

# Compte rendu du 08/02

## I – Les difficultés rencontrées

- Impossibilité de redimensionner la fenêtre de jeu car les images sont fixes.

## II – Idées/Changements

- Le main devient une page d'accueil et le tableau de bord sert à la navigation.
- Lorsque « nouvelle partie » est cliqué, une seconde page s'ouvre et permet de choisir la difficulté de la carte.
- Le score : le temps est compté (et augmente à chaque fois qu'on utilise la touche retour). À la fin, un système de classement en fonction du temps mis. Enregistrement du meilleur score et éventuellement un classement général selon la progression dans le jeu.
- Changement des images afin d'améliorer la résolution.

## III – Idée d'arborescence (incomplète)

- Menu / Tableau de bord
  - Nouvelle Partie
    - Nom
    - Niveau de difficulté
  - Options
  - Éditeur de niveau (« Créer ma carte »)
  - Charger Sauvegarde
  - Mode d'emploi/Tutoriel
  - Jeu

## **IV – Objectifs (pour le mercredi 22 février)**

- ◆ Commencer la programmation (avoir une maquette jouable).
- ◆ Tracer l'arborescence.