

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

----oOo----



# **GAME PROPOSAL**

|Giáo viên hướng dẫn|

**Nguyễn Lê Hoàng Dũng**

**Học phần: Phát triển game 20\_3**

**Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 11 năm 2023**

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  
**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

----oOo----



# **GAME PROPOSAL**

**Thông tin nhóm: Nhóm 6 - DoubleH**

20120493 - Huỳnh Trần Quang Huy - Game Coding, Test, Game Design

20120495 - Lê Xuân Huy - Game Coding, Test, Game Design

**Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 11 năm 2023**

## Mục lục

1. High concept .....	1
2. Objectives.....	1
3. Genre .....	1
4. Description .....	1
5. User interface .....	8
5.1. Màn hình Menu .....	8
5.2. Hệ thống nâng cấp.....	9
5.3. Màn hình Gameplay.....	10
5.4. Màn hình Option .....	11

Tên game: Tank Power

## 1. High concept

“Tank Power” là một trò chơi hành động đỉnh cao, người chơi sẽ điều khiển xe tăng của mình tiêu diệt kẻ địch để vượt qua các màn chơi. Sử dụng chuột và phím di chuyển để di chuyển, điều khiển súng để tiêu diệt kẻ địch. Bên cạnh đó, người chơi phải khéo léo tránh các loạt tấn công của kẻ thù để bảo vệ xe tăng của mình. Các màn chơi sẽ tăng dần độ khó theo level. Người chơi có thể nâng cấp các thuộc tính, skills cho xe tăng của mình.

## 2. Objectives

Mục tiêu của “Tank Power” là cung cấp cho người chơi trải nghiệm chơi game độc đáo, thách thức và cuốn hút thông qua việc chiến đấu xe tăng, với trải nghiệm hành động chân thực, chiến thuật đa dạng, hấp dẫn,...

## 3. Genre

2D, Scrolling Shooter, Arcade.

## 4. Description

- “Tank Power” là một trò chơi bắn súng độc đáo, nơi người chơi sẽ chìm đắm vào cuộc chiến hoành tráng giữa chiếc xe tăng mạnh mẽ và quân đội đối phương. Với đồ họa đặc sắc và âm thanh sống động, trò chơi mang đến cho người chơi một trải nghiệm hành động tuyệt vời.

- Cốt truyện:

Trong thế giới của “Tank Power”, người chơi sẽ chìm đắm vào một thế giới đầy chiến tranh và hỗn loạn. Một quốc gia đã triển khai một quân đội hùng mạnh và hung dữ, họ đã xâm lược lãnh thổ và đe dọa sự tự do của những người dân. Trước sự tàn bạo này, một chiến binh anh dũng đứng lên để chống lại, chỉ với một chiếc xe tăng mạnh mẽ và sự quyết tâm bất khuất.

Người chơi sẽ đảm nhận vai trò của chiến binh này, người đã chọn lựa chiếc xe tăng siêu mạnh để đối mặt với đợt tấn công của quân đội xâm lược. Nhiệm vụ của họ là ngăn chặn sự xâm lược của đối phương, bảo vệ lãnh thổ và giành lại tự do cho những người dân bị áp bức.

Người chơi sẽ trải qua một hành trình nguy hiểm qua những cấp độ khác nhau, với những địa điểm khác nhau. Mỗi cấp độ đều đòi hỏi sự tư duy chiến thuật và tập trung cao độ để đối mặt với các đối thủ nguy hiểm và boss khó khăn. Trong quá trình chơi, người chơi có cơ hội nâng cấp xe tăng của họ, lựa chọn các vũ khí mạnh mẽ và tiện ích đặc biệt để trở nên mạnh mẽ hơn. Sự tiến triển này không chỉ là về sức mạnh vũ khí mà còn về sự phát triển tinh thần của chiến binh.

- Điều khiển: Sử dụng nút mũi tên  $\leftarrow \rightarrow$  để di chuyển xe tăng dọc theo chiều ngang của màn hình, sử dụng chuột trái để bắn đạn thường, chuột phải sử dụng skills đặc biệt.

