



دانشگاه صنعتی همدان



گام سوم پروژه درس تحلیل و طراحی سیستم ها

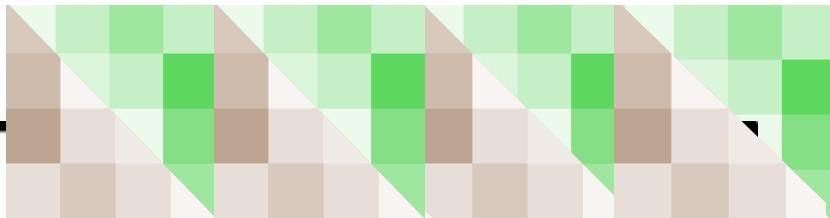
پروپوزال همکاری به منظور اجرای پروژه کافه بازار

زهرا الوندی

پویا ایرانپور

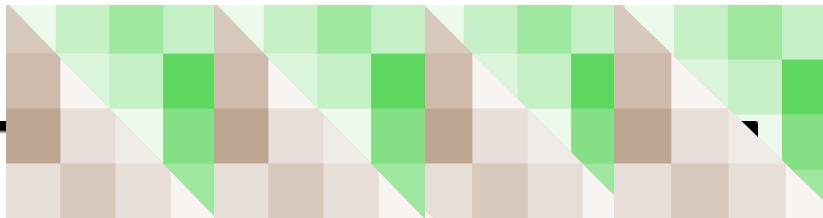
زهرا بینش

مبین شاهراد



فهرست

| | |
|----|---|
| 2 | مقدمه |
| 2 | چه ویژگی هایی دارد؟ Shift |
| 3 | استراتژی های افراد Shift |
| 3 | چرا Shift ؟ |
| 4 | اعضای Shift |
| 6 | مرور مسئله تحلیل پروژه |
| 6 | خلاصه ای از نیاز های مطرح شده در rfp |
| 9 | امکانات کلی مورد نظر بر اساس نیاز های مطرح شده در rfp |
| 10 | جزئیات فنی بر اساس نیاز های مطرح شده در rfp |
| 12 | پیش نیازها |
| 12 | پیش نیازهای نرم افزاری |
| 13 | پیش نیازهای سخت افزاری |
| 14 | حل مسئله طراحی پروژه |
| 14 | ابزارها و تکنولوژی های پیشنهادی برای اجرای این پروژه |
| 15 | بسته پیشنهادی |
| 16 | بیان چند پیشنهاد تكمیلی |
| 18 | برآورد هزینه های پروژه |
| 19 | برآورد زمان اجرای پروژه |
| 21 | قرارداد |



مقدمه:

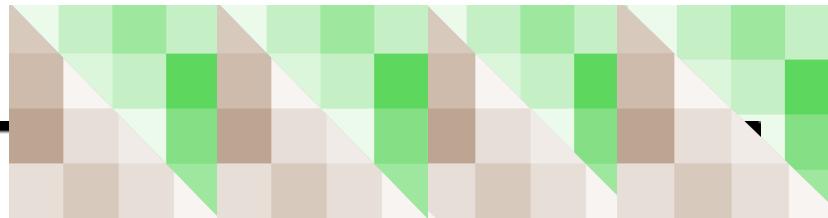
شرکت فناوری اطلاعات شیفت از سال ۱۳۹۳ فعالیت خود را در تشکیل و جمع آوری تیم نرم افزاری از دانشگاه صنعتی همدان آغاز نمود و بعد از انجام چندین پروژه موفق و مشاوره های سودمند به دولت خدمتگذار، اکنون در خدمت تیم کافه بازار هستیم.

از نخستین روز تا کنون برآن بوده ایم که با ضمانت محصولات و پروژه های نرم افزاری خود و ارائه راهنمایی های علمی و تجربی، در دستیابی به نتیجه مطلوب با مشتریانمان همراه باشیم و در این راستا کوشیده ایم تا با بهره گیری از تجهیزات و علم روز دنیا و همچنین گسترش تولید و پشتیبانی واحد تحقیق و توسعه، حامیان قوی تری برای مشتریانمان باشیم. همواره اهداف مدیران متعهد و همکاران متخصص ما بر شناخت نیازهای مشتریان و ارائه خدمات بهینه مبتنی بر پیشرفته ترین تکنولوژی های روز دنیا به سراسر کشور می باشد.

چه ویژگی هایی دارد؟ Shift

- تیم توسعه در جایی که بهره وری به مشارکت جمعی بستگی دارد به طور طبیعی به صورت خود سازماندهی شده عمل می کند.
- تیم ها به خوبی تجهیز شده اند و به صورت چند جانبی عمل می کنند. یک برنامه نویسی موفق تمام توانمندی های لازم برای پیشبرد محصول در طول تمام مراحل توسعه را کسب کرده است.
- با وجود اینکه هر یک از اعضای تیم برنامه نویسی، مهارت ها و حوزه تمرکز خاص خود را دارند، مسئولیت پذیری و پاسخگویی در قالب یک تیم به تمام افراد تعلق دارد.

Business Proposal



استراتژی های افراد Shift:

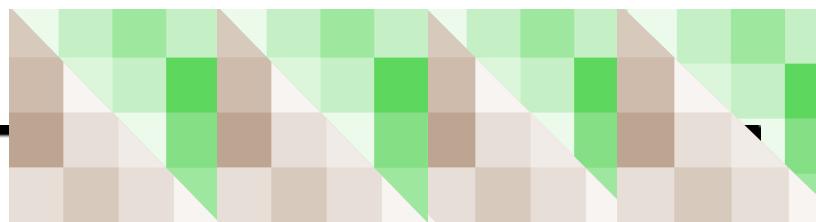
- به ساختارمندی و تمیزی کدهای پایه (Codebase) بسیار اهمیت می دهند.
- شناخت کافی نسبت به علاقه مندی های کاربران نهایی محصول دارند.
- به جای نقد مستقیم افراد، ایده ها را مورد انتقاد قرار می دهند.
- آن ها تجرب خود در گذشته و حال را برای ارائه ایده های جدید به تیم انتقال می دهند.
- اوقات خوشی را با هم می گذرانند و به یکدیگر اعتماد دارند.



تحلیل طراحی، تولید، استقرار و پشتیبانی نرم افزار های سفارش مشتری بخش عمومی ، دولتی ، وزارت خانه ها ، سازمانها و شرکت های خصوصی و وابسته به دولت و همچنین ارائه خدمات نرم افزاری اینترنتی و میزبانی وب و طراحی صفحات وب و انواع برنامه نویسی و انجام پروژه های فناوری اطلاعات از اهداف اصلی و ماموریت رسمی این شرکت می باشد.

Shift می داند که در دنیا ۶۰ درصد پروژه های فناوری اطلاعات با شکست روبرو می شود لذا مطالعات مهندسین Shift همواره بر روی دلایل شکست و موفقیت نرم افزارهای گوناگون؛ پروژه های فناوری اطلاعات و کسب و کارهای الکترونیک ادامه دارد؛ نیاز بازار، رفتار کاربران و تغییر نسل ها فاکتورهای مهمی است که روی آن تمرکز دارد لذا مدیران ما پروژه هایی را جهت اجرا تایید خواهند کرد که

Business Proposal



احتمال موفقیت بالایی دارند و این مشاوره ها قبل از انجام پروژه به کارفرما محترم داده خواهد شد.

