**1**.Quản lý nhập hàng :

\* Hàng được nhập từ đâu : String Noinhap = “Công ty abc“;

\* Giá ban đầu khi nhập hàng : Float giaBanDau = 19.000.000;

Void Nhaphang(){

- Tên sản phẩm cần nhập : Msi modern 15

- Số lượng cần nhập : soluong = 10;

}

Void yêu cầu ngừng nhập hàng {

- Tên sản phẩm ngừng nhập : Msi modern 15.

}

**2**.Quản lý thông tin sản phẩm :

\* Tên sản phẩm : Mảng gồm 5 sản phẩm : String tenSP[ 5 ] : { Msi bravo, Acer intro 5 , Msi modern 15 , Lenovo , Dell }

\* Thuộc hãng nào : Msi , Acer , Dell , Lenovo, …

\* Giá sản phẩm : Float giaSau = giaBanDau + ( tùy sản phẩm )

If (tenSP == “ Msi bravo”){

Float giaSau = giaBanDau + 2.000.000;

}

\* Cấu hình sản phẩm (intel hay amd , ram 8gb hay 16gb , bộ nhớ ,…) ( sử dụng cách ghi trực tiếp lên code . ví dụ : String Ram = “ sử dụng ram 8gb “. )

\*Gợi ý sản phẩm: văn phòng , tác vụ nặng , chơi game ,…

String goiY = “ máy thích hợp cho công việc văn phòng ”;

**3**.Quản lý nhân viên :

\* Họ tên nhân viên: String tenNV = “Nguyen Van A”;

\* Ngày tháng năm sinh : String ngSinhNV = “1-1-1999”;

\* Giới tính : String gioiTinh = “ Nam ”;

\* Địa chỉ : String diaChi = “ 273 An Dương Vương , phường 3 , Quận 5 , TP.Hồ Chí Minh ”;

\* Số điện thoại : Float phone = 1234567890;

\* Mã nhân viên: int maNV = 001;

4.Quản lý chương trình bán hàng :

\* Cửa hàng sẽ sale vào những ngày (1/1, 10/10, tết ,…) áp dụng giảm 10%/sản phẩm

Void kiemTraSale(){

Double thangSale = Math.random();  
 if(ngaymua == 1 && thangSale == 1){  
 Float giaSau = giaSau\*0.9;

}

Ngaymua nằm trong cái thông tin khách hàng á !

}

\* Một số mặt hàng được quà tặng kèm (balo , chuột , tai nghe,..)

Void kiemTraSP(){

Swicht(tenSP){  
 case “ Msi bravo ”:

cout <<” tặng balo”;

break;

case …

}

}

\* Chương trình mã khách hàng may mắn [ sử dụng ramdom 1->1000 nếu khách hàng trùng số sẽ nhận được 1 phần thưởng bất kỳ (điện thoại , mã giảm giá 50%, tiền mặt…) ] . sử dụng hàm ramdom mã khách hàng và câu lệnh if else.

5.Quản lý số lượng hàng :

\* Số lượng hàng còn lại .

- Nếu như số lượng của 1 mặt hàng nào đó đã hết ( yêu cầu nhập hàng ở mục 1)

\* Số lượng hàng đã bán.

6.Quản lý thanh toán :

\* Thanh toán trực tiếp (gọi lại lớp số 4)

\* Thanh toán qua thẻ ( cộng thêm 1% tiền thuế):

Float giaSau = giaSau\*0.01;

\* Thanh toán trả sau:

- Trả sau trong vòng bao lâu :

(.) 3 tháng = số tiền nợ/3 + số tiền nợ\*3%

(.) 6 tháng = số tiền nợ/6 + số tiền nợ\*4%

(.) 12 tháng = số tiền nợ/12 + số tiền nợ\*5%

Float traTruoc;

Float tienNo = giaSau – traTruoc;

Int tgTraGop;

System.out.println(“Nhập vào số tháng trả góp: ”)

tgTraGop = sc.nextInt();

swicht( tgTraGop ){

case 3:

giaSau = tienNo/3 – tienNo\*0,03;

break;

case 6:

giaSau = tienNo/6 – tienNo\*0,04;

break;

case 12:

giaSau = tienNo/12 – tienNo\*0,05;

break;

}

7.Quản lý thông tin khách hàng

\* Họ tên khách hàng: String tenKhachHang;

\* Ngày tháng năm sinh:

\* Ngày mua sản phẩm : int ngaymua;

\* Địa chỉ: String diaChi = “ 273 An Dương Vương , phường 3 , Quận 5 , TP.Hồ Chí Minh ”;

\* Số điện thoại : Float phone;

8.Quản lý bán hàng :

\* Thông tin nhân viên bán hàng : Gọi lại hàm nhân viên ( mục 3 )

\* Thông tin về giá của sản phẩm : show ra **Float giaSau** của mục 2

\* Thông tin khách hàng đã mua sản phẩm : Gọi lại hàm khách hàng ( mục 7 )