

XÂY DỰNG HỆ THỐNG Website QUẢN LÝ TOUR DU LỊCH

Công nghệ thông tin (Trường Đại Học Thủ Dầu Một)

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ



ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

XÂY DỰNG HỆ THỐNG WEBSITE QUẢN LÝ TOUR DU LỊCH

GVHD: Th.S NGUYỄN HỮU VĨNH

SVTH: NGUYỄN THỊ TỐ TÂM

MSSV: 1724801030187

LÓP: D17PM03

BÌNH DƯƠNG – 11/2020



TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ



ĐÒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

XÂY DỰNG HỆ THỐNG WEBSITE QUẢN LÝ TOUR DU LỊCH

GVHD: Th.S NGUYỄN HỮU VĨNH

SVTH: NGUYỄN THỊ TỐ TÂM

MSSV: 1724801030187

LÓP: D17PM03

BÌNH DƯƠNG - 11/2020

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT - CÔNG NGHỆ

NHẬN XÉT VÀ CHẨM ĐIỂM CỦA GIẢNG VIÊN

Họ và tên giảng viên: Th.s Nguyễn Hữu Vĩnh

Tên đề tài: XÂY DỰNG HỆ THÓNG WEBSITE QUẢN LÝ TOUR DU LỊCH

Nội dung nhận xét:

Điểm:

Bằng số:

Bằng chữ:

GIẢNG VIÊN CHẨM

(Ký, ghi rõ họ tên)

ThS. Nguyễn Hữu Vĩnh



MỞ ĐẦU

Trong những năm gần đây ngành dịch vụ ở nước ta có nhiều khởi sắc đặc biệt là giải trí du lịch, với mục đích nâng cao giá trị gia tăng của sản phẩm, nâng cao chất lượng và giá trị các ngành sản xuất; đồng thời dịch vụ cũng là khu vực phục vụ mọi nhu cầu của con người, nâng cao dân trí làm cho đời sống của con người văn minh hơn và từ đó tái tạo sức lao động, nâng cao hiệu quả công việc. Tuy nhiên, ngành du lịch Việt Nam từ nhiều năm nay, cũng đang bị báo động về nạn "chặt chém", bắt nạt du khách, hạ tầng cơ sở yếu kém và chất lượng dịch vụ kém, quản lý kém.

Vậy vấn đề đặt ra ở đây là làm sao để khách du lịch đến bất cứ nơi đâu mà cần phải lo lắng về những đề đã nêu ra ở trên.

Vì thế, để tạo tính khách quan trong việc du lịch và giải trí. Du khách có thể làm chủ được việc quyết định điểm đến trước khi muốn đi đâu đó hoặc giải trí, tiệc tùng ở một địa điểm đẹp như mong muốn và giá cả đúng như mong đợi. Em đã thực hiện đề tài "XÂY DỰNG HỆ THỐNG WEBSITE QUẨN LÝ TOUR DU LỊCH" Em tin tưởng rằng đây sẽ là một đề tài rất hay và có thể giúp ích cho nhiều khách du lịch và nhiều công ty du lịch lữ hành.

Trong quá trình thực hiện đề tài, em đã nhận được nhiều sự chỉ bảo, giúp đỡ và những góp ý chân thành của Thầy Nguyễn Hữu Vĩnh. Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn thầy đã truyền tải kiến thức và kinh nghiệm cho em một cách tận tình và sâu sắc nhất có thể. Tuy nhiên, do hạn hẹp về mặt kiến thức và kinh nghiệm cũng như kỹ năng chưa cao nên bài làm của em chắc chắn còn nhiều thiếu sót. Em rất mong sự góp ý chân thành của thầy, bổ sung để em hoàn thiện tốt hơn.

