TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (1) **MÔN**: LÂP TRÌNH GIAO DIÊN NĂM HQC: 2019-2020 - HQC KY: 1 HÌNH THỰC THI: TRẮC NGHIỆM THÒI GIAN: 60 PHÚT (Không sử dụng tài liệu)

- 1. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?
 - 1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ thực hiện điều đó
 - 2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng **Exception**
 - 3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lê khác
 - 4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối finally
- 1, **2** 2, 3 A.
- B.
- C. 1, 3
- 2.4 D.
- 2. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một co tô có nền là một ảnh
- HatchBrush A.
- B. LinearGradientBrush
- C. PathGradientBrush
- **TextureBrush** D.
- 3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?
- struct là kiểu dữ liêu giá tri được lưu trong vùng nhớ Stack
- struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong В. vùng nhớ Heap
- struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng C. nhớ Heap
- struct là kiểu dữ liêu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack
- 4. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu Stack?
- 1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO
- 2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO
- 3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ
- 4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ liệu
- A. 1, 3
- 2, 3 B.
- 1, 4 C.
- 2, 4 D.

}

5. Cho đoạn chương trình sau:

```
int a = 3:
int b = (a < 0 ? 1 : 0);
try {
```

label1.Text = Convert.ToString (a / b);

```
catch {
       label1.Text = "0":
```

Cho biết kết quả hiển thị trên label1.

- 1 B.
- C. 3
- D. Chương trình báo lỗi
- 6. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control), biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?
- MouseHover A.
- B. MouseDown
- C. MouseMove
- MouseEnter D
- 7. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương trình

```
int [] arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int sum = 0;
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)
```

if (arrInt[i] % 2 != 0) break; sum += arrInt[i];

}

- A.
- 5 B.
- 10 C.
- D
- 8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red, Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?
- Color.FromName A.
- B. Color.FromArgb
- Color.FromRgb C.
- Color.FromKnownColor D.
- 9. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối tượng kiểu String sang int?

```
1.
        String s = "123";
```

int i;

i = (int)s;

String s = "123"; 2. int i;

i = int.Parse(s);

3. String s = "123";

int i; i = Int32.Parse(s);

String s = "123"; 4.

int i;

```
i = Convert.ToInt32(s);
```

- A. 1, 3
- B. 2, 4
- C. 3, 5
- D. 2, 3, 4

```
10. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng để:
```

- A. Thiết lập password cho project hiện hành
- B. Thay thể ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại diện
- C. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox
- D. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết

11. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finaly:

- A. Có thể không sử dụng catch
- B. Có thể không sử dụng finaly
- C. Bắt buộc phải có đủ try, catch, finaly
- D. Bắt buộc phải có finaly
- 12. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

```
A. string[] drives = Directory.GetLogicalDrives();
foreach (string drive in drives)
comboBox1.Items.Add(drive);
```

B. string[] drives =

Environment.GetDrivesFolderPath();

foreach (string drive in drives)

comboBox1.Items.Add(drive);

C. string[] drives = Environment.GetFiles(); foreach (string drive in drives)

comboBox1.Items.Add(drive);

D. Tất cả đều đúng

13. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sao đây cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?

- A. arrInt.Sort();
- B. Array.Sort (arrInt);
- C. Int.Sort (arrInt);
- D. Ba đáp án trên đều đúng

14. Với đoạn chương trình sau:

String s1="Kicit";

label1.Text = s1.IndexOf ('c') + " ";

label1.Text += s1.Length.ToString ();

Cho biết kết quả hiển thị trên label1

- A. 36
- B. 25
- C. 35
- D 2.6

15. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

int index = 6;

int val = 44;

int[] **a** = **new int**[5];

try {

a[index] = val;

catch(IndexOutOfRangeException e){

Console.Write("Index out of bounds ");

}

Console.Write("Remaining program");

- A. Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
- B. Chương trình xuất ra: Index out of bounds
- C. Chương trình xuất ra: Remaining program
- D. Chương trình xuất ra: Index out of bounds

