

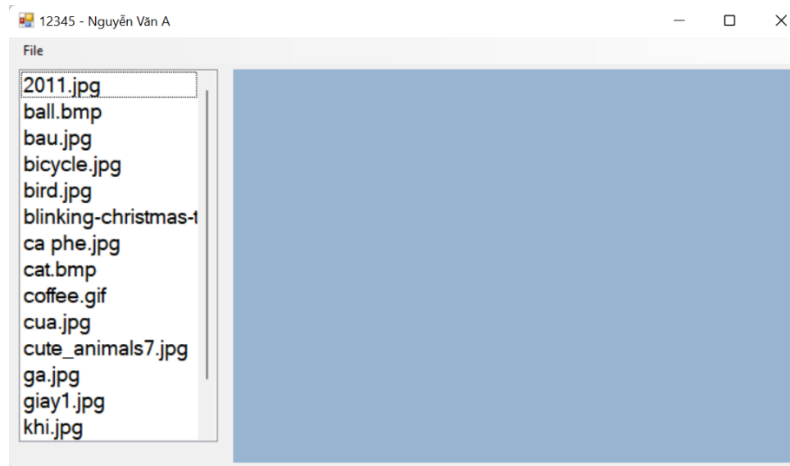
Trên thư mục gốc ổ đĩa D, tạo một project với project name là MSSV_HOTEN_SOMAY (không dấu, ví dụ 12345_NguyenVanA_B01), sau khi làm bài xong, copy project sang ổ đĩa S.

Viết chương trình khi thực thi xuất hiện form ban đầu như sau:

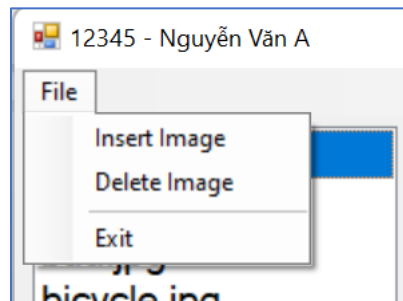


- Form nằm giữa màn hình, không thay đổi kích thước, không có thanh tiêu đề, nền được tô màu pha trộn tuyến tính, chuỗi **MSSV-Họ và tên** được **vẽ** ở vị trí như hình trên (1,5 đ)
- Hai hình được **vẽ** nằm ở hai biên trái phải của form, đồng thời chuyển động về hướng giữa form, khi hai hình chạm nhau, form tự động đóng và xuất hiện form chính (1,5 đ)

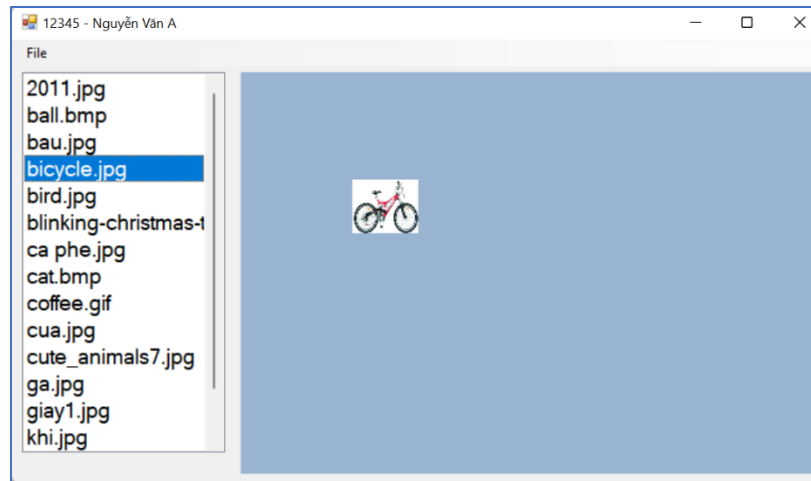
Giao diện Form chính:



- Form hiển thị giữa màn hình, khi thay đổi kích thước, Listbox hiển thị tên các file hình trong thư mục **Hình** của ứng dụng và khung bên phải cũng thay đổi kích thước tương ứng, tiêu đề Form hiển thị Mã số - Họ tên sinh viên, có hệ thống menu như hình bên dưới (2,0 đ)

