

# CÂU HỎI ÔN TẬP TRẮC NGHIỆM

1. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây :

.NET Framework là :

- A . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng Web.
- B . **Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính , các ứng dụng và dịch vụ web.**
- C . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán .
- D . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các dịch vụ Web.

2. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau :

```
string str = " < head > Học lập trình < / head > " ;  
bool bStart =  
str . StartsWith ( " < HEAD > " , StringComparison . OrdinalIgnoreCase);  
MessageBox.Show(bStart . ToString());
```

- A . < HEAD >
- B . < / head >
- C . **True**
- D . False

3 . Các thuộc tính nào sau đây của lớp Rectangle là thuộc tính cho phép xác định kích thước đối tượng hình chữ nhật.

- A . Top , Left , Width , Height
- B . **Size , Width , Height**
- C . Size , Location , Left , Right
- D . Location , Width , Height

4 . Thuộc tính nào sau đây của Form cho phép thiết lập vị trí Form?

- A . WindowState
- B . PositionStart
- C . WindowLocation
- D . **StartPosition**

5 . Control MonthCalendar có các thuộc tính nào sau đây?

- A . Value , SelectionStart , SelectionEnd
- B . Value , TodayDate , SelectionStart
- C . Value , TodayDate , SelectionEnd
- D . **TodayDate , SelectionStart , SelectionEnd**

6. Với khai báo như sau : `int [] a = { 1 , 3 , 5 , 9 , 4 } ;` Các phát biểu nào sau đây là đúng :

- 1 . Các phần tử của mảng được tạo trong stack
- 2 . Tham chiếu của mảng được tạo trong stack .
- 3 . Các phần tử của mảng được tạo trong heap
- 4 . Khai báo một mảng số nguyên có năm phần tử

- A . 1 , 2
- B . 1 , 2 , 3
- C . 4 , 3
- D . **2 , 3 , 4**

7. Để thêm một chuỗi “ newstring ” vào listView1, dùng lệnh nào sau đây ?

- A . listView1.Insert ( “ newstring” ) ;
- B . **listView1.Items.Add(“newstring”) ;**
- C . listView1.Add ( “newstring”) ;
- D . listViewItems.Insert ( “newstring”) ;

8 . Để tạo một bút vẽ ( Pen ) màu đỏ độ dày 2 , đoạn chương trình nào sau đây đúng?

- A . **Pen pen = new Pen (Color.FromArgb (255, 0,0),2);**
- B . Pen pen = new Pen (2 ,Color.Red);
- C . Pen pen = new Pen ( Brush.Red,2);
- D . Pen pen = new Pen (2, Brushes.Red);

9 . Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây:

- A . Một chương trình viết bằng C # có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- B . **Một chương trình viết bằng C # chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)**
- C . Một chương trình viết bằng C # có thể chạy trên hệ điều hành Linux
- D . Một chương trình viết bằng C # chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows

10 . Phương thức nào sau đây cho phép tạo đối tượng Color từ một chuỗi tên màu hợp lệ?

- A . FromName
- B . FromArgb
- C . FromKnownColor
- D . Cả ba đáp án trên đều đúng

11 . Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

```
str = " Khoa học công nghệ ";  
string strSub = str.Substring(5);  
MessageBox.Show(strSub);
```

- A .khoa
- B .công
- C . học công nghệ ✓
- D . khoa học công

12 . Thuộc tính nào của RadioButton cho phép kiểm tra RadioButton được chọn hay bỏ chọn?

- A . Checked ✓
- B . CheckState
- C . Check
- D . State

13 . Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô pha trộn nhiều màu?

- A . HatchBrush
- B . TextureBrush
- C . SolidBrush
- D . PathGradientBrush

14 . Các sự kiện chuột nào sau đây là đúng:

- A . MouseEnter, MouseLeave, MouseMove, MouseRound
- B . MouseEnte, MouseEscape, MouseDown, MouseUp
- C . MouseEnter, MouseOut, MouseDown, MouseUp
- D . MouseEnter, MouseLeave, MouseMove, MouseHover

15 . Cú pháp nào sau đây dùng để khai báo một mảng hai chiều có 3 dòng , 2 cột?

- A . int [ , ] arr = new int (3, 2);
- B . int [ , ] arr = new int [3,2];
- C . int [3][2] arr = new int [3][2];
- D . int [ ][ ] arr = new int [3][2];

16 . Mỗi khối try/catch có tối đa bao nhiêu finally?

- A . 1
- B . 2
- C . 3
- D . Không giới hạn

17 . Thuộc tính nào của CheckBox cho phép kiểm tra CheckBox được chọn hay không chọn?

- A . Check
- B . State
- C . CheckState
- D . Checked

18 . Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A . class là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- B . class là kiểu dữ liệu giá trị , được lưu trong vùng nhớ Heap
- C . class là kiểu dữ liệu tham biến , được lưu trong vùng nhớ Heap
- D . class là kiểu dữ liệu tham biến , được lưu trong vùng nhớ Stack

19 . Phép so sánh bằng hai chuỗi str1, str2 nào sau đây hợp lệ?

