

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# ĐỒ ÁN PACKET TRACER

GV hướng dẫn: Thầy Lê Hà Minh Thầy Nguyễn Thanh Quân





#### Thông tin của nhóm:

Nguyễn Thoại Đăng Khoa – 20127043 Huỳnh Tấn Vinh – 20127666

## 19 THÁNG TÁM 2021

Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên 227 Nguyễn Văn Cừ, Quận 5, TP Hồ Chí Minh

Mục lục	
I. Phiên bản Packet Tracer đã sử dùng trong bài làm	2
II.Trả lời các câu hỏi	2
1. Bài 1	2
1.1 Các bước thực hiện cấu hình	2
1.2 Kết quả kiểm tra hoạt động của mô hình	5
1.3 Thực hiện thay đổi cấu hình:	9
2. Bài 2	14
2.1 Vẽ sơ đồ mạng logic	14
2.2 Lập bảng mô tả thiết bị	17
2.3 Triển khai mô hình Packet Tracer.	18
2.4 Kiểm tra kết quả hoạt động của mô hình	26
III. Phân công công việc	34
IV. Đánh giá mức độ hoàn thành	34
V. Các nguồn tài liệu tham khảo.	35

## I. Phiên bản Packet Tracer đã sử dùng trong bài làm.

Phiên bản Packet Tracer: Phần mềm Cisco Packet Tracer. Version 8.0.1 0064

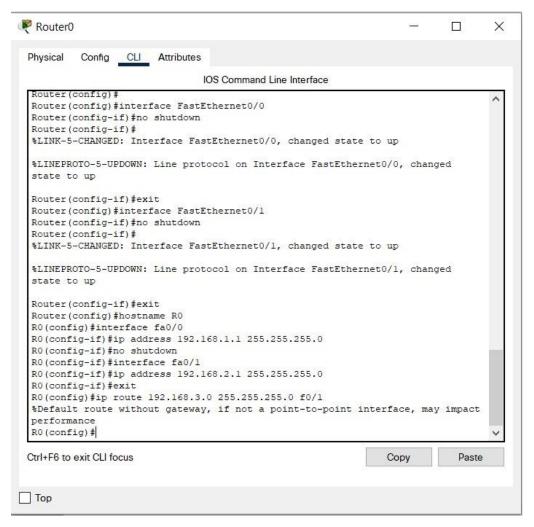


# II.Trả lời các câu hỏi.

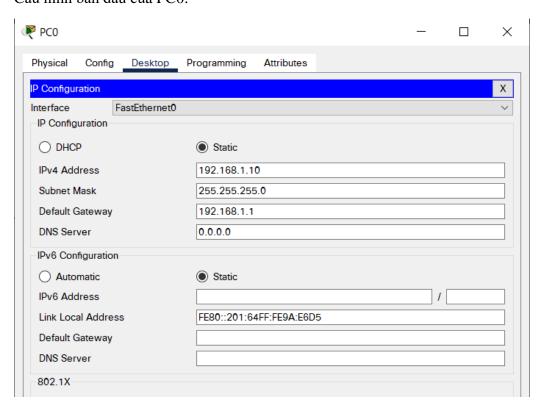
#### 1. Bài 1.

1.1 Các bước thực hiện cấu hình.

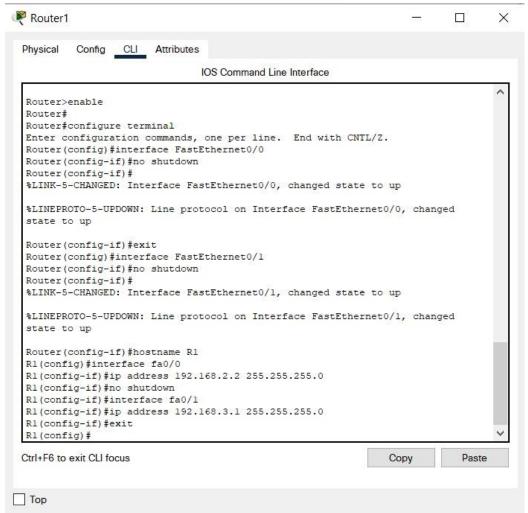
Cấu hình Router 0 theo yêu cầu ban đầu của đề bài:



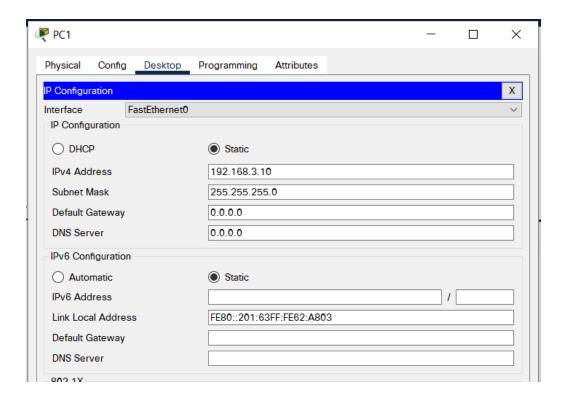
#### Cấu hình ban đầu của PC0:



Cấu hình Router 1, theo yêu cầu ban đầu của đề bài:



Cấu hình ban đầu của PC1:



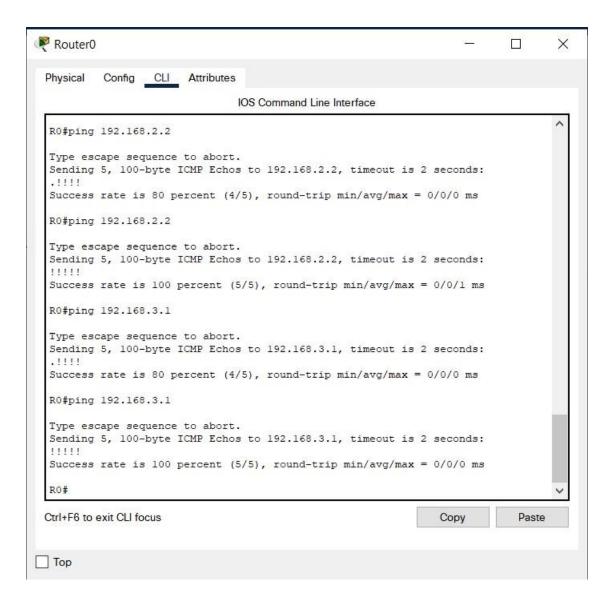
1.2 Kết quả kiểm tra hoạt động của mô hình.