هیئت مدیره شرکت شیفت متشكل از افراد با تجربه کشوری و سطوح تحصیلی کارشناسی می باشند؛ که بنا به نیازسنجی های انجام شده در پستهای موجود قرار گرفته اند؛ شرط به روز بودن و نوین بودن آموزش می باشد؛ آموزش می تواند یک Workshop چند ساعته و یا یک دوره بلند مدت باشد؛ پرسنل Shift موظف به اخذ مدارکی نظیر MCSA در راستای تولید نرم افزار، CEH در راستای امنیت نرم افزار و certified secure software lifecycle professional می باشند؛ ما باور داریم که انسان هر از گاهی باید از خود آزمون بگیرد تا متوجه شود که هنوز راه زیادی باقی مانده است. از ابتدای فعالیت Shift، همواره اتحاد به همراه دانش تخصصی غایت افراد آن بوده است و خواهد ماند.

:Shift اعضای

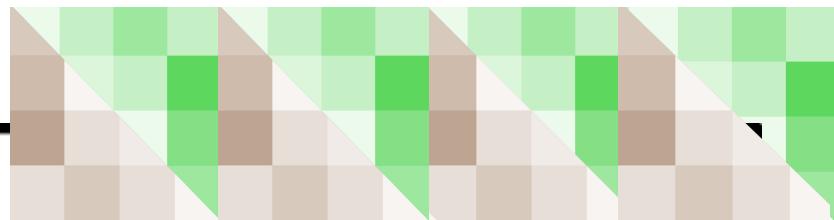
سید پویا ایرانپور
مدیر گروه / طراح



زهراء الوندی
مدیر اجرایی پروژه / برنامه نویس

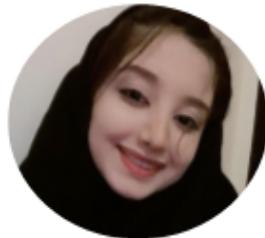


Business Proposal



زهرا بیشن

ناظر / برنامه نویس / تولیدکننده محتوا



مین شاهرا

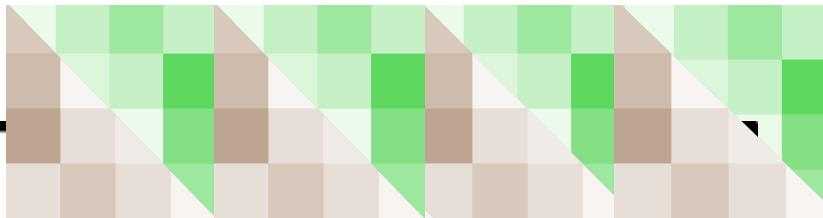
مدیر داخلی / برنامه نویس

شماره تماس: +98 21 7431 4000

ایمیل: shiftTeam@gmail.com

* رزومه اعضاء: جهت دانلود فایل [لينجا](#) کلیک کنید.





مرور مسئله | تحلیل پروژه

خلاصه ای از نیاز های مطرح شده در rfp:

براساس جزئیات و نیاز های قید شده در rfp شرکت نیازمند یک وب اپلیکیشن پیش رونده یا Progressive Web App برای ارائه پلتفرم "کافه بازار" می باشد. PWA یک نرم افزار تحت وب است که یک وبسایت را در قالب یک اپلیکیشن در تلفن های هوشمند یا تبلت ها به نمایش می گذارد. در واقع نرم افزارهای پیشرونده تلاش می کنند تا کاربرد یک نرم افزار بومی را ارائه دهند با این تفاوت که در قالب یک مرورگر یک وبسایت را به نمایش خواهند گذاشت.

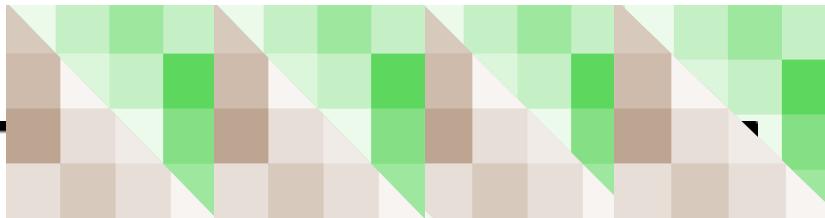
به زبان ساده تر، نرم افزارهای پیشرونده یک وبسایت هستند که با استفاده از یک مرورگر مثل گوگل کروم وارد آن می شوید. شما با یک اپلیکیشن سروکار دارید که همهی تعاملات یک نرم افزار معمولی و بومی را خواهد داشت. بعد از ورود از شما پرسیده خواهد شد که آیا قصد دارید یک آیکون از آن را به گوشی خود اضافه کنید یا نه؟ پس از انجام این کار کافیست روی آیکون اضافه شده در گوشی خود بزنید تا مانند یک اپلیکیشن و بدون ورود به مرورگر از آن استفاده کنید.

خلاصه ای از مهمترین ویژگی های مورد انتظار اپلیکیشن "کافه بازار" را که در rfp شرکت مربوطه قید شده بودند مرور می کنیم:

1. عمومی بودن:

یکی از اصلی ترین خصیصه های این اپلیکیشن عمومی بودن است. "کافه بازار" باید به طور کامل برای همهی کاربران فارغ از اینکه چه مرورگری دارند قابل استفاده باشد.

Business Proposal



۲. پاسخگو یا *Responsive* بودن:

خاصیتهای دیگری که شامل همه اپلیکیشن‌های پیش رونده می‌باشد، ریسپانسیو بودن است. این اپلیکیشن‌ها مهم نیست که روی چه پلتفرمی اجرا می‌شوند؛ لپ‌تاپ، گوشی‌های هوشمند یا تبلت‌ها، موضوع مهم این است که نرم افزار باید با همه پلتفرم‌ها با هر اندازه‌ی تصویری که دارند سازگار باشد.

۳. طراحی مشابه با اپلیکیشن‌های بومی: این وب اپلیکیشن باید طراحی کاربر پسند داشته باشد و رابط کاربری آن کاملاً شبیه به یک اپلیکیشن باشد. در واقع باید تعاملات عادی یک نرم افزار بومی را ارائه دهد.

۴. امن بودن:

"کافه بازار" باید برای حفظ امنیت داده‌ی کاربران خود از پروتکل HTTPS استفاده کند.

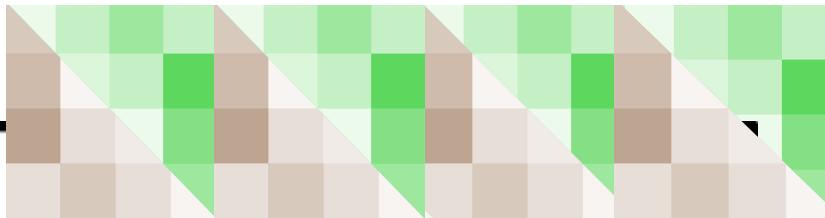
۵. در دسترس بودن:

کاربران باید به راحتی بتوانند این وب اپلیکیشن را پیدا کنند. در واقع باید بتوان با یک جستجوی ساده در اینترنت وب اپلیکیشن "کافه بازار" را پیدا کرد. برای استفاده از این نرم افزار نیازی به استفاده از فروشگاه‌هایی نظیر Appstore نخواهد بود.

