

### 03. PizzaShop

I. Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- La deschiderea aplicatiei se vor afisa cele 8 mese.
- Pentru fiecare masa se poate plasa o comanda, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza si se va afisa pretul total si se va putea vizualiza intreaga comanda.
- Chelnerul va putea vedea starea mesei in orice moment
- Maestrul pizar va putea vizualiza toate comenzile pe pagina principala
- Comanda este preluata de maestrul pizar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul primeste notificarea de la maestrul pizar si serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash. Se elibereaza masa dupa platirea comenzii.

**F00.** Vom avea 2 view uri , unul pentru chelner si unul pentru maestrul pizar

**F01.** View-ul chelnerului va afisa lista de mese specificand starea lor (in asteptare, servita, masa libera).

In asteptare – chelnerul a luat comanda, dar nu a servit-o

Servita – comanda a fost adusa la masa, dar nu achitata

Masa libera – nota precedenta a fost achitata

**F02.** La selectarea unei mese prin intermediul unui click se va deschide un alt view in care se vor putea vedea meniul si starea comenzii (produsele comandate, cantitatea si pretul total)

**F03.** La selectarea unui produs din meniu acesta va putea fi adaugat in lista de produse comandate. Produsele comandate se pot sterge sau modifica.

**F04.** Va exista un buton “Plaseaza comanda” care va trimite comanda in sistem si un buton “back” care va afisa lista de mese. Dupa plasarea comenzii starea acesteia se va schimba in “In asteptare”

**F05.** In view ul chelnerului va exista un buton “Achita comanda”. La actionarea acestuia se poate alege optiunea de plata si starea va deveni “Masa Libera”.

Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

-. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F06.** Maestrul pizar va putea vedea o lista cu toate comenzile neterminate.

**F07.** Maestrul pizar poate selecta o comanda si sa apese pe un buton “Gata comanda” . Dupa actionarea butonului, comanda va disparea din lista si chelnerul va fi notificat.

**F08.** Maestrul pizar va avea un buton “Inchide bucatarie”. Daca il apasa si mai sunt client la masa va fi notificat si butonul nu va face nimic, iar daca nu pagina se va inchide.

**F09.** Chelnerul va avea un buton “Inchide Restaurant”. Daca il apasa si mai sunt clienti la masa sau bucataria nu va fi inchisa va fi notificat si butonul nu va face nimic, iar daca nu pagina se va inchide.

**F10.** La închiderea restaurantului se afișează totalul încasărilor realizate, pentru fiecare tip de plată.