

LẬP TRÌNH WEB (WEBPR330479)

# Spring IOC Container



THS. NGUYỄN HỮU TRUNG

- Ths. Nguyễn Hữu Trung
- Khoa Công Nghệ Thông Tin
- Trường Đại học Sư Phạm Kỹ Thuật TP.HCM
- 090.861.7108
- [trungnh@hcmute.edu.vn](mailto:trungnh@hcmute.edu.vn)
- <https://www.youtube.com/@baigiai>



- ❑ Spring IOC Container
- ❑ Khởi tạo Spring Container
- ❑ Lấy beans từ Spring Container bằng ApplicationContext
- ❑ Lấy beans từ Spring Container bằng BeanFactory
- ❑ Cấu hình IOC bằng Java
- ❑ Phạm vi hoạt động của Bean
- ❑ Các Annotation trong Spring

- Spring IOC Container là trái tim của Spring. Nó có nhiệm vụ quản lý vòng đời của bean (các đối tượng trong dự án spring), khởi tạo, cấu hình, và tương tác giữa các bean trong ứng dụng Spring. Mình có thể cấu hình Spring IOC bằng XML, Java code hoặc Java annotation.
- Spring framework hỗ trợ 2 loại container là BeanFactory container và ApplicationContext container. Giúp chúng ta có thể khởi tạo và quản lý các beans (đối tượng) trong Spring.
- BeanFactory là interface trên cùng của Spring IOC container, còn ApplicationContext là lớp con của BeanFactory. Sự khác nhau chính của BeanFactory và ApplicationContext là
  - BeanFactory: Các bean được tạo ra khi chúng ta gọi phương thức **getBean()**
  - ApplicationContext: chúng ta không cần phải chờ phương thức getBean được gọi mới tạo Bean. Mà khi container được start (khởi động) thì bean cũng đã được tạo ra do vậy không phải chờ gọi phương thức getBean.

- Có 3 cách khởi tạo Spring Container như sau :
  - ▣ **AnnotationConfigApplicationContext:** Sử dụng khi chúng ta viết 1 chương trình Java độc lập. Không phải là Java web mà chỉ là ứng dụng java thông thường.
  - ▣ **ClassPathXmlApplicationContext:** Nếu như ta sử dụng XML để cấu hình cho Spring thì ta dùng ClassPathXmlApplicationContext để nạp các cấu hình đó thông qua file XML.
  - ▣ **FileSystemXmlApplicationContext:** Cũng tương tự như ClassPathXmlApplicationContext nhưng file cấu hình chúng ta không phải là XML và chúng ta chỉ định đường dẫn để nạp file đó là ở đâu.
- Ví dụ như ta sử dụng ApplicationContext để tạo Spring Container cho ứng dụng Java độc lập như sau. Giả sử ta đã có file applicationContext.xml

```
ApplicationContext context = new  
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
```

# Lấy beans từ Spring Container bằng ApplicationContext

6

- Spring Container là nơi chứa đựng tất cả các beans (đối tượng) của ứng dụng trong 1 chương trình. Mỗi bean sẽ có 1 cái tên riêng. Dựa vào cái tên đó ta có thể lấy được đối tượng tương ứng với tên.
- Bước 1: ta khởi tạo Spring Container bằng cách đọc file `applicationContext.xml`  
**`ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml")`**. Như vậy trong file `applicationContext.xml` sẽ có tất cả các bean trong đó giả sử ta có 1 bean tên là **helloWorld**. Ta sẽ lấy ra ở bước 2
- Bước 2: ta sử dụng phương thức **`context.getBean("bean name")`** lúc này container sẽ trả lại cho mình 1 đối tượng như mình muốn **`context.getBean("helloWorld")`**;

```
ApplicationContext context = new  
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");  
HelloWorld obj = (HelloWorld) context.getBean("helloWorld");
```

# Lấy beans từ Spring Container bằng BeanFactory

7

```
XmlBeanFactory factory = new XmlBeanFactory (new  
ClassPathResource("beans.xml"));  
HelloWorld obj = (HelloWorld) factory.getBean("helloWorld");
```

- Bước 1: Tạo Maven project
- Bước 2: Cấu hình thư viện file pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-context</artifactId>
  <version>5.1.0.RELEASE</version>
</dependency>
```

- Bước 3: Cấu hình HelloWorld Spring Bean bằng Java

