

# Compte rendu du 01/03

## I – Objectifs

- Fin mars : version montrable (de secours)
- Deux dernières semaines d'avril (préparation pour la soutenance)
- Un ou deux transparent max par personne pour expliquer le travail effectué
  - Raisons du changement
  - Comment on l'a changé
  - Où se trouve le code dans la hiérarchie (le main, le jeu...)
- Le code se trouvera en annexe du rapport, (possibilité de mettre Doxygen en annexe également)
- Dans le rapport et la soutenance (en conclusion), parler de ce qu'a apporté ce TER ; compréhension de SDL, critique d'un code, ...

## II – A ajouter

*() = à faire à la fin*

- Statistiques
- Changement de carte
- Bouton « Help », « Son »
- (Classer les cartes par utilisateur)
- (Tutoriel)
- (Des configurations de touches)
- Quand la partie est finie ou qu'on sauvegarde une carte, demander à saisir le nom