- Mỗi màn chơi thường sẽ có thời gian từ 2-4 phút, bản đồ sẽ di chuyển theo hướng từ phải sang trái màn hình với một tốc độ không đổi. Khi tiêu diệt boss xuất hiện ở cuối mỗi màn chơi, người chơi sẽ được qua màn chơi tiếp theo. Đặc biệt ở những màn chơi theo mốc (lv5-lv10-...) sẽ xuất hiện hai boss ở giữa và cuối màn chơi.

- Chi tiết thiết kế màn chơi: 5 levels (phát triển thêm levels theo thời gian cũng như ý tưởng thiết kế).

Level	Chủ đề	Nội dung	Hệ thống kẻ thù- Đồng minh	Vật phẩm
1	Băng tuyết	Ở level 1 của trò chơi, các kẻ địch xuất hiện ra theo thời gian. Ở cuối màn chơi sẽ xuất hiện boss.	Máy bay lv1 Máy bay lv2 Máy bay lv3 Boss máy bay <b>Máy bay cứu trợ</b>	Hệ thống vật phẩm thường
2	Biển cả	Level 2 tương tự như level 1, tuy nhiên sẽ xuất hiện những kẻ thù mới.	Máy bay lv1 Máy bay lv2 Máy bay lv3 Tàu bay đạn xung kích Boss tàu thuyền	Hệ thống vật phẩm thường

			Máy bay cứu trợ	
3	Thảo nguyên	Level 3 sẽ có thời gian map lâu hơn, xuất hiện những kẻ thù mới.	Máy bay lv1 Máy bay lv2 Máy bay lv3 Tàu bay đạn xung kích Trục thăng Xe bắn pháo Boss khinh khí cầu Máy bay cứu trợ	Hệ thống vật phẩm thường
4	Thành phố	Level 4 sẽ những kẻ thù mới.	Máy bay lv1 Máy bay lv2 Máy bay lv3 Máy bay lv4 Trục thăng Tên lửa Boss xe cầu Máy bay cứu trợ	Hệ thống vật phẩm thường
5	Rừng rậm	Level 5 là level đặc biệt, boss sẽ xuất hiện hai lần ở giữa và cuối game.	Máy bay lv1 Máy bay lv2 Máy bay lv3 Máy bay lv4 Khinh khí cầu Trục thăng Tên lửa	Hệ thống vật phẩm thường Hệ thống vật phẩm đặc biệt

			Boss mắt ma Boss Kingkong Máy bay cứu trợ	
--	--	--	---	--

- Thông số cơ bản của xe tăng:

- 100 HP
- Đạn thường: 10 ATK
- Giáp cơ bản: 0
- Số lượng đạn trong một lần bắn: 1
- Tốc độ ra đạn: 8 đạn/s
- Tốc độ di chuyển: 5m/s (quy ước ban đầu)
- Vũ khí đặc biệt: 50 ATK

- Thông số bom nguyên tử (skill đặc biệt): 100 ATK

- Thông số hệ thống kẻ địch thường:

STT	Tên kẻ thù	Kích thước	Hình thức tấn công	HP	Xuất hiện	Điểm
1	Máy bay lv1	Nhỏ	Tên lửa 20 ATK - Có thể phá hủy đạn	15	Trên cao	50
2	Máy bay lv2	Nhỏ	Tên lửa 20 ATK - Có thể phá hủy đạn	30	Trên cao	75
3	Máy bay lv3	Vừa	Tên lửa 40 ATK - Có thể phá hủy đạn	35	Trên cao	100
4	Máy bay lv4	Lớn	Bom nguyên tử nhiều đợt 60 ATK - Có thể phá hủy đạn	50	Trên cao	150
5	Tàu bay đạn xung kích	Nhỏ	Đạn tím 30 ATK - Đạn không thể phá hủy	20	Trên cao	120