۶. دسترسی‌های سیستمی:

اپلیکیشن‌های پیشرونده باید دسترسی‌های سیستمی هم داشته باشند. به عنوان مثال باید بتوانند Push Notification به گوشی کاربر ارسال کنند.

Business Proposal



7. به روز رسانی مطلوب:

نرم افزارهای تحت وب پیشرونده باید به طور مکرر به روزرسانی شوند و آخرين نسخه از وبسایت و اپلیکیشن کاربردی خود را در اختیار کاربران قرار دهند. این موضوع بدون اطلاع کاربر انجام می شود و به روزرسانی های انجام شده حجمی از افراد کم نمی کند. چرا که همه اتفاقات روی سرور ارائه دهنده انجام می شود.

8. قابلیت نصب هدن روی گوشی و تبلت ها:

PWA ها باید روی گوشی ها نصب شوند. در واقع کاربران برای استفاده از آن ها باید روی آیکون اپلیکیشن ایجاد شده بزنند تا بتوانند آن را اجرا کنند. البته باید این موضوع را در نظر داشته باشید که برای نصب آن باید ابتدا یک بار با استفاده از مرورگر وارد آن شده و سپس آیکون وب اپلیکیشن پیش رو نده را به صفحه اصلی اضافه کنید.

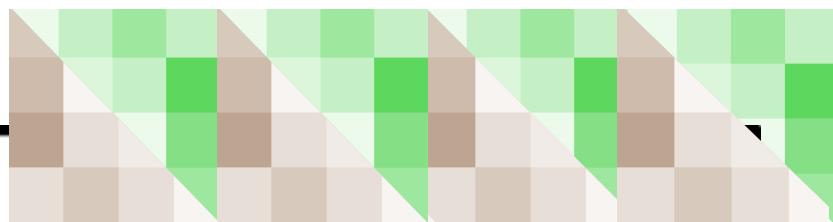
9. قابلیت اشتراک گذاری:

"کافه بازار" باید برای هر بخشی از اپلیکیشن دارای یک URL یکتا باشد تا کاربران بتوانند تجربه های متفاوت خود را با دیگران به اشتراک بگذارند.

10. سرویس انتشار محتوا و ویدئویی براساس AVOD:

"کافه بازار" خدماتی ارائه خواهد داد که کاربران بدون نیاز به خرید اشتراک و کاملا رایگان فیلم و سریال تماشا کنند. مبنای کار این خدمات براساس AVOD خواهد بود. به طور خلاصه در این نوع از سرویس، محتوا به صورت کاملا رایگان به کاربر عرضه می شود و کاربر هزینه ای بابت اشتراک یا خرید تکی محتوا پرداخت نمی کند ولی در هر ویدیو تعداد محدودی تبلیغ مشاهده می کند.

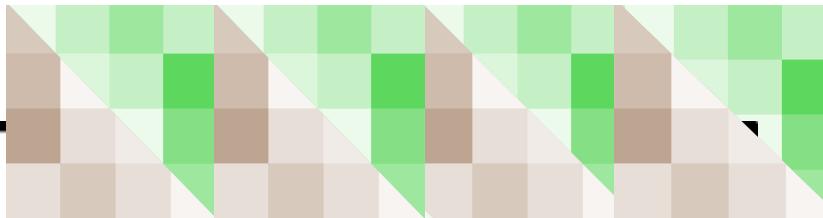
Business Proposal



امکانات کلی مورد نظر بر اساس نیازهای مطرح شده در :rfp

| نوع امکانات | توضیحات |
|----------------|---|
| هسته اپلیکیشن | طراحی گرافیکی اولیه |
| | ایجاد، ویرایش، حذف و پیکربندی مطالب |
| | سیستم نظرسنجی |
| | مدیریت و امکان عضویت کاربران |
| | کنترل پنل مدیریتی |
| | ایجاد، ویرایش، حذف، و پیکربندی منو |
| | ورود اطلاعات (درباره ما، معرفی، و ...) |
| امکانات تکمیلی | فرم درخواست همکاری |
| | جستجوی پیشرفته در بانک سایت ویژه |
| | پیاده سازی گرافیک خاص و انیمیشنی |
| | پخش کننده تصاویر ویدیویی |
| | وب فرم ویژه جهت سایر نیازمندیها |
| | ارسال خبرنامه و تازه ها به اعضا |
| | اتصال به درگاه پرداخت بانکهای داخلی |
| همگام سازی | عضویت کاربران |
| | همگام سازی با وب سایت |
| | پروفایل / صفحه اختصاصی هر کاربر |

Business Proposal



جزییات فنی بر اساس نیازهای مطرح شده در rfp:

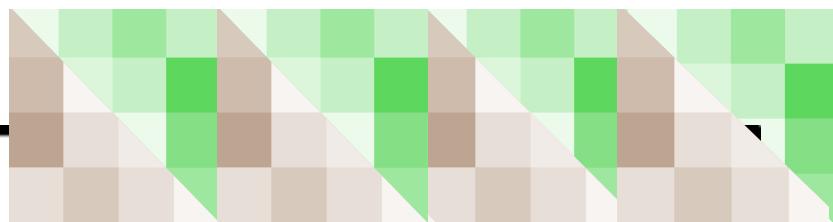
جدول زیر یک ارزیابی اولیه از نیازهای مطرح شده کارفرمایان محترم در ارتباط با پروژه "کافه بازار" است. این جزئیات فنی در حین اجرای پروژه، می تواند بیشتر یا کمتر از این موارد باشد فلذًا با توجه به طرح درخواست، بررسی زیر جهت اطلاع با رعایت اولویت بندی انجام تنظیم شده است چرا که بر اساس همین مشخصات فنی ساختار اولیه و استاندارد ارائه پروژه پایه ریزی می گردد که همین مشخصات فنی پروژه که به چارچوب پروژه نیز معروف است علاوه بر یکپارچگی در پیشرفت و توسعه کار، سبب کاهش چشمگیر هزینه های تولید در آینده خواهد شد.