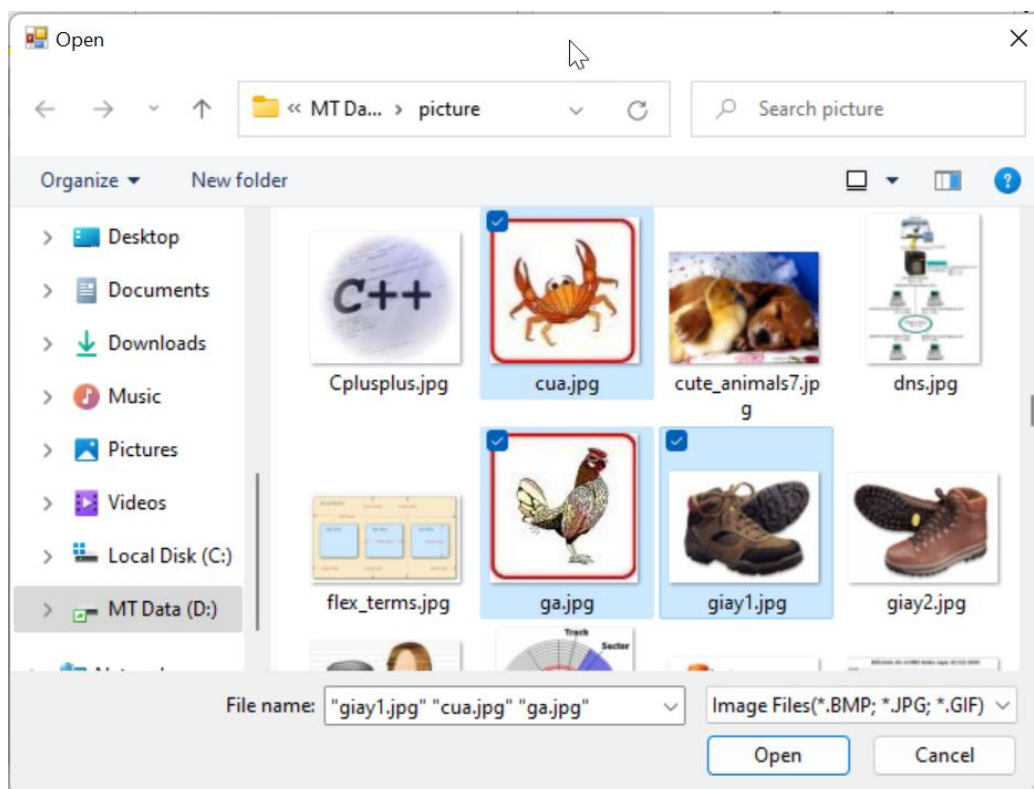


- Khi chọn một file trong danh sách, hình file đã chọn hiển thị trong khung bên phải (0,5 đ)

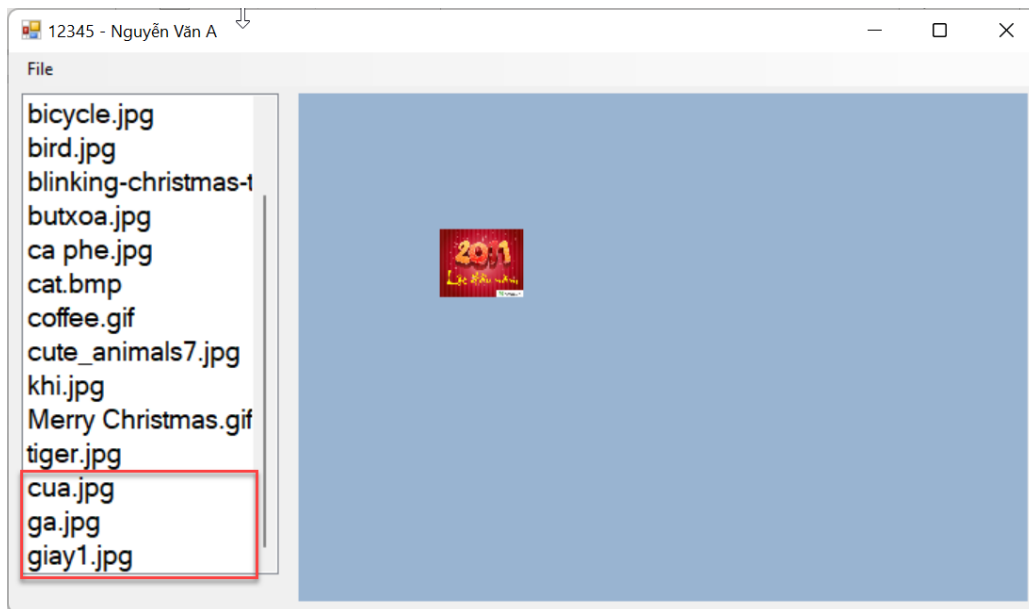


- Nhấn phím S để start/stop chuyển động của hình (1,0 đ)
- Khi hình chuyển động chạm các biên của khung, hình sẽ đổi hướng ngược lại (1,0 đ)
- Menu:
 - Insert Image: mở hộp thoại cho phép chọn một hoặc nhiều file hình đồng thời (bộ lọc chỉ cho chọn các file hình), khi người dùng chọn các file, click Open, các file được chọn sẽ được copy vào thư mục Hình và trong Listbox sẽ có thêm tên các file hình đã chọn (1,0 đ).

