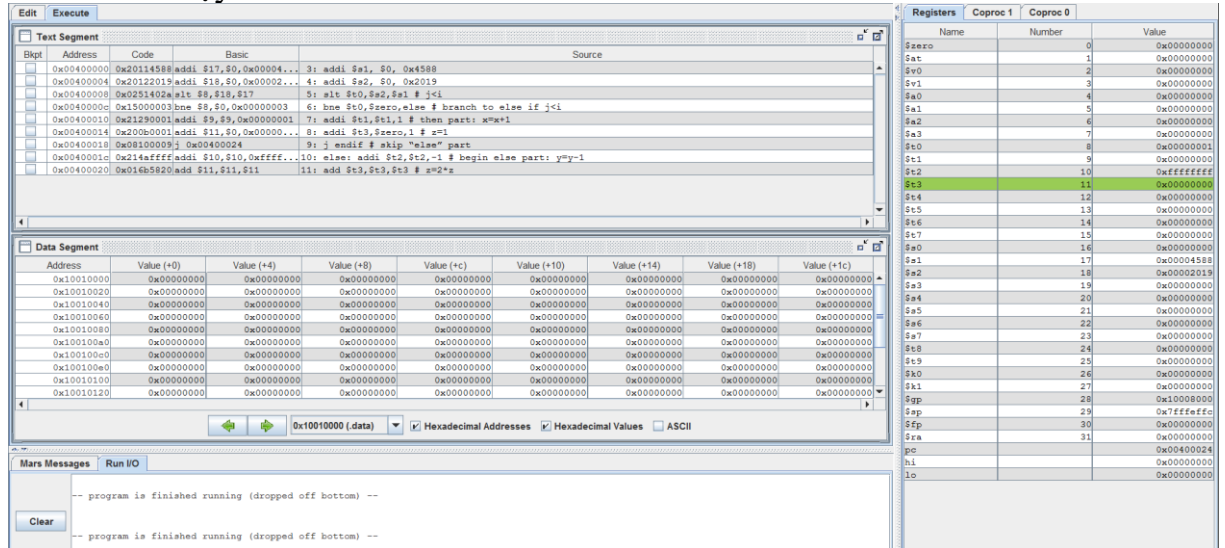


Báo cáo tuần 3

Assignment 1

- Khởi tạo: $i = 4588, j = 2019$
- Màn hình chạy:



- Ý nghĩa:
if (not $j < i$) { $x = x + 1; z = 1;$ } else { $y = y - 1; z = 2 * z;$ }
- Các bước chương trình:
 1. Step 3,4: Khởi tạo $\$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019$
 2. Step 5: slt so sánh nếu $\$s2 < \$s1$ thì $\$t0 = 1$
 3. Step 6: bne tạo nhánh nếu $\$t0$ khác 0 thì đến nhánh else
 4. Step 9: Do $\$t0 = 1$ nên đến nhánh else, thực hiện step 10,11
 5. Step 10: $\$t2 = \$t2 - 1 = 0xffffffff$
 6. Step 11: $\$t3 = \$t3 + \$t3 = 0x00000000$

Assignment 2

- Khởi tạo:

```
.data
arr: .word 2019, 4588, 1, 2, 3, 5
.text

    add    $s1, $zero, -1      # Luu i = 0
    la     $s2, arr            # Dia chi A[0]
    addi   $s3, $zero, 6       # Luu gia tri cua r
    addi   $s4, $zero, 1       # Luu step
    lw     $s5, $zero, 0       # Luu sum = A[0]
```

- Màn hình chạy:

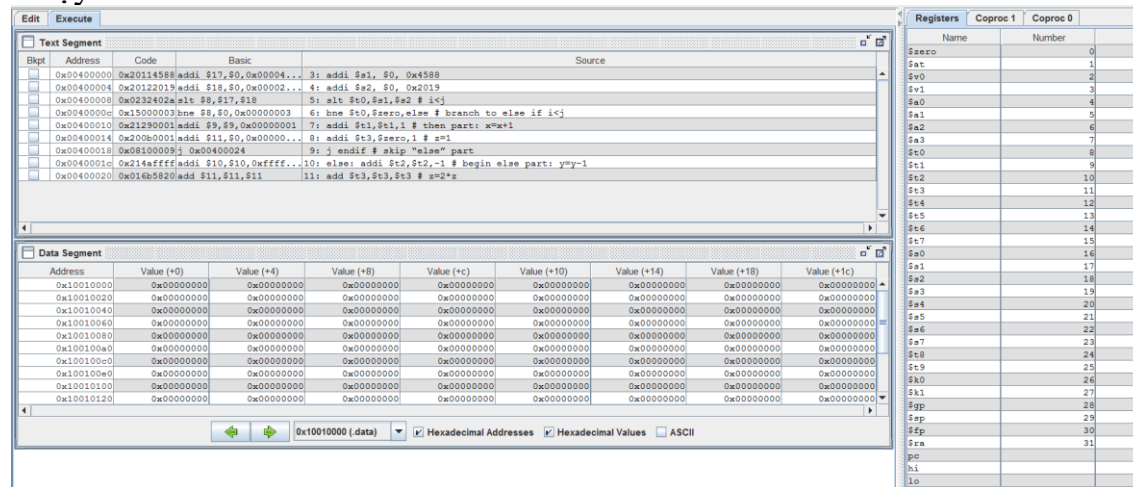
3. Step 7,8,9: Gán 3 biến tạm \$t0, \$t1, \$t2 các giá trị 0,1,2
4. Step 10,11,12: beq sẽ so sánh \$s1 với 3 giá trị \$t0, \$t1, \$t2. Nếu bằng thì đến các case tương ứng
5. Step 13: jump đến default
6. Step 14,15,16,16,17,19: So sánh các case để thực hiện các câu lệnh tương ứng

- Kết quả: test = 1 nên #s1 = \$t1 => case1=> \$s2 = \$s2 -\$t1=> \$s2 = 0xffffffff

Assignment 4

i < j

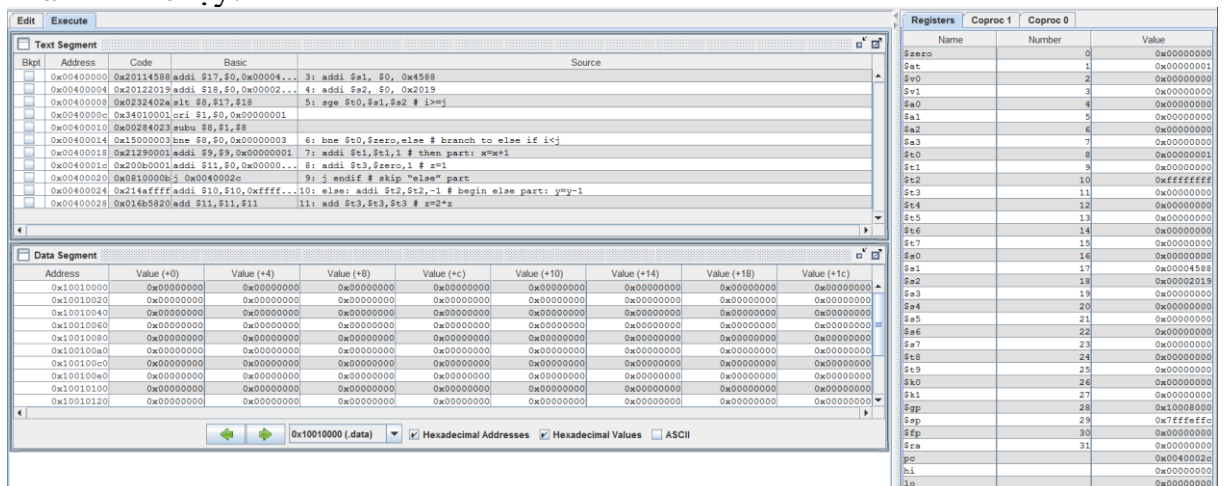
- Màn hình chạy:



- Giải thích:
 - Step 3,4: Khởi tạo \$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019
 - Step 5: slt so sánh nếu \$s1 < \$s2 thì \$t0 = 1
 - Step 6: bne tạo nhánh nếu \$t0 khác 0 thì đến nhánh else
 - Step 9: Do \$t0 = 1 nên bỏ qua else, thực hiện step 7,8
 - Step 7: \$t1 = \$t1 + 1 = 0x0x00001
 - Step 11: \$t3 = 1

i >= j

- Màn hình chạy:



- Giải thích:
 - Step 3,4: Khởi tạo \$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019
 - Step 5: sge so sánh nếu \$s1 >= \$s2 thì \$t0 = 1
 - Step 6: bne tạo nhánh nếu \$t0 khác 0 thì đến nhánh else
 - Step 9: Do \$t0 = 1 nên đến nhánh else, thực hiện step 10,11
 - Step 10: \$t2 = \$t2 - 1 = 0xffffffff
 - Step 11: \$t3 = \$t3 + \$t3 = 0x00000000

$i+j \leq 0$

- Màn hình chạy:

The screenshot shows a MIPS simulator interface. The 'Text Segment' window displays assembly code with addresses, codes, basic instructions, and source code. The 'Registers' window shows the state of MIPS registers, with \$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019, and \$t0 = 1.

Address	Code	Basic	Source
0x00400000	0x20114588	addi \$s1, \$0, 0x4588	3: addi \$s1, \$0, 0x4588
0x00400004	0x20122019	addi \$s2, \$0, 0x2019	4: addi \$s2, \$0, 0x2019
0x00400008	0x20239820	add \$t0, \$s1, \$s2	5: add \$t0, \$s1, \$s2
0x0040000c	0x0013402a	slt \$t0, \$s1, \$s2	6: slt \$t0, \$s1, \$s2
0x00400010	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	7: bne \$t0, \$zero, else # branch to else if i+j>0
0x00400014	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	8: addi \$t1, \$t1, 1 # then part: x=x+1
0x00400018	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	9: addi \$t3, \$zero, 1 # x=1
0x0040001c	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	10: j endif # skip "else" part
0x00400020	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	11: else: addi \$t2, \$t2, -1 # begin else part: y=y-1
0x00400024	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	12: add \$t3, \$t3, \$t3 # s=2*s

- Giải thích:
 - Step 3,4: Khởi tạo \$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019
 - Step 5: Gán s3 = s1+s2 = 0x00065a1
 - Step 6: sle so sánh nếu \$s3 <= 0 thì \$t0 = 1
 - Step 6: bne tạo nhánh nếu \$t0 khác 0 thì đến nhánh else
 - Step 9: Do \$t0 = 1 nên bỏ qua else, thực hiện step 7,8
 - Step 7: \$t1 = \$t1 + 1 = 0x00000001
 - Step 11: \$t3 = 1

$i+j > m+n$

- Khởi tạo: m= 1, n=2
- Màn hình chạy:

The screenshot shows a MIPS simulator interface. The 'Text Segment' window displays assembly code with addresses, codes, basic instructions, and source code. The 'Registers' window shows the state of MIPS registers, with \$s1 = 0x4588, \$s2 = 0x2019, and \$t0 = 1.

Address	Code	Basic	Source
0x00400000	0x20114588	addi \$s1, \$0, 0x4588	3: addi \$s1, \$0, 0x4588
0x00400004	0x20122019	addi \$s2, \$0, 0x2019	4: addi \$s2, \$0, 0x2019
0x00400008	0x20150001	add \$s3, \$s1, \$s2	5: add \$s3, \$s1, \$s2
0x0040000c	0x0013402a	slt \$t0, \$s3, \$zero	6: addi \$s6, \$0, 0x0000
0x00400010	0x00239820	add \$t0, \$s1, \$s2	7: add \$s7, \$s5, \$s6
0x00400014	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	8: add \$s7, \$s5, \$s6
0x00400018	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	9: sgt \$t0, \$s3, \$s7 # s3 = i + j > m+n
0x0040001c	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	10: bne \$t0, \$zero, else # branch to else if i+j>0
0x00400020	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	11: addi \$t1, \$t1, 1 # then part: x=x+1
0x00400024	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	12: addi \$t3, \$zero, 1 # x=1
0x00400028	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	13: j endif # skip "else" part
0x0040002c	0x00234023	subu \$t2, \$t0, \$t2	14: else: addi \$t2, \$t2, -1 # begin else part: y=y-1

