

# Résolution de jeux de sûreté joués sur graphes

Huylenbroeck Florent

UMONS

25 novembre 2022

# Sommaire

Jeux joués sur graphes

Cas fini

Attracteurs

Ensemble gagnant

Cas infini

Représentation rationnelle du problème

Apprentissage

Représentation booléenne du problème

Ensemble gagnant

Conclusion

Questions

# Jeux joués sur graphes

# Cas fini

# Attracteur : définition

# Attracteur : calcul

# Dualité jeux d'atteignabilité et sûreté

# Exemple



# Cas infini

# Automates et transducteurs

# Représentation rationnelle

# Apprentissage

# Apprentissage : enseignant

# Apprentissage : élève

# Formules booléennes

# Traduction d'un modèle en un ensemble gagnant



# Conclusion

# Questions