Remaining program

```
16. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép
thiết lập phạm vi bản vẽ?
                                                                  case 'A':
(A.)
        Clip
                                                                  case 'a':
В.
                                                                  s = "case A | case a";
        Bounds
C.
        ClipBounds
                                                                  break;
        PageUnit
17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
                                                                  case 'B':
phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?
                                                                  case 'b':
        1. Stack
                                                                  s = "case B | case b";
        2. Queue
                                                                  break;
        3. BitArray
        4. ArrayList
                                                                  case 'C':
        5. HashTable
                                                                  case 'c':
        1, 2
                                                                  case 'D':
        3, 4
                                                                  case 'd':
        1, 2, 5
C.
                                                                  s = "case D | case d";
        Cả 5 lớp trên
D.
                                                                  break;
18. Giá trị của thuộc tính Selection Mode nào sau đây
của Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần
                                                               Cho biết nội dung của biến s.
sử dụng phím Ctrl, Shift?
                                                                       case A | case a
                                                                A.
        None
                                                               B.
                                                                       case B | case b
B.
        One
                                                               C.
                                                                       case D | case d
C.
        MultiSimple
                                                                       Lỗi biên dịch
D
        MultiExtended
                                                               23. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ
19. Cho khai báo mảng như sau:
                                                               nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?
        int[][][] intMyArr = new int[2][][];
                                                                       Nomal, Zoom
                                                               A.
Phát biểu nào sau đây là chính xác
                                                               B.
                                                                       AutoSize, StretchImage
        intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
                                                               C.
                                                                       Zoom, CenterImage
                                                                       Normal, AutoSize
tử là một mảng
                                                               D.
        intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
                                                                24. Cho các khai báo như sau:
tử là một mảng ba chiều.
                                                               int i = 0;
        intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa hai
                                                               int sum = 0;
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
                                                               Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:
        intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba
                                                               do
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
20. Khai báo nào sau đây tương đương với:
                                                                  sum += i;
string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";
                                                                  i += 1:
                                                                \} while (i <= 10);
        string file =
@"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                                A.
                                                                       do
        string file =
~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                                          sum += i;
        string file =
                                                                        \} until (i <= 10);
!"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                                       for (i = 0; i \le 10; i++) sum += i;
                                                               B.
        string file =
                                                               C.
                                                                       while (i \le 11)
#"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
21. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình
                                                                          sum += i;
                                                                          i += 1;
int []arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int i = 0, sum = 0;
                                                               D
                                                                       do while (i \le 10)
do
                                                                          sum += i;
{
        sum += arrInt [i];
                                                                          i += 1;
while (arrInt[i] \% 2! = 0 \&\& i < arrInt.Length);
A.
                                                               25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để
        0
B.
                                                               quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một
        2
                                                               danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là
C.
        10
        12
                                                               đúng?
22. Cho đoạn chương trình sau:
                                                               A.
                                                                       Book store = new Book;
char ch = Convert.ToChar (68);
                                                                       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
string s = "";
                                                                           store[i] = new Book();
switch (ch)
                                                               B.
                                                                       store[] Book = new Book[500];
```

```
30. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
           store[i] = new Book();
                                                              chương trình sau:
C.
       Book[] store = new Book[500];
                                                              int count = 0;
        for (int i = 0; i < store.Length; i++)
                                                              int[] a = new int[8];
            store[i] = new Book();
                                                              a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
D.
       Book[] store = new Book[500];
                                                              Array.Sort(a);
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                              foreach (int i in a)
           store[i] = Book(i);
                                                                  if (i \% 2 == 0)
26. Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn
                                                                     count++;
chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành
                                                              label1.Text = count.ToString();
phần cần thiết):
                                                              A
                                                              B.
string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
                                                                      10
int index = s1.LastIndexOf("H",
                                                              C.
                                                                      8
StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
label1.Text = index.ToString();
                                                              31. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D,
A.
       17
                                                              cú pháp nào sau đây đúng?
                                                                      string dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
B.
       16
C.
       2
                                                              B.
                                                                      string dirs [] = Directory.GetDirectories (@,"D:\");
                                                                      string [] dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
D.
       1
                                                              C.
                                                                      Directory [] dir = Directory.GetDirectories
27. Các lớp ngoại lệ gồm có:
                                                              D.
       Exception, StackMemoryException,
                                                              (@"D:\");
DivideByZeroException, OutOfMemoryException
                                                              32. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:
       StackMemoryException, DivideByZeroException,
                                                                      ToolStrip
                                                              A.
OutOfMemoryException, InvalidOperationException
                                                              B.
                                                                      MenuStrip
       Exception, StackMemoryException,
                                                              C.
                                                                      MenuControl
DivideByZeroException,
                                                                      ContextMenuStrip
                                                              D.
InvalidOperationException
                                                              33. Với đoạn chương trình sau:
       Exception, DivideByZeroException,
                                                              String s1, s2;
OutOfMemoryException
                                                              s1 = "Hi";
InvalidOperationException
                                                              s2 = "Hi";
28. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được
                                                              Các phát biểu nào sau đây là đúng:
chon trong ListBox?
                                                              1. Đối tượng String không thể được tạo mà không dùng
       SelectedItem
                                                              từ khóa new
A.
B.
       SelectedIndex
                                                              2. Chỉ có một đối tượng được tạo
C.
                                                              3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
       SelectedText
       A và B
                                                              4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến bởi s1,
D
29. Với đối tượng PictureBox runtime có thuộc tính
                                                              một được trỏ đến bởi s2
Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang
                                                                      Chỉ 4
                                                              A.
thực thi) thì để đưa chúng hiển thị lên form ta cần dùng
                                                                      2, 3
                                                              B.
                                                                      3, 4
cú pháp nào sau đây:
                                                              C.
       Items.Add(NewPic);
                                                              D.
                                                                      1,2,4
A.
B.
       Control.Add(NewPic);
                                                              34. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ
C.
       Controls.Add(NewPic);
                                                              đứt nét
       Controls.Items.Add(NewPic);
D.
                                                                      PenStyle
                                                              В.
                                                                      DashStyle
                                                              C.
                                                                      HatchStyle
                                                                      LineStyle
                                                              D.
                                                              35. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một
                                                              hình tròn có đường viền màu đỏ giữa Form
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                              50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);
                                                              g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                              50, ClientRectangle.Height / 2 - 50,
                                                              ClientRectangle.Width / , ClientRectangle.Height / 2);
                                                              Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                              g.DrawEllipse(p, rect);
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Size s = new Size(100, 100);
```