Ban đầu:

a) Kết nối giữa Router 0 với Router 1:

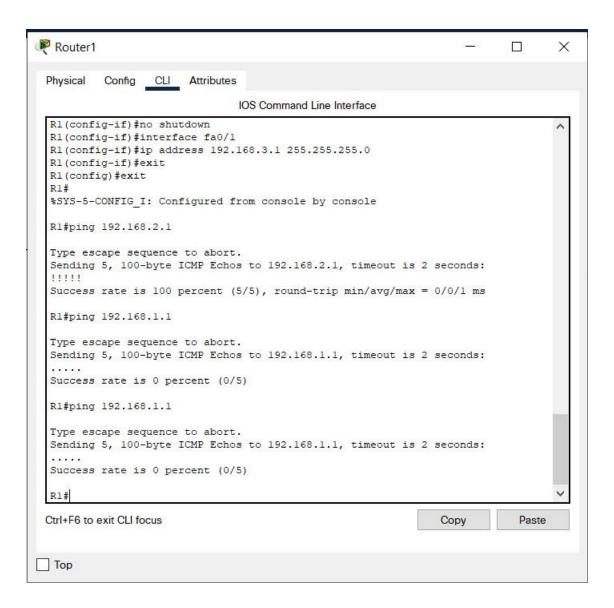
(Sử dụng lệnh ping để kiểm tra)

Từ Router0 → Router1



"**ping**" thành công cả hai card mạng bên trái (192.168.2.2) và card mạng bên phải(192.168.3.1).

Từ Router1 → Router0



Ta nhận thấy rằng, khi "ping" từ Router1 đến card mạng bên phải của Router0 sẽ thành công.

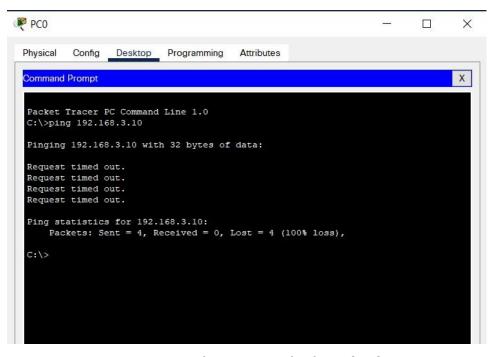
Nhưng "ping" từ Router 1 đến card mạng bên trái của Router 0 không thành công (gói tin bị mất).

**Nguyên nhân dẫn đến kết nối không thành công:** Vì khi thực hiện cấu hình cho Router1, ta chưa định tuyến cho Router1 đến Router0.

#### b) Kết nối giữa PC0 và PC1:

(Sử dụng lệnh ping để kiếm tra)

Từ PC0 → PC1:



Sử dụng lệnh "ping" từ PC0 đến PC1. Ta thấy rằng **kết nối không thành công** (gói tin truyền đi bị mất).

#### Từ PC1 → PC0

```
PC1
                                                                              X
 Physical
           Config Desktop Programming
 Command Prompt
                                                                                    Χ
  Packet Tracer PC Command Line 1.0 C:\>ping 192.168.1.10
  Pinging 192.168.1.10 with 32 bytes of data:
  Request timed out.
  Request timed out.
  Request timed out.
  Request timed out.
  Ping statistics for 192.168.1.10:
      Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
  C:\>
```

Sử dụng lệnh "ping" từ PC1 đến PC0. Ta nhận thấy rằng **kết nối không thành công** (gói tin truyền đi bị mất).

Nguyên nhân dẫn đến kết nối giữa hai PC0 và PC1 không thành công: Vì lúc thực hiện cấu hình cho PC1, chúng ta chưa bổ sung Default Getway cho PC1.

**Tóm gọn:** Chúng ta có 2 nguyên nhân chính dẫn đến các kết nối không thành công đó là:

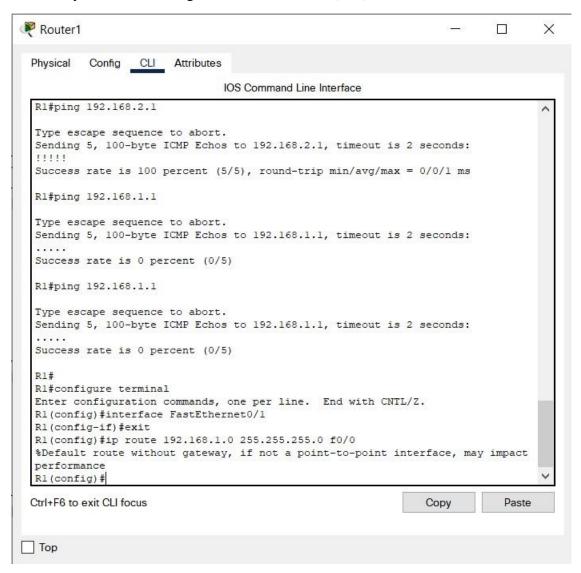
- ⇒ Chưa thiết lập định tuyến từ Router1 đến Router0.
- ⇒ Chưa thiết lập Default Getway cho PC1.

#### 1.3 Thực hiện thay đổi cấu hình:

a) Thay đổi cấu hình.

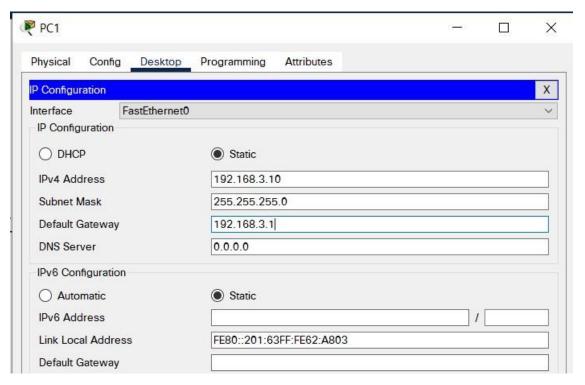
Thiết lập định tuyến từ Router1 đến Router0:

Ta thấy rằng, lúc thiết cấu hình định tuyến cho Router 0, chúng ta định tuyến đến card mạng bên phải của Router1 (f0/1). Nên khi cấu hình định tuyến từ Router1 đến Router0, chúng ta sẽ định tuyến đến card mạng bên trái của Router0 (f0/0).