6	Xe bắn pháo	Vừa	Tên lửa 30 ATK - Đạn có thể phá hủy Chạm 100 ATK	30	Dưới đất	150
7	Trục thăng	Nhỏ	Tên lửa định hướng 30 ATK - Đạn có thể bị phá hủy	40	Trên cao	150
8	Tên lửa	Lớn	Tên lửa từ trên cao rơi xuống 150 ATK Có thể bị phá hủy	30	Trên cao	100
9	Khinh khí cầu	Lớn	Tên lửa nhiều đợt 60 ATK - Có thể phá hủy đạn. Khi bị tiêu diệt nổ đạn tím 30 ATK - Đạn không thể phá hủy	100	Trên cao	200





- Thông số hệ thống boss:

STT	Tên boss	Hình thức tấn công	HP	Điểm
1	Boss máy bay	Bắn tên lửa hành trình 30 ATK - Có thể phá hủy tên lửa.	5000	1000
2	Boss tàu thuyền	Bắn tên lửa hành trình 30 ATK - Có thể phá hủy tên lửa. Bắn đạn tím 30 ATK - Không thể phá hủy.	600	1200
3	Boss khinh khí cầu	Bắn tên lửa hành trình 40 ATK - Có thể phá hủy tên lửa.	750	1200





		Mưa đạn tím trên cao rơi. xuống theo đợt 80 ATK – Không thể phá hủy.		
4	Boss xe cầu	Trang bị một quả cầu sắt lớn và lắc theo chu kì. Quả sắt chạm gây 200 ATK.	750	1500
5	Boss mắt ma	Gồm có 1 mắt chính và 6 mắt phụ, mắt chính bắn ra đạn tím, mắt phụ phóng ra tia sét 200 ATK theo đường thẳng. Tối đa 2 mắt bắn trong một lần.	800	1500
6	Boss Kingkong	Có khả năng di chuyển bằng cách nhảy lên và phóng ra tên lửa khi phát nổ tỏa ra đạn tím 40 ATK theo hình tròn - Đạn tím không thể bị phá hủy.	800	1800

- Hệ thống vật phẩm thường: (rơi ra ở Máy bay cứu trợ)

STT	Item	Công dụng
1		Cộng 50 giáp ảo (Có thể cộng dồn tối đa 150)
2		Tăng 5 ATK đạn thường
3		Tăng số lượng đạn bắn ra một lần (Tối đa là 3). Nếu đạn đã tối đa thì tăng 5 ATK
4		Tích lũy 4 mảnh sử dụng vũ khí đặc biệt (Sử dụng laser ngay lập tức, thời gian sử dụng 15s)

- Hệ thống vật phẩm đặc biệt: (xuất hiện khi tiêu diệt boss ở lv đặc biệt)

STT	Item	Công dụng
1		Thêm 1 bom nguyên tử
2		Thêm 1 mạng

- Cơ chế lưu ở chế độ qua màn: Bom nguyên tử, Item vũ khí đặc biệt sẽ được lưu lại để sử dụng cho màn sau. Nếu như thất bại ở màn đó, người chơi có thể lựa chọn chơi lại với các thông số được lưu sau khi hoàn thành màn chơi trước đó. Khi bắt đầu màn chơi, HP sẽ đầy và được cấp 2 mạng.

- Hệ thống nâng cấp sau mỗi màn chơi:

Qua mỗi màn chơi, người chơi sẽ nhận được một điểm nâng cấp. Ví dụ ở lv4 có 3 điểm nâng cấp, người chơi sử dụng điểm nâng cấp của mình sử dụng hợp lý trước khi tiến vào màn chơi mới. Có 6 thuộc tính có thể nâng cấp:

- Giáp cơ bản: 1 điểm = 5 giáp cơ bản
- Tấn công cơ bản: 1 điểm = 5 ATK cơ bản
- Tấn công vũ khí đặc biệt: 1 điểm = 10 ATK laser
- Số đạn trong một lần bắn: 1 điểm = 1 đạn (tối đa 2 điểm)
- Tốc độ di chuyển: 1 điểm = +1m/s tốc độ
- Tốc độ đạn: 1 điểm = +2 đạn/s