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

```
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s. Width, s. Height);
                                                              40. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                              phần tử dựa vào khóa (key)?
g.FillEllipse (p, rect);
                                                                      1. Map
       Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                                      2. Stack
D.
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                                      3. BitArray
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);
                                                                      4. HashTable
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                                      5. SortedList
g.DrawEllipse(p, rect);
                                                              A.
                                                                      1, 2
36. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?
                                                              B.
                                                                      2, 3
       ListBox, ComboBox, RadioButton
                                                                      1, 2, 3
                                                              C.
B.
       ListBox, ComboBox, TreeView
                                                              D.
                                                                      4, 5
C.
       ListBox, ComboBox, ListView
                                                              41. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biến
D.
       ListBox, ComboBox, ImageList
                                                              cố Click() sau thực hiện điều gì?
37. Cho đoạn chương trình sau:
                                                              protected void Button Click(object sender, EventArgs e)
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
                                                                      Button btn = (Button)sender;
                                                                      btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();
       int x;
       Random rd = new Random();
                                                              }
                                                                      Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính
       x = rd.Next();
                                                              A.
                                                              Text cho button là "2"
       label1.Text = x.ToString();
                                                                      Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch
Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút
                                                              không hỗ trợ chuyển kiểu của sender thành Button
                                                                      Không thể thực thi đoạn mã trên vì không thể
button1
                                                              chuyển chuỗi thành số
Α.
       Số thực ngẫu nhiên từ 1
B.
       Số thực ngẫu nhiên từ 0
                                                                      Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa
C.
       Số nguyên ngẫu nhiên từ 1
                                                              được click thành "2"
D.
       Số nguyên ngẫu nhiên từ 0
                                                              42. Cho đoạn chương trình sau:
38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau
                                                              public void Swap (ref int a, ref int b)
.NET Framework là:
                                                                      int tmp = a;
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      a = b;
thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch
                                                                      b = tmp;
vu web
                                                              }
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
B.
                                                              public void Print()
thực hiện các ứng dụng Web
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      int a = 3, b = 5;
thực hiện các ứng dung phân tán
                                                                      Swap(ref a, ref b);
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      label1.Text = a.ToString()+ " , " + b.ToString();
thực hiện các dịch vụ Web
39. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây
                                                              Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức
       Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất
                                                              Print()
                                                                      3,5
kỳ máy tính nào
                                                              A.
       Một chương trình viết bằng C# có thể chay trên hệ
                                                                      5,3
B.
                                                              B.
điều hành Linux
                                                              C.
                                                                      3,3
       Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chay trên
                                                                      5,5
                                                              D.
hệ điều hành Windows
                                                              43. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của
       Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên
                                                              ComboBox chỉ cho phép chọn một phần tử có sẵn trong
máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)
                                                              ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?
                                                                      Simple
                                                              A.
                                                              B.
                                                                      DropDown
```

