

yysystem.proto

```
syntax = "proto3";

package yysystem;

option cc_enable_arenas = true;
option java_multiple_files = true;

service YYSpeech {
  rpc RecognizeStream(stream StreamRequest) returns (stream StreamResponse) {};
  rpc Recognize(Request) returns (Response) {};
  rpc Morphologize(MorphologizeRequest) returns (MorphologizeResponse) {};
}

message Status {

  int32 code = 1;

  string message = 2;
  string details = 3;
}

message Config {
  optional string encoding = 1;
  optional int32 sample_rate_hertz = 2;
  optional int32 language_code = 3;
  optional bool enable_word = 4;
  optional int32 model = 5;
  repeated string translateTo = 6;
  optional bool enable_ruby = 7;
}

message Audio {
  string content = 1;
}

message Request {
  Config config = 1;
  Audio audio = 2;
}

message RubyInfo {

  int32 start_index = 1;

  int32 end_index = 2;

  string rb = 3;
  string rt = 4;
  string pronunciation = 5;
  repeated string other_readings = 6;
}

message WordInfo {
  double start_time = 1;
  double end_time = 2;
  string word = 3;
  string reading = 4;
  string part_of_speech = 5;
  string pronunciation = 6;
}

message Result {
  string transcript = 1;
  repeated WordInfo words = 2;
  repeated RubyInfo rubies = 3;
}

message Response {
  repeated Result results = 1;
```

説明	詳細
双方向ストリーミング音声認識	
単項音声認識	未実装
形態素解析	未実装

説明	詳細
	参考
エラーコード	参考 ( <a href="https://grpc.github.io/grpc/core/md_doc_statuscodes.html">https://grpc.github.io/grpc/core/md_doc_statuscodes.html</a> )
エラーメッセージ	
エラーの詳細	

説明	詳細
単項音声認識の設定値	未実装
	未実装
	未実装
	未実装
	未実装
	未実装
	未実装
	未実装

説明	詳細
単項音声認識の音声データ	未実装
	未実装

説明	詳細
単項音声認識のリクエスト	未実装
	未実装
	未実装

説明	詳細
ルビ情報	
開始地点	transcriptの1文字目を0として何文字目から始まるかを示す値
終了地点	transcriptの1文字目を0として何文字目で終わるかを示す値
単語	transcripに含まれているルビを振る単語
ルビ	rbの読み
発音	rbの発音
その他の読み	読みが複数ある場合に格納される読みの

説明	詳細
単語情報	
開始時間	[ms]
終了時間	[ms]
単語	
読み	
品詞	辞書登録の単語は名詞として扱われる。
発音	

説明	詳細
単項音声認識の認識結果	未実装
	未実装
	未実装
	未実装

説明	詳細
単項音声認識のレスポンス	未実装
	未実装

}

message Dictionary {  
 string word = 1;

string reading = 2;

bool disabled = 3;  
 string type = 4;

string pattern = 5;

string search\_word = 6;

}

message DictionaryContext {  
 repeated Dictionary dictionaries = 1;

string type = 2;

}

message Phrase {  
 string value = 1;  
 float boost = 2; //  
}

message PhraseContext {  
 repeated Phrase phrases = 1;  
 float boost = 2;  
}

message StreamingConfig {  
 string encoding = 1;  
 int32 sample\_rate\_hertz = 2;  
 int32 language\_code = 3;  
 bool enable\_word = 4;  
 int32 model = 5;  
 bool enable\_interim\_results = 6;  
 repeated string translate\_to = 7;  
 bool enable\_ruby = 8;  
 int32 audio\_channel\_count = 9;  
 int32 segmentation\_silence\_timeout\_ms = 10;  
 repeated DictionaryContext dictionary\_contexts = 11;  
 repeated PhraseContext phrase\_contexts = 12;  
}

message StreamRequest {  
 bytes audiobytes = 1;  
 StreamingConfig streaming\_config = 2;  
}

message TranslationResult {  
 string to = 1;  
 string text = 2;  
}

message StreamResult {  
 bool is\_final = 1;  
  
 string transcript = 2;  
 repeated WordInfo words = 3;  
 repeated TranslationResult translations = 4;  
 repeated RubyInfo rubies = 5;  
 string result\_id = 6;  
  
 string speaker\_id = 7;

--	--

説明	詳細
辞書	
単語	辞書適用後の単語を指定
読み	online: 読み reading 辞書が適用される読みを指定します。読み辞書を使う場合は ひらがな を使います。文字列置換辞書を使う場合は [] で囲みます。正規表現検索置換辞書を使う場合は [pattern]>[search_word] の形式で指定します。例. ばなな [葡萄] [(?<=>漢
無効化	true: この辞書を無効化して、辞書を使用しない
辞書タイプ	DictionaryContext のtypeよりも優先され
パターン	string_search_replacement: 辞書が適用される文字列を指定 regex_replacement, regex_search_replacement: 辞書が適用
検索単語	regex_search_replacement: patternの正規表現にマッチした文字列から、ここで

説明	詳細
セッション 辞書	
辞書	Dictionary 配列
辞書タイプ	readings, string_replacement, regex_replacement,

説明	詳細
フレーズ	優先的に表示したい語句
フレーズの文字列	例: "医道"
ブースト 値	未実装

説明	詳細
フレーズリスト	優先的に表示したい語句（フレーズ）の
ブースト 値	未実装

説明	詳細
RecognizeStream の設定値	別シート RecognizeStream を参照

説明	詳細
RecognizeStream のリクエストデータ	別シート RecognizeStream を参照

説明	詳細
翻訳言語	
翻訳結果のテキスト	

説明	詳細
RecognizeStream の音声認識結果	
最終結果の判定	true: 最終結果 false: 途中結果
文字起こし結果	
単語情報	WordInfo を参照
未実装	未実装
ルビの情報	RubyInfo を参照
リザルト id	途中結果と最終結果を紐づける id
話者 ID	model = 11 の時のみ使われる例) Unknown, Guest-1, Guest-2...

まだ使えません

}

```
message StreamResponse {  
  Status error = 1;  
  StreamResult result = 2;  
  StreamingConfig streaming_config = 3;  
  string request_id = 4;  
}
```

説明	詳細
RecognizeStream のレスポンスデータ	
エラーレスポンス	
音声認識結果	
ストリーミング 設定値	未実装
リクエスト id	grpc接続時に生成されるid