Grille

- _largueur: entier
- hauteur: entier
- _objets_presents :

Vector < IleOuPont>

- _est_resolu : boolean

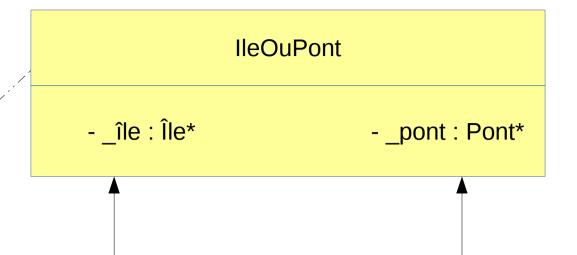
- + <create> Grille()
- + <destroy> Grille()
- + setters & getters
- + Lecture ()
- + affichage()
- + recupVoisins

Possibles()

- + majVoisinsPossibles (Pont* pont)
- + placerPonts(Ile* ile)
- + regleComposantes

Connexes(Ile* ile)

- + creerPont(lle* ile1, lle* ile2, int nbr_ponts)
- + enleverVoisinsRelies (Ile* ile)



lle

- val : entier
- abscisse : entier
- ordonnee : entier
- ponts placés : entier
- _voisins_possibles :

Vector <IIe>

- _est_relie : boolean
- + <create> Ile ()
- + setters & getters
- + SupprimerIleDes

VoisinsPossibles(Ile* ile)

+ supprimerUneCase

VoisinsPossibles(indice)

+ maxPontsPlacable (Ile* ile2)

Pont

- _ile1 : Île*
- ile2 : Île*
- _nombre_ponts :

Entier

- _est_vertical : boolean
- + <create> Pont (ile1, ile2, nbrePonts)
- + setters & getters
- + majComposantes Connexes()