

**Đề Thi**  
**Môn: JAVA3**  
Thời Gian: 60 phút

**Câu 1.** Thiết kế cơ sở dữ liệu trên sqlserver theo mô hình quan hệ sau:  
(tự cho kiểu dữ liệu hợp lý)

ADMIN.quanlybanhang - dbo.sanpham* × SQLQuery1.sql - AD...lybanhang (sa (52))*			
	Column Name	Data Type	Allow Nulls
🔑	masp	nvarchar(15)	<input type="checkbox"/>
	tensp	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>
	soluong	float	<input checked="" type="checkbox"/>
	gianhap	float	<input checked="" type="checkbox"/>
	giabanle	float	<input checked="" type="checkbox"/>
	MaHinh	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>
	trangthai	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>
▶			<input type="checkbox"/>

**Câu 2)** Thực hiện chức năng: load dữ liệu lên các Text field và table

### QUẢN LÝ SẢN PHẨM

THÔNG TIN SẢN PHẨM

MÃ SẢN PHẨM

TÊN SẢN PHẨM

SỐ LƯỢNG

GIÁ NHẬP

GIÁ BÁN

HÌNH SẢN PHẨM

CHỨC NĂNG

Add

Delete

Update

Save

DANH SÁCH SẢN PHẨM

MASP	TÊN SẢN P...	SỐ LƯỢNG	GIÁ NHẬP	GIÁ BÁN	HÌNH

Câu 3: Thực hiện chức năng thêm, xóa, sửa và Lưu

- a. Khi bấm nút “**Add**” thì bật các text field cho người dùng nhập.
- b. Khi bấm nút “**Delete**” chỉ kiểm tra người dùng đã chọn sản phẩm chưa. Nếu chưa thì yêu cầu người dùng chọn sản phẩm cần xóa. Nếu đã chọn sản phẩm cần xóa thì Yêu cầu bấm nút “**Save**” để lưu lại.
- c. Khi bấm nút “**Update**” thì bật các textfield cho người dùng sửa nhưng không cho sửa mã sản phẩm. Sau đó Yêu cầu người dùng bấm nút “**Save**” để cập nhật.

Câu 4 : dành Sinh viên bảo vệ trên 7.5 điểm

- a. Xử lý các nút chức năng khi bấm thêm, xóa, sửa và lưu để tránh người dùng bấm sai.
- b. Xử lý các ràng buộc tránh người dùng nhập sai khi dùng ứng dụng.
- c. Xử lý giá bán= 2 lần giá nhập.
- d. Phát sinh mã cho mã sản phẩm.

Hết

Giảng Viên: Trần Thị Ngọc Châu