

Informatikai nevelés céljai az óvodában:

A gyermeknek olyan nevelést biztosítsunk, jelen esetben az óvodai foglalkozás keretein belül, hogy a későbbiekre tekintve jártas legyen a digitális eszközök használatában, mint például: táblagép, interaktív tábla, számítógép.

Nekünk, mint pedagógusoknak sokkal jobban tisztában kell lenni ezekkel az eszközökkel, illetve a játékokkal, hogy a gyerekeknek a kérdéseit napra készen fogadjuk, és széles tudásunkkal válaszolni is tudjunk rájuk. Elsődleges cél nem az, hogy tanítsuk a gyerekeket ezeknek az eszközöknek a használatára, hanem az hogy, bemutassuk nekik a kreatív felhasználását. A legfőbb az, hogy tudatosan vezessük be őket az online térbe. A gyermekek hajlamosak arra, hogy az veszik példának amit látnak a felnőttektől, ezért nekünk kötelező odafigyelni arra, hogy olyan programokat, alkalmazásokat használjunk ami nekik is jót tesz.

Ezekben az eszközökön különböző féle játékok is megtalálhatóak, kirakós és más ehhez hasonló készségfejlesztő játékok. A Bee-bot is egy ilyen program/eszköz, ahol a gondolkodásukat, kreatív- és megoldóképességüket lehet próbára tenni. Illetve az interaktív tábla nagyon jó opció lehet arra, ha valami olyan dolgot, például a világ másik táján élő állatot szeretnénk bemutatni, így egyszerűen percek alatt elérhetjük ezeket. A projektor is egy jó alternatíva lehet filmek vagy akár mesék vetítésére, hiszen az mozgatható, így akármelyik teremben használni tudjuk.

Manapság az informatikai, elektronikai eszközök szerves részét képezik az életünknek. Akár gyerekekre, akár felnőttekre gondolunk. Ha a gyermeket elkezdjük egészen kiskorától nevelni és oktatni az informatikus eszközök használatára, mikorra iskolába ér, pontosan tudni fogja a gépek be- illetve kikapcsolását, kezelését és az ikonok jelentését, használatát. Ezzel megalapozzuk az ő jövőbeli tanulmányait.

Tapasztalatom szerint, sok szülő a gyermekét azzal foglalja le, és nyugtatja meg, hogy a kezébe adja a telefont és beindít rajta egy videót. Ezek helyett egy jó opció lehet az előbb említett készségfejlesztő online ingyenes játékok egyike. Nekünk, pedagógusoknak eltitkolt szándékunk a szülők média illetve elektronika tudatosságának pozitív irányú nevelése, oktatása.