جزییات فنی پروژه بر اساس نیازهای مطرح شده کارفرما

| ردیف | عنوان | اولویت |
|------|---|--------|
| ۱ | طراحی نرم افزار ترجیحاً با معماری .NET یا J2EE ، طراحی لایه ای این و Clear Code | ۰۱ |
| ۲ | بانک اطلاعاتی Oracle یا SQL Server | ۰۱ |
| ۳ | پیاده سازی بوسیله زبانهای برنامه نویسی Object Oriented C#.NET ترجیحاً سایر سکوهای اینمن | ۰۳ |
| ۴ | طراحی نرم افزار ترجیحاً به صورت Web-based و امکان دستیابی مستقیم از هر نقطه دلخواه به کمک اینترنت، اینترانت و شبکه داخلی میسر باشد. | ۰۴ |
| ۵ | استفاده از سیستم عامل Microsoft Windows Server به عنوان سرور در صورت طراحی به شیوه Client Server یا چند لایه | ۰۴ |

Business Proposal

| ۰۴ | درصورت نیاز استفاده از متدولوژی های توسعه بانک اطلاعاتی نظیر OLAP ، OLTP | ۶ |
|----|--|----|
| ۰۱ | عدم محدودیت نرم افزار در تعداد کاربران همزمان | ۷ |
| ۰۱ | قابلیت ایجاد سطوح دسترسی | ۸ |
| ۰۱ | امکان ثبت و ثبت کلیه وقایع سیستم و کاربران و LOG گیری کامل در تمام سیستم | ۹ |
| ۰۱ | عدم وابستگی نرم افزار به سیستمهای سخت افزاری خاص و قابل پیاده سازی بر روی شبکه کشور | ۱۰ |
| ۰۲ | داشتن ابزارهای فرم ساز، گزارش ساز، مدیریت میز کار | ۱۱ |
| ۰۱ | قابلیت ایجاد فایلهای خروجی با پسوند نرم افزارهای PDF و Office | ۱۲ |
| ۰۱ | استفاده از Unicode Encoding در طراحی واسط کاربر | ۱۳ |
| ۰۱ | مستند سازی کامل پروژه و ارائه مستندات زیر در قالبهای مشخص شده یا بر اساس استانداردهایی نظیر RUP و..... | ۱۴ |
| ۰۲ | پشتیبانی | ۱۵ |



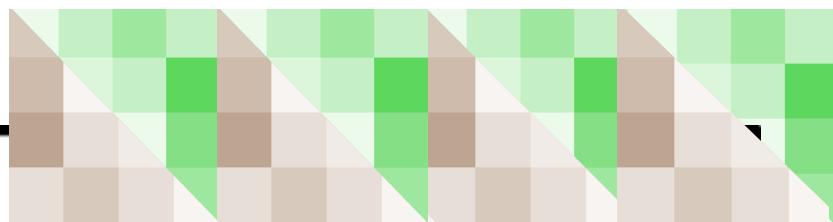
پیش نیازها:

پیش نیازهای نرم افزاری:

برخی نیازمندیها و پیش نیازهای نرم افزاری به منظور اجرای پروژه:

| ردیف | عنوان |
|------|---|
| ۱ | تهیه سرور مجازی host اپلیکیشن |
| ۲ | تهیه IP اختصاصی برای وب سایت مرتبط با اپلیکیشن |
| ۳ | خرید گواهینامه امنیتی SSL برای سایت مرتبط با اپلیکیشن |
| ۴ | تهیه سرور مجازی یا فیزیکی host دیتابیس اپلیکیشن |

Business Proposal

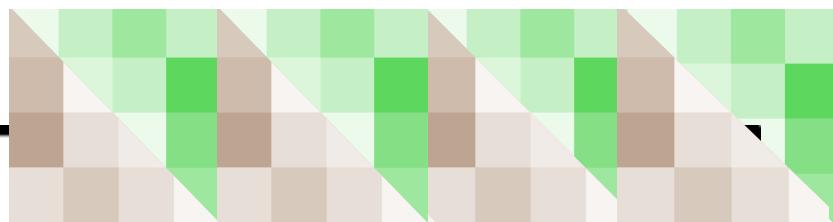


پیش نیازهای سخت افزاری:

برخی نیازمندیها و پیش نیازهای سخت افزاری به منظور اجرای پروژه:

| ردیف | عنوان |
|------|---|
| ۱ | تهیه سرور فیزیکی host اپلیکیشن |
| ۲ | لینک ارتباطی اینترنت |
| ۳ | لینک بک آپ یا پشتیبان ارتباطی اینترنت |
| ۴ | تهیه دستگاه های ذخیره سازی از نوع SAN/NAS برای دیتابیس اپلیکیشن |



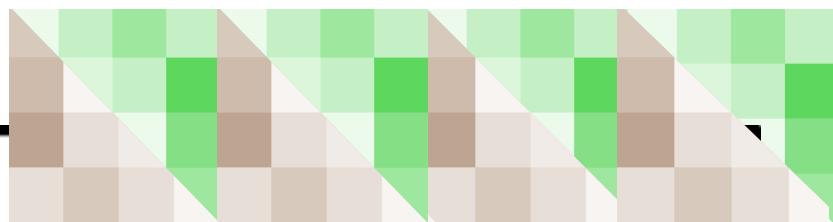


حل مسئله ا طراحی پروژه

ابزارها و تکنولوژی های پیشنهادی برای اجرای این پروژه:

| ردیف | شرح امکانات | نام |
|------|-----------------------------------|--|
| ۱ | طراحی محیط گرافیکی با UI Designer | Interface Builder |
| ۲ | محیط برنامه نویسی | Flutter(Dart), Android Studio(Java), IntelliJ(Kotlin), WebStorm(JavaScript, CSS, HTML) |
| ۳ | دیتابیس | Database & Location API· SAN Storage |
| ۴ | وب سرویس | MYSQL-Oracle-MS-SQL-Postgress |
| ۵ | گرافیک | Serlet-API |

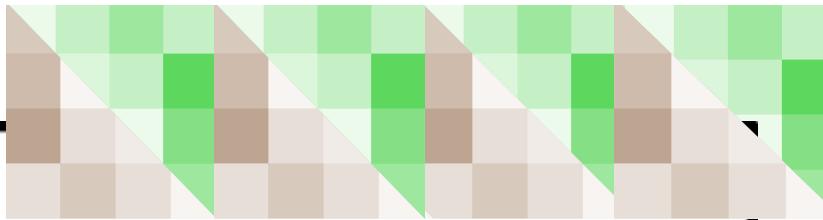
Business Proposal



بسته پیشنهادی:

این بسته بر اساس الگوهای پیشنهادی مطرح می باشد.

| ردیف | شرح امکانات |
|------|--|
| ۱ | اپلیکیشن با گرافیک اختصاصی |
| ۲ | استفاده از شبکه های اجتماعی |
| ۳ | فرم های تماس |
| ۴ | مدیریت دسترسی و عضویت کاربر |
| ۵ | طراحی لوگو |
| ۶ | درج محتوا به ازای فرم های مجزا |
| ۷ | پروفایل/صفحه اختصاصی هر کاربر |
| ۹ | سیستم نظرسنجی / رای گیری |
| ۱۰ | قابلیت های پایه اپلیکیشن موبایل (مشترک بین تمام کاربران) |
| ۱۴ | پشتیبانی از اپلیکیشن |



بیان چند پیشنهاد تکمیلی:

Shift با توجه به خواسته های ذکر شده در مورد پروژه "کافه بازار"، چند مورد اجرایی اضافه بر موارد بیان شده در RFP در نظر دارد که در صورت موافقت کارفرمایان گرامی این موارد نیز اجرا خواهند شد. لازم به ذکر است که این پیشنهادات حاصل همفکری اعضای تیم Shift به منظور ارتقای کیفیت سطح کاربری و فرایند اجرایی هر بخش از پلتفرم "کافه بازار" می باشد.