DropDownList

Ba đáp án trên đều sai

C.

D.

44. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ Graphics g = this.CreateGraphics(); g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30)); Graphics g = this.CreateGraphics(); SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red); g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30); Graphics g = this.CreateGraphics(); g.FillEllipse(new SolidBrush (Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30); Ba đáp án trên đều đúng D. 45. Cho đoạn chương trình sau: Random r = new Random(); int n = r.Next(5); bool b = false;if $(n \ge 5)$ b = true; Cho biết giá trị của biến b. True Α. B. **False** C. Lỗi cú pháp Kết quả không xác định D. 46. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng? string files [] = Directory.GetFiles ("D:\\"); Α. string files = Directory.GetFiles (@"D:\"); В. C. File [] files = Directory.GetFiles ("D:\\"); string [] files = Directory.GetFiles (@"D:\"); D. 47. Cho đoạn chương trình sau: Stack st = new Stack(); st.Push ("hello"); st.Push (8.2); st.Push (5); st.Push ('b'); st.Push (true); Phát biểu nào sau đây là chính xác? Các phần tử khác kiểu dữ liêu như "hello", 8.2, 5, 'b' không thể cùng lưu trữ trong đối tương Stack Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối tượng Stack Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối C. tượng Stack, phải sử dụng phương thức PushAnyType () thay cho phương thức Push () Đoan chương trình trên hoàn toàn khả thi D. 48. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép chuyển kiểu dữ liệu sang byte **ToSingle** A. B. **ToByte** C. ToChar **ToDateTime** 49. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên, bên trái của đối tương Rectangle? A. Top B. Left C. Size

D.

Location

50. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào sau đây có giá trị là true?

- A. isMdiContainer
- B. MdiParent

- C. MdiChildren
- D. Ba đáp án trên đều sai

Trưởng Khoa duyệt

Lê Xuân Trường

TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (2) MÔN: LẬP TRÌNH GIAO DIỆN NĂM HỌC: 2019-2020 – HỌC KỲ: 1 HÌNH THỨC THI: TRẮC NGHIỆM

THỚI GIAN: 60 PHÚT (Không sử dụng tài liệu)

1. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

string[] drives = Directory.GetLogicalDrives(); foreach (string drive in drives) comboBox1.Items.Add(drive);