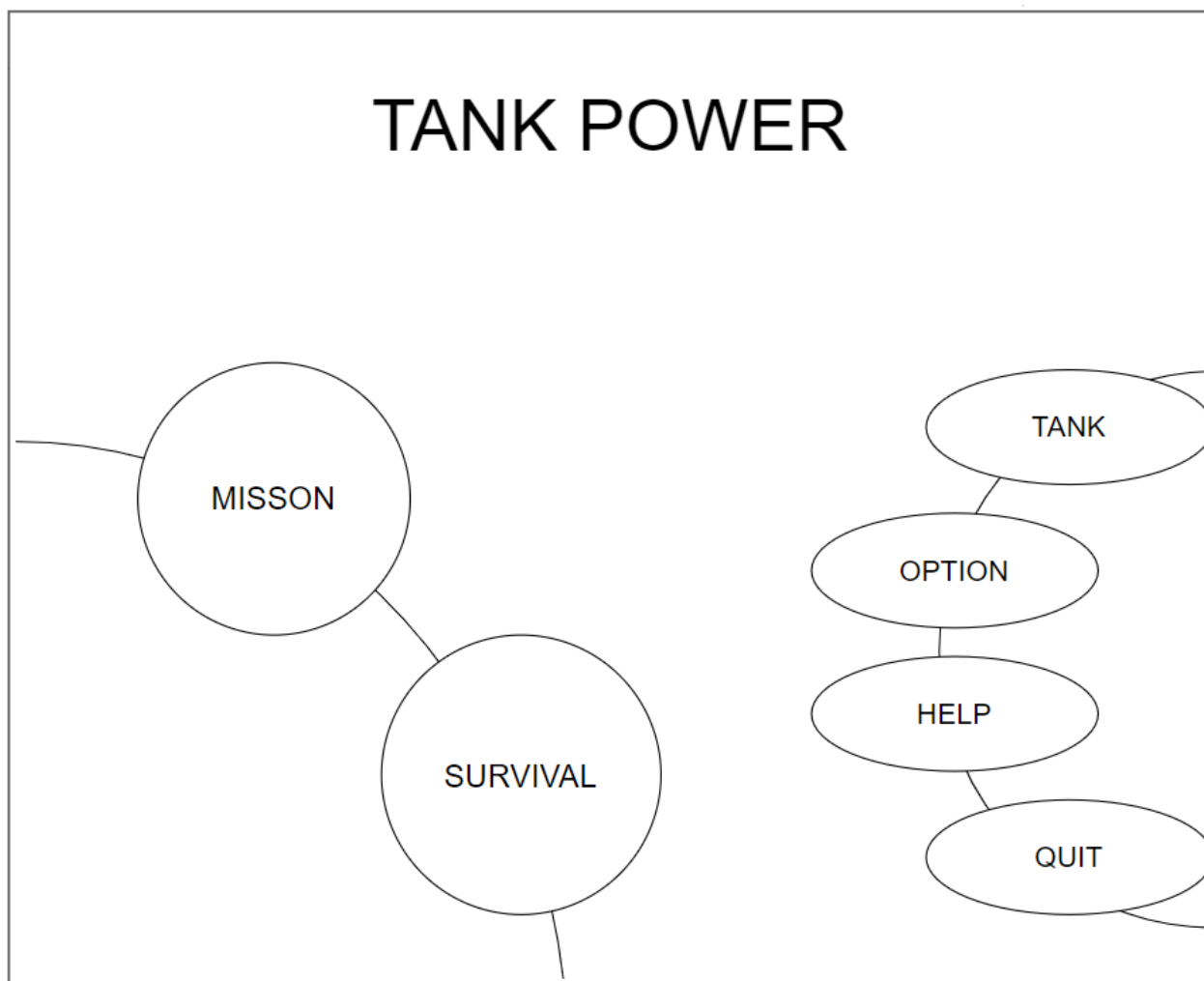
- Đa chế độ:

- Mission: chế độ qua màn chơi, với mỗi màn chơi là cấp độ khó tăng dần, với các boss khác nhau, tạo độ hấp dẫn, hứng thú,...
- Survival: chế độ chơi tính điểm, người chơi chỉ có 1 mạng chơi duy nhất. Nhiệm vụ của người chơi là tiêu diệt nhiều kẻ thù nhất có thể

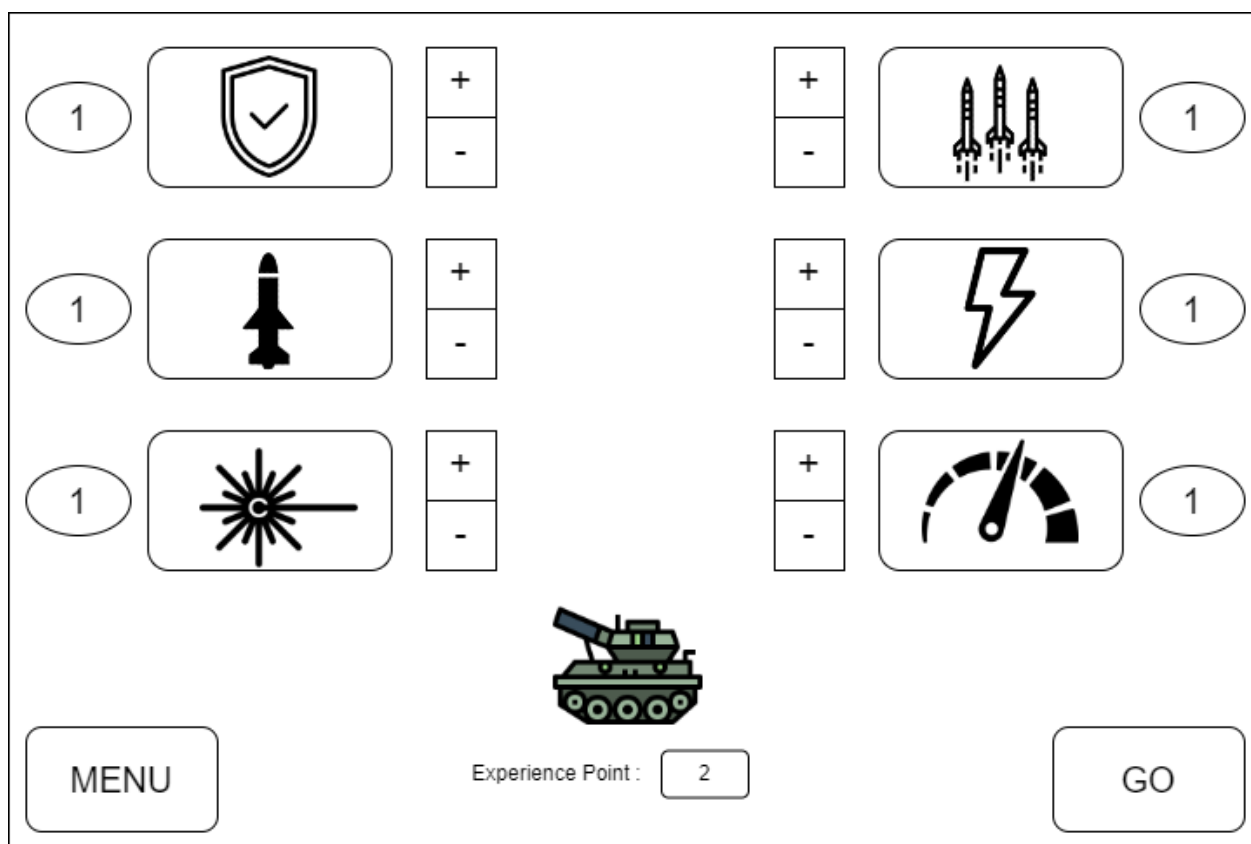
- Skin: Người chơi có thể sử dụng điểm tích lũy để mua skin ngoại trang cho xe tăng của mình. (Phát triển thêm)

## 5. User interface

### 5.1. Màn hình Menu



## 5.2. Hệ thống nâng cấp



5.3. Màn hình Gameplay



## 5.4. Màn hình Option