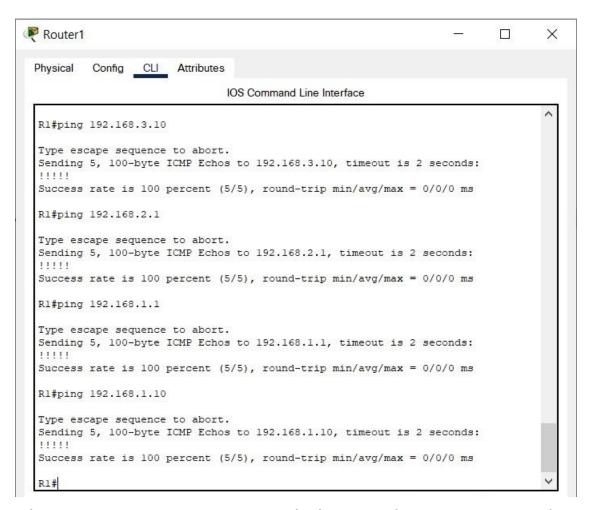
Chỉnh sửa cấu hình cho PC1: thêm Default Getway cho PC1:

Vì card mạng bên phải của Router1 có địa chỉ IP là: **192.168.3.1** nên Default Getway của PC1 sẽ là: **192.168.3.1** 

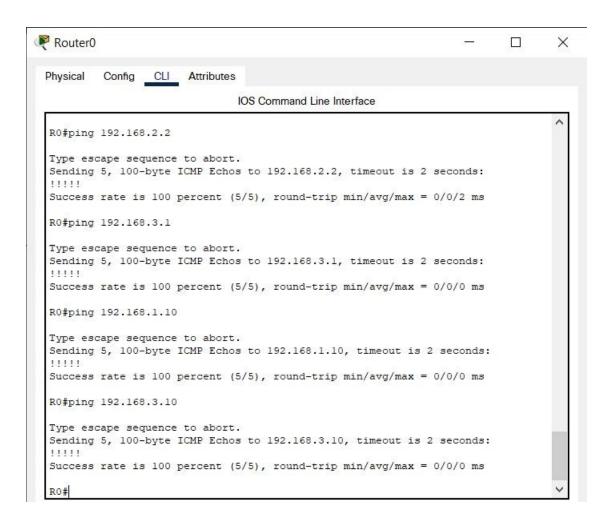


b) Kiểm tra kết quả bằng lệnh "**ping**" sau khi thay đổi cấu hình:

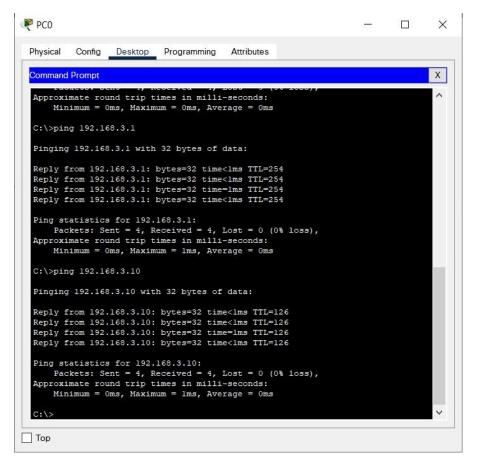
Kết quả "ping" đã thành công từ Router 1 đến tất cả các thiết bị sau khi chỉnh sửa cấu hình.



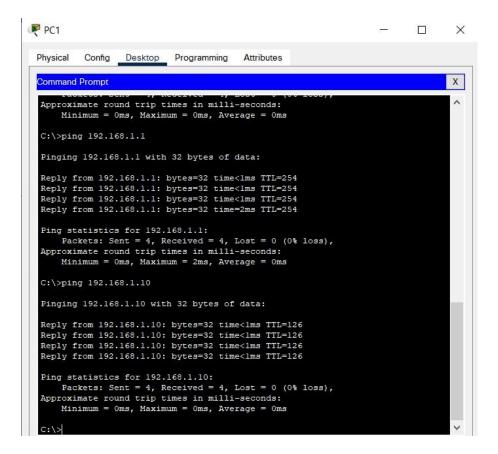
Kết quả "**ping**" đã thành công từ Router0 đến tất cả các thiết bị sau khi chỉnh sửa cấu hình.



Kết quả "ping" thành công từ PC0 đến Router1 và PC1 sau khi chỉnh sửa cấu hình:



Kết quả "ping" thành công từ PC1 đến Router0 và PC0 sau khi chỉnh sửa cấu hình:



#### 2. Bài 2.

## 2.1 Vẽ sơ đồ mạng logic.

Thực hiện ý tưởng chia Subnet để dễ quản lí:

Ta có: 172.66.0.0/16 là đường mạng được sử dụng cho toàn hệ thống

Ta cần chia đường mạng ra thành nhiều đường mạng con cho mỗi tầng để tiện cho việc quản lý, vì thế ta cần ít nhất 5 đường mạng con. Trong đó, 5 đường, mỗi đường cho 1 tầng, và đường mạng thứ 5 để kết nối 4 tầng lại với nhau.

→ Ta cần 5 đường mạng, vì vậy ta cần mượn 3 bit: 2³ = 8 subnets, trích 5/8 subnets để sử dụng. Cụ thể như sau:

 $172.66.00000000.0/19 \rightarrow 172.66.0.0/19 \rightarrow Sử dung cho Tầng 2$ 

172.66.**001**00000.0/19 → 172.66.32.0/19 → Sử dụng cho Tầng 1

 $172.66.01000000.0/19 \rightarrow 172.66.64.0/19 \rightarrow Sử dụng cho Tầng 3$ 

172.66.**011**00000.0/19 → 172.66.96.0/19 → Sử dụng cho Tầng 4

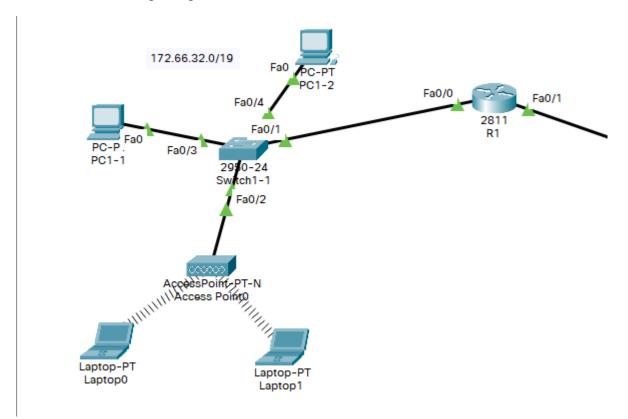
172.66**.100**000000.0/19 → 172.66.128.0/19 → Sử dụng làm đường mạng để kết nối 4 tầng lai với nhau.