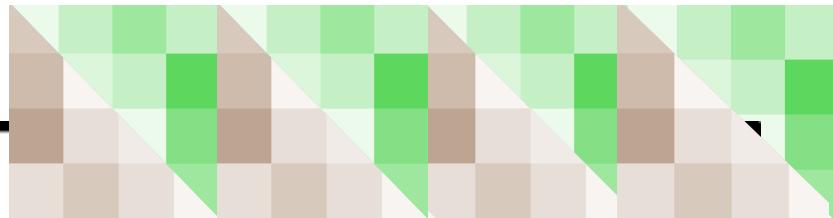
• حالت کودک

همانطور که در rfp بیان شده است، کاربران کافه بازار شامل رنج سنی 6 تا 50 سال خواهند بود و لازم است این موضوع در طراحی برنامه در نظر گرفته شود. بنابراین می توان قابلیتی به نام "حالت کودک" در بخش تنظیمات اپلیکیشن اضافه کرد که با فعال کردن آن محتوای موجود (اعم از برنامه ها و ویدئوها) فیلتر شده و مناسب رنج سنی کودکان باشد.

• تبلیغات شخصی سازی شده

نحوه تامین مخارج تامین کنندگان محتوای ویدیویی در پلتفرم های AVOD نمایش تبلیغات است. در بسیاری از موارد درآمد حاصل از این تبلیغات براساس زمان تماشای آنها توسط کاربران است. همچنین تبلیغات تکراری و خسته کننده موجب آزردگی خاطر و کاهش کیفیت تجربه کاربران خواهد شد. بنابراین با استفاده از متدهای مختلف موجود در حوزه AI میتوانیم این تبلیغات را براساس فاکتورهایی همچون سن، جنسیت، محتوایی که کاربر از کافه بازار دریافت و تماشا می کند و... برای هر کاربر شخصی سازی کنیم و علاوه بر این برای هر تبلیغ یک شاخص تکرار درنظر بگیریم.

Business Proposal



- جستجوی محتوا:

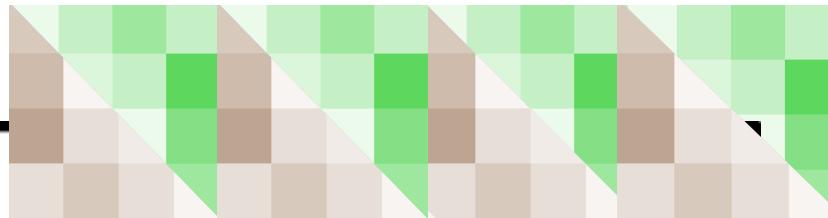
علاوه بر دسته بندی محتوا براساس نوع آنها که در rfp ذکر شد، به منظور ارتقای تجربه کاربری (UX) می‌توان امکان جستجوی محتوا را نیز در برنامه اضافه کرد. این امکان هم برای برنامه‌ها و هم برای محتوای ویدئویی می‌تواند وجود داشته باشد.

- دنبال کردن محتوای ویدئویی

به منظور سهولت دسترسی کاربران، می‌توان برای آن دسته از محتوای ویدئویی که از نوع سریالی می‌باشند، صفحه‌ای مشخص تخصیص داد تا کاربران بتوانند در صورت تمایل آن را دنبال کنند و در اسرع وقت اعلان پخش هر قسمت را مشاهده نمایند.

- گزارش مشکل

در صفحه دانلود هر اپلیکیشن می‌توان گزینه‌ای اضافه گردد تحت عنوان "گزارش مشکل" که کاربران با انتخاب این گزینه به فرمی هدایت می‌شوند و می‌توانند مشکل موجود در آن اپلیکیشن را با ذکر نوع و مدل موبایل به برنامه نویس مربوطه گزارش دهند.



برآورد هزینه های پروژه :

امکانات پایه : شامل ساخت منوی ، صفحات درباره ما و تماس با ما، انیمیشن های داخلی و حرکتی، ساخت آرشیو خروجی قابل نصب روی گوشی و تبلت برابراست با **80000000** میلیون ریال

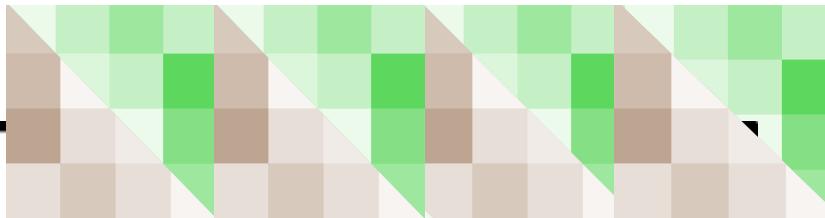
طراحی UX برابر است با **30000000** میلیون ریال

طراحی UI برابر است با **40000000** میلیون ریال

جمع کل برابر است با **150000000** میلیون ریال

مبلغ کل قرارداد در وحه برنامه نویس به شرح زیر ملزم به پرداخت است :

- پیش پرداخت 40 درصد از قرارداد است که پس از امضاء قرارداد به پیمانکار پرداخت و معادل همان مبلغ چک تضمین از برنامه نویس اخذ خواهد شد.
- 50 درصد از مبلغ از مرحله دوم پس از اتمام ساخت قالب و تحويل آن به کارفرما و تایید نمونه های اولیه تولید شده توسط مدیر در وحه پیمانکار پرداخت خواهد شد.
- 10 درصد آخر پس از تحويل کامل پروژه و شرط صحبت کارکرد برنامه به پیمانکار مسترد پرداخت خواهد شد.

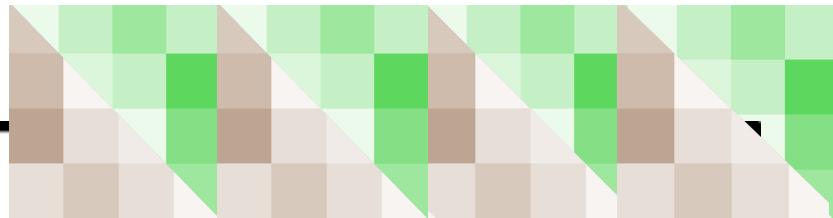


هزینه تولیدی بر اساس نیازمندی‌های کامل کارفرما محاسبه خواهد شد هزینه نرم‌افزار موبایل و نرم‌افزارهای اندروید با توجه به جزئیات و امکانات آن‌ها مشخص می‌شود همچنین برآورد هزینه طراحی نرم‌افزار موبایل بر اساس امکانات اولیه و چیدمان آن مشخص می‌شود بنابراین برای برآورد هزینه در ابتدا بهتر است طرح نرم‌افزار را از نظر چیدمان عناصر مختلف در صفحه و همچنین فرآیندهای موجود در آن مشخص شود و سپس فرآیندهایی که قرار است در نرم‌افزار اتفاق بیفتد را تحلیل و طراحی گردد پس از این مرحله نحوه اتصال نرم‌افزار به بانک اطلاعاتی مشخص می‌شود و بر اساس این اطلاعات می‌توان برآورد دقیق تری از تعریف نرم‌افزار موبایل و زمان و هزینه انجام آن ارائه کرد.

