et E = Ecriture
- Les transactions n'affectent que les opérations du LMD et non pas le LDD

SQL>**COMMIT;**

SQL>**CREATE TABLE R1 (A NUMBER(2));**

SQL>**CREATE TABLE R2 (B NUMBER(2));**

SQL>**INSERT INTO R1 VALUES (1);**

SQL>**INSERT INTO R2 VALUES (2);**

SQL>**ROLLBACK;**

- Combien de tables créées ? **2** R1 et R2 (**CREATE TABLE** : LDD)
- Que donne la requête **SELECT * FROM R1;** : **aucun résultat** car le **ROLLBACK** fait retourner la transaction dans l'état du dernier **COMMIT**



SERIALISABILITE

- HYPOTHESES

- Exécution d'une transaction individuelle est correcte
- Exécution de transactions en série (les unes derrière les autres) est correcte
- PRINCIPE :

SE RAMENER A UNE EXECUTION DES TRANSACTIONS
EN SERIE

Concept de **SERIALISABILITE**



Sérialisabilité

- Critère permettant de dire que l'exécution d'un ensemble de transactions (*schedule*) est correct
 - Une exécution est sérielle si toutes les actions des transactions ne sont pas entremêlées. Elle est donc de la forme : $\langle Tp(1), Tp(2), \dots Tp(n) \rangle$ où p est une permutation de $1, 2, \dots n$.
- L'exécution des mêmes transactions en série : mêmes valeurs de départ et mêmes valeurs finales



Sérialisabilité : exemple

T_1	T_2
LIRE (A)	LIRE (A)
$A := A + 100$	$A := A * 2$
ECRIRE (A)	ECRIRE (A)
LIRE (B)	LIRE (B)
$B := B + 100$	$B := B * 2$
ECRIRE (B)	ECRIRE (B)