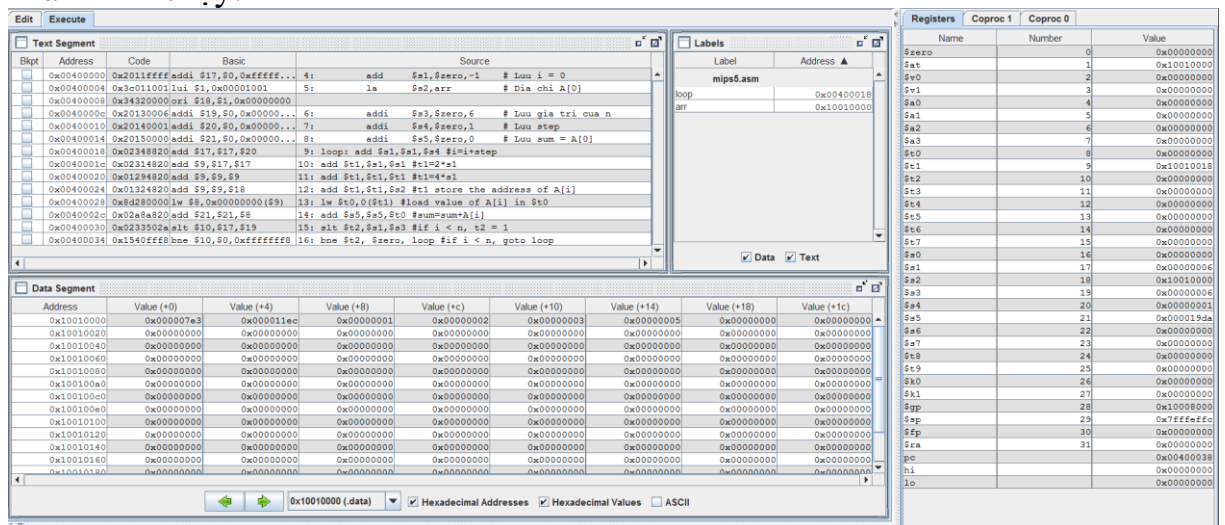
- Giải thích:

- Step 3,4,5,6: Khởi tạo $\$s1 = 0x4588$, $\$s2 = 0x2019$, $\$s5 = 0x0001$, $\$s6 = 0x0002$
- Step 7,8: $s3 = s1+s2 = 2019+4588$, $s7 = s5+s6 = 1+2$
- Step 9: sgt so sánh nếu $i+j > m+n$ thì $\$t0 = 1$
- Step 6: bne tạo nhánh nếu $\$t0$ khác 0 thì đến nhánh else
- Step 9: Do $\$t0 = 1$ nên đến nhánh else, thực hiện step 10,11
- Step 10: $\$t2 = \$t2 - 1 = 0xffffffff$
- Step 11: $\$t3 = \$t3 + \$t3 = 0x00000000$

Assignment 5

$i < n$

- Màn hình chạy:



- Giải thích:
 - Step 4,5,6,7,8: Khởi tạo
 - Step 9: Bắt đầu loop: $i = I + \text{step} = 0$
 - Step 10,11: $t1 = 4 * s1$ (do 1 lệnh 4 bit)
 - Step 12: Cập nhật $A[i]$ vào biến tạm $t1$ (do $t1$ luôn được cập nhật + 4 mỗi lần loop nên $A[i]$ luôn được cập nhật theo i)
 - Step 13: load giá trị $A[i]$ ($\$t0$) vào biến tạm $\$t0$
 - Step 14: Thực hiện $\text{sum} = \text{sum} + A[i]$ bằng lệnh add
 - Step 15: slt kiểm tra điều kiện $i < n$ thì $t2 = 1$
 - Step 16: bne kiểm tra nếu $t2$ khác 0 thì tiếp tục lặp
- Kết quả: $0x00019DA \Rightarrow$ Chính xác

