

Test plan

MLB INC.

Project 3/4 Groep 2

Auteur: Stephan de Jonge, 0901653@hr.nl
Datum: 27-4-2015

inleiding

Dit test plan dient als leidraad om ons te assisteren met het in schatten van de gebruiksvriendelijkheid van onze pinautomaat.

Plan

Het plan wordt uitgevoerd in de volgende fases:

- De client scant de pas.
- De client voert een pincode in.
- De client zoekt zelfstandig uit op welke knoppen er gedrukt moet worden om de pincode te laten controleren.
- De client zoekt zelfstandig uit hoe er geld opgenomen kan worden en stelt dit proces in werking.
- De client probeert 100 van de rekening op te nemen.
- De client selecteert “Ja” bij de keuze voor een bon.

Als de client instaat is zelfstandig de pinautomaat te bedienen dan is deze gebruiksvriendelijk genoeg en daarmee geslaagd voor onze test.

De bovenstaande test leent zich gemakkelijk voor kleine deviaties. Op deze manier kunnen elk scenario één voor één testen. Ook zullen we met onze eigen creativiteit manieren zoeken om onze setup te kunnen saboteren. Dit moet formeel ook na de realisatie gebeuren vandaar dat dit meegenomen wordt in het test plan. Onze theoriën zijn al door externe informatica studenten beoordeeld.

Resultaten:

Niet iedereen vond de automaat even makkelijk te bedienen. We vermoeden dat het komt door de frisse look die we aan de automaat gegeven hebben aangezien elke actie duidelijk staat aangeven in de GUI net zoals bij een conventioneel apparaat.