

Introduction

Vous allez développer une application PHP basée sur le thème des Mangas.

Si d'aventure ce thème ne rencontrait pas votre faveur (pourquoi pas !), libre à vous de le transposer dans un univers qui vous sied mieux, mais en tout état de cause, c'est sous votre responsabilité.

La base de données

Nous utiliserons MySQL pour stocker les données et nous construirons la base de données au fur et à mesure des besoins.

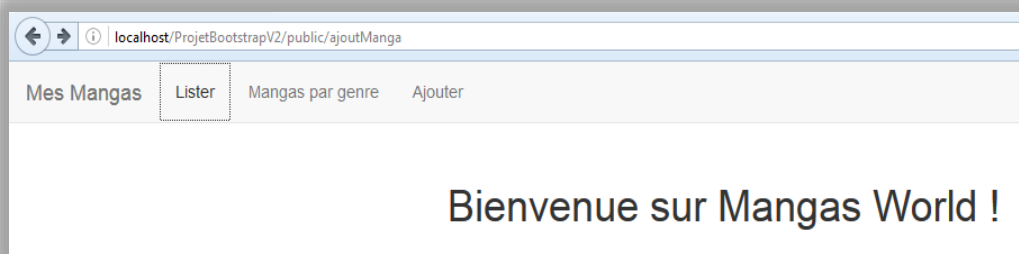
Lancer xampp, accéder à phpmyadmin, cliquer sur le bouton Importer, accéder au script Ressources\mangas.sql et l'exécuter, afficher les données, ce qui devrait donner ceci :

+ Options			
	id_manga	titre	genre
<input type="checkbox"/> Modifier <input type="button" value="Copier"/> <input type="button" value="Effacer"/>	1	Akatsuki Vol.2	Aventure
<input type="checkbox"/> Modifier <input type="button" value="Copier"/> <input type="button" value="Effacer"/>	2	Collège Fou Fou Fou (le)	Tranche-de-vie
<input type="checkbox"/> Modifier <input type="button" value="Copier"/> <input type="button" value="Effacer"/>	3	Yu-Gi-Oh ! 5D's Vol.9	Aventure
<input type="checkbox"/> Modifier <input type="button" value="Copier"/> <input type="button" value="Effacer"/>	4	Hack - Le bracelet du crépuscule	aventure

Les différentes pages de l'application

Menu de l'application

Cette page sera fixe et contiendra le menu de l'application. Le menu sera utilisé sur toutes les pages.



Affichage de la liste des mangas

Liste de mes Mangas						
Id	Titre	Genre	Dessinateur	Scénariste	Prix	Modification
1	Bleach	Aventure	TITE	TITE	12.50	<input type="button" value="Modifier"/>
2	One Punch Man	Action	YUSUKE	ONE	11.80	<input type="button" value="Modifier"/>
3	Dragon Ball Z	Aventure	TORIYAMA	TORIYAMA	7.50	<input type="button" value="Modifier"/>
4	Parasyte	Science-fiction	IWAAKI	IWAAKI	9.90	<input type="button" value="Modifier"/>
5	Hunter X Hunter	Aventure	TOGASHI	TOGASHI	12.25	<input type="button" value="Modifier"/>
6	Death Note	Policier	OBATA	OBA	12.50	<input type="button" value="Modifier"/>
7	Goldorak	Science-fiction	TORIYAMA	OBA	45.00	<input type="button" value="Modifier"/>
8	Barakamon	Action	YUSUKE	OBA	50.00	<input type="button" value="Modifier"/>
9	tset	Tanche-de-vie	OBA	OBA	50.00	<input type="button" value="Modifier"/>
10	Jojo's bizarre adventure - Saison 5 - Golden Wind	Aventure	TORIYAMA	TORIYAMA	45.00	<input type="button" value="Modifier"/>

Ajout d'un manga

L'ajout d'un manga se fera en deux étapes :