- A . bool bRes = s1.Equals(s2);
- B . int nRes = s1, CompareTo(s2);
- C . bool bRes = (s1 = s2 );
- D . Ba đáp án trên đều đúng

20 . Để tạo một đối tượng Point có tọa độ x=50, y=100, đoạn chương trình nào sau đây là đúng?

- A . Point p = new Point();  
p.x = 50;  
p.y = 100;
- B . Point p = new Point(100, 50);
- C . Point p = new Point(100);  
p.x = 50;
- D . Point p = new Point(50, 100);

**21. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:**

- A. **MenuStrip**
- B. MenuControl
- C. ContextMenuStrip
- D. ToolStrip

**22. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biện cố Click() sau thực hiện điều gì?**  
**protected void Button\_Click(object sender, EventArgs e)**

```
{  
    Button btn = sender;  
    btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();  
}
```

- A. Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính Text cho button là "2"
- B. Lỗi khi chạy chương trình (runtime)
- C. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa được click thành "2".
- D. **Lỗi cú pháp.**

**23. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ**

- A. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));
- B. Graphics g = this.CreateGraphics();  
SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);  
g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);
- C. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(new SolidBrush(Color.FromArgb(255, 0, 0)), 50, 20, 30, 3);
- D. **Ba đáp án trên đều đúng**

**24. NET Framework bao gồm các thành phần nào sau đây?**

- 1. ASP.NET Applications
- 2. CLR
- 3. Framework Class Library
- 4. WinForm Applications
- 5. Windows Services

- A. 1, 2
- B. **2, 3**
- C. 3, 4
- D. 2, 5

**25. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sau đây cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?**

- A. arrIntSort();
- B. **Array.Sort(arrInt);**
- C. Int.Sort(arrInt);
- D. Ba đáp án trên đều đúng

**26. Các thuộc tính CanRedo, CanSelect, CanUndo, CanPaste là thuộc tính của Control nào sau đây?**

- A. ComboBox
- B. **RichTextBox**
- C. TextBox
- D. Ba đáp án trên đều sai

**27. Để tạo một Form không cho phép thay đổi kích thước, ta cần hiệu chỉnh thuộc tính nào sau đây:**

- A. Size
- B. AutoSize
- C. WindowState
- D. **FormBorderStyle**

**28. Để tạo một Form luôn luôn nằm trên các cửa sổ khác, ta cần hiệu chỉnh thuộc tính nào sau đây:**

- A. Location
- B. StartPosition
- C. **TopMost**
- D. WindowState

**29. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:**

```
string st = " Học Học Nữa ! Học Mãi ";  
int nRet = str.LastIndexOf("HỌC");  
MessageBox.Show(nRet.ToString());
```

- A. **-1**
- B. 15
- C. 16
- D. 18

30. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

`int nRet = string.Compare("B", "b");`

- A. -1  
B. 0

- C. 1  
D. Lỗi

1 > 2 ⇒ F  
1 < 2 ⇒ T

31. Lệnh nào sau đây cho phép thoát khỏi vòng lặp while?

1. exit while  
2. continue  
3. exit statement  
4. break

- A. Chỉ 1  
B. Chỉ 4

- C. 1, 3  
D. 2, 4

32. Với đoạn chương trình sau:

`String s1 = "ALL MEN ARE CREATED  
EQUAL";`

`String s2;  
s2 = s1.substring(12, 3);  
label.Text = s2;`

Cho biết kết quả hiện trên label1

- A. ARE  
B. CRE

- C. CR  
D. REA

33. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

```
ArrayList arrInt = new ArrayList();  
for ( int i = 0 ; i < 10 ; i ++ )  
    arrInt.Add ( i + 1 );  
arrInt.Remove(4);  
arrInt.RemoveAt(5);  
arrInt.Insert(2, 20);  
string s = " " ;  
foreach (int n in arrInt)  
    s += n.ToString() + "t";  
MessageBox.Show(s);
```

- A. 1, 2, 20, 4, 5, 7, 8, 9, 10  
B. 1, 2, 3, 20, 5, 6, 8, 9, 10

- C. 1, 2, 20, 3, 5, 6, 8, 9, 10  
D. 1, 20, 2, 3, 4, 6, 7, 9, 10

34. Chọn câu lệnh đúng để thêm từ liệu vào cho ListBox:

- A. `listBox1.Items.Add("T", "Teo");`  
B. `listBox1.Add("T ", " Tèo") .`

- C. `listBox1.Items.AddRange(new string[] { "Tì",  
"Tèo" } );`  
D. `listBox1.Items.AddRanges("T", "Teo");`

35. Chọn kết quả sau khi nhấn nút button nhiều lần:

```
private void button1 _ Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    textBox1.Visible = !textBox1.Visible;  
}
```

- A. Chương trình báo lỗi cú pháp  
B. TextBox1 bị vô hiệu hóa không thể nhập văn bản vào

- C. TextBox1 lần lượt ẩn và hiện sau mỗi lần nhấn button1  
D. TextBox1 được kích hoạt, có thể nhập văn bản vào

