Báo cáo tuần 5

Assignment 1

Mã nguồn:

```
#Laboratory Exercise 5, Home Assignment 1

data

test: .asciiz "Pham Duc Huy 20194588"

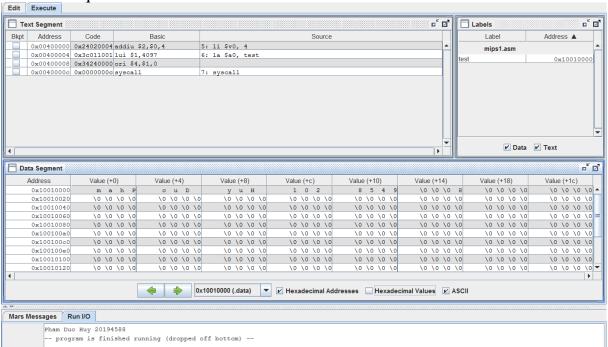
text

li $v0, 4

la $a0, test

yscall
```

Kết quả:



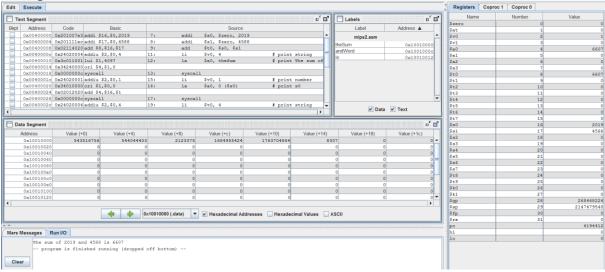
- Giải thích:
 - Dòng 3: Khai báo chuỗi ký tự "Pham Duc Huy 20194588" với nhãn test
 - \circ Dòng 5: Gán v0 = 4
 - O Dòng 6: Đưa địa chỉ biết test vào thanh ghi a0
 - O Syscall => Gọi hàm v0 => in ra chuỗi ký tự (do v0 có giá trị 4)

Assignment 2

Mã nguồn:

```
mips1.asm mips2.asm
 1 # print the sum of two register $s0 and $s1: "The sum of (s0) and (s1) is (result)"
2 .data
          theSum: .asciiz
andWord: .asciiz
is: .asciiz
3
                                      "The sum of "
5
 6 .text
          addi $s0, $zero, 2019
addi $s1, $zero, 4588
7
8
9
          add
               $t0, $s0, $s1
10
                                       # print string
11
     la $a0, theSum # print The sum of
12
13
          syscall
14
                 $v0, 1
15
                                       # print number
                $a0, 0 ($s0)
16
          la
                                       # print s0
17
          syscall
18
19
          li
                 $v0, 4
                                       # print string
                 $a0, andWord
20
          la
                                      # print and
          syscall
21
22
23
                $v0, 1
                                      # print number
                 $a0, 0 ($s1)
                                       # print s1
24
          syscall
25
26
27
                  li $v0, 4
                                                                 # Print string
28
                  la
                             $a0, is
                                                                 # print is
29
                  syscall
30
                 li
                             $v0, 1
                                                                # Print number
31
32
                  la
                             $a0, 0 ($t0)
                                                                 # print t0 = s0 + s1
                  syscall
33
34
```

Kết quả:



- Giải thích:
 - O Dòng 3,4,5: Khai báo các chuỗi ký tự với nhãn tương ứng
 - O Dòng 7,8: Khai báo s0,s1
 - o Dòng 9: Tính tổng t0 = s0 + s1
 - o Dòng 11: Gán v0 = 4 (4 là lệnh in)
 - o Dòng 12: load địa chỉ biến theSum vào thanh ghi a0

- O Dòng 13: Gọi hàm v0 => In chuỗi ký tự
- o Dòng 15: Gán thanh ghi v0 = 1 (1 là lệnh in số nguyên)
- o Dòng 16: load địa chỉ s0 vào thanh ghi a0
- o Dòng 17: Gọi hàm v0 => In 2019 ra màn hình
- Dòng 19 -25: Tương tự dòng 9-17 (thay theSum thành andWord)

 ⇒ In 4685 ra màn hình
- Dòng 27 -33: Tương tự dòng 9-17(thay theSum bằng s1)

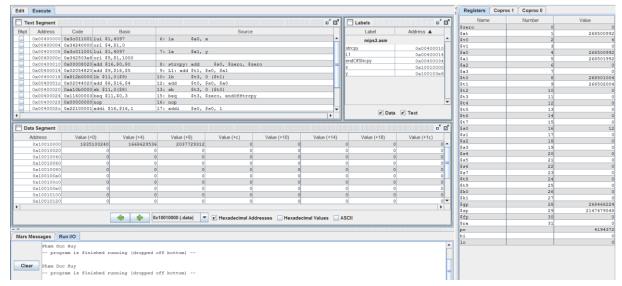
 ⇒ In 6704 ra màn hình

Assignment 3:

