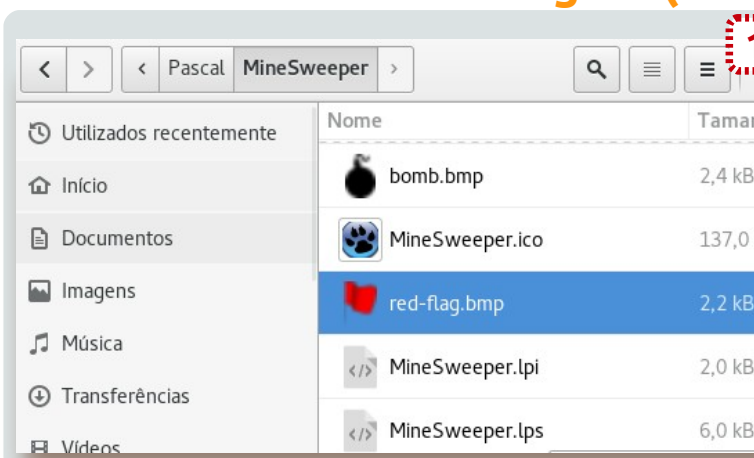


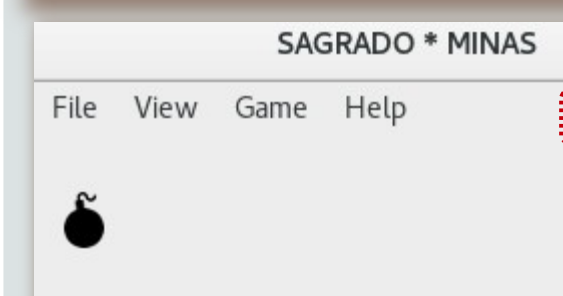
## 1. Inserir uma imagem (.bmp) num Canvas



1 Colocar os ficheiros de imagem com o formato "bmp" na mesma pasta do projeto

Carregar a imagem e copiá-la para o Canvas da PaintBox1 nas coordenadas pretendidas

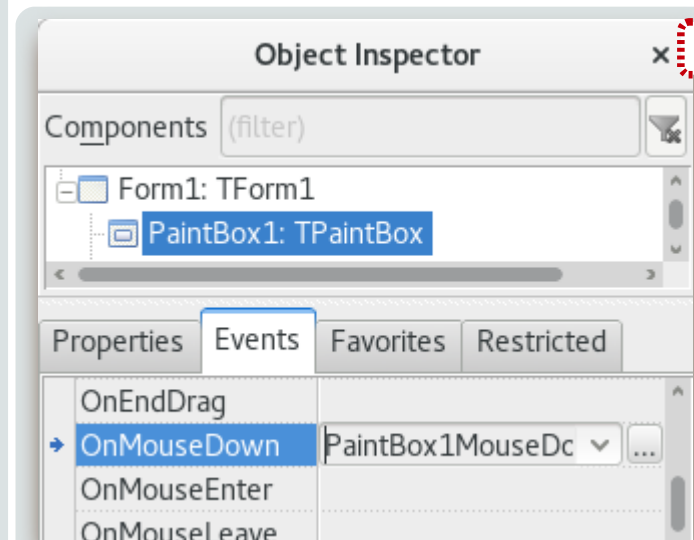
3 Resultado Final



```
procedure TForm1.PaintBox1Paint(Sender: TObject);
var
  bmBomb: Tbitmap;
begin
  bmBomb := TBitmap.Create;
  bmBomb.LoadFromFile('bomb.bmp');

  //Copiar a imagem para o canvas onde se
  //quiser neste caso para as coordenadas xy(10, 10)
  PaintBox1.Canvas.Draw(10, 10, bmBomb);
  //Libertar a memória alocada
  bmBomb.Free;
end;
```

## 2. OnMouseDown como identificar os botões esquerdo e direito



1 Apanhar o evento OnMouseDown da PaintBox1

```
procedure TForm1.PaintBox1MouseDown(Sender:
TObject; Button: TMouseButton;
Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
begin
```

```
  if ssLeft in Shift then
    ShowMessage('Left ');
  else if ssRight in Shift then
    ShowMessage('Right ');
```

```
end;
```



As coordenadas do rato podem-se obter a partir dos parâmetros X e Y do evento OnMouseDown.

Estas coordenadas são relativas ao canto superior esquerdo do controlo, neste caso da PaintBox1.

## 3. Outras opções de desenho

```
PaintBox1.Canvas.Pen.Width:=3;
PaintBox1.Canvas.Pen.Style:=psDash;
PaintBox1.Canvas.Rectangle(50, 50, 100, 100);
```

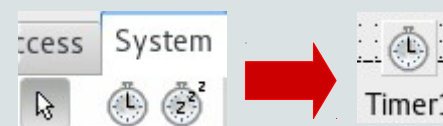
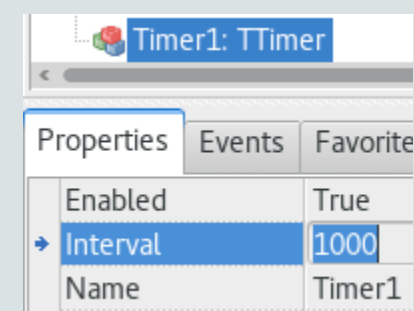
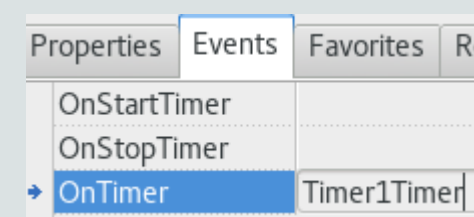


Experimentar diferentes estilos de linha utilizando uma das seguintes opções:

- psDash
- psDashDot
- psDashDotDot
- psDot

## 4. Contar o tempo...

Existe um componente TTimer que pode ser configurado para lançar um evento num período de tempo

O evento OnTimer ocorre periodicamente de acordo com o intervalo(em milissegundos) definido

## 5. Opções de Menu Com Ícone a indicar se está selecionado ou não

✓ Reveal Board

Quando a opção do menu está selecionada, então aparece um ícone para esse efeito do lado esquerdo

```
//Ligar
MenuItem1.checked := True;

//Desligar
MenuItem1.checked := False ;
```

```
//Alternar a seleção
MenuItem1.checked := Not MenuItem1.checked;
```

Tutoriais em:

<http://lazplanet.blogspot.pt/>