

# 胡西达尔·木沙

广东省广州市 | Tel:17702108680 | Email: [huxi2006@outlook.com](mailto:huxi2006@outlook.com)



## 教育背景

厦门大学	本科	建筑学	2019 年 9 月-2024 年 6 月
香港科技大学	硕士	科技与政策	2024 年 9 月-2026 年 6 月

## 实习经历

### 厦门大学智慧城市| 研究助理 | 2022.07- 2023.07

参与智慧城市项目建设以及艺术西区规划，负责建筑信息模型(BIM)构建与优化，运用 Python 和 SQL 进行大数据处理与分析，支持系统平台开发，显著提升建筑建模与数据分析等技术能力。

### 香港科技大学计算机媒体艺术枢纽 | 研究助理 | 2025.1-至今

合作开发了 1 款原创游戏原型，涵盖玩法机制设计、美术风格设定与技术实现，相关作品已用于实验室教学与展示。同时参与 1 篇学术论文的撰写与实验数据处理，涉及用户交互行为分析与 AI 生成内容等方向。

## 项目经历

### 九号生态圈 | 负责人 | 2022.03- 2022.07

担任队长负责游戏 玩法规则设计，通过环境内部循环计、英雄独特技能设计等提升了游戏的趣味性和 可玩性，并利用 Unreal Engine 蓝图系统制作游戏的 Demo，荣获厦门大学第十三届数字媒体创意作品大赛。

### 对话 AI (课程项目) | 2025.03

采用 Java Kernel for Jupyter + Open-AI 搭建 RAG 系统，深层处理文档，并接入 API，实现与文档互动；在教学演示中获“最佳技术实现奖”，巩固 Java 面向对象、搭建 API 能力。

### 智能家居 | 程序 | 2024.09- 2025.02

负责整体 App 的架构设计与实现，基于 Unity 构建 3D 场景展示系统，实现家具的交互式预览与实时渲染功能；协助家具 AI 生成算法的设计与实现，利用预训练模型结合用户输入生成 3D 家具。

### FLYFISHINGBLUES | 程序、策划 | 2025.03- 至今

担任严肃游戏《Flyfishing Blues》的程序与策划，设计玩法与交互，开发钓鱼模拟系统；项目在香港科技大学艺术节展出。具备良好的动手能力，参与游戏 Demo 原型开发，对 Unity 有使用经验。

## 校园经历

**GSAA(香港科技大学校友会):**参与校内活动策划与组织执行，联合广发证券举办“百万股票大赛”，负责流程统筹与现场协调，提升活动影响力。协助承办学院 Open Day 开放日，负责内容策划与多方对接，提升校内外交流体验。后期配合财务对接报销流程。

**厦门大学龙舟协会:**负责日常训练安排与队伍管理，统筹赛事报名与备赛计划，提升团队竞技水平与凝聚力。带队参加过多场国际赛事全国大学生皮划艇竞标赛，荣获单人男子桨板项目第四名。

## 掌握技能

游戏引擎: Unity、UE、RPGMaker 编程语言: C#、C++、Python、R 设计软件: PS、Blend、Figma  
分析软件: Excel、Stata 英语: 雅思 7.0、英语六级

## 个人优势

**多引擎实战开发:** 开发过 3D Game Demo，熟悉 RPGMaker，Unity 与 Unreal Engine 5，能与美术、程序高效配合，快速把创意落成可交互原型。**数据与逻辑思维:** 具备独立完成需求拆解、AB 测试与数据复盘的能力，能够基于玩家留存与关卡通关率提出迭代方案。