B. string[] drives =
Environment.GetDrivesFolderPath();
foreach (string drive in drives)
comboBox1.Items.Add(drive);

C. string[] drives = Environment.GetFiles(); foreach (string drive in drives) comboBox1.Items.Add(drive);

D. Tất cả đều đúng

2. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có đường viền màu đổ giữa Form

A. Graphics g = this.CreateGraphics();
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50,
ClientRectangle.Width / , ClientRectangle.Height / 2);
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
g DrawEllipse(p, rect);

Graphics g = this.CreateGraphics();

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100); g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);

C. Graphics g = this.CreateGraphics();

Size s = new Size(100, 100);

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s.Width,s.Height);

Pen p = new Pen(Brushes.Red);

g.FillEllipse (p, rect);

D. Graphics g = this.CreateGraphics();

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);

Pen p = new Pen(Brushes.Red);

g.DrawEllipse(p, rect);

3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A. struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- B. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- struct là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- D. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

4. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên,	10. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô có
bên trái của đối tượng Rectangle?	nền là một ảnh
A. Left	A. PathGradientBrush
B. Top	B. LinearGradientBrush
C. Size	C. HatchBrush
D. Location	(D.) TextureBrush
5. Giá trị của thuộc tính SelectionMode nào sau đây của	11. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ
Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần sử	nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?
dụng phím Ctrl, Shift?	Normal, AutoSize
A. None	B. AutoSize, StretchImage
B. One	C. Zoom, CenterImage
C. MultiSimple	D. Nomal, Zoom
MultiExtended	12. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng để:
6. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu	A. Thiết lập password cho project hiện hành
Stack?	B. Thay thế ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại
1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO	diện
2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO	C. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết
	D. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox
3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ	
liệu	13. Cho đoạn chương trình sau:
4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ	int a = 3;
liệu	int $b = (a < 0 ? 1 : 0);$
A. · 2, 3	try {
B. 1, 3	<pre>label1.Text = Convert.ToString (a / b);</pre>
O 1, 4	}
D. 2, 4	catch {
7. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép	label1.Text = "0";
thiết lập phạm vi bản vẽ?	}
A. Clip	Cho biết kết quả hiển thị trên label1.
B. Bounds	$\Delta = 0$
C. PageUnit	B. 1
D. ClipBounds	C. 3
8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red,	D. Chương trình báo lỗi
Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?	14. Các lớp ngoại lệ gồm có:
	A. Exception, StackMemoryException,
Color.FromRgb B. Color.FromArgb	DivideByZeroException, OutOfMemoryException
C. Color.FromName	B Exception, DivideByZeroException,
D. Color.FromKnownColor	OutOfMemoryException
9. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình	InvalidOperationException
tròn có nền màu đỏ	C. Exception, StackMemoryException,
A. Graphics g = this.CreateGraphics();	DivideByZeroException,
g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));	InvalidOperationException
B. Graphics g = this.CreateGraphics();	D. StackMemoryException, DivideByZeroException,
SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);	OutOfMemoryException, InvalidOperationException
g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);	15. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biến
C. Graphics g = this.CreateGraphics();	cố Click() sau thực hiện điều gì?
g.FillEllipse(new SolidBrush	protected void Button_Click(object sender, EventArgs e)
(Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30);	froteeted void Dutton_enek(object sender, Eventarigs e)
Ba đáp án trên đều đúng	Button btn = (Button)sender;
Da dap an tien ded dung	btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();
	, , , , ,
	} Too một điều khiển Dutton mới thiết lận thuậc tính
	A. Tạo một điều khiến Button mới, thiết lập thuộc tính
	Text cho button là "2"
	B. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa
	dược click thành "2"
	C. Không thể thực thi đoạn mã trên vì không thể
	chuyển chuỗi thành số
	D. Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch
	không hỗ trợ chuyển kiểu của sender thành Button
	16. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối
	tượng kiểu String sang int?
	1. String $s = "123"$;
	int i;

```
String s = "123";
       2.
                                                               private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
               int i;
               i = int.Parse(s);
                                                                       int x:
       3.
               String s = "123";
                                                                       Random rd = new Random();
               int i:
                                                                       x = rd.Next();
                                                                       label1.Text = x.ToString();
               i = Int32.Parse(s);
       4. String s = "123";
                                                               Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút
               int i;
               i = Convert.ToInt32(s);
                                                               button1
A.
       1, 3
                                                               A.
