9. Game trắc nghiệm nhanh thi đấu đối kháng online

• Hệ thống có một server và nhiều client. Server lưu toàn bộ thông tin và dữ liệu.

• Để chơi, người chơi phải login vào tài khoản của mình từ một máy client. Sau khi login

thành công, giao diện hiện lên một danh sách các người chơi đang online, mỗi người chơi

có các thông tin: tên, tổng số điểm hiện có của người chơi, trạng thái (hoặc đang bận nếu

đang chơi với người khác, hoặc đang rỗi nếu không chơi với ai)

• Muốn mời (thách đấu) ai thì người chơi click vào tên của đối thủ đó trong danh sách

online.

• Khi bị thách đấu, người chơi có thể chấp nhận (OK), hoặc từ chối (Reject).

• Khi chấp nhận, 2 người chơi sẽ vào chơi với nhau, và server sẽ làm trọng tài. Giao diện

chơi gồm một danh sách N câu hỏi theo dạng trắc nghiệm, ô thời gian và nút thoát.

Bài tập dự án

• Server sẽ sinh tự động cùng một đề bài và gửi về cho cả hai đối thủ chơi. Mỗi người chơi

phải click chọn các đáp án của các câu hỏi. Khi hoàn thành thì click nút submit bài làm.

Ai đúng hết và nhanh hơn thì giành chiến thắng. Nếu cả hai đều có ít nhất 1 câu sai thì

hòa.

• Sau mỗi trận, server sẽ kiểm tra xem ai thắng và gửi kết quả về cho cả 2 đối thủ: thắng 1

điểm, hòa 0.5 điểm, thua 0 điểm.

• Sau mỗi ván, đều có dialog hỏi mỗi người chơi có muốn tiếp tục không. Nếu cả hai tiếp

tục thì chơi tiếp, nếu một trong hai đối thủ dừng chơi thì thoát ra và server báo cho người

chơi còn lại.

• Kết quả các trận đấu được lưu vào server. Mỗi người chơi đều có thể vào xem bảng xếp

hạng các người chơi trong toàn bộ hệ thống, theo lần lượt các tiêu chí: tổng số điểm (giảm

dần), trung bình điểm của các đối thủ đã gặp (giảm dần), trung bình thời gian kết thúc

trong các trận thắng (tăng dần).