```
public class HelloWorld {
    private String message;
    public void setMessage(String message) {
        this.message = message;
    }
    public void getMessage() {
        System.out.println("My Message : " + message);
    }
}
```



## □ Bước 4: Cấu hình Metadata Java

Sử dụng `@Configuration` và `@Bean`. Khi container load lên nó sẽ nhận biết các annotation `@` này để tạo bean (đối tượng).

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean
    public HelloWorld helloWorld() {
        HelloWorld helloWorld = new HelloWorld();
        helloWorld.setMessage("Hello World!");
        return helloWorld;
    }
}
```

## □ Bước 5: Tạo Spring Container

```
public class Application {  
    public static void main(String[] args) {  
        AnnotationConfigApplicationContext context = new  
AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);  
        context.close();  
    }  
}
```

## □ Bước 6: Lấy đối tượng bean HelloWorld và gọi phương thức

```
public class Application {  
    public static void main(String[] args) {  
AnnotationConfigApplicationContext context = new  
AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);  
        HelloWorld obj = (HelloWorld) context.getBean("helloWorld");  
        obj.getMessage();  
        context.close();  
    }  
}
```

**Kết quả ta nhận được là text : Hello World**

## □ Singleton Scope

- Khi một Bean được khai báo là Singleton thì Bean đó là duy nhất trong Spring IoC và được share cho tất cả các Beans khác nếu cần sử dụng nó. Như vậy ta chỉ cần tạo một Bean duy nhất và sử dụng cho toàn hệ thống. Ví dụ mình có 1 Bean về connect database thì mình chỉ tạo một lần duy nhất. Các Bean khác muốn dùng thì nhúng vào chứ không phải mình có 10 Beans khác nhau dùng Bean Connect Database thì mình tạo 10 Bean Database trong Spring IoC.
- Scope mặc định khi một Bean được tạo ra là Singleton.
- Định nghĩa Scope Singleton bằng XML.

```
<bean id="accountService"
class="vn.iotstar.DefaultAccountService"/>

<!-- the following is equivalent, though redundant (singleton
scope is the default) -->

<bean id="accountService"
class="vn.iotstar.DefaultAccountService" scope="singleton"/>
```

- **Singleton Scope:**
  - ▣ Định nghĩa Scope Singleton bằng Java

```
@Configuration
public class AppConfiguraton {
    @Bean
    @Scope("singleton") // default scope
    public UserService userService(){
        return new UserService();
    }
}
```

## □ **Prototype Scope:**

- ▣ Khác với Singleton Scope, Bean (đối tượng) sẽ được tạo ra mới mỗi khi có một yêu cầu tạo Bean. Như vậy mỗi lần gọi tới Bean mà có Scope là Prototype thì nó sẽ tạo ra một đối tượng (Bean) trong Spring IoC container.
- ▣ Định nghĩa Scope Prototype bằng XML

```
<bean id="accountService"  
class="vn.iotstar.DefaultAccountService" scope="prototype"/>
```

- ▣ Định nghĩa Scope Prototype bằng JAVA

```
@Configuration  
public class AppConfiguraton {  
    @Bean  
    @Scope("prototype")  
    public UserService userService(){  
        return new UserService();  
    }  
}
```

- Request, Session, Application và WebSocket Scope
  - ▣ Những Scope như Request, Session, Application và Websocket thì chỉ có tồn tại ở những ứng dụng là Web Application. Nếu ta sử dụng ở những ứng dụng Spring độc lập thì sẽ nhận được thông báo lỗi `IllegalExection unknow bean scope` vì ứng dụng này không phải là ứng dụng web nên không có Scope nêu trên.
  - ▣ Để sử dụng được các Scope trên thì chúng ta phải Configure (cấu hình) dự án web thêm một vài thông số như thêm `SpringDispatchServlet` vào file cấu hình trong file `web.xml` trước khi sử dụng các Scope trên.

```
<web-app>
...
<filter>
  <filter-name>requestContextFilter</filter-name>
  <filter-class>org.springframework.web.filter.RequestContextFilter</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>requestContextFilter</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
...
</web-app>
```

- Request Scope
  - ▣ Cấu hình Request Scope cho XML.

```
<bean id="loginAction" class="vn.iotstar.LoginAction"  
scope="request"/>
```

