

Projet de Graphes et Optimisation Combinatoires

DACHY Corentin, HUYLENBROECK Florent, JOSSE Thomas

18 décembre 2018

Table des Matières

- 1 Méthodes Débattues
 - GRASP
 - Recherche Taboue
 - Colonie de Fourmis

- 2 Méthode implémentée

3 méthodes débattues :

- GRASP
- Recherche Taboue
- Colonie de Fourmis

2 Choisies :

- Recherche Taboue
- Colonie de Fourmis

1 Implémentée :

- Colonie de Fourmis Hybride

- Idée Générale
 - ① Glouton avec Proba
 - ② Recherche locale
- Pourquoi ?
 - ① Point de départ pour autres algos
 - ② Abandonné après début colonie de fourmis hybride

- Idée Générale
 - ① Recherche locale avec liste d'objets parcourus
- Pourquoi ?
 - ① Trouver une permutation de départ efficace

- Idée Générale
 - ① Envoyer des fourmis
 - ② Phéromones
 - ③ Diversification et Intensification
- Pourquoi ?

L'implémentation finale consiste en une hybridation de l'algorithme de la colonie de fourmis avec l'algorithme de la recherche taboue et, lorsque la taille est trop grande, d'une recherche locale.