Màn hình chạy:

```
Edit Execute
mips2.asm mips3.asm
   #Laboratory Exercise 5, Home Assignment 2
 2
   .data
            .space 1000
 3
   х:
            .asciiz "Pham Duc Huy"
   у:
 4
 5
   .text
 6
   la
            $a0, x
 7
   la
            $a1, y
 8
    strcpy: add $s0, $zero, $zero0
 9
   L1: add $t1, $s0, $a1
            $t3, 0 ($t1)
    1b
10
11
            $t0, $s0, $a0
12
    add
13
            $t3, 0 ($t0)
    sb
14
15
    beq
            $t3, $zero, endOfStrcpy
16 nop
17
    addi
            $s0, $s0, 1
18
    j
            L1
19
    endOfStrcpy: li $v0, 4
                                              # Print string
20
   la
            $a0, x
                                      # print the sum of
21 syscall
```

Kết quả:



• Giải thích:

- o Dòng 3: Khai báo chuỗi x rỗng
- O Dòng 4: Khai báo chuỗi ký tự "Pham Duc Huy" với nhãn y
- o Dòng 6: load dịa chỉ biến x vào thanh ghi a0
- o Dòng 7: load địa chỉ biến y vào thanh ghi a1
- o Dòng 8: Khai báo biến chạy s0 = i (= 0)
- O Dòng 9: t1 = s0 + a1 = dịa chỉ của y[i]
- O Dòng 10: load t1 vào t3 (địa chỉ của y[i]
- o Dòng 12: Gán biến chạy t0 bằng địa chỉ của x[i]
- O Dòng 13: save địa chỉ của t3 vào t0
- Dòng 15: Nếu t3 = 0 => đã đọc hết chuỗi ký tự y => đến nhãn endOfStrcpy (bằng beq)
- o Dòng 17: s0 = s0 + 1
- o Dòng 18: nhảy lại L1
- o Dòng 19: nhãn endOfStrcpy: gán thanh ghi v0 = 4 (4 là lệnh in chuỗi)
- o Dòng 20: load địa chỉ biến x vào thanh ghi a0
- o Dòng 21: Gọi hàm v0 => in chuỗi ra màn hình

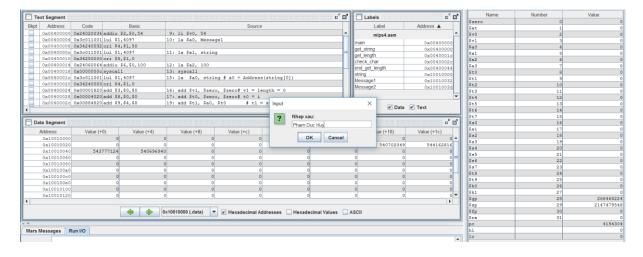
Assignment 4

• Mã nguồn:

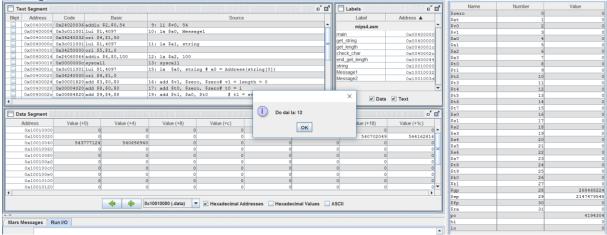
```
mips2.asm
        mips3.asm
                mips4.asm
   #Laboratory Exercise 5, Home Assignment 3
2
3 string:
                   .space 50
                   .asciiz "Nhap xau: "
 4
  Message1:
  Message2:
                   .asciiz "Do dai la: "
 6 .text
7 main:
8 get string:
9 li $v0, 54
10 la $a0, Messagel
11 la $a1, string
12 la $a2, 100
13 syscall
   get length:
14
15
   la $a0, string # a0 = Address(string[0])
   add $v1, $zero, $zero# v1 = length = 0
16
17
   add $t0, $zero, $zero# t0 = i
18
   check char:
19
   add $t1, $a0, $t0
                      # t1 = string[i]'s address
   lb $t3, 0 ($t1) # t3 = string[i]
20
21
22
    beg $t3, $zero, end get length
23
24
    addi $v1, $v1, 1 # v1 = length ++
25
    addi $t0, $t0, 1 # t0 = i ++
             check char
26
27
    end get length:
28
    li $v0, 56
    la $a0, Message2 # Print the string
29
30
    addi $v1, $v1, -1
31
    la $a1, 0 ($v1) # Print the length of string
    syscall
32
33
```

• Kết quả:

Nhập chuỗi ký tự = Pham Duc Huy



Kết quả = 12:



Giải thích:

- Dòng 3: Khai báo chuỗi có độ dài 50
- o Dòng 4: Khai báo chuỗi ký tự "Nhap xau: " với nhãn Message1
- o Dòng 5: Khai báo chuỗi ký tự "Do dai la: " với nhãn Message2
- \circ Dòng 9: Gán thanh ghi v0 = 54 (54 là hiện hộp thoại nhập chuỗi)
- O Dòng 10,11: load địa chỉ biến Massage1, string vào thanh ghi a0,a1
- O Dòng 12: khai báo a2 có thể đọc tối đa 100 ký tự
- Dòng 13: Gọi hàm v0
- Dòng 15: load địa chỉ biến string vào thanh ghi a0
- O Dòng 16: khởi tạo v1 = 0 lưu độ dài chuỗi ký tự
- \circ Dòng 17: khởi tạo biến chạy t0 = 0 (= i)
- o Dòng 19: gán t1 bằng địa chỉ của string[i]
- o Dòng 20: t3 = t1 (= string[i])
- o Dòng 22: check if t3 = 0 (đọc hết string) => đến nhãn end_get_length
- o Dòng 24: v1=v1+1
- Dòng 25: t0=t0+1
- o Dòng 26: jump đến nhãn check_char
- Dòng 28: gán thanh ghi v0 = 56 (56 là lệnh hiển thị hộp thoại cho số nguyên)
- Dòng 29: load địa chỉ biến Massage2 vào thanh ghi a0
- o Dòng 30: v1 = v1 1

- o Dòng 31: load giá trị của v1 gán vào thanh ghi a1
- o Dòng 32: Gọi hàm v0
 - ⇒ in "Do dai la " và số nguyên ra màn hình

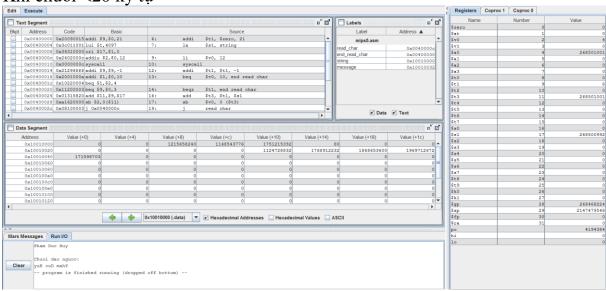
Assignment 5

Mã nguồn:

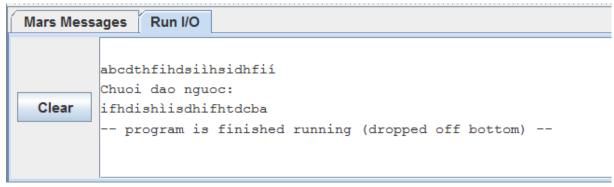
```
mips2.asm | mips3.asm | mips4.asm | mips5.asm
 2
    .data
 3
            string:
                            .space 50
            message: .asciiz "\nChuoi dao nguoc:\n"
 4
 5
    .text
            addi
 6
                    $t1, $zero, 21
 7
                  $s1, string
   read_char:
8
                    $v0, 12
9
            li
10
            syscall
11
            addi
                  $t1, $t1, -1
12
13
            beq $v0, 10, end_read_char
            beqz $t1, end_read_char
14
15
                  $t3, $t1, $s1
16
            add
17
            sb
                    $v0, 0 ($t3)
18
19
            i
                    read char
   end read char:
20
21
            li
                    $v0, 4
                                             # read string $v0 luu charactor
22
               la
                         $a0, message
               syscall
23
               li
                        $v0, 4
24
25
               la
                        $a0, 0 ($t3)
                                                    # in ra chuoi dao nguoc
26
              syscall
```

Kết quả:

Khi chuỗi <20 ký tự



Khi vượt quá 20 ký tự => Tự động ngưng



• Giải thích:

- o Dòng 3: Khai báo chuỗi ký tự có độ dài 50
- o Dòng 4: Khai báo chuỗi ký tự "Chuoi dao nguọc: " với nhãn massage
- Dòng 6: khai báo t1 là chiều dài tối đa của string (ko vượt quá 20 ký tự)
- O Dòng 7: load địa chỉ biến string vào thanh ghi s1
- O Dòng 9: gán thanh ghi v0 = 12 (12 tức là lệnh đọc ký tự)
- o Dòng 10: thực hiện hàm v0
- o Dòng 12: t1= t1-1
- \circ Dòng 13: if $v0 == 10 => end_read_char$
- O Dòng 14: if t1 == 0 (tức quá 20 ký tự) =>end_read_char
- o Dòng 16: Isave địa chỉ ô ghi tiếp theo vào t3
- o Dòng 17: v0 = t3
- o Dòng 19: jump đến read_char
- O Dòng 21: gán thanh ghi v0 = 4 (4 là lệnh in chuỗi)
- O Dòng 22: load địa chỉ biến message vào thanh ghi a0
- Dòng 23: Gọi hàm v0
 ⇒ in chuỗi "Chuoi dao nguọc: " ra màn hình
- o Dòng 24: gán thanh ghi v0 = 4 (4 là lệnh in chuỗi)
- o Dòng 25: load địa chỉ thanh ghi t3 vào thanh ghi a0
- o Dòng 26: Gọi hàm v0
 - ⇒ in chuỗi ra màn hình