Đồ án bao gồm các phần được phân chương như sau:

Chương 1: Khảo sát hiện trạng và thu thập yêu cầu

Chương 2: Đặc tả yêu cầu

Chương 3: Thiết kế và kiến trúc hệ thống

Chương 4: Giao diện chương trình

Chương 5: Kết luận và hướng phát triển

MỤC LỤC

DANE	I MỤC HÌNH	viii
DANE	I MỤC BẢNG	X
CHƯ	ƠNG 1. KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ THU THẬP YÊU CẦU	2
I.	Khảo sát hiện trạng	2
1.	Thực trạng	
2.	Đánh giá	2
3.	Kết luận	2
4.	Mô ta bài toán	2
II.	Xác định yêu cầu	3
1.	Yêu câu chức năng	3
2.	Yêu cầu phi chức năng	3
CHƯ	ƠNG 2. ĐẶC TẢ YÊU CẦU	4
I.	Các tác nhân của hệ thống	4
II.	Các chức năng của hệ thống	4
III.	Biểu đồ Usecase	7
1.	Biểu đồ Usecase chính	7
2.	Biểu đồ Usecase người dùng	8
3.	Biểu đồ Usecase đăng nhập	8
4.	Biểu đồ Usecase đăng ký	9
5.	Biểu đồ Usecase tìm kiếm	9
6.	Biểu đồ Usecase bình luận	9
7.	Biểu đồ Usecase quản lý bài viết	10
8.	Biểu đồ Usecase đặt dịch vụ	11
9.	Biểu đồ Usecase quản lý người dùng	11
IV.	Đặc tả Usecase	12
1)	UseCase Đăng ký	12
2)	UseCase Đăng nhập	12
3)	UseCase Tìm kiếm	13
4)	UseCase Bình luận	14
5)	UseCase Đặt tour	15
6)	UseCase Thanh toán	15

	7)	UseCase Quản lý bài viết	16
	8)	UseCase quản lý người dùng	17
	V.	Biểu đồ lớp (Class Diagram)	18
	VI.	Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)	19
1.	Biể	u đồ tuần tự "Đăng nhập"	19
2.	Biể	u đồ tuần tự "Giải đáp thắc mắc"	19
3.	Biể	u đồ tuần tự "Xóa bình luận"	20
4.	Biể	u đồ tuần tự " Sửa bài viết"	.21
5.	Biể	u đồ tuần tự "Thêm bài viết"	.22
6.	Biể	u đồ tuần tự " Xem bài viết"	.22
7.		u đồ tuần tự " Xóa bài viết"	
	VII.	Biểu đồ hoạt động (Activity Diagram)	
	1.	Biểu đồ hoạt động tìm kiếm	23
	2.	Biểu đồ hoạt động sửa bài viết	24
	3.	Biểu đồ hoạt động xóa bài viết	24
	4.	Biểu đồ hoạt động thêm bài viết	25
	VIII.	Biểu đồ triển khai	25
C	HƯƠ	NG 3. THIẾT KẾ KIẾN TRÚC HỆ THÔNG	26
	I.	Giới thiệu kiến trúc hệ thống	26
	1.1	Khái niệm mô hình 3 layer	26
	1.2	Ưu điểm	27
	II.	Thiết kế kiến trúc hệ thống	28
	2.1.	Biểu đồ phân rã chức năng	28
	2.2.	Biểu đồ dòng dữ liệu mức khung cảnh	28
	III.	Thiết kế cơ sở dữ liệu	29
	3.1.	Bång User	29
	3.2.	Bång Tour	29
	3.3.	Bảng Nhà hàng	29
	3.4.	Bảng Khách sạn	
	3.5.	Bảng Phương tiện	
	3.6.	Bảng Giới thiệu	
	3.7.	Bảng Hồ sơ công ty	31

