

# Compte rendu du 10/02

## I – Les changements et le contenu des différents fichiers

### 1) À partir du programme initial

On part du code initial, on analyse ce que fait chaque partie.

Ensuite, on donne les modifications qui ont été faites à partir des objectifs listés dans le précédent compte-rendu.

*En italique, les modifications à apporter*

#### ➤ main.c

- Initialisation (charge l’affichage)
- Lance des événements à travers différentes fonctions
  - Fin (accès de deux manières différentes (croix ou escape))
  - Jeu (touche 2) *On ajoute la possibilité de cliquer à la souris*
  - Éditeur (touche 3) *On va ajouter la possibilité de cliquer à la souris*
  - ✓ *On ajoute la touche 3 pour accéder aux options (que l’on veut ajouter), ainsi que la possibilité de cliquer à la souris*
  - ✓ *Ajout de la possibilité de charger une sauvegarde*
  - ✓ *Accès au mode d’emploi/tutoriel*
  - ✓ *Accès au tutoriel (touche 4 et souris)*

#### ➤ jeu.c

- *Ajout d’un choix pour la difficulté*
- *Ajout d’une touche retour en arrière*
- *Ajout d’une possibilité de sauvegarder*
- *Ajout d’un système de score (de bonus/malus)*

- *Ajout d'indices*
- *editeur.c*
  - *Ajout d'une vérification avant validation*
  - *Changement de décor en fonction de la difficulté*
- *ajout d'un fichier « option »*
  - *permet la configuration des touches*
- *ajout d'un fichier « tutoriel »*

## **2) Répartition des tâches**

**Tableau de bord** : Yanis

**Main, éditeur** : Julien, Aurélie

**Jeu** : Paola, Marine, Thiziri