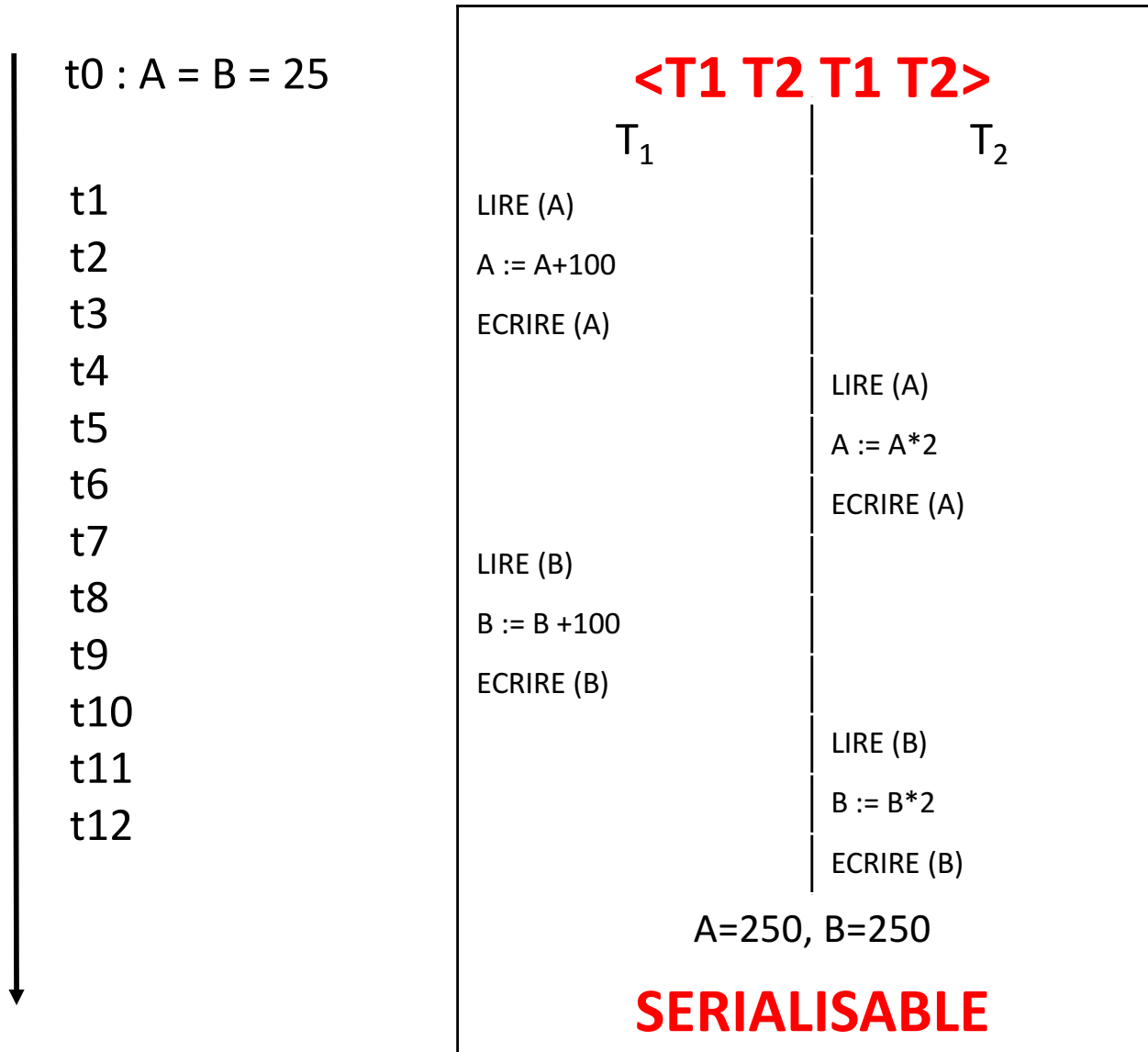
Au début : $A = B = 25$

T_1 puis T_2 : $A = B = 250$

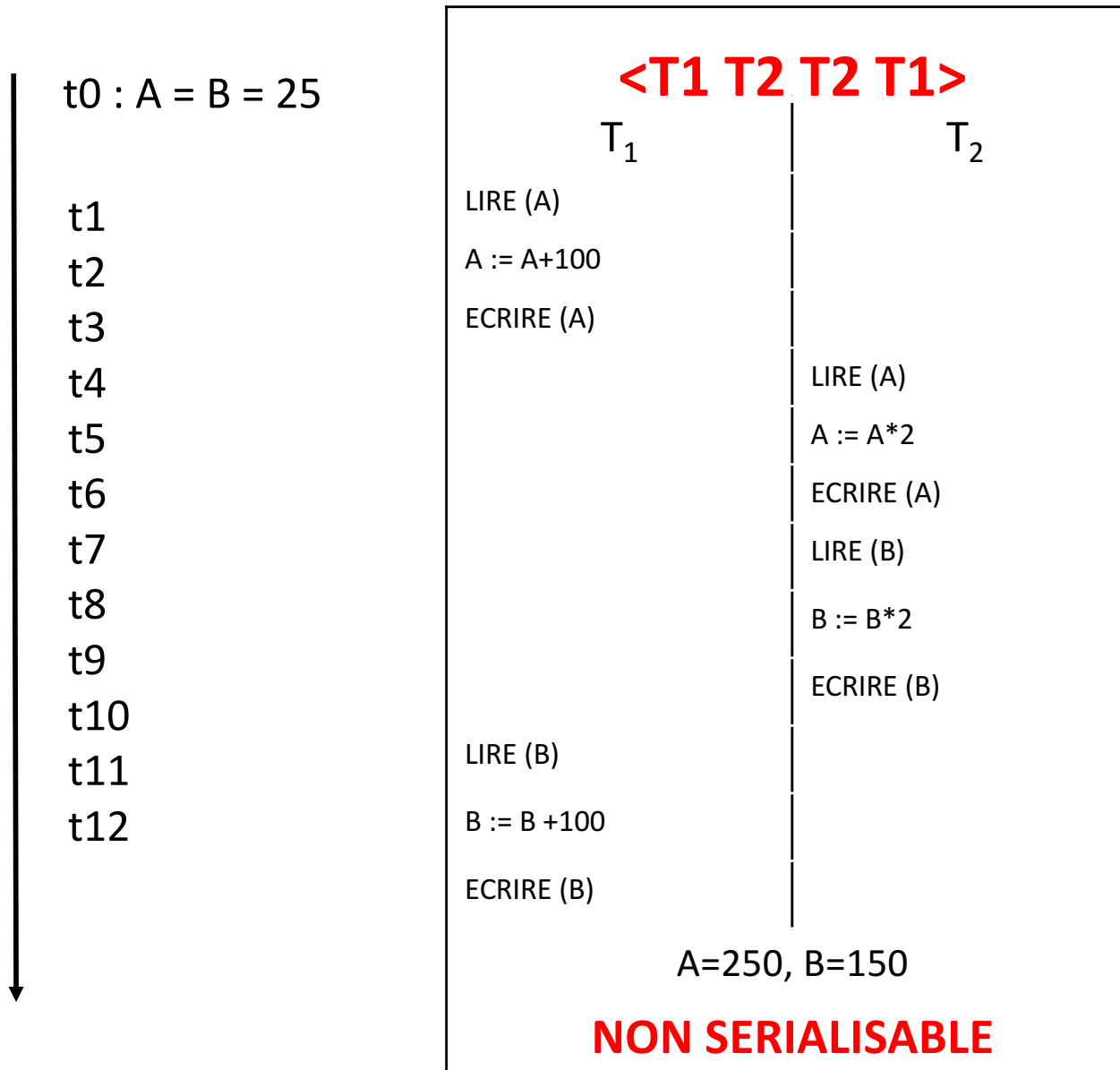
T_2 puis T_1 : $A = B = 150$



Sérialisabilité : exemple



Sérialisabilité : exemple



Graphe de précédence

- Précédences

- Techniques basées sur la seule sémantique des opérations de lecture / écriture - Recherche des conflits

$T_i(L)$ avant $T_j(L)$: pas de conflit

$T_i(L)$ avant $T_j(E)$: conflit

$T_i(E)$ avant $T_j(L)$: conflit