**36. Phương thức Path.GetFileName() được dùng để**

- A . Lấy đường dẫn tuyệt đối của tập tin (kể cả phần mở rộng) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức
- ☒ B . Lấy tên tập tin và phần mở rộng (không lấy đường dẫn) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức
- C . Chỉ lấy tên tập tin (không lấy đường dẫn, không có phần mở rộng) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức
- D . Chỉ lấy chuỗi đường dẫn (không lấy tên tập tin) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức

**37. Để thực hiện Serialize/DeSerialize một đối tượng, cần khai báo các namespace nào sau đây?**

- A . System.IO  
System.Serialization  
System.Serialization.Formatters.Binary
- B . System.IO  
System.Runtime.Serialization  
System.Runtime.Serialization.Binary
- C . System.IO  
System.Runtime.Serialization  
System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary
- D . System.IO  
System,Runtime.Scrialization  
System.Runtime.Serialization.Formatters

**38 . Trong Textbox thuộc tính nào được dùng để chuyển đổi giá trị text thành chữ hoa hoặc chữ thường .**

- A . Text
- B . Value
- C . ~~CharacterLower~~
- D . CharacterCasing

*có mình vs*

**39 . Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên , bên trái của đối tượng Rectangle ?**

- A . Top
- B . Left
- C . Size
- D . Location

**40. Thuộc tính nào sau đây cho phép thay đổi độ trong suốt của Form?**

- A. BackColor
- B. BackgroundImage
- C. Opacity
- D. TransparncyKey

**41. Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- ☒ A. struct cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khai báo
- ☒ B. class cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo
- C. Trong class , tất cả các biến phải được khởi tạo giá trị trong phương thức khởi tạo
- D .Các phát biểu trên đều đúng

**42 . Thuộc tính nào của lớp KeyEventArgs trả về một giá trị trong enum Keys tương ứng với một phím được nhấn:**

- A. KeyCode
- B . KeyData
- C. KeyValue
- D. Modific

**43 . Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ có nền là một ảnh**

- A. HatchBrush .
- B. LinearGradientBrush
- C. PathGradientBrush
- D. TextureBrush

**44 . Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:**

**KeyPress là:**

- A. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn
- ☒ B. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn, sau sự kiện KeyDown và trước sự kiện KeyUp
- C. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhả
- D. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn, sau sự kiện KeyUp và trước sự kiện KeyDown.

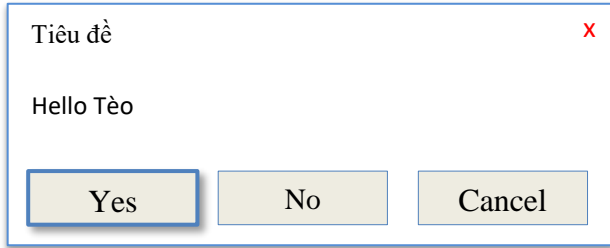
**45. Cho hai biến s1 và s2 tham chiếu đến hai chuỗi, cú pháp nào sau đây là đúng khi so sánh hai chuỗi này:**

- A. s1 = s2
- ☒ B. s1.Equals(s2)
- C. strcmp(s1, s2)
- D. s1.Compare(s2)

46. Các thuộc tính nào sau đây của đối tượng Rectangle là thuộc tính **chỉ đọc**

- A. Left, Right
- B. Right, Bottom**
- C. Top, Bottom
- D. Top, Left

47. Để đọc thông báo dưới đây, câu lệnh nào sau đây đúng:



- A. `MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", Buttons.YesNoCancel);`
- B. `MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", MessageBoxButtons.YesNoCancel);`**
- C. `MessageBox.Show(Tiêu đề, "Hello Tèo", MessageBoxButtons.YesNoCancel);`
- D. `MessageBox.Show("Hello Tèo", "Tiêu đề", MessageBoxButtons.YesNoCancel);`

48. Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:

`int a=1, b=2, c=0;`  
`if (a<b) c=a;`

- A. `int a=1, b=2, c=0;`  
`a<b ? c = a : c = 0;`
- B. `int a=1, b=2, c=0;`  
`c = a < b ? a : 0;`**
- C. `int a=1, b=2, c=0;`  
`a<b ? c = a : c = 0 ? 0 : 0;`
- D. `int a=1, b=2, c=0;`  
`a < b ? return(c): return(0);`

49. Giả sử có khai báo như sau:

`String path = @ "D:\Data";`

Phương thức `Directory.GetFiles(path)` được dùng để :

- A. Lấy đường dẫn tuyệt đối của tất cả các tập tin (không có phần mở rộng) trong thư mục D:\Data
- B. Lấy đường dẫn tuyệt đối của tất cả các tập tin (kể cả phần mở rộng) trong thư mục D:\Data**
- C. Lấy tên các tập tin (kể cả phần mở rộng) trong thư mục D:\Data
- D. Lấy tên các tập tin (Không có phần mở rộng) trong thư mục D:\Data

50. Control NumericUp có các thuộc tính nào sau đây?

- A. ~~Text~~, Value, Mininum, Maximum
- B. ~~Text~~, Increment, Minimum, Maximum
- C. ~~Text~~, Value, Increment, Maximum
- D. Value, Increment, Minimum, Maximum**