BỘ CÔNG THƯƠNG

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**MÔN:** **LẬP TRÌNH WWW (JAVA)**

**TÀI LIỆU BÁO CÁO**

*Đề tài****:***

**HỆ THỐNG TUYỂN DỤNG**

Lớp học phần: DHKTPM17A

GVHD: Võ Văn Hải

BỘ CÔNG THƯƠNG

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**MÔN : LẬP TRÌNH WWW (JAVA)**

**TÀI LIỆU BÁO CÁO**

*Đề tài****:***

**HỆ THỐNG TUYỂN DỤNG**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **HỌ VÀ TÊN** | **MSSV** |
| **1** | Nguyễn Lê Nhật Huy | 21128101 |

Lớp học phần: DHKTPM17A

GVHD: Võ Văn Hải

Thành phố Hồ Chí Minh, 14 tháng 12 năm 202

**MỤC LỤC**

[CHƯƠNG 1 : GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI 3](#_Toc184140405)

[I. Giới thiệu đề tài 3](#_Toc184140406)

[II. Mục tiêu thực hiện đề tài 3](#_Toc184140407)

[CHƯƠNG 2 : PHÂN TÍCH YÊU CẦU 3](#_Toc184140408)

[I. Giới thiệu chung 3](#_Toc184140409)

[1.1. Mục đích 3](#_Toc184140410)

[1.2. Phạm vi 3](#_Toc184140411)

[1.3. Các định nghĩa, thuật ngữ, từ viết tắt 3](#_Toc184140412)

[1.4. Tài liệu tham khảo 3](#_Toc184140413)

[II. Mô tả tổng quan ứng dụng 3](#_Toc184140414)

[2.1. Mô hình Use case 3](#_Toc184140415)

[2.2. Danh sách các tác nhân và mô tả 3](#_Toc184140416)

[2.3. Danh sách Use case và mô tả 3](#_Toc184140417)

[III. Biểu đồ lớp: 3](#_Toc184140418)

[CHƯƠNG 3 : PHÂN TÍCH THIẾT KẾ 3](#_Toc184140419)

[I. Screen Flow: Phân luồng màn hình của ứng dụng 3](#_Toc184140420)

[II. Use-Case Diagram 3](#_Toc184140421)

[III. Activity Diagram 3](#_Toc184140422)

[IV. Class Diagram 3](#_Toc184140423)

[V. Sequence Diagram 3](#_Toc184140424)

[VI. Database Diagram 3](#_Toc184140425)

[CHƯƠNG 4 : HIỆN THỰC ỨNG DỤNG 3](#_Toc184140426)

[I. Front End 3](#_Toc184140427)

[II. Back End 3](#_Toc184140428)

[CHƯƠNG 5 : KẾT LUẬN 3](#_Toc184140429)

[I. Kết luận (kết quả đạt được, hạn chế, hướng phát triển) 3](#_Toc184140430)

[II. Tài liệu tham khảo (CLO2) 3](#_Toc184140431)

# CHƯƠNG 1 : GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

## Giới thiệu đề tài

## Mục tiêu thực hiện đề tài

# CHƯƠNG 2 : PHÂN TÍCH YÊU CẦU

Xác định mục tiêu công việc, chức năng và các ràng buộc liên quan của ứng dụng

Web

## Giới thiệu chung

### Mục đích

Giúp quản lý các ứng viên tìm kiếm được công việc tương ứng với các kỹ năng hiện có.

Giúp nhà tuyển dụng nhanh chóng tìm được các ứng viên phù hợp với công việc

### Phạm vi

Chương trình hỗ trợ các người dùng tạo tài khoản, đăng nhập và chỉnh sửa thông tin cá nhân hoặc tổ chức, tìm kiếm các công việc và ứng viên phù hợp.

### Các định nghĩa, thuật ngữ, từ viết tắt

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Thuật ngữ, từ viết tắt** | **Giải thich** | **Ghi chú** |
| 1 | UC | Use case |  |

### Tài liệu tham khảo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, David Tegarden (2004), Systems Analysis and Design with UML Version 2.0: An Object-Oriented Approach, John Wiley & Sons, Inc., USA. |  |
| 2 | Carl Dea, Gerrit Grunwald, José Pereda, Sean Phillips, Mark Heckler (2017), JavaFX 9 by Example Third Edition, Apress, USA. |  |
| 3 | Mark Michaelis, Eric Lippert (2015), Essential C# 6.0, Addison-Wesley, USA. |  |
| 4 | Maksimchuk, Robert A. (2007), Object-oriented Analysis and Design with applications, Addison-Wesley Professional, USA. |  |

## Mô tả tổng quan ứng dụng

### Mô hình Use case

**Hình 1.** Mô hình use case

### Danh sách các tác nhân và mô tả

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tác nhân** | **Mô tả tác nhân** | **Ghi chú** |
| Người quản lý cửa hàng | Là người có quyền cao nhất đối với hệ thống, có thể thực hiện toàn bộ việc của nhân viên, ngoài ra còn có thể quản lý nhân viên, quản lý khuyến mãi, quản lý nhà cung cấp và một số tính năng nâng cao khác. |  |
| Nhân viên bán hàng | Là người duy trì hệ thống bán hàng, thực hiện các công việc: Quản lý bán hàng, quản lý khách hàng, báo cáo thống kê, quản lý sản phẩm. |  |

### Danh sách Use case và mô tả

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tên Use case** | **Mô tả ngắn gọn Use case** | **Chức năng** | **Ghi chú** |
| UC001 | Thêm thông tin khách hàng | Lưu trữ thông tin khách hàng vào hệ thống | Quản lý khách hàng |  |
| UC002 | Cập nhật thông tin khách hàng | Sửa đổi thông tin của khách hàng | Quản lý khách hàng |  |

## Biểu đồ lớp:

# CHƯƠNG 3 : PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

## Screen Flow: Phân luồng màn hình của ứng dụng

## Use-Case Diagram

## Activity Diagram

## Class Diagram

## Sequence Diagram

## Database Diagram

# CHƯƠNG 4 : HIỆN THỰC ỨNG DỤNG

Ứng dụng các kiến thức của môn học

o Frontend: (sử dụng các kiến thức đã học: HTML, CSS, Javascript, jQuery, …)

o Backend: kết nối DataBase (SQL Server, MongoDB, MariaDB, H2,…) và kết hợp các

kiến thức JSP Servlet, Spring MVC, Spring Boot, Spring Data JDBC, Spring Data

JPA, Spring Security, … hoàn thành mục tiêu công việc và chức năng cụ thể của ứng

dụng Web

## Front End

## Back End

# CHƯƠNG 5 : KẾT LUẬN

## Kết luận (kết quả đạt được, hạn chế, hướng phát triển)

## Tài liệu tham khảo (CLO2)