برآورد زمان اجرای پروژه:

زمان یکی از نایاب ترین و بالارزش‌ترین منابع هر پروژه است مدیر پروژه، برای تحويل هر محصول یا خدمت یک پروژه، زمان محدودی در اختیار دارد و بدون مدیریت صحیح زمان، ممکن است پروژه وی به یک فاجعه ختم شود. فرآیندهای اصلی در مدیریت زمان، برنامه‌ریزی و کنترل زمان بندی هستند. در فرایند برنامه ریزی: زمان بندی، برنامه ریزی مدیریت زمان بندی، تعریف فعالیت‌ها، ترتیب فعالیت‌ها، برآورد مدت زمان فعالیت‌ها و توسعه زمان بندی انجام می‌پذیرد. در فرایند نظارت و کنترل زمان بندی نیز، کنترل زمان بندی صورت می‌گیرد. فعالیت‌های موردنیاز برای تکمیل پروژه برآورد می‌شود و زمان‌بندی کارها، بر اساس تخصیص منابع به هر فعالیت، مشخص می‌شود. مدت زمان تخمینی برای هر یک از کارهای زیر برابراست با:

Business Proposal

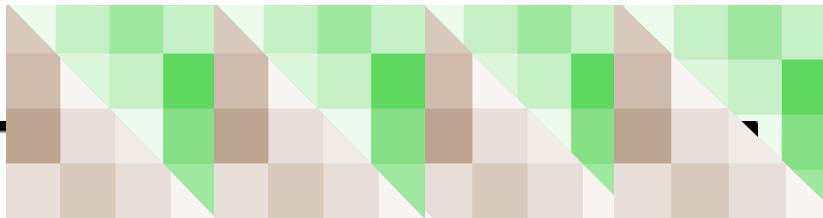


- ❖ مطالعه طرح پروپوزال = 7 روز
- ❖ تکمیل و ارسال پرسشنامه = 7 روز
- ❖ عقد قرارداد = 5 روز
- ❖ دریافت پیش‌پرداخت = 1 روز
- ❖ طراحی گرافیکی اپلیکیشن موبایل = 30 روز
- ❖ برنامه‌نویسی و ارائه نمونه اولیه = 50 روز
- ❖ تست و شبیه‌سازی = 20 روز
- ❖ تولید نهایی = 30 روز
- ❖ انتشار = 7 روز
- ❖ مجموع = 157 روز



برنامه زمانبندی همچنین ابزاریست که به کمک آن می‌توان بودجه مورد نیاز پروژه را برآورد نمود و خط مبنایی برای بودجه پروژه (بر مبنای زمان) ایجاد کرد. وجود برنامه زمانبندی با رویکردی سیستماتیک، مسیر اجرای پروژه را روشن می‌کند، شاخصی برای سنجش پیشبرد پروژه ارائه می‌دهد، منجر به شناسایی مشکلات و موافع احتمالی بر سر راه پروژه شده و ارائه سریع راه حل را ممکن می‌سازد.

Business Proposal



قرارداد:

متن قرارداد

طرفین قرارداد

قرارداد حاضر فی مابین؛

شرکت هزاردستان به نمایندگی آقای حسام میرآرمدهی به شماره ملی ۰۰*****۰۰ نام پدر علی شماره تماس ۰۹۱۲*****۰۹ آدرس تهران-... که از این پس «کارفرما» نامیده خواهد شد و شرکت توسعه فناوری اطلاعات Shift به نمایندگی آقای پویا ایرانپور به شماره ملی ۳۸۶۱۱۱۷۵۸۵ نام پدر رضا شماره تماس ۰۹۳۳۳۹۷۳۷۸۱ آدرس همدانکه از این پس «کارفرما» نامیده خواهد شد، به منظور انجام موضوع قرارداد منعقد می‌گردد و طرفین ملزم و متعهد به اجرای مواد و اصول آن میباشند.

ماده ۱) موضوع قرارداد

طراحی و پیاده سازی وب سایت و اپلیکیشن کافه بازار به ضرایب وزنی زیر:

| ردیف | شرح کار | ضریب وزنی |
|-------|--|-----------|
| ۱ | تجزیه و تحلیل مسئله | 10% |
| ۲ | راه اندازی زیرساخت های فنی و پایگاه داده | 20% |
| ۳ | طراحی رابط و تجربه کاربری | 25% |
| ۴ | کدنویسی و تهیه ی نرم افزار | 35% |
| ۵ | تست و راه اندازی | 10% |
| مجموع | | 100% |

ماده ۲) مدت قرارداد

مدت قرارداد از تاریخ امضاء قرارداد ۱۵۷ روز تعیین میگردد.

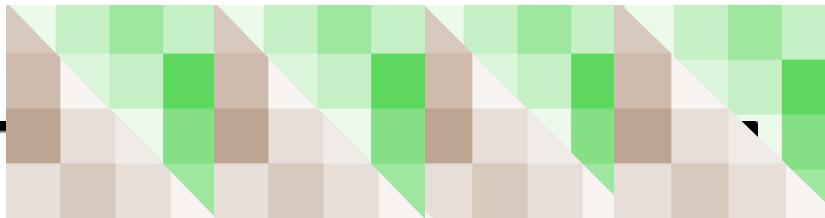
ماده ۳) مبلغ قرارداد

مبلغ کل قرارداد ۱۵۰.۰۰۰.۰۰۰ ریال می باشد که بشرح زیر در وجه برنامه نویس پرداخت خواهد شد.

الف-پیش پرداخت: ۴۰٪ از کل مبلغ قرارداد که مبلغ ۱۰۰.۰۰۰.۰۰۰ ریال می باشد پس از امضاء قرارداد به پیمانکار پرداخت و معادل همان مبلغ چک تضمین از برنامه نویس اخذ خواهد شد.

ب-الباقی: ۵۰٪ از مرحله دوم پس از اتمام ساخت قالب و تحويل آن به کارفرما و تأیید نمونه های اولیه تولید شده توسط مدیر کنترل کیفیت شرکت خانم الوندی در وجه پیمانکار پرداخت خواهد شد.

Business Proposal



پ-10% مرحله آخر پس از تحويل کامل پروژه و شرط صحت کارکرد برنامه پرداخت و چک موضوع بند الف ماده ۳ به پیمانکار مسترد خواهد شد.

ماده ۴) تعهدات طرفین قرارداد

الف- تعهدات کارفرما

۱- کارفرما متعهد می گردد مبالغ مشروط در ماده ۳ قرارداد را بموقع پرداخت نماید.

۲- کارفرما یک نمونه شاهد تایید شده به برنامه نویس ارائه خواهد نمود.