	3.8.	Bång Admin	.31
C	HƯƠ	NG 4. GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH	.32
	I.	Giao diện Trang Admin	.32
	1.1.	Trang đăng nhập Admin	.32
	1.2.	Trang quản lý Tour	.33
	1.3.	Trang quản lý Nhà hàng	.33
	1.4.	Trang quản lý Khách sạn	.34
	1.5.	Trang quản lý Phương tiện	.34
	1.6.	Trang quản lý Giới thiệu	.35
	1.7.	Trang quản lý Hồ sơ công ty	.35
	1.8.	Trang Thêm mới Tour	.36
	1.9.	Trang Sửa Tour	.36
	1.10.	Trang Thêm mới Nhà hàng	.37
	1.11.	Trang Sửa Nhà hàng	.37
	1.12.	Trang Thêm mới Khách sạn	.38
	1.13.	Trang Sửa Khách sạn	.38
	1.14.	Trang Thêm mới Phương tiện	.39
	1.15.	Trang Sửa Phương tiện	.39
	1.16.	Trang Sửa Giới thiệu	.40
	1.17.	Trang Sửa hồ sơ công ty	.40
	II.	Giao diện Trang người dùng	.41
	2.1.	Trang Đăng ký	.41
	2.2.	Trang Đăng nhập	.41
	2.3.	Trang giới thiệu	.42
	2.4.	Trang Tour du lịch	.42
	2.5.	Trang Chi tiết Tour	.43
	2.6.	Trang Đề xuất Tour du lịch	.44
	2.7.	Trang Nhà hàng	.45
	2.8.	Trang Chi tiết nhà hàng	.45
	2.9.	Trang Đề xuất Nhà hàng	.46
	2.10.	Trang Khách sạn	.46
	2.11.	Trang Chi tiết Khách sạn	.47
	2.12.	Trang Đề xuất khách sạn	.47

TÀI LI	ÊU THAM KHẢO	51
	Hướng phát triển của đề tài	
	Kết quả đạt được	
	NG 5. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN CỦA ĐỀ TÀI	
2.16.	Trang Tìm kiếm	49
2.15.	Trang Đề xuất Phương tiện	49
2.14.	Trang Chi tiết Phương tiện	48
2.13.	Trang Phương tiện	48

DANH MỤC HÌNH

Hình 1:Biểu đồ UseCase chính	. 7
Hình 2:Biểu đồ UseCase người dùng	. 8
Hình 3:Biểu đồ UseCase đăng nhập	8
Hình 4:Biểu đồ UseCase đăng ký	9
Hình 5:Biểu đồ UseCase tìm kiếm	. 9
Hình 6:Biểu đồ UseCase bình luận	. 9
Hình 7: Biểu đồ UseCase quản lý bài viết	10
Hình 8:Biểu đồ UseCase đặt dịch vụ	11
Hình 9:Biểu đồ UseCase quản lý người dùng	11
Hình 10: Biêu đồ lớp	18
Hình 11:Biểu đồ tuần tự "Đăng nhập"	19
Hình 12:Biểu đồ tuần tự "Giải đáp thắc mắc"	19
Hình 13:Biểu đồ tuần tự "Xóa bình luận"	20
Hình 14:Biểu đồ tuần tự " Sửa bài viết"	21
Hình 15:Biểu đồ tuần tự "Thêm bài viết"	22
Hình 16:Biểu đồ tuần tự " Xem bài viết"	22
Hình 17:Biểu đồ tuần tự " Xóa bài viết"	23
Hình 18:Biểu đồ hoạt động tìm kiếm	23
Hình 19:Biểu đồ hoạt động sửa bài viết	24
Hình 20:Biểu đồ hoạt động xóa bài viết	24
Hình 21:Biểu đồ hoạt động thêm bài viết	25
Hình 22:Biểu đồ triển khai	25
Hình 23:Biểu đồ phân rã chức năng	28
Hình 24: Biểu đồ dòng dữ liệu mức khung cảnh	28
Hình 25:Giao diện đăng nhập Admin	32
Hình 26:Giao diện trang quản lý Tour	33
Hình 27:Giao diện trang quản lý Nhà hàng	33
Hình 28:Giao diện trang quản lý Khách sạn	34
Hình 29:Giao diện trang quản lý Phương tiện	34
Hình 30:Giao diện trang quản lý Giới thiệu	
Hình 31:Giao diện trang quản lý Hồ sơ công ty	35
Hình 32:Giao diện trang thêm Tour mới	36
Hình 33:Giao diện trang sửa Tour	36
Hình 34:Giao diện thêm mới Nhà hàng	37
Hình 35:Giao diện sửa Nhà hàng	37
Hình 36:Giao diện trang thêm mới Khách sạn	38
Hình 37:Giao diện trang sửa Khách sạn	38
Hình 38:Giao diện trang them mới Phương tiện	39