**Subnet mask:** 255.255.224.0

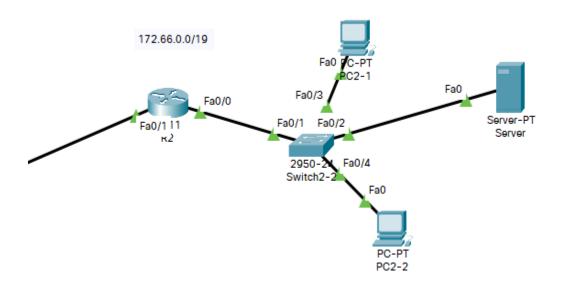
Triển khai mô hình trên bằng công cụ Packet Tracer:

Sơ đồ mạng logic sau khi triển khai dựa theo ý tưởng trên:

- Tầng 1 hành chính (cần 20 host), và một mạng wi-fi cho học viên (cần 20 host).
- Địa chỉ đường mạng: 172.66.32.0/19

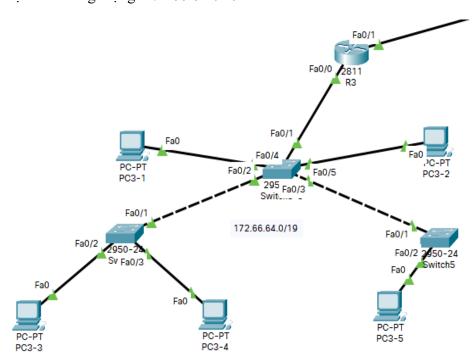


- Tầng 2: kỹ thuật (cần 10 host), 1 server gồm các dịch vụ: DHCP, DNS, WEB, .....
- Địa chỉ đường mạng: 172.66.0.0/19

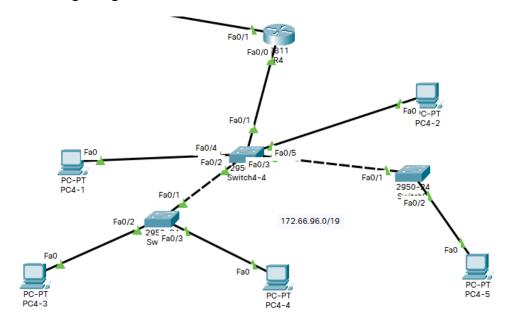


Tầng 3: Dùng để dạy học (50 host), ta dùng switch 24 port vì thể để đáp ứng đủ cho 50 host ta cần dùng ít nhất 3 switch.

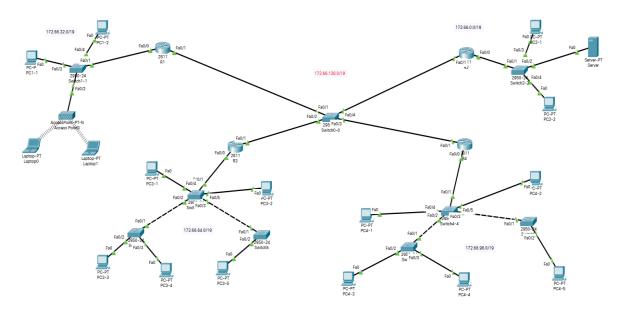
• Địa chỉ đường mạng: 172.66.64.0/19



- Tầng 4: Dùng để dạy học (50 host), ta dùng switch 24 port vì thể để đáp ứng đủ cho 50 host ta cần dùng ít nhất 3 switch.
- Địa chỉ đường mạng: 172.66.96.0/19



# Overview:



# 2.2 Lập bảng mô tả thiết bị.

Thiết bị	Mô tả	Số lượng thiết bị	Ghi chú	
Router	2 fast-ethernet	4	R1: cho tầng 1	
	interfaces		R2: cho tầng 2	
	2 serial interfaces		R3: cho tầng 3	
	Dùng để định tuyến,		R4: cho tầng 4	
	chuyển tiếp gói dữ liệu			
	giữa các mạng máy			
	tính			
Switch - layer 2	24-port	9	Tầng 1: switch 1-1	
	Thiết bị chuyển mạch		Tầng 2: switch 2-2	
	Giúp kết nối nhiều		Tầng 3: switch 3-3,	
	máy tính và thiết bị		switch 5, switch 6	
	với nhau tuỳ thuộc vào		Tầng 4: switch 4-4,	
	số cổng (port)		Switch 7, switch 8	
			Trung tâm:Switch 0-0	
Access-point	AP-PT-N	1	Ở tầng 1	
	Thiết bị tạo ra một			
	mạng không dây cục			
	bộ. Có thể hiểu là bộ			
	thu phát wifi		2.	
Server	Server-PT	1	Ở tầng 2	
	Máy chủ hỗ trợ cung			
	cấp các dịch vụ mạng			
	như: DHCP, DNS,			
	WEB,			
PC	PC-PT	14	Tầng 1: PC 1-1, 1-2,	
Laptop	Laptop – PT	2	Laptop 0, laptop 1	
	Thiết bị đầu cuối		Tầng 2: PC 2-1, 2-2	
	(end system), để chỉ		Tầng 3: PC 3-1,3-2,3-	
	các máy tính		3,3-4,3-5	
	Kết nối với mạng máy		Tầng 4: PC 4-1,4-2,4-	
	tính hay trực tiếp với		3,4-4,4-5	
	internet.			

