

Jeg har tatt et par lærdommer av å løse denne obligen alene. Først og fremst tror jeg selv at jeg valgte en dårlig strategi fra start av. Etterhvert som jeg skrev kode tenkte jeg hele tiden at jeg gjør én oppgave til før jeg kjører koden. Det endte med at jeg egentlig hadde kodet hele obligen uten å sjekke for feil underveis. Dette kombinert med at jeg også hadde hoppet over visse oppgaver gjorde at jeg satt igjen med et program fullt av feil og liten oversikt. Jeg vil anslå at jeg brukte like mye tid på retting av koden som jeg brukte på å skrive koden. Jeg fikk også følelsen av at jeg nå ikke har rettet opp koden skikkelig slik som det ville blitt om jeg gjorde det ordentlig fra starten av. Jeg har heller gjort tiltak for å få det til å fungere i forhold til resten av koden. Jeg sitter derfor igjen med usikkerhet rundt flere deler av oppgaven, kanskje spesielt feilhåndteringen. Når det er sagt føler jeg at når jeg først var i denne situasjonen var det greit at jeg hadde jobbet alene. Jeg har kun min egen kjent kodelstil å forholde meg til og det gjør at rettingen av koden går lettere for seg også. Jeg er ikke avhengig av andres implementasjoner, og det tror jeg gir meg en større generell forståelse av programmet enn det ellers ville gjort.

Jeg angrer ikke på at jeg valgte å løse denne obligen på egenhånd, men det er selvfølgelig noen fordeler med å løse den i gruppe. Arbeidsomfanget minker og det er masse rom for å lære både av hverandre men også om hvordan det er å måtte forholde seg til andre programmerere på samme prosjekt. Dette er erfaring jeg ikke fikk nå, men som jeg gjerne skulle hatt (og håper jeg får). Terskelen blir også lavere for å spørre om hjelp, og hjelpen er nærmere enn ellers. En ulempe er at det også kan bli veldig skjev arbeidsfordeling, samtidig som at man er såpass avhengig av hverandres arbeid at mye ikke vil funke dersom én i gruppen ikke holder følge med deg. Dette er det jeg var mest redd for når jeg satt og lurte på om jeg skulle løse denne alene eller i team. Ved å løse alene står jeg fritt til å velge hvordan koden skal være, og jeg disponerer tiden som jeg vil.