



NGUYỄN THỊ THU HUYỀN

INTER TESTER

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

• MỤC TIÊU NGẮN HẠN

- Sau khi được nhận vào công ty tiếp tục học tập kinh nghiệm làm việc từ các anh chị
- Môi trường làm việc và thể hiện bản thân có cơ hội để học hỏi và rèn luyện để tích lũy thêm kĩ năng
- Sau 3 tháng có thể trở thành nhân viên chính thức của công ty và có thể đảm nhiệm tốt công việc được giao
- Sau 6 tháng thành thạo các kĩ năng, bắt đầu trở thành nhân viên chuyên nghiệp của công ty
- Có một mức thu nhập ổn định

• MỤC TIÊU DÀI HẠN

- Sau 3 năm đầu tiên sẽ nâng cao được trình độ tốt của bản thân và có một mức lương tốt
- Gắn bó với công ty giúp công ty phát triển hơn trong tương lai

KỸ NĂNG CHÍNH

- Khả năng phân tích và giải quyết vấn đề
- Có tư duy logic tốt
- tỉ mỉ, chăm chỉ, sự ham học hỏi và có trách nhiệm trong công việc
- Cập nhật các xu thế công nghệ mới để có thể nắm bắt thị trường rõ hơn

HOẠT ĐỘNG NGOẠI KHÓA

- Team Building
- Thiện nguyện cho trẻ em vùng cao
- Giáo dục trẻ em địa phương
- Hiến máu thiện nguyện do Thành phố Hà Nội tổ chức
- Tham gia tham quan doanh nghiệp FPT Software

CHỨNG CHỈ

- English Topnotch 2.2 tại Trường Cao đẳng FPT Polytechnic (Tương đương IELTS 4.5)
- Tin học văn phòng cơ bản tại Trường CĐ FPT Polytechnic

THÔNG TIN LIÊN HỆ

Địa chỉ : thôn Vũ Ngoại, xã Liên Bạt, Ứng Hòa, Hà Nội
Email: nguyenthithuhuyen04uh@gmail.com
SĐT: 0389531377

QUÁ TRÌNH HỌC TẬP

CAO ĐẲNG FPT POLYTECHNIC

Tháng 8/2022 - 1/2025

- Công nghệ thông tin/ Chuyên ngành phát triển phần mềm
- GPA: 7.5/10.0

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC / DỰ ÁN

PHẦN MỀM QUẢN LÝ BÁN ÁO THỂ THAO TRIPLE_V

Tháng 4/2023 - 8/2023

- Vị trí: Tester
- Số lượng người tham gia: 5
- Nhiệm vụ: Thiết kế UI, Xử lý logic, Ghi chép và báo cáo kết quả kiểm thử, Tạo tài liệu
- Tài liệu dự án :
https://docs.google.com/document/d/1pyhidSUPO-LWS1kda9CKC72pO9bKD_CH1H0pyysmauc/edit

CÔNG CỤ SỬ DỤNG

- Công cụ: Figma, Netbeans, SQL
- Ngôn ngữ: JAVA
- Chức năng chính: Bán hàng, CRUD

KẾT QUẢ THỰC HIỆN

- Xây dựng được phần mềm bán áo thể thao
- Dự án được giảng viên đánh giá tốt và có chức năng hay

KINH NGHIỆM SAU KHI LÀM DỰ ÁN

- Sử dụng công cụ thành thạo hơn
- Nâng cao được kĩ năng kiểm thử, sửa lỗi
- Biết cách khắc phục lỗi có trong dự án
- Nâng cao được tính tỉ mỉ khi kiểm thử dự án

NGƯỜI THAM CHIẾU

- Thầy: Trần Tuấn Long
- Vị trí: Giảng viên môn CNTT
- Đơn vị: Trường CĐ Thực hành FPT Polytechnic
- Email: longtt52@fpt.edu.vn
- SĐT: 0976866626