#### 2.3 Triển khai mô hình Packet Tracer.

Triển khai dịch vụ và định tuyến cho các tầng:

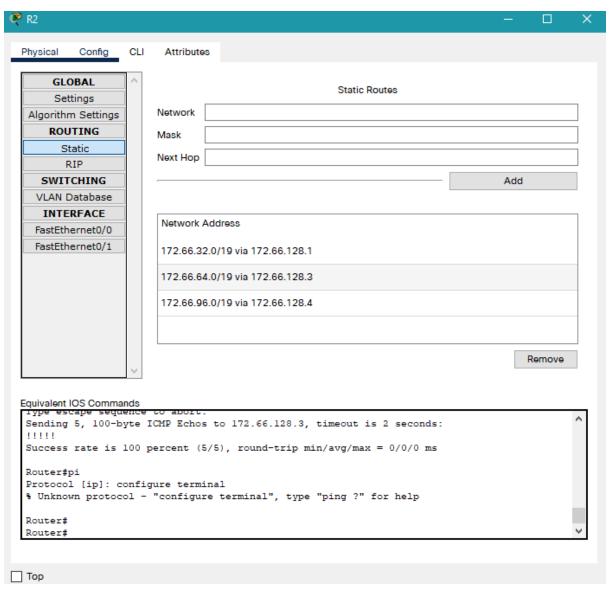
#### Thiết lập tầng 2:

Cấu hình cho R2:

Fa0/0: 172.66.0.3

Fa0/1: 172.66.128.2

## • Cấu hình định tuyến cho R2:



```
Router#ping 172.66.32.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.32.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms

Router#ping 172.66.64.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.64.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/3/19 ms

Router#ping 172.66.96.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.96.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms
```

Ping thành công đến đến các đường mạng của các tầng lần lượt là: tầng 1, tầng 3, tầng

#### Cấu hình IP tĩnh:

Địa chỉ server: 172.66.0.100, Default Gateway: 172.66.0.3, DNS server: 172.66.0.100

Địa chỉ PC 2-1: 172.66.0.4, Default Gateway: 172.66.0.3, DNS server: 172.66.0.100

Địa chỉ PC 2-2: 172.66.0.2, Default Gateway: 172.66.0.3, DNS server: 172.66.0.100

#### a) Cấu hình dịch vụ DHCP:

Cung cấp dải IP động cho tầng 1, 3, 4.

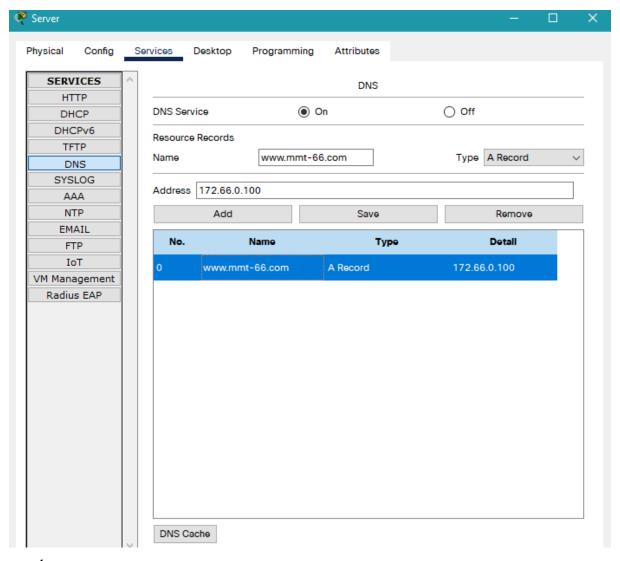
Pool Name	Default Gateway	DNS Server	Start IP Address	Subnet Mask	Max User	TFTP Server	WLC Address
serverPool4	172.66.96.3	172.66.0.100	172.66.96.2	255.255.224.0	55	0.0.0.0	0.0.0.0
serverPool3	172.66.64.3	172.66.0.100	172.66.64.2	255.255.224.0	55	0.0.0.0	0.0.0.0
serverPool1	172.66.32.3	172.66.0.100	172.66.32.2	255.255.224.0	45	0.0.0.0	0.0.0.0
serverPool	0.0.0.0	0.0.0.0	172.66.0.0	255.255.224.0	512	0.0.0.0	0.0.0.0
<							>

### b) Cấu hình dịch vụ DNS:

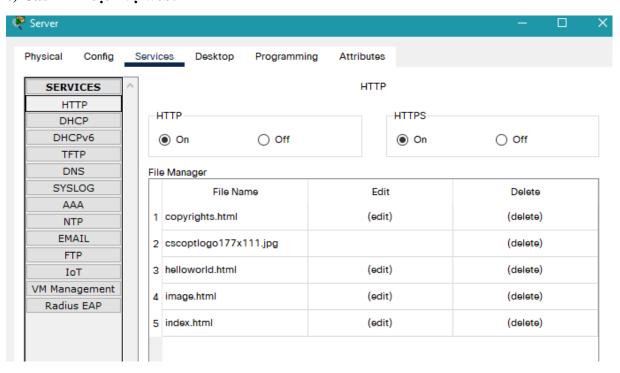
Address: 172.66.0.100

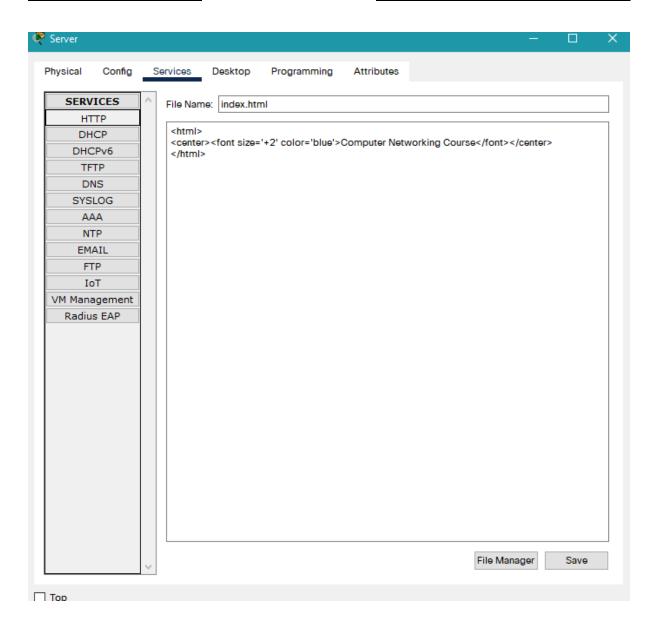
Name: www.mmt-66.com

Type: A record



#### c) Cấu hình dịch vụ web:





## Thiết lập tầng 1:

Cấu hình cho R1:

Fa0/0: 172.66.32.3

Fa0/1: 172.66.128.1

• Cấu hình định tuyến cho R1:

<b>♥</b> R1			-		×
Physical Config CLI	Attributes				
GLOBAL Settings Algorithm Settings	Network	Static Routes			
ROUTING	Mask				1
Static	Next Hop				ī
RIP SWITCHING			Add		í
VLAN Database			,,,,,		
INTERFACE					٦
FastEthernet0/0	Network Ad	dress			
FastEthernet0/1	172.66.0.0/	19 via 172.66.128.2			
	172.66.64.0	/19 via 172.66.128.3			
	172.66.96.0	/19 via 172.66.128.4			
l v			R	evome	
Equivalent IOS Commands	пият				_
Router(config) #router Router(config-router) Router(config-router) Router#configure term Enter configuration c Router(config) # Router(config) #	rip # #end minal commands, or	ne per line. End with CNTL/Z.			
%SYS-5-CONFIG_I: Conf	igured from	m console by console			~
Тор					
Router#ping 172.66.0.	. 0				
Type escape sequence Sending 5, 100-byte I !!!!!		to 172.66.0.0, timeout is 2 seconds:			
Success rate is 100 p	percent (5	(/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms			
Router#ping 172.66.64	1.0				
Type escape sequence Sending 5, 100-byte I .!!!!		to 172.66.64.0, timeout is 2 seconds:			
Success rate is 80 pe	ercent (4/	5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms			
Router#ping 172.66.96	5.0				
.1111	CMP Echos	to 172.66.96.0, timeout is 2 seconds: (5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms			
	(4/	,			

• Ping thành công đến đến các đường mạng của các tầng lần lượt là: tầng 2, tầng 3, tầng 4

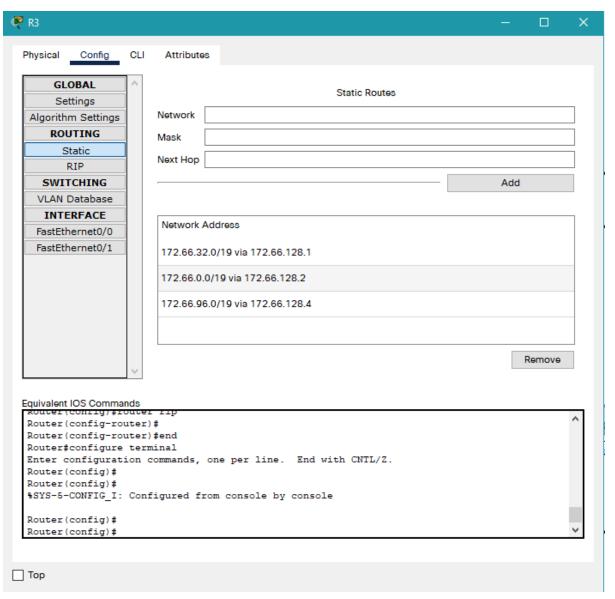
## Thiết lập tầng 3:

Cấu hình cho R3:

Fa0/0: 172.66.64.3

Fa0/1: 172.66.128.3

• Cấu hình định tuyến cho R3:



```
Router#ping 172.66.32.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.32.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms

Router#ping 172.66.0.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.0.0, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/2/12 ms

Router#ping 172.66.96.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.96.0, timeout is 2 seconds:
.!!!
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms
```

Ping thành công đến đến các đường mạng của các tầng lần lượt là: tầng 1, tầng 2, tầng

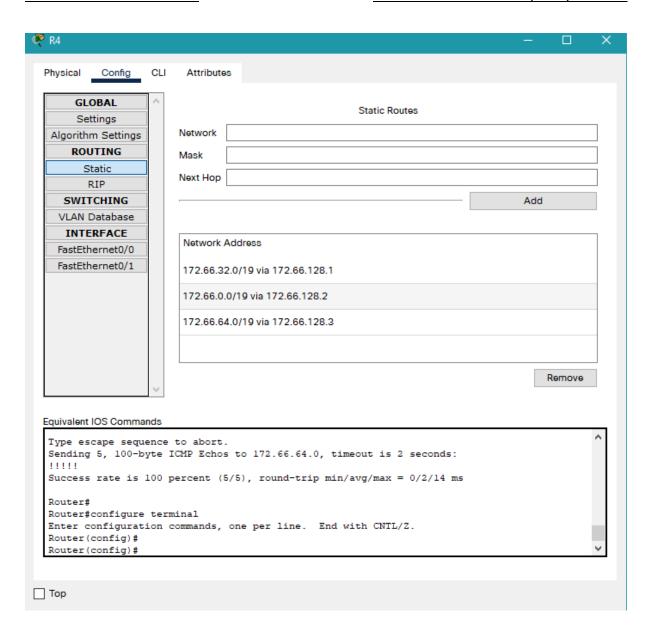
#### Thiết lập tầng 4:

Cấu hình cho R4:

Fa0/0: 172.66.96.3

Fa0/1: 172.66.128.4

• Cấu hình định tuyến cho R4:



Router#ping 172.66.32.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.32.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/3/18 ms
Router#ping 172.66.0.0

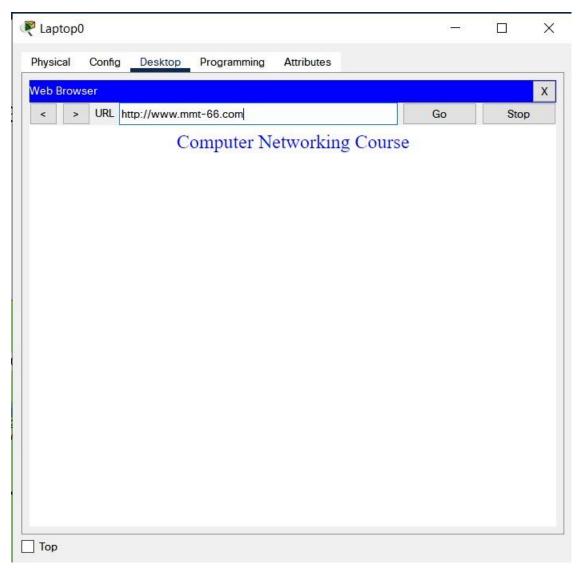
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.0.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms
Router#ping 172.66.64.0

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 172.66.64.0, timeout is 2 seconds:
!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/2/14 ms