Hình 39:Giao diện trang sửa Phương tiện	39
Hình 40:Giao diện trang sửa Giới thiệu	40
Hình 41:Giao diện trang sửa hồ sơ công ty	40
Hình 42:Giao diện trang đăng ký User	41
Hình 43:Giao diện trang Đăng nhập	41
Hình 44:Giao diện trang giới thiệu	42
Hình 45: Giao diện trang Tour du lịch	42
Hình 46: Giao diện trang chi tiết Tour	43
Hình 47: Giao diện trang đề xuất Tour du lịch	44
Hình 48:Giao diện trang Nhà hàng	45
Hình 49: Giao diện trang chi tiết nhà hàng	45
Hình 50:Giao diện trang đề xuất Nhà hàng	46
Hình 51:Giao diện trang Khách sạn	46
Hình 52:Giao diện trang chi tiết Khách sạn	47
Hình 53:Giao diện trang đề xuất khách sạn	47
Hình 54:Giao diện trang Phương tiện	48
Hình 55:Giao diện Trang chi tiết Phương tiện	48
Hình 56:Giao diện trang đề xuất Phương tiện	49
Hình 57:Giao diện trang Tìm kiếm	49

DANH MỤC BẢNG

Bảng 1:Các tác nhân của hệ thống	4
Bảng 2:Các chức năng của hệ thống	
Bảng 3: Đặc tả UseCase Đăng ký	
Bảng 4: Đặc tả UseCase Đăng nhập	
Bảng 5: Đặc tả UseCase Tìm kiếm	
Bảng 6: Đặc tả UseCase Bình luận	
Bảng 7: Đặc tả UseCase Đặt Tour	
Bảng 8: Đặc tả UseCase Thanh toán	
Bảng 9: Đặc tả UseCase Quản lý bài viết	16
Bảng 10: Đặc tả UseCase quản lý người dùng	17
Bång 11: CSDL Bång User	29
Bång 12: CSDL Bång Tour	29
Bảng 13: CSDL Bảng Nhà hàng	
Bảng 14: CSDL Bảng Khách Sạn	30
Bảng 15: CSDL Bảng Phương tiện	30
Bảng 16: CSDL Bảng Giới thiệu	
Bảng 17: CDSL Bảng Hồ sơ công ty	
Bång 18: CSDL Bång Admin	

CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ THU THẬP YÊU CẦU

I. Khảo sát hiện trạng

1. Thực trạng

Trong những năm gần đây ngành dịch vụ ở nước ta có nhiều khởi sắc đặc biệt là giải trí du lịch, với mục đích nâng cao giá trị gia tăng của sản phẩm, nâng cao chất lượng và giá trị các ngành sản xuất; đồng thời dịch vụ cũng là khu vực phục vụ mọi nhu cầu của con người, nâng cao dân trí làm cho đời sống của con người văn minh hơn và từ đó tái tạo sức lao động, nâng cao hiệu quả công việc. Tuy nhiên, ngành du lịch Việt Nam từ nhiều năm nay, cũng đang bị báo động về nạn "chặt chém", bắt nạt du khách, hạ tầng cơ sở yếu kém và chất lượng dịch vụ kém, quản lý kém.

2. Đánh giá

Từ thực trạng trên có thể thấy vấn đề quản lý dịch vụ du lịch đang rất báo động và khách du lịch cũng như các ban quản lý du lịch rất khó khăn trong việc tìm kiếm, đặt dịch vụ cũng như thống kê, quản lý tour.

3. Kết luận

Từ đó cần có hệ thống quản lý tour du lịch chất lượng uy tính đảm bảo vấn đề minh bạch đơn giản, giúp người mua đơn giản hóa vấn đề chọn địa điểm và thanh toán, cải thiện hơn vấn đề quản lý tour.

4. Mô ta bài toán

Công ty du lịch thiết kế tour và lên lịch trình cho từng tour cụ thể sau đó cập nhật thông tin này lên website với đầy đủ thông tin về giá cả tour, lịch trình, nhà hàng, khách sạn, phương tiện; nội dung, hình ảnh.

Người thăm website có thể xem, tìm kiếm thông tin về các tour du lịch hiện hành, các nhà hàng, khách sạn, phương tiện gợi ý; hoặc tìm kiếm theo tên, giá cả, địa phương muốn đến,... sau đó khách hàng có thể tiến hành đặt chỗ nếu muốn.

