

# Project 4 Installatiehandleiding

Thibault Huyghe

# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave		2
1.	. Benodigheden	3
2.	. Hoe installeren	3
	Downloaden van de code	3
	Tensorflow	3
	Jupyter notebook	3
	PyCharm	4

# 1. Benodigheden

- 1. Pc
- 2. Jupyter notebook
- 3. Pycharm
- 4. Tensorflow
- 5. Keras

## 2. Hoe installeren

#### Downloaden van de code

- 1. Download alle bestanden die ingediend werden op Leho.
- 2. Pak alles uit de gedownloade folder uit en plaats het in een map op uw pc.

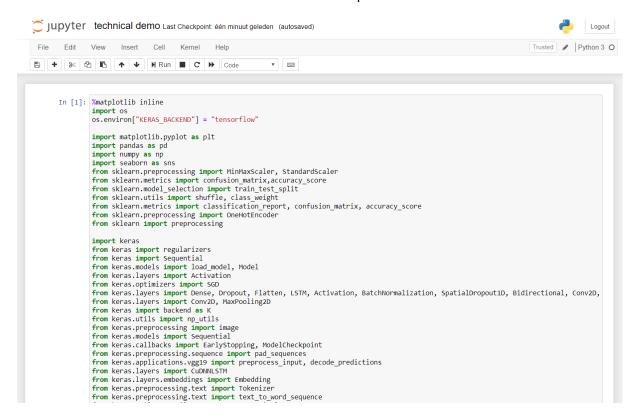
#### **Tensorflow**

- 1. Zonder GPU support
  - a. Open cmd op windows en tik volgende commando's in:
- 1. pip3 install tensorflow
- 2. pip3 install keras
- 2. Met GPU support
  - a. Installeer NVidia Cuda toolkit 10.0 installeren: <a href="https://developer.nvidia.com/cuda-10.0-download-archive">https://developer.nvidia.com/cuda-10.0-download-archive</a>
  - b. Installeer NVidia Deep Neural Network library CUDNN 7.0. installeren: https://developer.nvidia.com/cudnn
  - c. Open cmd op windows en tik volgende commando's in:
- 1. pip3 install tensorflow
- 2. pip3 install keras
  - d. Indien uw installatie niet werkt of indien u foutmeldingen krijgt is volgende video een goede tutorial om te volgen als installatie: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KZFn0dvPZUQ&list=PLoaVBIWWQxm">https://www.youtube.com/watch?v=KZFn0dvPZUQ&list=PLoaVBIWWQxm</a> <a href="mailto:r3qXuy1uUqpGKlv-kTvJpC&index=3&t=614s">r3qXuy1uUqpGKlv-kTvJpC&index=3&t=614s</a>

# Jupyter notebook

- 1. Instaleer jupyter notebook
  - e. Open cmd op windows en tik volgende commando's in:
- 1. pip install jupyterlab
- 2. Jupyter notebook
- 3. Eenmaal u deze commando's heeft uitgevoerd zal uw browser openen.
- 4. Navigeer naar de map waar u de gedownloade files uit de 1<sup>ste</sup> stap plaatste.
- 5. Open "Project 4/model/Final models/ technical demo".

6. Run vervolgens alle cellen in de juiste volgorde (van boven naar onderen) door in een cel te staan en bovenaan te klikken op "run".



## **PyCharm**

- 1. Navigeer naar de map waar u de gedownloade files uit de 1<sup>ste</sup> stap plaatste.
- 2. Open de map "Project 4\interface".
- 3. Open de file "app.py" met PyCharm.
- 4. Eenmaal PyCharm geopend is, run de file door te klikken op de groene pijl rechtsboven.

5. Eenmaal de code klaar is met op te starten, klik op de link in het output venster.