                                                                       Số thực ngẫu nhiên từ 0
                                                                       Số thực ngẫu nhiên từ 1
       2, 4
                                                               B.
       2, 3, 4
                                                               C.
                                                                       Số nguyên ngẫu nhiên từ 1
                                                               D.
                                                                       Số nguyên ngẫu nhiên từ 0
                                                               20. Khai báo nào sau đây tương đương với:
17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
                                                               string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";
phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?
       1. Stack
       2. Queue
                                                                       string file =
                                                               A.
       3. BitArray
                                                               !"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       4. ArrayList
                                                                       string file =
       5. HashTable
                                                               ~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       1, 2
                                                                       string file =
       3, 4
                                                               @"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
C.
       1, 2, 5
                                                                       string file =
                                                               #"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       Cả 5 lớp trên
D.
18. Cho các khai báo như sau:
                                                               21. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sao đây
int i = 0;
                                                               cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?
                                                                       arrInt.Sort();
int sum = 0;
                                                               A.
Đoan chương trình nào sau đây tương đương với:
                                                              B
                                                                       Array.Sort (arrInt);
                                                               C.
                                                                       Int.Sort (arrInt);
do
                                                                       Ba đáp án trên đều đúng
                                                               D.
{
  sum += i;
                                                               22. Với đối tượng PictureBox runtime có thuộc tính
                                                               Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang
  i += 1;
\} while (i <= 10);
                                                               thực thi) thì để đưa chúng hiến thị lên form ta cần dùng
       for (i = 0; i \le 10; i++) sum += i;
                                                               cú pháp nào sau đây:
                                                                       Control.Add(NewPic);
       do
                                                               A.
                                                                       Items.Add(NewPic);
                                                               В.
                                                                       Controls.Add(NewPic);
          sum += i;
                                                               C.
        \} until (i <= 10);
                                                                       Controls.Items.Add(NewPic);
       while (i <= 11)
C.
                                                               23. Cho đoạn chương trình sau:
                                                                       Stack st = new Stack();
                                                                       st.Push ("hello");
          sum += i;
          i += 1:
                                                                       st.Push (8.2);
                                                                       st.Push (5);
D.
       do while (i \le 10)
                                                                       st.Push ('b');
                                                                       st.Push (true);
                                                               Phát biểu nào sau đây là chính xác?
          sum += i;
                                                                       Các phần tử khác kiểu dữ liệu như "hello", 8.2, 5,
          i += 1:
                                                               'b' không thể cùng lưu trữ trong đối tượng Stack
                                                                       Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối
                                                               tượng Stack, phải sử dụng phương thức PushAnyType ()
                                                               thay cho phương thức Push ()
                                                                       Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối
                                                               C.
                                                               turong Stack
                                                                       Đoạn chương trình trên hoàn toàn khả thi
                                                              D.
```

i = (int)s;