$T_i(E)$ avant $T_j(E)$: conflit

- T_i lit O avant T_j écrit \Rightarrow lien T_i précède T_j
- T_i écrit O avant T_j écrit/lit \Rightarrow lien T_i précède T_j

- Condition de sérialisabilité

- Le graphe de précédence doit rester sans circuit



Graphe de précédence

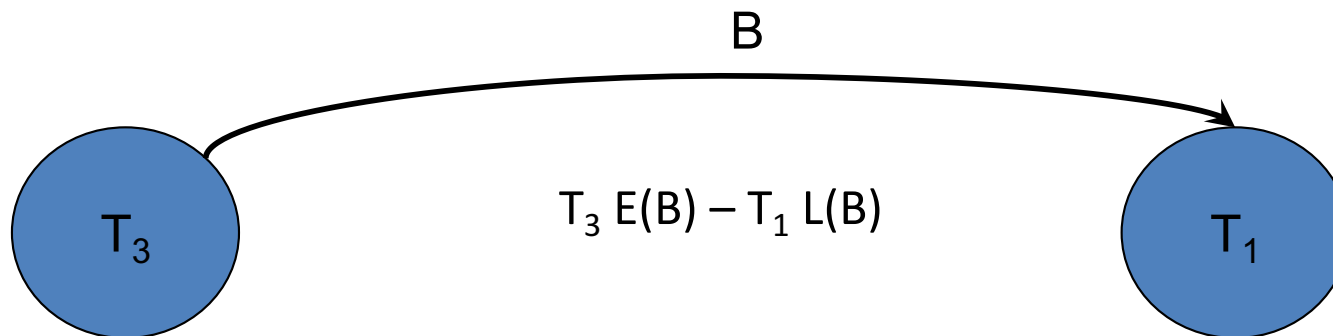
T_1 : LIRE (A)
 T_2 : LIRE (A)
 T_3 : ECRIRE (B)
 T_1 : LIRE (B)
 T_2 : ECRIRE(A)
 T_3 : LIRE (B)

T_1	L(A)		L(B)	
T_2		L(A)		E(A)
T_3			E(B)	
				L(B)