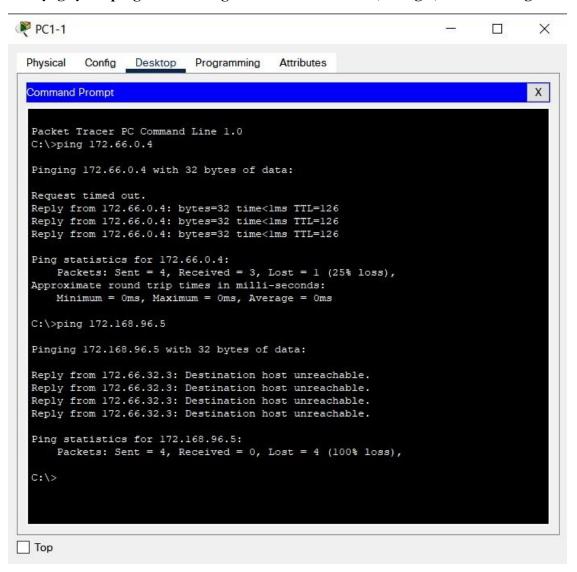
- Ping thành công đến đến các đường mạng của các tầng lần lượt là: tầng 1, tầng 2, tầng 3
- Sau khi đã định tuyến, xong ta chỉ cần tới từng PC (host) ở tầng 1,3,4 request DHCP để được cấp phát địa chỉ IP tự động.
- ➡ Để có thể giúp PC (host) được cấp phát cần cấu hình DHCP relay agent để giúp PC (host) có thể nhận được đúng IP theo subnet của mình.

## 2.4 Kiểm tra kết quả hoạt động của mô hình.

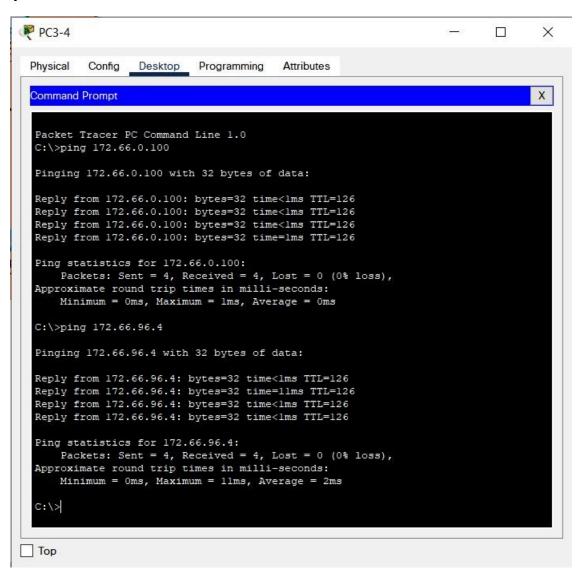
Sử dụng dịch vụ DNS thành công ở laptop0 (ở tầng 1) đến server ở tầng 2.



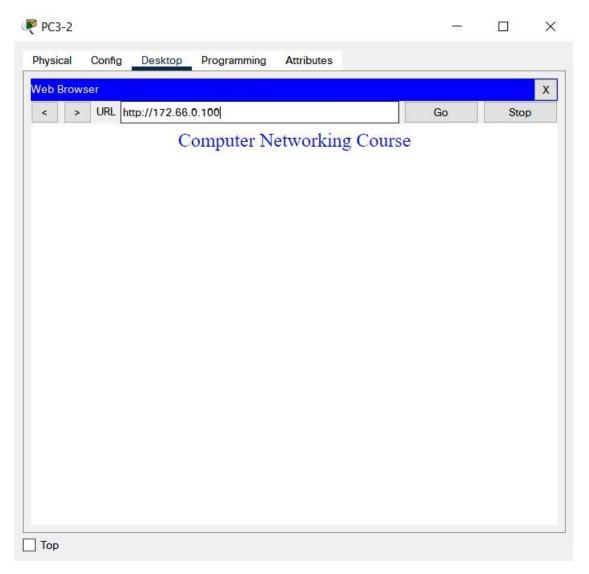
#### Sử dụng lệnh "ping" thành công từ PC1-1 đến PC2-1 (ở tầng 2) và PC ở tầng 4.



Sử dụng lệnh "ping" thành công từ PC3-4 (ở tầng 3) đến Server (ở tầng 2) và PC ở tầng 4

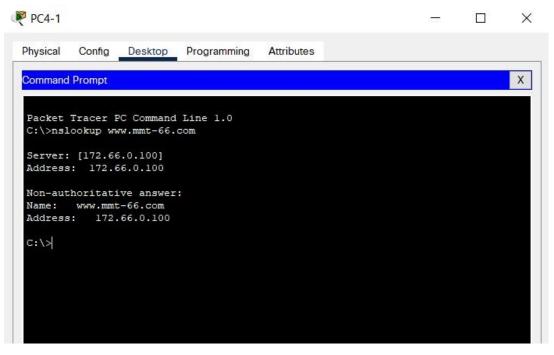


Sử dụng dịch vụ Web thành công từ PC3-2 (ở tầng 3) đến PC ở tầng 2.

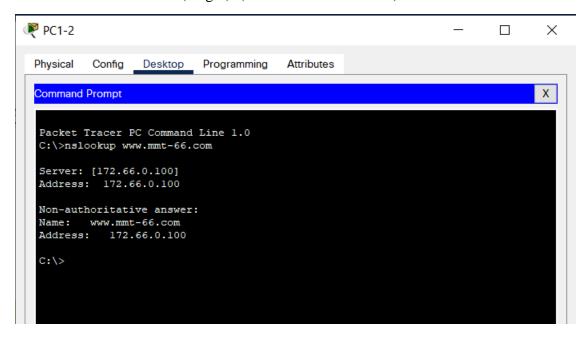


#### Sử dụng nslookup để chuẩn đoán DNS Server:

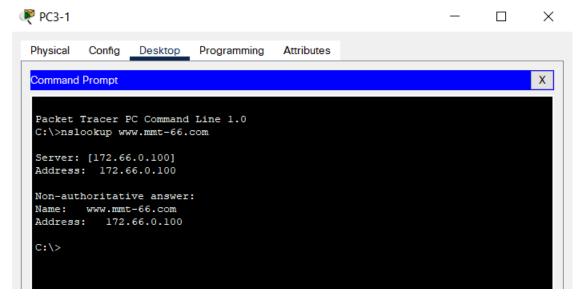
• Kiểm tra ở PC4-1 (tầng 4). (chuẩn đoán chính xác).



