

CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM ÔN TẬP

CHƯƠNG 1

1. Đâu là phát biểu đúng về mô hình Tầng và Lớp

- ☒ A. Tầng có tính vật lý, Lớp có tính logic
- B. Tầng có tính logic, Lớp có tính vật lý
- C. Tầng và lớp phải tách biệt
- D. Tầng là thành phần của lớp

2. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:

.NET Framework là:

- ☒ A. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch vụ web
- B. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng Web
- C. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán
- D. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các dịch vụ Web

3. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây

- A. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- ☒ B. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)
- C. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ điều hành Windows và Linux
- D. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows

4. .NET Framework bao gồm các thành phần nào sau đây?

- A. ASP.NET Applications, Windows Services
- B. CLR, Windows Services
- ☒ C. CLR, Framework Class Library
- D. Framework Class Library, ASP.NET Applications

5. CLR là viết tắt của từ nào

- A. Computer Language Runtime
- B. Csharp Language Runtime
- ☒ C. Common Language Runtime
- D. Class Loader Runtime

6. Các ngôn ngữ trong Visual Studio.Net là:

- A. Visual C#
- B. Visual C++
- C. Visual Basic
- ☒ D. Tất cả

7. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ ứng dụng web

- A. Window Forms Application
- B. Class Library
- ☒ C. ASP.NET
- D. Console Application



8. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ các dịch vụ web

- A. Window Forms Application
- ☒ B. Class Library
- C. ASP.NET
- D. Window Service

9. Loại project nào của Visual Studio.net giúp tạo ứng dụng Window

- ☒ A. Window Forms Application
- B. Class Library
- C. Window Control Library
- D. Console Application

10. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ tạo các thư viện tích hợp

- A. Window Forms Application
 - ☒ B. Class Library
 - C. ASP.NET
 - D. Console Application
-

CHƯƠNG 2

1. Đây là phát biểu đúng về ngôn ngữ C#

- A. Là ngôn ngữ hướng đối tượng hoàn toàn
- B. Là ngôn ngữ có nguồn gốc từ C, C++
- C. Là ngôn ngữ hỗ trợ mạnh mẽ về các cơ chế xử lý ngoại lệ.
- ☒ D. Tất cả các ý trên đều đúng

2. Mã nguồn C# được lưu trong tập tin nào:

- ☒ A. *.cs
- B. *.cpp
- C. *.exe
- D. *.dll

3. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây

- A. Kiểu dữ liệu giá trị là các kiểu dữ liệu do người dùng định nghĩa
- B. Kiểu dữ liệu tham chiếu là các kiểu dữ liệu do người dùng định nghĩa
- C. Kiểu dữ liệu giá trị gồm các kiểu sau: class, interface, delegate
- ☒ D. Kiểu dữ liệu tham chiếu gồm các kiểu dữ liệu xây dựng sẵn như: enum, struct ...

4. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, khối try dùng để làm gì

- ☒ A. Chứa đựng các câu lệnh dễ phát sinh lỗi
- B. Chứa đựng các lệnh xử lý lỗi
- C. Chứa đựng các câu lệnh kết thúc xử lý
- D. Chứa đựng các câu lệnh bất kỳ



5. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, khối catch dùng để làm gì

- A. Chứa đựng các câu lệnh để phát sinh lỗi
- ☒ B. Chứa đựng các lệnh xử lý lỗi
- C. Chứa đựng các câu lệnh kết thúc xử lý
- D. Chứa đựng các câu lệnh bất kỳ

6. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, có bao nhiêu khối lệnh catch

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- ☒ D. không giới hạn

8. Kết quả trả về từ khối lệnh sau là gì

```
try
{
    int num = 100;
    int den = 0;
    try
    {
        MessageBox.Show("Message1");
        int res = num/den;
        MessageBox.Show("Message2");
    }
    catch(ArithmeticException ae)
    {
        MessageBox.Show("Message3");
    }
    MessageBox.Show("Message4");
}
```

- A. Message1, Message4
- B. Message1, Message2, Message3, Message4
- ☒ C. Message1, Message3, Message4
- D. Message1, Message3, Message2, Message4

9. Khi tạo ứng dụng winform, để định nghĩa một ngoại lệ ta sử dụng khối lệnh nào

- A. try
- B. catch
- C. finally
- ☒ D. throw

10. Thành phần nào trong .NET Framework được sử dụng để giải phóng các tham chiếu không cần thiết trong bộ nhớ heap?

- A. CLR
- ☒ B. Garbage Collector
- C. Class Loader
- D. CTS



CHƯƠNG 3

1. Đây là các mục tiêu của việc thiết kế một phần mềm

- A. Tính tái sử dụng, tính kế thừa, tính mềm dẻo
- B. Tính tái sử dụng, tính mềm dẻo, tính mở rộng
- C. Tính kế thừa, tính mềm dẻo, tính mở rộng
- ☒ D. Tính đa hình, tính kế thừa, tính tái sử dụng

2. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- ☒ A. class là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- B. class là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- C. class là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- D. class là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- ☒ A. class cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo
- B. struct cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo
- C. Trong class, tất cả các biến phải được khởi tạo giá trị trong phương thức khởi tạo
- D. Các phát biểu trên đều đúng

4. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- ☒ A. class cho phép khai báo phương thức khởi tạo không tham số
- B. struct cho phép khai báo phương thức khởi tạo không tham số
- C. trong class tất cả các biến phải được khởi tạo trong phương thức khởi tạo
- D. trong class không có phương thức hủy

5. Mức độ truy cập nào cho phép truy xuất trong phạm vi lớp và các lớp kế thừa

- A. public
- B. interval
- ☒ C. protected
- D. private

6. Mức độ truy cập nào không giới hạn phạm vi truy xuất

- ☒ A. public
- B. interval
- C. protected
- D. private

7. Mức độ truy cập nào chỉ cho phép truy xuất trong phạm vi lớp khai báo

- A. public
- B. interval
- C. protected
- ☒ D. private

8. Phát biểu nào sau đây về phương thức là đúng

- A. Mỗi phương thức thường được định nghĩa là một hàm
- B. Mỗi phương thức đều phải được khai báo trong một class nhất định.



- C. Mỗi phương thức có thể có hoặc không có giá trị trả về
☒ D. Tất cả đều đúng

9. Chọn phát biểu đúng

- A. Phương thức khởi tạo là phương thức có cùng tên với tên lớp và không có giá trị trả về.
B. Phương thức nạp chồng là phương thức có cùng tên nhưng khác tham số
C. Thuộc tính cho phép lấy giá trị và gán giá trị cho các thành phần dữ liệu của lớp
☒ D. Tất cả đều đúng

10. Đây là cú pháp thể hiện lớp Point3D kế thừa từ lớp Point2D

- A `class Point2D: Point3D`
`{`
`//câu lệnh`
`}`
☒ B `class Point3D: Point2D`
`{`
`//câu lệnh`
`}`
C `class Point2D : base Point3D`
`{`
`//câu lệnh`
`}`
D `class Point3D : base Point2D`
`{`
`//câu lệnh`
`}`
-

CHƯƠNG 4

1. Control nào sau đây là control dùng để chứa đựng các control khác

- A. TextBox
B. Label
☒ C. Panel
D. RadioButton

2. Bạn không muốn người sử dụng thay đổi giá trị của TextBox, thuộc tính nào sau đây được sử dụng

- A. TabIndex
B. Visible
☒ C. Enable
D. Block



3. Với control `CheckedListBox`, để cho phép người dùng chọn nhiều item, giá trị thuộc tính nào được thiết lập

- A. `SelectionMode.None`
- B. `SelectionMode.One`
- C. `SelectionMode.MultiSimple`
- ☒ D. `SelectionMode.MultiExtended`

4. Control nào dùng để chứa đựng các control khác và cho phép thanh cuộn xuất hiện trong trường hợp các control bị che khuất.

- A. `StatusBar`
- ☒ B. `Panel`
- C. `GroupBox`
- D. `Form`

5. Control `NumericUpDown` có các thuộc tính nào sau đây?

- A. `Text`, `Value`, `Minimum`, `Maximum`
- ☒ B. `Value`, `Increment`, `Minimum`, `Maximum`
- D. `Text`, `Increment`, `Minimum`, `Maximum`
- E. `Text`, `Value`, `Increment`, `Maximum`

6. Thuộc tính nào sau đây cho phép thay đổi độ trong suốt của `Form`?

- A. `BackColor`
- ☒ B. `Opacity`
- C. `BackgroundImage`
- D. `TransparencyKey`

7. `PictureBox` hỗ trợ các định dạng hình ảnh nào sau đây

- A. `ICO`
- B. `WMF`
- C. `PNG`
- ☒ D. Tất cả

8. Trong ứng dụng winform, khi thực hiện đóng form, bạn muốn nhận sự xác nhận từ người sử dụng về việc đóng form, vậy quá trình đó được viết tại sự kiện nào

- A. `FormClosed`
- ☒ B. `FormClosing`
- C. `Activated`
- D. `Load`

9. Khi một `Form` được gọi, sự kiện nào của `Form` được gọi đầu tiên

- A. `Activated`
- B. `Click`
- ☒ C. `Load`
- D. `Resize`



10. Để tạo thông báo dưới đây, câu lệnh nào sau đây đúng:



- A. `MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", Buttons.YesNoCancel);`
- B. `MessageBox.Show(Tiêu đề, "Hello Tèo", " MessageBoxButtons.YesNoCancel);`
- C. `MessageBox.Show("Hello Tèo","Tiêu đề", MessageBoxButtons.YesNoCancel);`**
- D. `MessageBox.Show("Hello Tèo", "Tiêu đề", Buttons.YesNoCancel);`

ĐÁP ÁN GỢI Ý

Chương 1	Chương 2	Chương 3	Chương 4
1. A	1. D	1. B	1. C
2. A	2. A	2. A	2. C
3. B	3. B	3. A	3. C
4. C	4. A	4. A	4. B
5. C	5. B	5. C	5. B
6. D	6. D	6. A	6. B
7. C	7. A	7. D	7. D
8. C	8. C	8. D	8. D
9. A	9. D	9. D	9. A
10. B	10. B	10. B	10. C

