# Rapport personnel de RVI

# Jules Vittone-Burnel

## Présentation générale du projet

L’objectif de ce projet était de représenter dans un environnement de réalité virtuelle les informations obtenues à l’aide d’une analyse en composante principale (ACP) faite dans le cadre du cours de Data Science.

L’intérêt de la représentation en 3D d’une ACP est principalement de pouvoir accéder à une dimension d’information en plus. En effet, les résultats se présentant sous la forme de tableau contenant n\*m entrées, n étant le nombre d’éléments à étudier (Dans notre cas, les éléments sont les différents secteurs de l’économie française en 2013) et m étant le nombre de critères étudiés (Dans notre cas, les critères sont les comptes du bilan comptable utilisé dans le cadre de l’établissement de la comptabilité nationale).

Nous avons fait le choix de nous servir d’un casque de réalité virtuelle qui était fourni dans le cadre de ce cours (HTC Vive) et des télécommandes associées.

## Travail réalisé

Dans ce projet, j’eus la charge de m’occuper du traitement des données avant leur intégration et leur utilisation par le logiciel. La première difficulté à laquelle nous fûmes confronté, fut la quantité de données en entrée, en effet, nous avions plus de mille secteurs concernés par l’étude de l’INSEE et après les avoir affichées une première fois à l’écran, nous nous sommes rendus compte qu’il n’était pas possible de tous les afficher en même temps sous peine de noyer complétement l’utilisateur sous les informations.