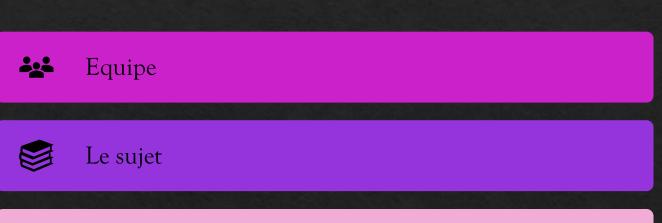
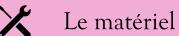


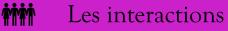
### Sommaire







Représentation des données



# Equipe



Jules Vittone-Burnel



Sullivan Honnet

# Le sujet



Représentation des données



Analyse ACP des bilans comptables

#### Le matériel





CASQUE DE VR HTC VIVE

CLAVIER-SOURIS

# Les technologies

Traitement des données en python

Unity C#

Technologie Steam VR

# Les scripts python



Scripts générant les données



Données stockées sous format txt



Chargement des données par Unity



Aucun calcul à l'exécution

#### Présentation des données





Affichage des différents secteurs

Affichage des cercles de corrélation

# Création de l'environnement



Une pièce dans laquelle la scène se passe



Création des prefab pour tous les objets



Création des différnets matériaux



Placement des spheres sur les graphes

#### Les interactions





Choix des secteurs à étudier

## Les interactions abandonnées



Changement de fenêtres



Sélection de filtres

# Merci pour votre attention Posez vos questions