- ▣ Cấu hình Request Scope cho Java.

```
@RequestScope  
@Component  
public class LoginAction {  
    // ...  
}
```

Spring Container sẽ tạo bean (đối tượng) LoginAction mới khi có một request (yêu cầu) từ người dùng. Sau khi Request (yêu cầu) xử lý xong thì Bean sẽ bị xóa đi

- Session Scope:
  - ▣ Scope Session sẽ tồn tại chừng nào Sesion ở HTTP bị xoá hoặc hết hiệu lực.
  - ▣ Cấu hình Session Scope cho XML.

```
<bean id="loginAction" class="vn.iotstar.LoginAction"
scope="session"/>
```

- ▣ Cấu hình Session Scope cho Java.

```
@SessionScope
@Component
public class UserInfo {
    // ...
}
```



## □ Application Scope:

- ▣ Application Scope được tạo một lần cho toàn bộ ứng dụng Web Application. Application Scope được chứa đựng như một ServletContext, nó cũng gần tương tự như Singleton Scope nhưng nó là Singleton cho từng ServletContext.
- ▣ Cấu hình Application Scope cho XML.

```
<bean id="appiotstar" class="vn.iotstar.LoginAction"
scope="application" />
```

- ▣ Cấu hình Application Scope cho Java.

```
@ApplicationScope
@Component
public class UserInfo {
    // ...
}
```

## □ Tạo bean bằng Java

```
@Configuration
public class Application {
    @Bean
    public CustomerService customerService() {
        return new CustomerService();
    }
    @Bean
    public OrderService orderService() {
        return new OrderService();
    }
}
```

## □ Tạo Bean bằng XML

```
<beans>
    <bean id="customerService" class="vn.iotstar.projectname.CustomerService"/>
    <bean id="orderService" class="vn.iotstar.projectname.OrderService"/>
</beans>
```

## □ Vòng đời @Bean

```
public class Foo {  
    public void init() {  
        // initialization logic via xml config  
    }  
}  
public class Bar {  
    public void cleanup() {  
        // destruction logic via xml config  
    }  
}  
@Configuration  
public class AppConfig {  
    @Bean(initMethod = "init")  
    public Foo foo() {  
        return new Foo();  
    }  
    @Bean(destroyMethod = "cleanup")  
    public Bar bar() {  
        return new Bar();  
    }  
}
```

- Thay đổi tên của bean

```
@Configuration
public class Application {

    @Bean(name = "cService")
    public CustomerService customerService() {
        return new CustomerService();
    }

    @Bean(name = "oService")
    public OrderService orderService() {
        return new OrderService();
    }
}
```

# Annotation @Configuration trong Spring

21

- Spring @Configuration là một thành phần trong Spring Core Framework. @Configuration Annotation chỉ ra rằng trong Class đó có @Bean. Vì vậy khi Spring IoC quét qua các Class mà có Annotation là @Configuration nó sẽ hiểu trong Class đó có khai báo một số bean và vào đó tạo các bean.
- Thường những cấu hình file cấu hình dự án mình sẽ dùng Annotation @Configuration để đánh dấu cho Spring IoC biết.

```
@Configuration
public class Application {

    @Bean
    public CustomerService customerService() {
        return new CustomerService();
    }

    @Bean
    public OrderService orderService() {
        return new OrderService();
    }
}
```

# Annotation @PropertySource trong Spring

22

- Annotation @PropertySource dùng để đọc các giá trị từ file và gán vào các thuộc tính trong Bean. Ví dụ như trong dự án chúng ta thường có 1 file cấu hình database trong file này chúng ta điền tham số của database như username và password. Sau đó trong Class Java bean chúng ta chỉ cần lấy giá trị lưu đó từ file ra thông qua Annotation @Value hoặc @Eviroment.
- Trong thực tế chúng ta không điền thẳng giá trị user name và password trực tiếp trong code mà phải tạo 1 file riêng chứa các thông tin này. Sau đó dùng @PropertySource để load thông tin ra.
- Giả sử ta có 1 file tên config.properties

```
jdbc.driver = com.mysql.driver  
jdbc.url   = http://localhost:3306/btap01  
jdbc.user  = trung  
jdbc.password = trung
```

