# Rapport personnel de RVI

# Jules Vittone-Burnel

## Présentation générale du projet

L’objectif de ce projet était de représenter dans un environnement de réalité virtuelle les informations obtenues à l’aide d’une analyse en composante principale (ACP) faite dans le cadre du cours de Data Science.

L’intérêt de la représentation en 3D d’une ACP est principalement de pouvoir accéder à une dimension d’information en plus. En effet, les résultats se présentant sous la forme de tableau contenant n\*m entrées, n étant le nombre d’éléments à étudier (Dans notre cas, les éléments sont les différents secteurs de l’économie française en 2013) et m étant le nombre de critères étudiés (Dans notre cas, les critères sont les comptes du bilan comptable tel que défini par la nomenclature en vigueur à l’INSEE).

Nous avons fait le choix de nous servir d’un casque de réalité virtuelle qui était fourni dans le cadre de ce cours (HTC Vive) et des télécommandes associées.