Introduction

Vous avez commencé à développer une application PHP basée sur le thème des Mangas.

La base de données

La base de données est inchangée. Vérifier que vous avez la base avec dessinateur et scénariste, sinon mettez la à jour (à récupérer dans les ressources dans la séance précédente).

Les différentes pages de l'application

Vous disposez actuellement des pages suivantes

- Menu de l'application
- Affichage de la liste des mangas
- Ajout d'un manga / Ajout avancé avec tous les champs
- Modification d'un manga
- Recherche des mangas par genre

Le travail à réaliser lors de la première séance

Vérification de l'existant

Avant de continuer, vérifiez si :

- Votre arborescence des fichiers est correcte (page index, dossier css, dossier images, dossier presentation etc.)
- Toutes les pages s'affichent à l'aide du menu (avec menu actif affiché différemment)
- La liste des mangas est affichée à partir des informations stockées dans la base de données. (La colonne genre, Dessinateur et Scénariste affichent le texte et non pas le code)
- La liste des genres est affichée à partir des informations stockées dans la base de données.
 (Après avoir choisi un genre, la liste des manges de ce genre est affichée à partir des informations stockées dans la base de données)

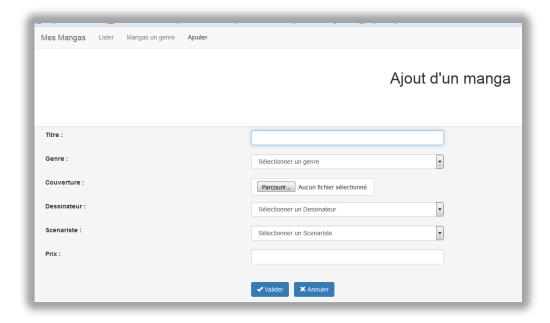
Travail à réaliser

Rendre dynamique l'ajout d'un manga :

 Dans un premier temps si vous le désirez utilisez le formulaire 'simple' d'ajout d'un manga (juste le titre et le genre)

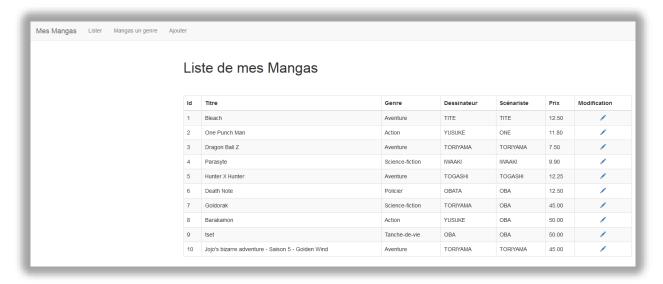


- Dans un second temps vous utilisez le formulaire avancé dans lequel vous aurez une image à gérer. Le choix genre, Dessinateur et Scénariste se fait à partir d'une liste déroulante.

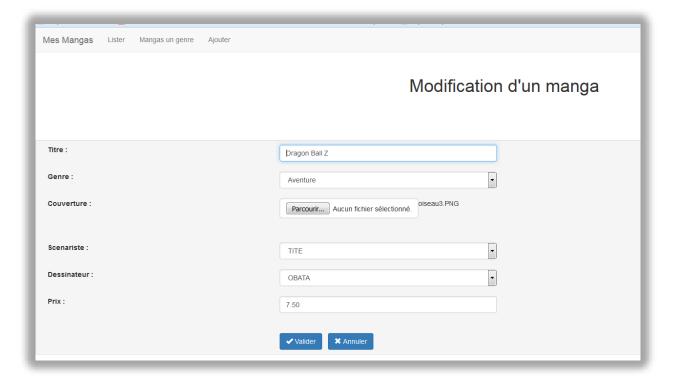


Rendre dynamique la modification d'un manga :

- Sur la liste des mangas vous disposez d'un bouton modifier. En cliquant sur ce bouton vous accédez au formulaire de modification du manga sélectionné.



- Ce formulaire est conçu comme l'ajout mais les valeurs du manga à modifier sont préremplies



Rendre dynamique la gestion des informations :

- A l'aide de formulaires, permettre l'ajout de : genre et Scénariste
- A l'aide de formulaires, permettre la modification de : genre et Scénariste
- A l'aide de formulaires, permettre la suppression d'un manga. Si l'image n'est pas utilisée par un autre mange, il faut la supprimer du serveur sinon il faut la laisser.
- A l'aide de formulaires, permettre la suppression de : genre et Scénariste. Remarque : il n'est pas possible de supprimer un genre et Scénariste affecté à un manga. Dans ce cas il faut lister le(s) manga(s) utilisant cette valeur de champs et proposer un système simple permettant la modification.

Mutualiser du code HTML

Toutes vos pages disposent du même menu qui se répète donc de page en page : utiliser l'instruction require_once(nomFichier) pour inclure le menu dans toutes les pages à partir d'un fichier externe.

Modification de la base de données

Ajout une table permettant de différencier les dessinateurs des scénaristes

- Mettre à jour l'application pour tenir compte de cette modification
- Avec cette nouvelle base de données, ajouter les formulaires manquants permettant de lister/modifier/supprimer les dessinateurs des scénaristes

Affichage Ajax:

La liste des mangas d'un genre est affichée en Ajax sous la liste de choix du genre