Stanks.io encadré par M.Leprêtre et M.Dubois

Hey Monika!

ULCO

25 Juin 2020



Rôles

Pecqueux Théo : Contrôles du jeu

Rôles

Pecqueux Théo : Contrôles du jeu

Huyghes Antoine : Git master, interface graphique

Rôles

Pecqueux Théo: Contrôles du jeu

Huyghes Antoine : Git master, interface graphique

Villette Vincent : Communications réseau

Rôles

Pecqueux Théo : Contrôles du jeu

Huyghes Antoine: Git master, interface graphique

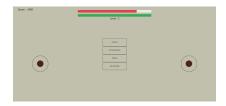
Villette Vincent : Communications réseau

Skibinski Pierre : Chef de projet , moteur de jeu.

Présentation du jeu

Contrôles (manette)

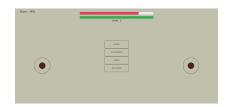




Présentation du jeu

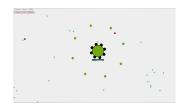
Contrôles (manette)





Écran





Organisation

Git

- ullet 5 branches: 1 master + 1 par contributeurs
- Jalons et issues qui couvrent les besoins fonctionnels

Organisation

Git

- 5 branches: 1 master + 1 par contributeurs
- Jalons et issues qui couvrent les besoins fonctionnels

Equipe

- Utilisation d'une méthodologie agile: Scrum
- Utilisation de Discord
- Briefing à 9h
- Bilan de la journée à 16h

Statistiques du projet

Lignes de codes : 1328

Statistiques du projet

Lignes de codes : 1328

Tests unitaires (CICD): 70 % du moteur du jeu

Statistiques du projet

Lignes de codes : 1328

Tests unitaires (CICD): 70 % du moteur du jeu

Nombre de jalons : 4

Statistiques du projet

Lignes de codes : 1328

Tests unitaires (CICD): 70 % du moteur du jeu

Nombre de jalons : 4

Nombre d'issues: 20

Statistiques du projet

Lignes de codes : 1328

Tests unitaires (CICD): 70 % du moteur du jeu

Nombre de jalons : 4

Nombre d'issues : 20

Commits: 600

Bilan

Prise de recul

- Début: Manque d'organisation pas assez de gestion de projet
- Commit seulement quand une fonctionnalité est implémenté

Bilan

Prise de recul

- Début: Manque d'organisation pas assez de gestion de projet
- Commit seulement quand une fonctionnalité est implémenté

Point positif

- Expérience
- Entente au sein du groupe
- Gestion des branches
- Projet captivant

5/5

Merci de votre attention. Avez-vous des questions?