Graphe de précédence

T_1	$L(A)$	$L(B)$	
T_2		$L(A)$	$E(A)$
T_3		$E(B)$	$L(B)$

T_i lit O avant T_j écrit $\Rightarrow T_i$ précède T_j
 T_i écrit O avant T_j écrit/lit $\Rightarrow T_i$ précède T_j



Graphe de précédence

T_1 : LIRE (A)
 T_2 : ECRIRE (A)
 T_2 : LIRE (B)
 T_2 : ECRIRE (B)
 T_3 : LIRE (A)
 T_1 : ECRIRE (B)

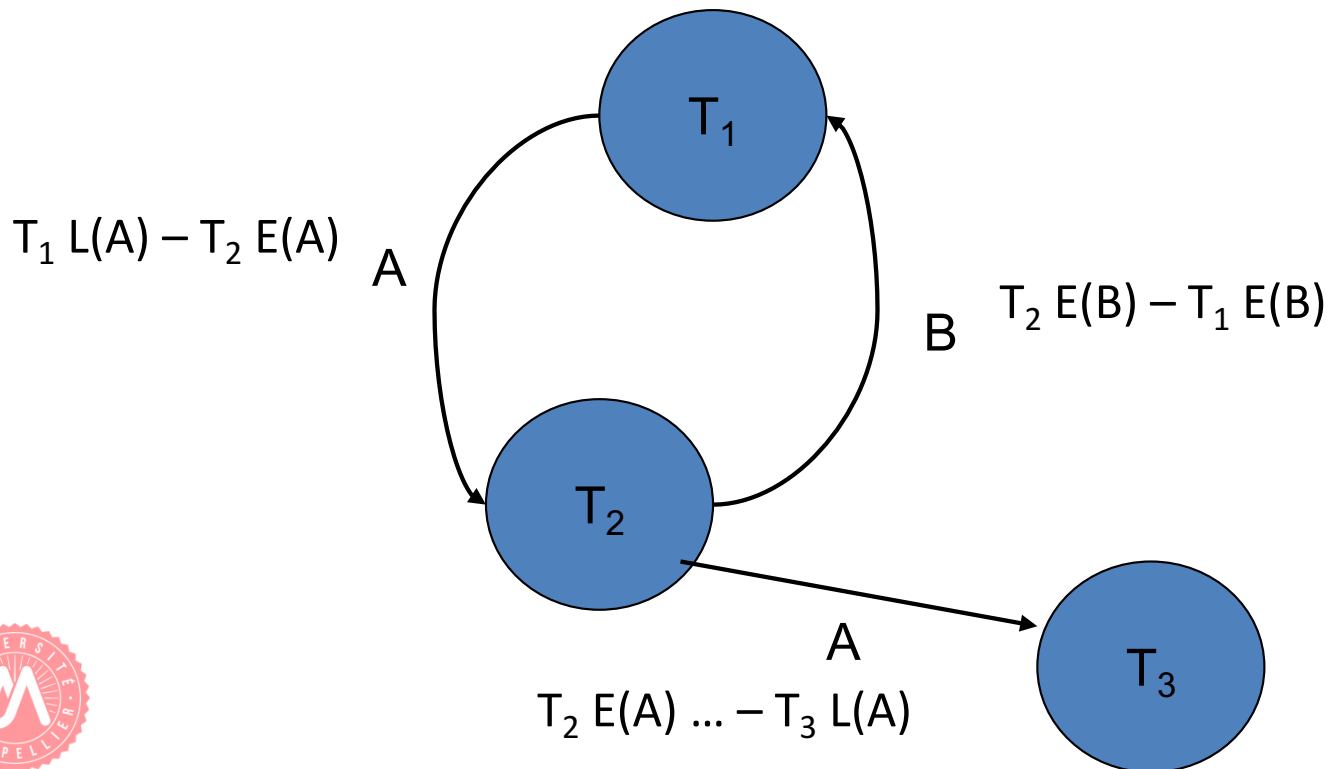
T_1	L(A)				E(B)
T_2		E(A)	L(B)	E(B)	
T_3				L(A)	



