# Préalables

Vous pourrez utiliser les primitives suivantes, toutes dans  $\theta(1)$ :

# primitives traitant les couples

- Couple (x,y) renvoie le couple dont le premier élément est x et le deuxième y
- Prem(C) renvoie le premier élément du couple C
- Deuz(C) renvoie le deuxième élément du couple C

## primitives sur les arborescences binaires

- ArboVide() renvoie une arborescence binaire vide
- CreerArbo(v) renvoie une arborescence binaire réduite à une feuille contenant la valeur v
- VideP(A) indique si l'arborescence A est vide ou non;
- les primitives suivantes ne sont définies que si A n'est pas vide :
- SAG(A) et SAD(A) qui renvoient respectivement les sous arborescences (éventuellement vide) gauche et droite de A
- Racine(A) qui renvoie la valeur à la racine de A
- les deux primitives GrefG(A,B) et GrefD(A,B) qui greffent B comme sous arborescence gauche (resp. droite) de A sont définies dés que A n'est pas vide.

# Algorithme récursif *Decoupe*

l' algorithme découpe en deux un ABR :

#### Données:

- un ABR A dont toutes les valeurs sont distinctes
- un entier v (présent ou non dans A)

## Résultat: un couple de deux ABR

- la première contenant toutes les valeurs de A inférieures à v et
- la deuxième contenant toutes les valeurs de A supérieures à  $\boldsymbol{v}$

## Complexité réclamée

La complexité de l'algorithme doit être dans O(h) (où h est la hauteur de l'ABR à découper).

# Question 1 (1 point)

Trouver deux points d'arrêt de l'algorithme.

Pour chacun de ces points d'arrêt, préciser ce qui est renvoyé.

## Question 2 (4 points)

Ecrire l'algorithme **Decoupe**.

## Question 3 (2 points)

Justifier que la complexité de **Decoupe** est dans O(h) (où h est la hauteur de l'ABR à découper).

# Utilisation: l'algorithme InsèreRacine

## Données:

- un ABR A dont toutes les valeurs sont distinctes
- un entier v (qui n'apparait pas dans A)

#### Résultat: un ABR

- qui contient v, tous les éléments de A, aucune autre valeur et
- dont la racine a pour valeur  $\boldsymbol{v}$

# Question 4 (2 points)

## Utiliser Decoupe pour écrire l'algorithme InsèreRacine

Justifier que la complexité de **InsèreRacine** est dans O(h) (où h est la hauteur de A).

# IntersectionABR

**Données**: deux ABR A et B dont toutes les valeurs sont distinctes,

mais pouvant avoir des valeurs communes

**Résultat**: Le nombre de valeurs communes à A et B.

On supposera égales les hauteurs des deux ABR et on appellera h cette hauteur commune. On appelle  $n_A$  (resp.  $n_B$ ) le nombre de sommets de A (resp. B) et on supposera que  $n_B$  est beaucoup plus grand que  $n_A$ .

## Question 5 (3 points)

Exprimer en fonction de  $n_B$  la valeur minimum de  $n_A$ . Justifier.

Vous allez écrire deux versions de **IntersectionABR**, la première avec une complexité dans  $O(n_A \times h)$ , la deuxième avec une complexité dans  $O(2^h)$ .

## Question 6 (1 point)

Dans quel cas la deuxième version est-elle meilleure que la première?

# Une première version de Intersection ABR de complexité dans $O(n_A \times h)$

Vous utiliserez un algorithme de traversée en profondeur d'une arborescence binaire.

# Question 7 (1 point)

Quelle est la complexité de cet algorithme de traversée en profondeur?

# Question 8 (1 point)

Ecrire la première version de **IntersectionABR**(A,B). Justifier la complexité. Indication : vous avez le droit d'utiliser la répétitive Pour chacun des sommets S obtenus lors de la traversée de . . .

## La deuxième version de IntersectionABR utilise la procédure Decoupe.

Pour simplifier le calcul de complexité on supposera (ce qui n'est pas vrai) que les deux arborescences renvoyées par le découpage d'une arborescence de hauteur h sont toutes deux de hauteur h-1.

### Question 9 (1 point)

Montrez que cette supposition peut être fausse

#### Question 10 (4 points)

Ecrire un algorithme qui est en  $O(2^h)$  quand on admet la supposition. Justifier alors cette complexité.