ب- تعهدات پیمانکار

پیمانکار موظف است در طول مدت مندرج در ماده ۲ قرارداد برنامه موضوع قرارداد را بطور کامل ساخته و به شرکت شیفت تحويل نماید و در صورت تاخیر، کارفرما مجاز خواهد بود که ضرر و زیان حاصل از دیرکرد در ساخت برنامه را به ازاء هر روز تاخیر، 10.000.000 ریال از محل چک مشروط در بند الف ماده ۳ تامین نماید.

ماده ۵) یکپارچگی قرارداد قرارداد و پیوست های آن یک مجموعه جامع و یکپارچه ای را تشکیل می دهند که بین طرفین مورد توافق و تایید قرار گرفته است. قرارداد مذکور جایگزین کلیه قراردادها، ترتیبات، مکاتبات و ارتباطات (چه شفاهی و کتبی) قبلی که بین طرفین در ارتباط با موضوع قرارداد وجود داشته است، می گردد.

ماده ۶) تفکیک پذیری

چنانچه بخشی از این قرارداد براساس رای مرجع رسیدگی، غیرقابل اجرا یا غیرقانونی شناخته شود، صرفاً آن بخش از قرارداد بلاثر شده، لیکن سایر مواد همچنان لازم الاجرا خواهد بود.

ماده ۷) تغییر و اصلاح

هرگونه تغییر در مفاد قرارداد، صرفاً با توافق کتبی و قبلی طرفین امکانپذیر است.

ماده ۸) فورس مائزور

هرگاه به علت فورس مائزور یکی از طرفین قرارداد نتواند تعهدات خود را انجام دهد، عدم انجام تعهدات، نقض قرارداد تلقی نخواهد شد و قرارداد به قوت خود باقی خواهد بود.

ماده ۹) تغییر نشانی طرفین قرارداد

هرگاه یکی از طرفین قرارداد نشانی قانونی خود را در مدت قرارداد تغییر بدهد باید کتابخانه این تغییر را به طرف دیگر ابلاغ کند و تا وقتی که نشانی جدید به طرف دیگر اعلام نشده است، کلیه نامه ها، اوراق و مکاتبات به نشانی قانونی ارسال و تمام آنها ابلاغ شده تلقی خواهد شد.

ماده 10) حل اختلاف

در صورت بروز هرگونه اختلاف درخصوص اجرای قرارداد یا اختلاف در تفسیر و تعبیر مفاد قرارداد، موضوع ابتدا از طریق مذاکره فیمابین و صورت عدم حصول نتیجه از طریق داوری مرضی الطرفین قابل حل خواهد بود. موسسه توسعه حقوق فناوری اطلاعات و ارتباطات برمان به عنوان داور مرضی الطرفین انتخاب گردید. در صورت عدم پذیرش داور، موضوع از طریق مراجع قانونی ذیصلاح پیگیری خواهد شد.

ماده 11) تعداد نسخ / امضای طرفین / تاریخ

این قرارداد در 16 ماده، در تاریخ 1400/8/10 در شهر همدان تنظیم و امضا گردید که دارای اعتبار است و با اطلاع کامل از مفاد آن به امضای طرفین می رسد.

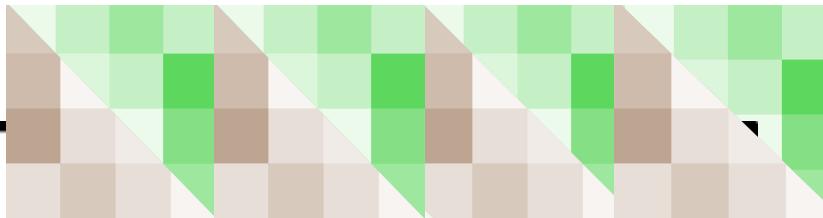
امضای طرف دوم:

امضای طرف اول:

امضای شاهد دوم:

امضای شاهد اول:

Business Proposal



ماده 12)

الف) حقوق کارفرما

۱. کارفرما حق فروش مالکیت مادی و معنوی تمامی آثاری را که از پیمانکار خریداری کرده است را، پس از اتمام پروژه و پرداخت تمامی وجوه به پیمانکار، به هر شخص دیگری دارا میباشد.

ب) حقوق پیمانکار

۱. پیمانکار حق امضای نرم افزاری پروژه (و همچنین به روزرسانی آن) را به طریق مورد صلاح دید خود خواهد داشت. بدیهی است که کارفرما و هیچ شخص دیگری که آثار مربوطه را از وی خریداری کرده، حق حذف امضای پیمانکار را نخواهند داشت.

۲. پیمانکار حق استناد به این پروژه را در سابقه خوبیش خواهد داشت.

ماده 13) پشتیبانی فنی

پیمانکار وظیفه هیچ گونه پشتیبانی فنی از نرم افزار را بعد از تحویل پروژه و انقضای مدت ضمانت رایگان نخواهد داشت. بدیهی است که میتوان با عقد قراردادی دیگر، پیمانکار را به این مهم ملزم ساخت.

ماده 14) کد منبع

نظر به اینکه زیرساخت نرم افزاری استفاده شده در پروژه، تحت مالکیت پیمانکار است، لذا حق نگهداری کد منبع پروژه برای پیمانکار محفوظ است. در صورتی که کارفرما (به هر علتی) نیاز به دسترسی به کد منبع را داشت، این فرآیند فقط طی قراردادی دیگر قابل انجام خواهد بود و از حیطه معاهدات سند کنونی خارج است.

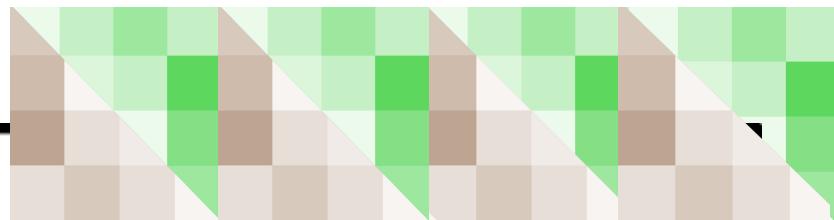
ماده 15) حوادث قهریه و غیرمنتقبه

در صورت وقوع هرگونه حوادث غیرمنتقبه از قبیل سیل، زلزله، جنگ، آتشسوزی و... که مستقیم و یا غیرمستقیم در عدم اجرای این قرارداد تاثیرگذار باشد، تعهدات طرفین تا مرتفع شدن واقعه، معلق میماند و پس از رفع تعلیق، مفاد قرارداد همانطور که بود ولی با تاخیر زمانی به نسبت بیشتر به اجرا درآمده و طرفین نسبت به آن متعهد خواهند بود. بدیهی است که در صورت مرتفع نشدن مشکل، قرارداد اجبارا فسخ خواهد شد.

ماده 16) فسخ قرارداد

بدیهی است که قرارداد حاضر با اعلام رضایت کتبی طرفین قابل فسخ خواهد بود. همینطور چنانچه هر کدام از طرفین در انجام وظایف و تعهدات خویش تاخیر داشته باشد، قرارداد به طور یک طرفه و از طرف مقابله قابل فسخ خواهد بود.

