



# ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

Khoa công nghệ thông tin

## XÂY DỰNG ỨNG DỤNG ĐẶT ĐỒ ĂN SỬ DỤNG KOTLIN VÀ JETPACK COMPOSE

Sinh viên : Trần Huy Long, Mã sinh viên : 2020605642. Người hướng dẫn : Th.s Nguyễn Thị Hương Lan

## LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

1. Mua sắm và đặt hàng trực tuyến đã và đang trở thành xu hướng trong thời đại công nghệ số
2. Mong muốn mang đến sự tiện lợi, linh hoạt thay cho việc sử dụng các phương pháp truyền thống
3. Giải quyết được các vấn đề về tài chính và quản lý cho các cửa hàng

## MỤC TIÊU

1. Xây dựng ứng dụng tiện lợi , giúp khách hàng tiết kiệm được thời gian , công sức và dễ dàng đặt món ăn
2. Dễ dàng quản lý được các thông số trong cửa hàng kèm theo đó là các biểu đồ thống kê chi tiết
3. Quảng bá thương hiệu, tiếp cận được thêm nhiều đối tượng khách hàng

## CHỨC NĂNG CHÍNH

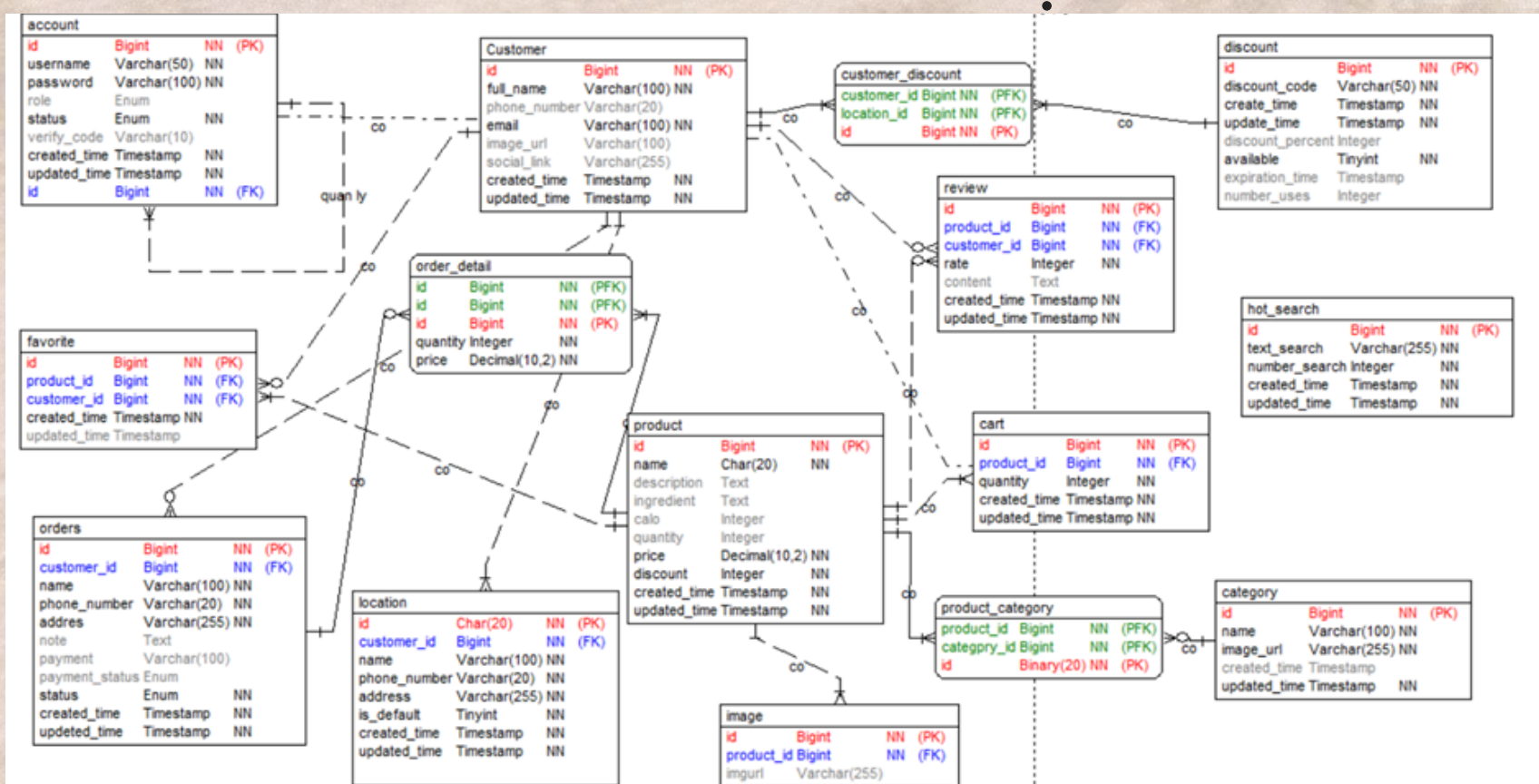
KHÁCH HÀNG

- + Đăng ký/ Đăng nhập
- + Mua hàng
- + Quản lý giỏ hàng
- + Quản lý địa chỉ
- + Xem đơn hàng
- + Quản lý đơn hàng
- + Quản lý thông tin
- + Quản lý yêu thích
- + Xem sản phẩm