Graphe de précédence

T_1	$L(A)$	$E(B)$
T_2	$E(A), L(B), E(B)$	
T_3	$L(A)$	

T_i lit O avant T_j écrit $\Rightarrow T_i$ précède T_j
 T_i écrit O avant T_j écrit/lit $\Rightarrow T_i$ précède T_j



Présence d'un cycle T_1 dépend de celui de T_2 et vice-versa

Ordonnancement des transactions

- Exécution en série : une transaction après l'autre
- Exécutions équivalentes :
 - quelque soit la base de données, la première exécution est identique à l'effet de la seconde exécution
 - Vérification : voir l'ordre des ordres de lecture/écriture conflictuelles

$T_1 = L(A) \ A := A * 5 \ E(A) \ C$

$T_2 = L(A) \ A := A + 10 \ E(A) \ C$

$T_1 T_2$ non équivalente à $T_2 T_1$

- Exécution sérialisable : équivalente à une exécution en série de toutes les transactions



Exécution sérialisable

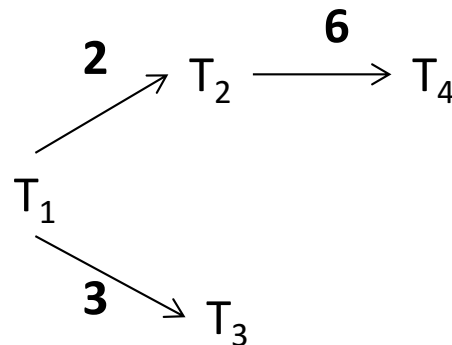
- Deux exécutions sont équivalentes si :
 - Les mêmes actions (lecture/écriture) se retrouvent dans les mêmes transactions
 - Chaque paire d'actions conflictuelles (lecture/écriture ; écriture/lecture ; écriture/écriture) sont ordonnées de la même façon dans les deux exécutions



Exemple

$T_1L(A) T_2E(A) T_1L(B) T_3E(B)T_2L(C)T_4E(C)T_1CT_2CT_3CT_4C$

1: $T_1L(A)$ **2:** $T_2E(A)$ **3:** $T_1L(B)$ **4:** $T_3E(B)$ **5:** $T_2L(C)$ **6:** $T_4E(C)T_1CT_2CT_3CT_4C$



- Les opérations sont sérialisables dans l'ordre suivant :

$T_1 T_2 T_3 T_4$

$T_1 T_2 T_4 T_3$

$T_1 T_3 T_2 T_4$



Approches de gestion de la concurrence

- Objectif : forcer la sérialisabilité, i.e. le graphe de précédence doit être sans cycle
- Problème : les mécanismes utilisant le graphe de sérialisabilité existent mais difficiles à mettre en œuvre car il faut construire tout le graphe en mémoire (coût trop élevé)
- Contrôle continu :
 - vérification au fur et à mesure de la sérialisabilité.
 - Pessimistes car considèrent que les conflits sont fréquents et qu'il faut les traiter le plus tôt possible
- Contrôle par certification :
 - Vérification de la sérialisabilité quand la transaction s'achève
 - Optimistes : considèrent conflits rares et que l'on peut ré-exécuter les transactions qui posent problèmes.



Mécanismes de verrouillage

- L'approche la plus fréquente : contrôle continu
- Verrouillage: on bloque l'accès à une donnée dès qu'elle est lue ou écrite par une transaction (« pose de verrou ») et on libère cet accès quand la transaction termine par **COMMIT** ou **ROLLBACK** (« libération du verrou »)
- Permet à une transaction de se réserver l'usage exclusif d'une donnée aussi longtemps que nécessaire
 - Avec un mécanisme de verrouillage, l'accès à une donnée E est encadrée par la paire d'opérateurs :
LOCK E
UNLOCK E



Mécanismes de verrouillage

- Le verrouillage définit le type d'opération : lecture, écriture
- Deux modes possibles :
 - Exclusif (*eXclusive lock*)
 - Si seule la transaction T peut mettre à jour la donnée E. Une opération d'écriture change la valeur d'une donnée. Une opération de lecture par T_1 et de lecture par T_2 ne sont pas permises
 - Partagé (*shared lock*)
 - Si aucune transaction T ne peut mettre à jour la donnée E mais si des transactions concurrentes peuvent accéder à E. Une opération Lecture ne bloque pas une transaction.