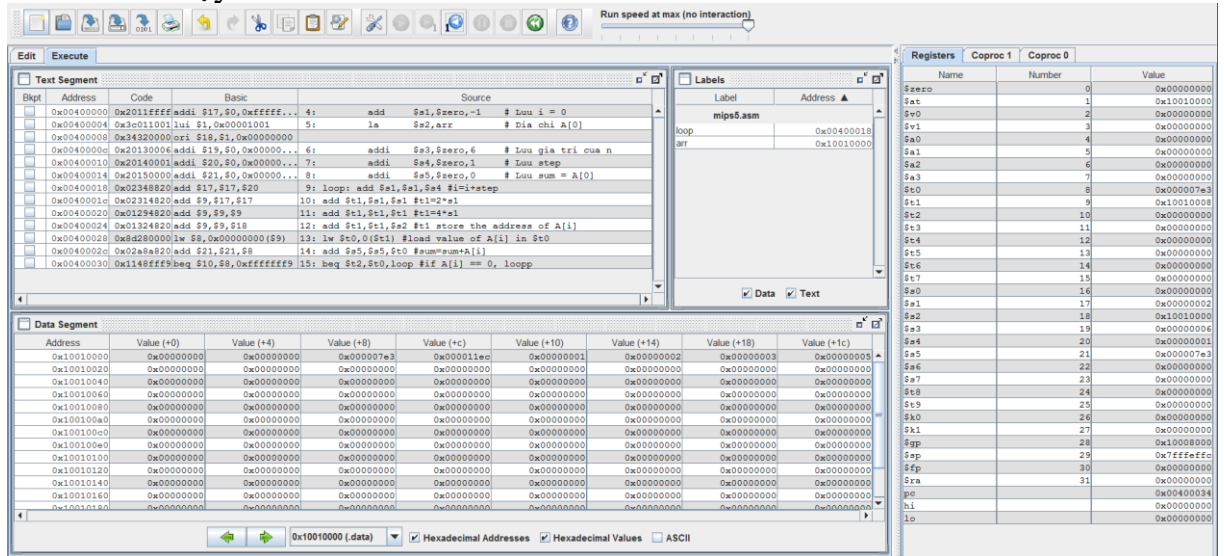
$i \leq n$

- Màn hình chạy:

7. Step 15: sge kiểm tra điều kiện $\text{sum} \geq 0$ thì $t2 = 1$
8. Step 16: bne kiểm tra nếu $t2$ khác 0 thì tiếp tục lặp

$A[i] == 0$

- Màn hình chạy:



- Giải thích:

 1. Step 4,5,6,7,8: Khởi tạo
 2. Step 9: Bắt đầu loop: $i = I + \text{step} = 0$
 3. Step 10,11: $t1 = 4 * s1$ (do 1 lệnh 4 bit)
 4. Step 12: Cập nhật $A[i]$ vào biến tạm $t1$ (do $t1$ luôn được cập nhật + 4 mỗi lần loop nên $A[i]$ luôn được cập nhật theo i)
 5. Step 13: load giá trị $A[i]$ ($\$t1$) vào biến tạm $\$t0$
 6. Step 14: Thực hiện $\text{sum} = \text{sum} + A[i]$ bằng lệnh add
 7. Step 15: beq kiểm tra điều kiện $\text{sum} == 0$ thì tiếp tục lặp

Assignment 6

- Khởi tạo:


```
n: .word 7
step: .word 1
A: .word 2019, 4588, 50, 1, 2, 3, -5, -6
```
- Màn hình chạy:

Bkpt	Address	Code	Basic	Source
	0x00400000	0x20110000	addi \$17,\$0,0x00000...	8: addi \$s1, \$zero, 0 # index i start from zero: \$s1 = i = 0
	0x00400004	0x3c011001	lui \$1,0x00001001	9: la \$s2, A # \$s2 = A[0]'s address
	0x00400008	0x34320008	ori \$18,\$1,0x00000008	
	0x0040000c	0x3c011001	lui \$1,0x00001001	10: lw \$s3, n # \$s3 = n
	0x00400010	0x8c330000	lw \$19,0x00000000(\$1)	
	0x00400014	0x3c011001	lui \$1,0x00001001	11: lw \$s4, step # \$s4 = step = 1
	0x00400018	0x8c340004	lw \$20,0x00000004(\$1)	
	0x0040001c	0x20150000	addi \$21,\$0,0x00000...	13: addi \$s5, \$zero, 0 # init max = \$s5 = 0
	0x00400020	0x02314820	add \$9,\$17,\$17	16: add \$t1, \$s1, \$s1 # \$t1 = 2 * \$s1 = (2 * i)
	0x00400024	0x01294820	add \$9,\$9,\$9	17: add \$t1, \$t1, \$t1 # \$t1 = 4 * \$s1 = (4 * i)
	0x00400028	0x01324820	add \$9,\$9,\$18	18: add \$t1, \$t1, \$s2 # \$t1 store the address of A[i]
	0x0040002c	0x8d280000	lw \$8,0x00000000(\$9)	19: lw \$t0, 0(\$t1) # load value of A[i] in \$t0
	0x00400030	0x0100602a	slt \$12,\$8,\$0	20: slt \$t4, \$t0, \$zero # if(A[i] < 0) t4 = 1;
	0x00400034	0x15800003	bne \$12,\$0,0x00000003	22: bnez \$t4, setAbs # if(A[i] < 0) setAbs
	0x00400038	0x02a8582a	slt \$11,\$21,\$8	25: sgt \$t3, \$t0, \$s5 # if(A[i] > max) t3 = 1
	0x0040003c	0x11600003	beq \$11,\$0,0x00000003	27: beqz \$t3, checkLoop # if(A[i] <= max) check loop condition
	0x00400040	0x0100a820	add \$21,\$8,\$0	29: add \$s5, \$t0, \$zero # max = A[i]
	0x00400044	0x00084022	sub \$8,\$0,\$8	32: sub \$t0, \$zero, \$t0 # A[i] = 0 - A[i]
	0x00400048	0x0810000e	j 0x00400038	33: j checkMax
	0x0040004c	0x02348820	add \$17,\$17,\$20	36: add \$s1, \$s1, \$s4 # i = i + step
	0x00400050	0x0233502a	slt \$10,\$17,\$19	37: slt \$t2, \$s1, \$s3 # if(i < n) \$t2 = 1
	0x00400054	0x1540fff2	bne \$10,\$0,0xfffffffff2	39: bnez \$t2, loop # if(i < n) loop
	0x00400058	0x08100017	j 0x0040005c	41: j endloop

- Giải thích:
 1. Step 8, 9, 10, 11, 13: Khởi tạo \$s1 = i=0, \$s2 = A, \$s3 = n, \$s4 = step = 1, \$s5 = max = 0
 2. Step 16,17: cập nhật \$t1 = 4.\$s1 (vì để nhảy sang A[i] tiếp theo cần thêm 4 bit)
 3. Step 18, 19: Cập nhật địa chỉ A[i] cho biến tạm \$t0
 4. Step 20,22: Nếu A[i] < 0 thì cập nhật trị tuyệt đối cho A[i]
 5. Step 25: sgt check điều kiện Nếu A[i] > max thì cho t3 = 1
 6. Step 27: beqz Kiểm tra t3, nếu t3 = 0 (nghĩa là A[i] <= max) thì tiếp tục vòng lặp
 7. Step 29: Nếu A[i] > max thì cập nhật A[i] cho max (\$s5)
 8. Step 32, 33: Biểu thị khi gặp số âm sẽ cập nhật trị tuyệt đối và quay lại kiểm tra max
 9. Step 36,37,39: Kiểm tra điều kiện vòng lặp
- Kết quả: \$s5 = 0x000011ec = 4588
 - ⇒ Kết quả chính xác