

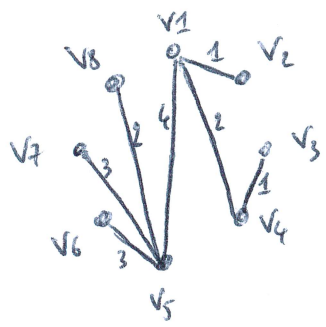
- Exercice connexité -

- 2/1** (a) sujet A: un parcours prof ou largeur convient.
 sujet B: l'algo ARBRE-COURANT convient.
- 1/1** (b) sujet A: on construit les arêtes $\{x \text{ père}(x) : x \in V \setminus \{r\}\}$
 sujet B: le plus simple est sûrement de faire un parcours sur les arêtes de l'arbre:
- 0.5** (c) Si G est connexe, G possède un arbre couvrant qui a $n-1$ arêtes donc $m \geq n-1$.
- 1** (d) les complexités écrites doivent être en accord avec les algos écrits.
- 1** (e) Si G est connexe, il admet un arbre couvrant T . Soit f une feuille de T . $T \setminus \{ft\}$ est connexe couvrant $G \setminus \{ft\}$, donc $G \setminus \{ft\}$ est connexe.
- 3.5** (f)

[$T \leftarrow \text{ARBRE-COURANT}(G);$	Mais il y a d'autres solutions possibles...
	$i \leftarrow 0;$	
	Tant que $(i < h)$	
	Choisir f feuille de T ;	
	$T \leftarrow T \setminus \{ft\}.$	
	$i \leftarrow i + 1;$	
- (7)**

- Exercice arbre couvrant de poids min -

(a) Solution (sujet B):



Arêtes traitées:

$v_1v_2, v_3v_4, v_2v_4, v_5v_8, \cancel{v_2v_3}, \cancel{v_2v_4}, v_5v_6$
 $v_5v_7, \cancel{v_6v_7}, v_1v_5.$

Coût total : 16.

- 0.5** (b) Si on remplace v_1v_5 par v_8v_4 , on obtient un arbre couvrant de poids encore 16, donc un ACM de G , dans lequel v_8 n'est pas feuille.

② $T|f$ est un arbre couvrant de $G|f$. Si il n'est pas de poids minimal alors il existe T' un arbre couvrant de $G|f$ avec $w(T') < w(T|f)$ où w est la fonction de poids donnée dans l'énoncé.

1 Si on note x le voisin de f dans T on a alors: $w(T' + xf) < w(T|f + xf) = w(T)$
Et $T' + xf$ serait un arbre couvrant de G de poids $<$ celui T , une contradiction.

cd) On peut faire comme suit:

• Calculer p le poids d'un ACPM de G .

• Si $G|x$ n'est pas connexe retourner FAUX.

Si on

calculer un ACPM T' de $G|x$.

trouver $y \in \text{Vois}(x)$ tq: $w(xy) = \min \{ w(xt) : t \in \text{Vois}(x) \}$.

Si $w(T) = w(T') + w(xy)$ retourner VRAI.

si on retourner FAUX.

Exercice - g++ ALGO.cc -o ALGO; ./ALGO -

1.5 a) On peut retourner l'ensemble $X = \{a, b, c, d\}$.

b) L.3 perd en temps $O(n)$.

À chaque fois du fait que L.5 s'augmente de 1 strictement.

La boucle L.9 perd au pire en temps $O(n)$.

En fait le fait que L.5 perd en temps $O(n)$ et l'algo aussi.

On peut être + fin et obtenir un temps en $O(n)$.

0.5 c) X est une clique (maximal même...)

1 d) On aurait pu retourner par exemple $X = \{a, b, c\}$.

④

15.5 bonème indicatif.