Mécanismes de verrouillage

- Ces verrous sont posés de manière automatique par les SGBD
- Attention le verrouillage influence les performances d'une base de données soumise à un très grand nombre de transactions

Mécanismes de verrouillage

- Prise en compte du temps
- Le verrou associé à la donnée E peut être de durée variable
 - Courte
 - S'il est maintenu pendant la durée d'une action de T (LIRE, ECRIRE)
 - Longue
 - S'il est maintenu pendant toute la durée de la transaction T



Mécanismes de verrouillage

- Cas de verrous exclusifs de longue durée*

```
Begin T1  
LOCK A  
LIRE(A)  
A:=A+10;
```

```
UNLOCK A  
End T1
```

```
Begin T2  
LOCK C  
LIRE (C)  
// blocage de T2  
// jusqu'à libération
```

```
LOCK A  
LIRE(A)  
A:= A+C  
DELETE (C)  
UNLOCK A,C  
End T2
```

La mise à jour de la transaction T₁ n'a pas été perdue. La valeur finale tient compte des modifications de T₁.



Un autre exemple

T1

LOCK A

LIRE (A)

A:=A+100

ECRIRE (A)

UNLOCK A

T2

LOCK B

LIRE (B)

B := B*5

ECRIRE (B)

UNLOCK B

LOCK B

LIRE(B)

B:= B+10

ECRIRE (B)

UNLOCK B

LOCK A

LIRE A

A := A+20

ECRIRE (A)

UNLOCK A



Ca marche toujours ?

T1
LOCK A
LIRE (A) {A = 10}
A:=A+100
ECRIRE (A) {A=110}
UNLOCK A

LOCK B
LIRE(B) {B=100}
B:= B+10
ECRIRE (B) {B=110}
UNLOCK B

T2

LOCK B
LIRE (B) {B=20}
B := B*5
ECRIRE (B) {B=100}
UNLOCK B

LOCK A
LIRE A {A=110}
A := A+20
ECRIRE (A) {A=130}
UNLOCK A

Les valeurs finales sont A=130 et B=110. Ce n'est pas correct. Une exécution séquentielle aurait produit : A = 130 et B=150. Il manque quelque chose.



Protocole en deux phases

- Chaque transaction doit obtenir un verrou partagé P sur un granule avant de le lire, et un verrou exclusif X sur un granule avant d'écrire
- Tous les verrous émis par une transaction sont libérés à la terminaison
- Si une transaction émet un verrou X sur un granule, aucune transaction ne peut obtenir un verrou (P ou X) sur le même granule
- Une transaction ne peut émettre de verrou dès qu'elle commence à libérer ses verrous.



Gestion des verrous

- Les demandes de verrouillage/déverrouillage sont gérés par le gestionnaire de verrouillage
- Une table spécifique contenant le nombre de transactions avec verrou, le type de verrou et un pointeur vers la file de demande de verrou
- Verrouillage et déverrouillage sont des opérations atomiques
- Une transaction peut demander à ce qu'un verrou partagé devienne un verrou exclusif