19. Cho đoạn chương trình sau:

```
30. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control),
24. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ
                                                                biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?
đứt nét
        HatchStyle
                                                                A.
                                                                        MouseHover
Α.
B.)
                                                                B
        DashStyle
                                                                        MouseMove
C.
        PenStyle
                                                                C.
                                                                        MouseDown
D.
        LineStyle
                                                                D.
                                                                        MouseEnter
25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để
                                                                31. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finaly:
quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một
                                                                        Có thể không sử dụng catch
                                                               B
danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là
                                                                        Có thể không sử dụng finaly
                                                                C.
                                                                        Bắt buộc phải có đủ try, catch, finaly
đúng?
A.
        Book[] store = new Book[500];
                                                                D.
                                                                        Bắt buộc phải có finaly
        for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                                32. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây
            store[i] = new Book();
                                                                        Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất
(B. )
        store[] Book = new Book[500];
        for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                                        Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ
            store[i] = new Book();
                                                                điều hành Linux
        Book store = new Book;
                                                                        Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên
C.
        for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                                hệ điều hành Windows
            store[i] = new Book();
                                                                        Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên
D.
        Book[] store = new Book[500];
                                                                máy có hỗ trơ Common Language Runtime (CLR)
        for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                                33. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
            store[i] = Book(i);
                                                                phần tử dựa vào khóa (key)?
26. Với đoạn chương trình sau:
                                                                1. Map
        String s1, s2;
                                                                2. Stack
        s1 = "Hi";
                                                                3. BitArray
        s2 = "Hi";
                                                                4. HashTable
Các phát biểu nào sau đây là đúng:
                                                                5. SortedList
        1. Đối tượng String không thể được tạo mà
                                                                        1, 2
                                                                A.
        không dùng từ khóa new
                                                                B.
                                                                        2, 3
                                                                        1, 2, 3
        2. Chỉ có một đối tượng được tạo
                                                                C.
        3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
                                                                        4, 5
                                                               O.
        4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến
                                                                34. Cho đoạn chương trình sau:
        bởi s1, một được trỏ đến bởi s2
                                                                public void Swap (ref int a, ref int b)
        Chỉ 4
B.
        2, 3
                                                                        int tmp = a;
        3, 4
                                                                        a = b:
C.
        1,2,4
D.
                                                                        b = tmp;
27. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D,
                                                                }
cú pháp nào sau đây đúng?
                                                                public void Print()
        string dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
B.
        string dirs [] = Directory.GetDirectories (@"D:\");
                                                                        int a = 3, b = 5;
C.
        Directory [] dir = Directory.GetDirectories
                                                                        Swap(ref a, ref b);
(@"D:\");
                                                                       label1.Text = a.ToString()+ ", " + b.ToString();
        string [] dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
28. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp
                                                                Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức
nào sau đây đúng?
                                                                Print()
                                                                       5,5
        string files [ ] = Directory.GetFiles ("D:\\");
                                                                        5,3
        string files = Directory.GetFiles (@"D:\");
B.
C.
        File [ ] files = Directory.GetFiles ("D:\\");
                                                                        3,3
                                                                C.
        string [ ] files = Directory.GetFiles (@"D:\");
                                                                D
                                                                        3,5
の〉
29. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào
sau đây có giá trị là true?
Α.
        isMdiContainer
```

В.

C.

D.

MdiParent

MdiChildren

Ba đáp án trên đều sai

```
35. Cho khai báo mảng như sau:
int[][][] intMyArr = new int[2][][];
Phát biểu nào sau đây là chính xác
        intMyArr là môt jagged array ba chiều, chứa hai
A.
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
        intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
tử là một mảng ba chiều.
        intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
tử là một mảng
        intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
36. Cho đoạn chương trình sau:
char ch = Convert.ToChar (68);
string s = "";
switch (ch)
{
   case 'A':
  case 'a':
  s = "case A | case a";
  break;
  case 'B':
  case 'b':
  s = "case B | case b";
  break;
   case 'C':
  case 'c':
  case 'D':
  case 'd':
   s = "case D | case d";
  break;
Cho biết nội dung của biến s.
A.
        case B | case b
B.
        case A | case a
0
        case D | case d
D.
        Lỗi biên dịch
37. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép
chuyển kiểu dữ liệu sang byte
        ToChar
B.
        ToByte
C.
        ToSingle
        ToDateTime
38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau
đây:
NET Framework là:
        Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
```

thực hiện các ứng dung trên máy tính, các ứng dung và dịch

Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và

Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và

Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và

D.