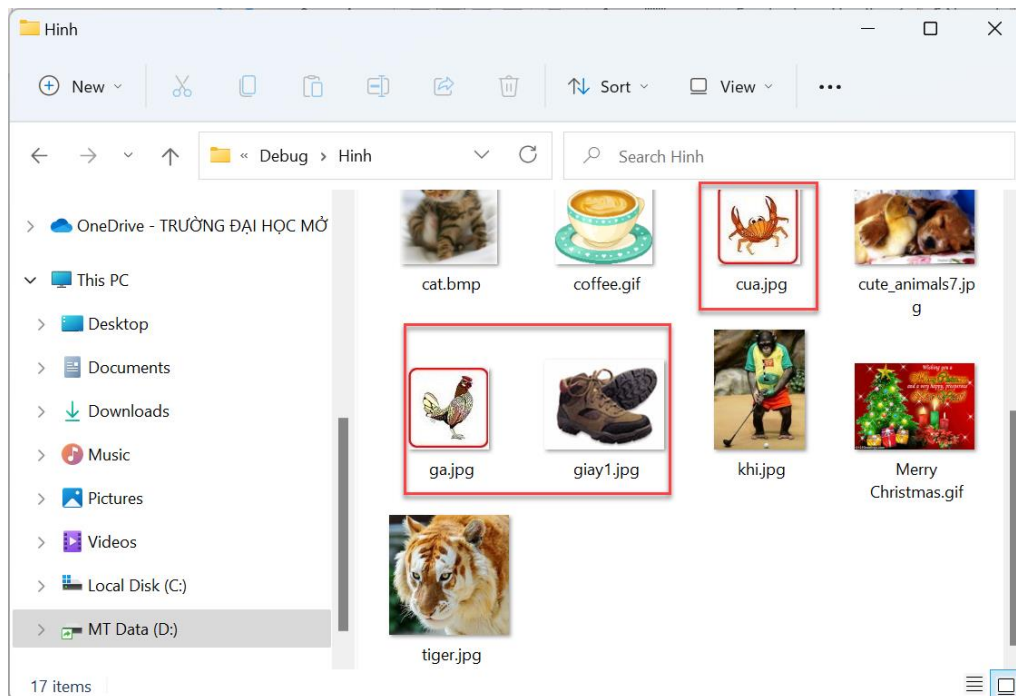
Có thể chọn nhiều hình:



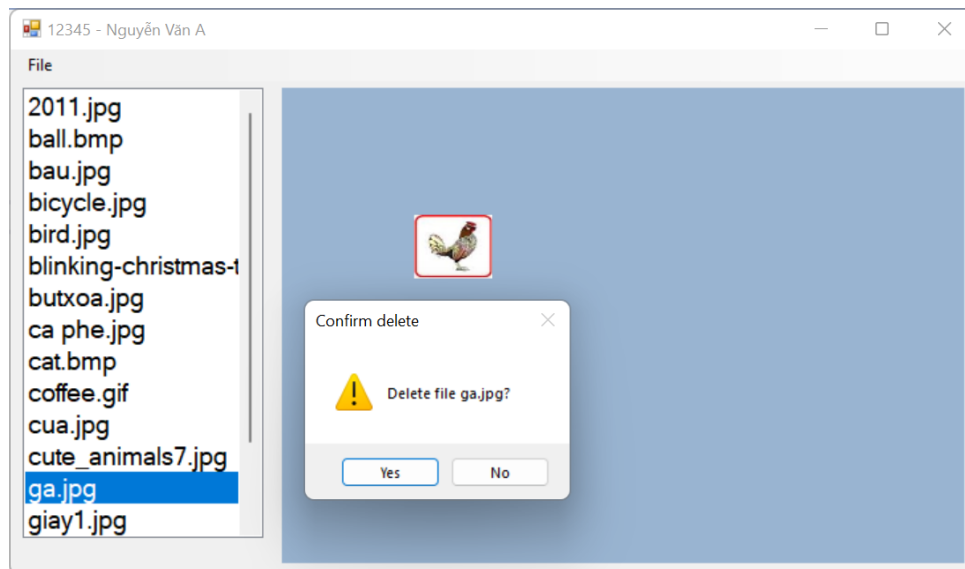
Trong Listbox:



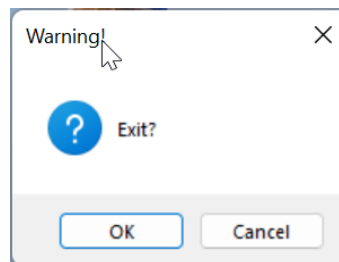
Trong thư mục:



- Delete Image: xóa tên file được chọn trong Listbox, đồng thời xóa file đó trong thư mục **Hinh**, trước khi xóa có hiển thị cảnh báo (1,0 đ)



- Đóng ứng dụng: hiển thị hộp thoại cảnh báo (0,5 đ)



Ghi chú: Sinh viên chỉ được tham khảo tài liệu giấy, xem file demo và sử dụng thư mục Hình