- Un ajout simple titre/genre
- Ensuite un ajout avancé avec tous les champs

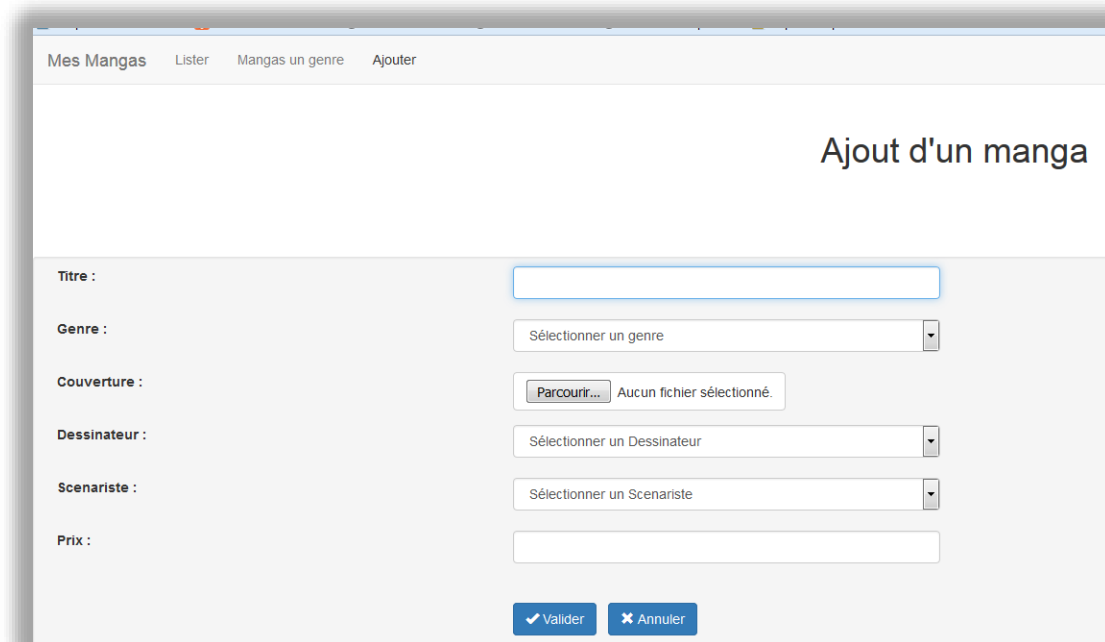
Il est donc nécessaire de prévoir les deux formulaires

Un ajout simple titre/genre :



The screenshot shows a web interface with a navigation bar containing 'Mes Mangas', 'Lister', and 'Ajouter'. The main heading is 'Ajouter un Manga'. Below it, there are two input fields: 'Titre :' with the value '7 milliards d'aiguilles' and 'Genre :' with the value 'Science-Fiction'. At the bottom, there are two buttons: '✓ Valider' and '✗ Annuler'.

Ajout avancé avec tous les champs



The screenshot shows a more complex web interface for adding a manga. The navigation bar includes 'Mes Mangas', 'Lister', 'Mangas un genre', and 'Ajouter'. The heading is 'Ajout d'un manga'. The form contains several fields: 'Titre :' (text input), 'Genre :' (dropdown menu with 'Sélectionner un genre'), 'Couverture :' (file upload button 'Parcourir...' and 'Aucun fichier sélectionné.'), 'Dessinateur :' (dropdown menu with 'Sélectionner un Dessinateur'), 'Scenariste :' (dropdown menu with 'Sélectionner un Scenariste'), and 'Prix :' (text input). At the bottom, there are two buttons: '✓ Valider' and '✗ Annuler'.

Modification d'un manga

Mes Mangas Lister Mangas un genre Ajouter

Modification d'un manga

Titre :

Genre :

Couverture : Aucun fichier sélectionné. oiseau3.PNG

Scenariste :

Dessinateur :

Prix :

Recherche des mangas par genre

Ce traitement consiste à choisir un genre de manga dans une liste déroulante et d'afficher les titres correspondants.

On sélectionne un genre de manga :

Liste des Mangas d'un genre

Genre :

On affiche la liste :

Liste de mes Mangas

Id	Titre	Genre	Dessinateur	Scénariste	Prix	Modification
2	One Punch Man	Action	YUSUKE	ONE	11.80	
8	Barakamon	Action	YUSUKE	OBA	50.00	

Le travail à réaliser lors de la première séance

Structure HTML

Réaliser toutes les pages de l'application en HTML **avec du contenu en statique** en utilisant BootStrap pour le Css.

L'affichage du menu 'actif' sera différent visuellement.

Vous respecterez la structure 'classique' : page index, dossier css, dossier images, dossier presentation etc.

Affichage dynamique en Php

La liste des mangas est affichée à partir des informations stockées dans la base de données.

La liste des genres est affichée à partir des informations stockées dans la base de données. Après avoir choisi un genre, la liste des manges de ce genre est affichée à partir des informations stockées dans la base de données

Vous respecterez la structure 'classique' : dossier persistance avec une classe connexion et une classe DialogueBD

Les noms des variables et des fonctions utilisées devront être compréhensibles.

Affichage Ajax :

La liste des mangas d'un genre est affichée en Ajax sous la liste de choix du genre

Préparation prochaine séance

Sur la validation de la page de modification d'un manga, afficher (sans mise en forme) les valeurs des champs saisis dans le formulaire