Améliorations du verrouillage

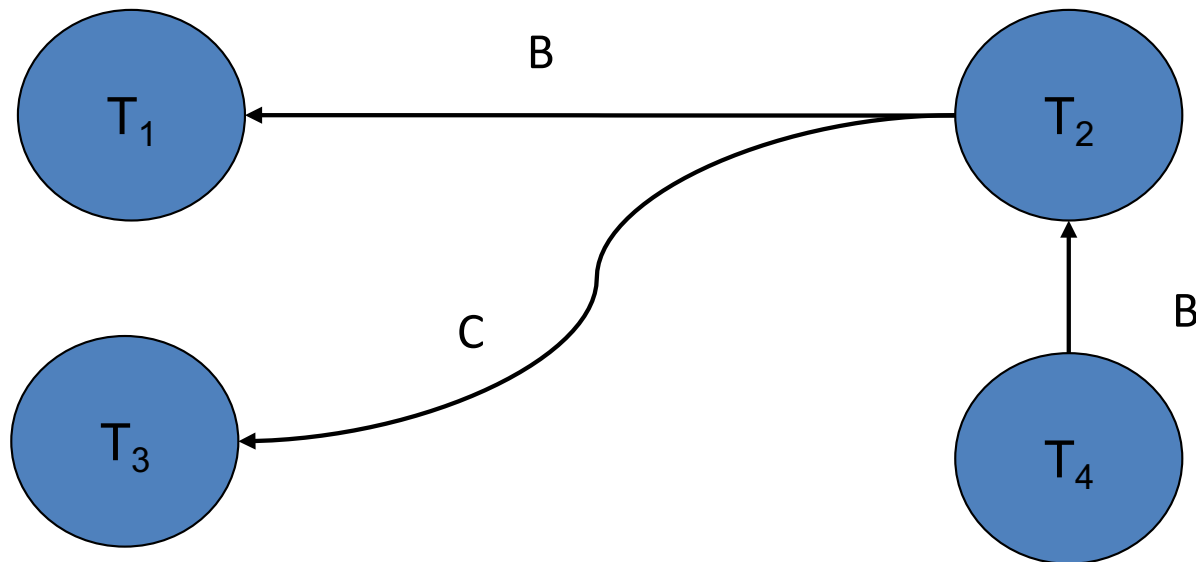
- Relâchement des verrous en lecture après opération
 - - non garantie de la reproductibilité des lectures
 - + verrous conservés moins longtemps
- Accès à la version précédente lors d'une lecture bloquante
 - - nécessité de conserver une version (journaux)
 - + une lecture n'est jamais bloquante