# Annotation @PropertySource trong Spring

23

- Chúng ta sẽ dùng @PropertySource để load file config.properties. Sau đó sử dụng lấy các giá trị.
- Chúng ta khai báo 1 đối tượng Environment. Nếu muốn lấy giá trị jdbc driver nào ta chỉ cần dùng phương thức env.getProperty("jdbc.driver")

```
@Configuration
@PropertySource("classpath:config.properties")
public class PropertySourceDemo implements InitializingBean {
    @Autowired
    Environment env;
    @Override
    public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        setDatabaseConfig();
    }
    private void setDatabaseConfig() {
        DataSourceConfig config = new DataSourceConfig();
        config.setDriver(env.getProperty("jdbc.driver"));
        config.setUrl(env.getProperty("jdbc.url"));
        config.setUsername(env.getProperty("jdbc.username"));
        config.setPassword(env.getProperty("jdbc.password"));
        System.out.println(config.toString());
    }
}
```

- **Load nhiều file configure:** Chúng ta có thể load nhiều file properties cùng một lúc nếu dự án có nhiều file properties

```
@Configuration
@PropertySources({
    @PropertySource("classpath:config.properties"),
    @PropertySource("classpath:db.properties")
})
public class AppConfig {
    //...
}
```



# Annotation @PropertySource trong Spring

25

- Sử dụng @Value: Ngoài cách sử dụng đối tượng Environment, ta có thể sử dụng @Value để lấy giá trị trong file properties.

```
@PropertySource("classpath:config.properties")
public class PropertySourceDemo implements InitializingBean {
    private static final Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(PropertySourceDemo.class);
    @Value("${jdbc.driver}")
    private String driver;
    @Value("${jdbc.url}")
    private String url;
    @Value("${jdbc.username}")
    private String username;
    @Value("${jdbc.password}")
    private String password;
    @Autowired
    Environment env;
    @Override
    public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        LOGGER.info(driver);
        LOGGER.info(url);
        LOGGER.info(password);
        LOGGER.info(username);
        setDatabaseConfig();
    }
    private void setDatabaseConfig() {
        DataSourceConfig config = new DataSourceConfig();
        config.setDriver(env.getProperty("jdbc.driver"));
        config.setUrl(env.getProperty("jdbc.url"));
        config.setUsername(env.getProperty("jdbc.username"));
        config.setPassword(env.getProperty("jdbc.password"));
        System.out.println(config.toString());
    }
}
```

# Annotation @Autowire

26

- Sử dụng để nhúng các Bean vào Bean cần dùng. Có thể nhúng qua Constructor, Setter và Biến

```
@RestController
public class CustomerController {
    private CustomerService customerService;
    @Autowired
    public CustomerController(CustomerService customerService) {
        this.customerService = customerService;
    }
}
```

```
@RestController
public class CustomerController {
    private CustomerService customerService;
    @Autowired
    public void setCustomerService(CustomerService customerService) {
        this.customerService = customerService;
    }
}
```

```
@Autowired
private CustomerService customerService;
```

- Khi có nhiều Bean có cùng kiểu dữ liệu thì @Qualifier giúp chúng ta xác định nó là kiểu gì. Ví dụ như ta có 2 loại gửi tin nhắn là Email và SMS cùng implements 1 interface là Message Service. Chúng ta sử dụng @Qualifier để xác định đó là loại Email hay SMS vì chúng cùng 1 kiểu Message Service.

```
public interface MessageService {  
    public void sendMsg(String message);  
}
```

```
public class EmailService implements MessageService{  
    public void sendMsg(String message) {  
        System.out.println(message);  
    }  
}
```

```
public class SMSService implements MessageService{  
    public void sendMsg(String message) {  
        System.out.println(message);  
    }  
}
```

```
public interface MessageProcessor {
    public void processMsg(String message);
}

public class MessageProcessorImpl implements MessageProcessor {
    private MessageService messageService;
    // setter based DI
    @Autowired
    @Qualifier("emailService")
    public void setMessageService(MessageService messageService) {
        this.messageService = messageService;
    }
    // constructor based DI
    @Autowired
    public MessageProcessorImpl(@Qualifier("emailService")
    MessageService messageService) {
        this.messageService = messageService;
    }
    public void processMsg(String message) {
        messageService.sendMsg(message);
    }
}
```