1

vu web

thực hiện các ứng dụng Web

thực hiện các dịch vụ Web

thực hiện các ứng dụng phân tán

B.

```
39. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình
 int []arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
 int i = 0, sum = 0:
 do
 {
        sum += arrInt [i];
 } while (arrInt[i] \% 2! = 0 \&\& i < arrInt.Length);
A
        0
 B.
        2
 C.
        10
 D
         12
 40. Cho đoạn chương trình sau:
 Random r = new Random();
 int n = r.Next(5);
 bool b = false;
 if (n \ge 5) b = true;
 Cho biết giá trị của biến b.
        True
В.
        False
        Lỗi cú pháp
 C.
        Kết quả không xác định
 41. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của
 ComboBox chỉ cho phép chọn một phần tử có sẵn trong
 ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?
        Simple
 A.
 B.
        DropDown
D.
        DropDownList
        Ba đáp án trên đều sai
 D.
 42. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?
 1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ
 thực hiện điều đó
 2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng
 Exception
 3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lệ
 4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối
 finally
        2, 4
 A.
 B.
        2, 3
 C.
        1, 3
 D.
         1.2
 43 Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn
 chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành
 phần cần thiết):
 string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
 int index = s1.LastIndexOf("H",
 StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
 label1.Text = index.ToString();
 A,
         16
 В.
         17
        2
 C.
```

```
chon trong ListBox?
        SelectedItem
В.
        SelectedIndex
C.
        SelectedText
D.
        A và B
45. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:
        ToolStrip
В.
        MenuControl
O
        MenuStrip
Ď.
        ContextMenuStrip
46. Với đoan chương trình sau:
String s1="Kicit";
label1.Text = s1.IndexOf('c') + "";
label1.Text += s1.Length.ToString ();
Cho biết kết quả hiển thị trên label1
        2 5
В.
        36
C.
        3 5
47. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:
int index = 6;
int val = 44;
int[] a = new int[5];
   a[index] = val;
catch(IndexOutOfRangeException e){
   Console.Write("Index out of bounds ");
Console.Write("Remaining program");
        Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
A.
        Chương trình xuất ra: Index out of bounds
        Chương trình xuất ra: Index out of bounds
Remaining program
        Chương trình xuất ra: Remaining program
48. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương
trình sau:
int [] arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int sum = 0;
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)
        if (arrInt[i] % 2 != 0) break;
                sum += arrInt[i];
        2
        12
C.
        10
```

D.

5

44. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được

```
49. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn
chương trình sau:
int count = 0;
int[] a = new int[8];
a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
Array.Sort(a);
foreach (int i in a)
    if (i \% 2 == 0)
       count++;
label1.Text = count.ToString();
A.
        10
B.
C.
        5
D.
50. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?
        ListBox, ComboBox, RadioButton
A.
        ListBox, ComboBox, TreeView
B.
C.)
        ListBox, ComboBox, ListView
        ListBox, ComboBox, ImageList
```

Trưởng Khoa duyệt

ĐÁP ÁN ĐỀ THI LẬP TRÌNH GIAO DIỆN HK3-2019-2020 ĐỀ 1

LI				
1. A	11. C	21. C	31. D	41. B
2. D	12. C	22. A	32. C	42. B
3. D	13. A	23. B	33. C	43. C
4. C	14. C	24. D	34. A	44. B
5. A	15. D	25. D	35. D	45. C
6. B	16. A	26. B	36. A	46. D
7. C	17. A	27. C	37. B	47. B
8. C	18. C	28. A	38. B	48. D
9. A	19. D	29. B	39. C	49. D
10. B	20. A	30. D	40. C	50. B
_				
ĐÈ 2				
1. A	11. D	21. C	31. D	41. A
2. B	12. A	22. B	32. C	42. D
3. C	13. B	23. B	33. B	43. A
4. D	14. D	24. C	34. D	44. B
5. D	15. D	25. D	35. A	45. C
6. A	16. A	26. B	36. B	46. A
7. A	17. C	27. C	37. B	47. B
8. A	18. C	28. C	38. B	48. C
9. B	19. A	29. A	39. A	49. A
10. B	20. D	30. D	40. C	50. B