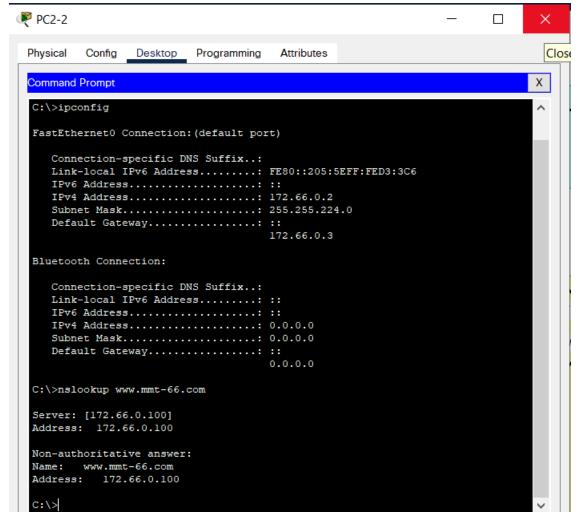
• Kiểm tra ở PC1-2 (tầng 1). (chuẩn đoán chính xác).



• Kiểm tra ở PC3-1 (tầng 3). (**Chuẩn đoán chính xác**.)

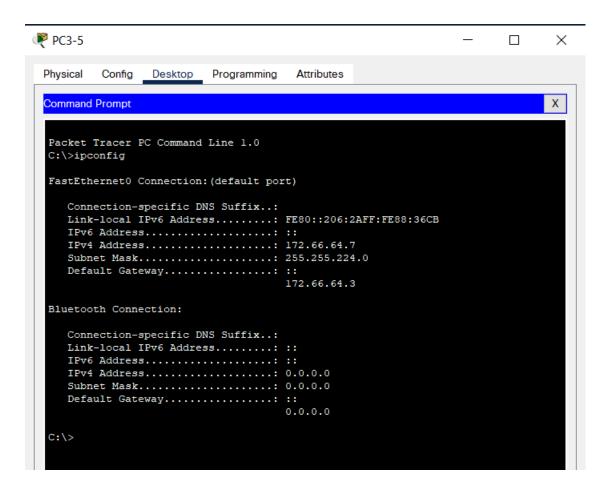


• Kiểm tra ở PC2-2 (tầng 2). (**Chuẩn đoán chính xác**.)

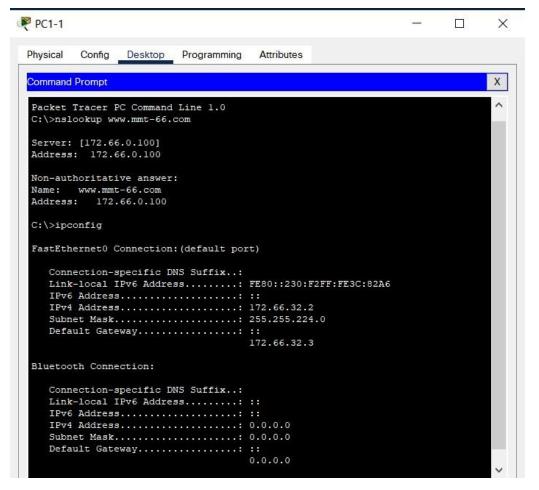


Sử dụng lệnh "ipconfig" để kiểm tra.

Sử dụng lệnh "**ipconfig**" ở PC3-5.(tầng 3).



Sử dụng lệnh "**ipconfig**" ở PC1-1 (tầng 1).

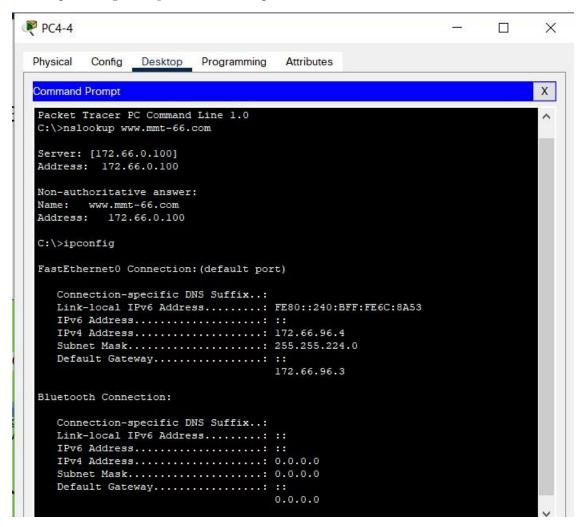


Sử dụng lệnh "**ipconfig**" ở PC2-2 (tầng 2).

```
₱ PC2-2

                                                            П
                                                                  X
 Physical
              Desktop Programming
        Config
 Command Prompt
                                                                 X
 Packet Tracer PC Command Line 1.0
 C:\>ipconfig
 FastEthernet0 Connection: (default port)
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address.....: FE80::205:5EFF:FED3:3C6
    IPv6 Address....::::
    IPv4 Address..... 172.66.0.2
    Subnet Mask..... 255.255.224.0
    Default Gateway....::::
                               172.66.0.3
 Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....::
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....::::
                               0.0.0.0
  C:\>
```

Sử dụng lệnh "**ipconfig**" ở PC4-4. (tầng 4).



## III. Phân công công việc.

Nguyễn Thoại Đăng Khoa	Huỳnh Tấn Vinh
Bài 2:	Bài 1:
Lập bảng mô tả thiết bị. Triển khai mô hình bằng Packet Tracer:  Dịch vụ DHCP Dịch vụ DNS Dịch vụ WEB Dịnh tuyến Kiểm tra hoạt động của mô hình.	<ul> <li>Thiết lập mô hình và cấu hình như yêu cầu (file.pkt).     Thực hiện lệnh ping.</li> <li>Kiểm tra kết nối bước đầu có thành công không? Và nêu nguyên nhân.</li> <li>Thực hiện thay đổi cấu hình.     Kiểm tra kết nối sau khi thay đổi cấu hình.</li> <li>Bài 2:     Vẽ sơ đồ mạng Logic.</li> <li>Viết báo cáo.</li> </ul>

## IV. Đánh giá mức độ hoàn thành.

Mức độ hoàn thành 100%.

# V. Các nguồn tài liệu tham khảo.

- $1.\ \underline{https://www.loom.com/share/folder/82ac2d3dc9044dd0a7fe0eabd149f2ed}$
- 2. https://www.youtube.com/watch?v=zrBTDLx2Mpk
- 3. <a href="https://drive.google.com/file/d/1g05MJB54c89EOIFp4v2oLbVtdccsBMLU/view">https://drive.google.com/file/d/1g05MJB54c89EOIFp4v2oLbVtdccsBMLU/view</a>