

Rapport de projet n°1

Réseau I

Membres du groupe:

SAHLI Yacine

HUYLENBROECK Florent

Année Académique 2017-2018

Bachelier en Sciences Informatiques

Faculté des Sciences, Université de Mons

1 Utilisation de l'application

1.1 Lancement de l'application

Pour démarrer l'application, lancer le fichier Main.java du package *reso.examples.gobackn*.

1.2 Paramètres modifiables

- *reso.examples.gobackn.GoBackNReceiverApp.java*

- NUMBER_OF_EVENT et les variables commençant par PROB_ permettent de modifier les probabilités que des événements inattendus se produisent, selon la formule :

$$\frac{\text{PROB_EVENT}}{\text{NUMBER_OF_EVENT}}$$

exemple : Si l'on souhaite que 5% des ACK ne soient pas envoyés, PROB_ACK_NOT_SENT=5; et NUMBER_OF_EVENT=100;

La variable NUMBER_OF_EVENT sert principalement à augmenter/réduire toutes les probabilités en une seule fois.

- SMALL_DELAY_RANGE_MIN et SMALL_DELAY_RANGE_MAX correspondent à l'intervalle dans lequel sera choisi les petits délais aléatoires avant d'envoyer certains ACK.

- *reso.examples.gobackn.GoBackNSenderApp.java*

- TIMEOUT_DELAY modifie le délai avant un timeout.
- PACKET_SENT modifie le nombre de paquets à envoyer.

1.3 Comportement de l'application

Une fois démarrée, une série de log s'afficheront dans la console, détaillant étape par étape l'échange de paquet au sein de l'application.