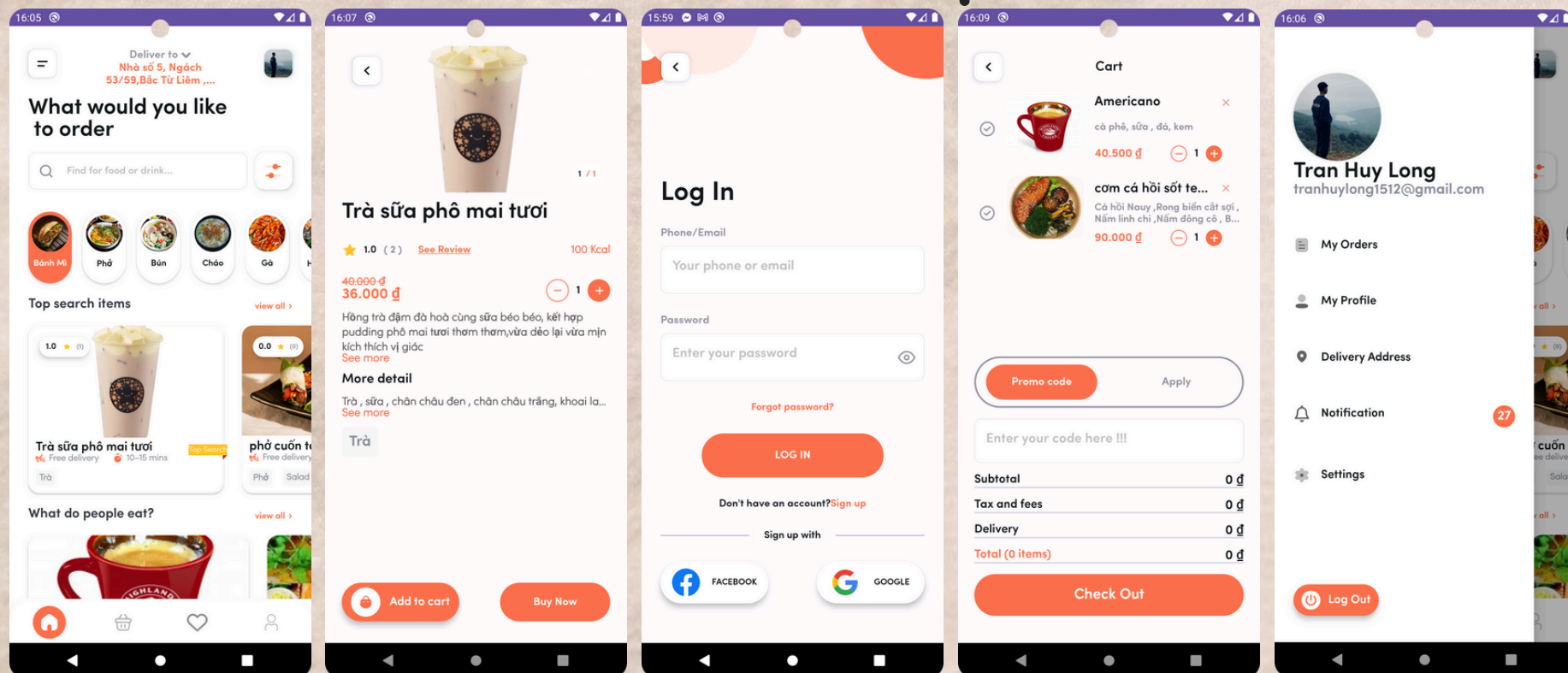
QUẢN TRỊ VIÊN

- + Bảo trì danh mục
- + Bảo trì sản phẩm
- + Bảo trì giảm giá
- + Quản lý đơn hàng
- + Quản lý tài khoản
- + Quản lý tìm kiếm

## CƠ SỞ DỮ LIỆU



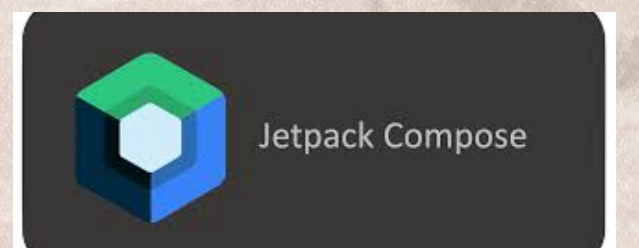
## GIAO DIỆN



## TỔNG KẾT

1. Hiểu được quy trình xây dựng một ứng dụng từ những bước cơ bản nhất
2. Xây dựng thành công ứng dụng đặt đồ ăn đáp ứng được các nhu cầu cơ bản của một ứng dụng
3. Giao diện đơn giản , dễ dàng tiếp cận với mọi đối tượng khách hàng

## CÔNG NGHỆ



## HẠN CHẾ

- + Tốc độ phản hồi dữ liệu chưa thực sự tốt
- + Tính bảo mật còn hạn chế
- + Chưa xây dựng được hệ thống giao hàng riêng

## HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- + Xây dựng hệ thống giao hàng riêng
- + Tích hợp thêm nhiều cổng thanh toán
- + Nâng cao trải nghiệm của người dùng

Trần Huy Long.

Email : tranhuylong1512@gmail.com