Problèmes du Verrouillage

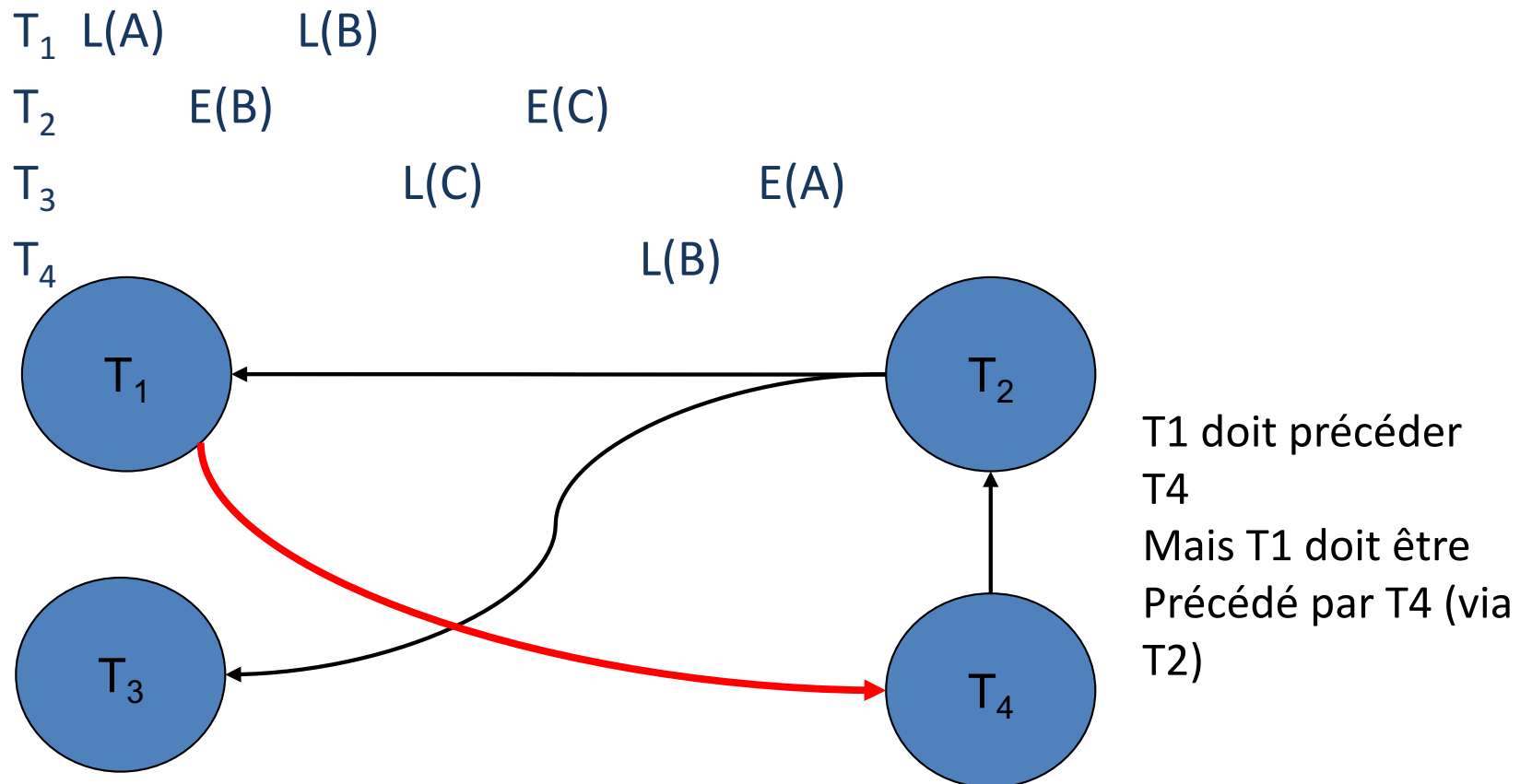
- risque d'interblocage

T_1	L(A)	L(B)	
T_2		E(B)	E(C)
T_3			L(C)
T_4			L(B)



Problèmes du Verrouillage

- risque d'interblocage
 - des transactions en attente mutuelles



Résolution de l'interblocage

- Prévention
 - définir des critères de priorité de sorte à ce que le problème ne se pose pas
 - exemple : priorité aux transactions les plus anciennes
- Détection
 - gérer le graphe des attentes : les nœuds représentent les transactions, il existe un lien entre T_i et T_j si T_i attend que T_j libère un verrou
 - lancer régulièrement un algorithme de détection de circuits
 - choisir une victime qui brise le circuit



Mécanismes utilisant les estampilles

- Une estampille est une étiquette de temps que l'on associe :
 - Aux données : valeur de l'horloge au moment de la dernière modification (=numéro de version)
 - Aux transactions : valeur de l'horloge courante
 - Les conflits sont détectés au moment où ils se produisent par comparaison des estampilles
 - En cas de conflit une transaction est annulée



Mécanismes utilisant les estampilles

- Principe : attribuer à chaque élément un read-timestamp (RTS) et un write-timestamp (WTS), donner à chaque nouvelle transaction une estampille (TS)

Si l'action a_i de la transaction T_i est en conflit avec l'action a_j de T_j et si $TS(T_i) < TS(T_j)$ alors a_i doit être réalisé avant a_j . Sinon relancer la transaction



Mécanismes utilisant les estampilles

- Ce mécanisme garantit que :
 - Pas de mise à jour perdue : Une transaction utilisant une valeur obsolète de la donnée pour effectuer une mise à jour est refusée
 - Pas de lecture impropre : Si une transaction T lit une entité qui a un numéro de version supérieur à l'estampille de T, cette transaction est refusée
 - Contrôle très simple d'ordonnancement des accès conformément à l'ordre de lancement des transactions.
 - En cas de désordre : reprendre la transaction ayant créé le désordre



Mécanismes utilisant les estampilles

- Cependant
- Les estampilles remplacent en quelque sorte les verrous
- Pas d'attente car reprise des transactions en cas d'accès ne respectant pas l'ordre de lancement des transactions
- => beaucoup trop de reprises
- => difficile à mettre en œuvre dans de grosses applications très concurrentes



Conclusions

- Problème difficile
- Généralement dans les SGBD : verrou
- Les solutions « académiques »: in progress
- Prise en compte de la sémantique des application (opérations commutatives (e.g., ajouts d'informations))
- Quid des transactions longues
 - mise à jour d'objets complexes
- Quid du travail coopératif
 - modèles concurrents plutôt que séquentiels



-
- Des questions ?