تبصره ۳ (مالکیت): در صورتی که قرارداد حاضر به هر صورت فسخ گردد، چنانچه هنوز مبلغی از طرف کارفرما به پیمانکار پرداخت نشده باشد، تمامی حقوق مادی و معنوی آثار متعلق به پیمانکار خواهد بود. در غیر این صورت، طرفین موظفند طی قراردادی دیگر، نسبت به حق مالکیت آثار تصمیم گیری نمایند. بدیهی است که در صورت بروز هرگونه اختلاف احتمالی، طبق مفاد ماده ۱۵ همین قرارداد عمل خواهد شد.



مدارک خواسته شده در :rfp

کلیه مدارک مورد نظر قید شده در rfp در اینجا توسط اعضای شرکت تکمیل و پیوست شده است.



Business Proposal

پیوست

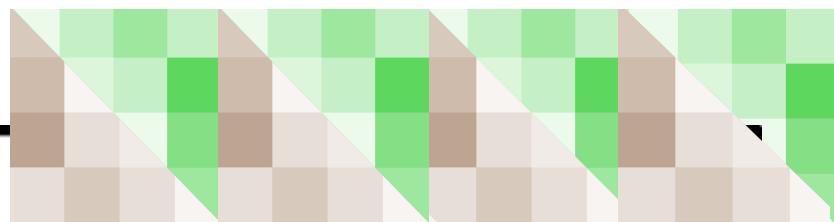
پیوست شماره 1

فرم شماره 1

سوابق اجرایی و تجربی در زمینه ساخت وب اپلیکیشن (مرتبط با موضوع این مستند)

| ردیف | موضوع | کارفرما | شماره و تاریخ قرارداد | مبلغ قرارداد | میزان پیشرفت پروژه |
|------|---|-----------|-----------------------|--------------|--------------------|
| | طراحی وب اپلیکیشن با هدف تحلیل سهام های بورسی | شرکت کیان | 1399 /10/ 7 | **** | 100000 000 ریال |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Business Proposal

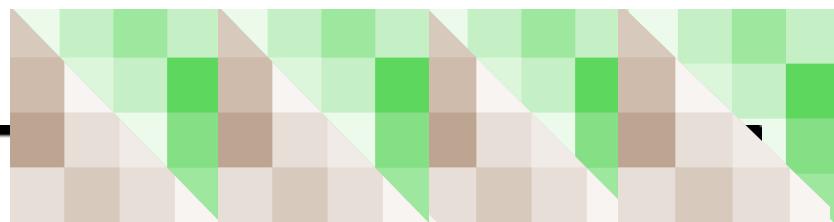


فرم شماره 2

لیست قرارداد های مرتبه با دستگاه های اجرایی مشابه (مرتبه با موضوع این مستند)

| ردیف | موضوع | کارفرما | شماره و تاریخ قرارداد | مبلغ قرارداد | میزان پیشرفت پروژه |
|------|----------------------------|-----------|-----------------------|-----------------|--------------------|
| 1 | طراحی سایت با هدف حسابداری | شرکت کیان | **** 1399/12/4 | 23000 0000 ریال | در دست اجرا |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

Business Proposal

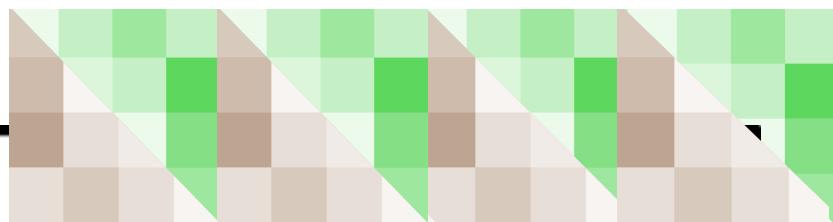


فرم شماره ۳

لیست قرارداد های جاری (مرتبط با موضوع این مستند)

| ردیف | موضوع | کارفرما | شماره و تاریخ قرارداد | مبلغ قرارداد | میزان پیشرفت پروژه |
|------|----------------------------|-----------|-----------------------|-----------------|--------------------|
| 1 | طراحی سایت با هدف حسابداری | شرکت کیان | **** 1399/12/4 | 23000 0000 ریال | در دست اجرا |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

Business Proposal

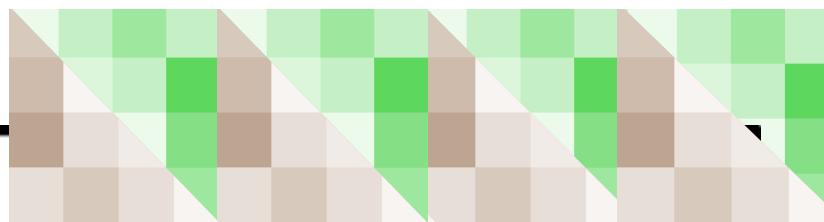


فرم شماره 4

لیست قرارداد های خاتمه یافته (مرتبط با موضوع این مستند)

| ردیف | موضوع | کارفرما | شماره و تاریخ قرارداد | مبلغ قرارداد | میزان پیشرفت پروژه |
|------|---|-----------|-----------------------|-----------------|--------------------|
| 1 | طراحی وب اپلیکیشن با هدف تحلیل سهام های بورسی | شرکت کیان | 1399 /10/ 7 | 100000 000 ریال | **** |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

Business Proposal

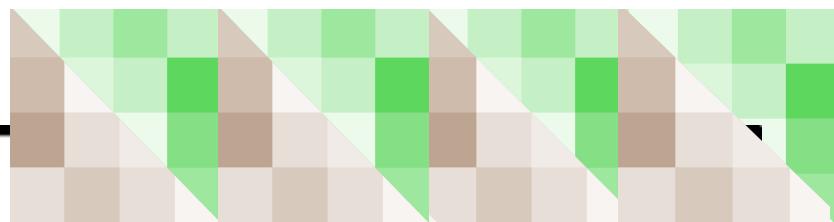


فرم شماره 5

فهرست افراد به تفکیک مدارک و سوابق کار

| ردیف | نام و نام خانوادگی | مدرک و رشته تحصیلی | سابقه کار | دوره ها و توانمندی های شغلی |
|------|--------------------|---|--|--|
| 1 | زهرا بینش | کارشناسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات | رزومه کاری را می توانید در لينجا مشاهده کنید | رزومه کاری را می توانید در لينجا مشاهده کنید |
| 2 | زهرا الوندی | کارشناسی کامپیوتر گرایش نرم افزار | // | // |
| 3 | سید پویا ایرانپور | کارشناسی کامپیوتر گرایش نرم افزار | // | // |
| 4 | مبین شاهراه | کارشناسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات | // | // |
| | | | | |
| | | | | |

Business Proposal



فرم شماره 6 مشخصات کنسرسیوم - همکاران تجاری

| ردیف | عنوان شرکت تجاری | تاریخ آغاز همکاری | درصد مشارکت در اجرای پروژه / پروژه ها |
|------|------------------|-------------------|---------------------------------------|
| 1 | شرکت کیان | 1399/10/7 | 40 درصد |
| 2 | شرکت کیان | 1399/12/4 | 40 درصد |