Khách hàng có thể đặt tour trực tuyến hoặc liên hệ với công ty, website sẽ cập nhật thông tin đặt chỗ này và lưu trực tiếp trên cơ sở dữ liệu, cho phép quản trị được phân quyền theo các công việc sau:

- Tìm kiếm các đơn đặt chỗ đã được xác nhận hay chưa.
- Xem danh sách khách hàng tham gia tour đó.
- Thay đổi, thêm mới hoặc xóa bỏ thông tin, hình ảnh về các địa điểm du lịch ở các địa phương khác nhau mà công ty muốn giới thiệu cho khách hàng.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các tour du lịch do công ty tổ chức.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các nhà hàng do công ty đề xuất.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các khách sạn do công ty đề xuất.



- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các phương tiện do công ty đề xuất.

II. Xác định yêu cầu

1. Yêu câu chức năng

Ngành du lịch là một ngành đặc thù nên thiết kế website du lịch phải thể hiện được nét đặc thù đó trong từng chi tiết của website, làm sao website mang đến sự hài lòng cho khách hàng mỗi khi lướt web, các module trang chủ có thể hiển thị

- Đăng các Tour hot, tour mới nhất và được quan tâm nhất lên trang chủ.
- Thư ngỏ giới thiệu về lịch sử hình thành và phát triển, chức năng nhiệm vụ của công ty
- Thêm, bớt khối nội dung, chức năng trang chủ tùy ý
- Thiết lập thông tin công ty, email, popup.
- Cập nhật banner, favicon
- Sắp xếp nội dung theo thứ tự hiển thị trực quan
- Thêm, bớt khối nội dung, chức năng tùy ý
- Thiết lập thông tin tiêu đề, mô tả, từ khoá
- Thiết lập thông tin footer...
- Tìm kiếm nhanh theo địa điểm, theo thời gian đi,...
- Chức năng thêm, xoá sửa ẩn danh mục Tour.
- Chọn khách sạn theo khu vực
- Thông tin chi tiết phòng từng khách sạn.
- Chức năng thêm, xoá, sửa, ẩn khách sạn.
- Tìm kiếm các đơn đặt chỗ đã được xác nhận hay chưa.
- Xem danh sách khách hàng tham gia tour đó.
- Thay đổi, thêm mới hoặc xóa bỏ thông tin, hình ảnh về các địa điểm du lịch ở các địa phương khác nhau mà công ty muốn giới thiệu cho khách hàng.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các tour du lịch do công ty tổ chức.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các nhà hàng do công ty đề xuất.
- Thêm, xóa, sửa thông tin hình ảnh về các khách sạn do công ty đề xuất.

2. Yêu cầu phi chức năng

- Website phải có dung lượng không quá lớn, tốc độ xử lý nhanh.
- Giao diện dễ nhìn thân thiện với người dùng.
- Công việc tính toán phải thực hiện chính xác, không chấp nhận sai sót.
- Sử dụng mã hóa các thông tin nhạy cảm của khách hàng.
- Đảm bảo an toàn dữ liệu khi chạy website trực tuyến.

CHƯƠNG 2. ĐẶC TẢ YỀU CẦU

I. Các tác nhân của hệ thống

Bảng 1:Các tác nhân của hệ thống

STT	Tác nhân	Ý nghĩa, nhiệm vụ của Actor
1	Admin	Tác nhân Admin là tác nhân giữ vai trò chính của hệ thống website, là người điều hành, quản lý và theo dõi mọi hoạt động của hệ thống. Tác nhân Admin có thể thực hiện được tất cả các chức năng có trong hệ thống của quản trị như: đăng nhập, quản lý tour, quản lý bài viết, quản lý nhà hàng, quản lý khách sạn, quản lý khách hàng, tìm kiếm,
2	User	Tác nhân User truy cập vào website, xem các nội dung của website. User truy cập có thể thực hiện tìm kiếm, xem, chọn, đặt dịch vụ, xem tin tức hành trang, User được hỗ trợ trực tuyến, có thể gửi bình luận về công ty và đóng góp ý kiến về website.

II. Các chức năng của hệ thống

Dựa trên văn bản mô tả bài toán và việc phân tích các tác nhân, ta xác định được các chức năng như sau:

Bảng 2: Các chức năng của hệ thống

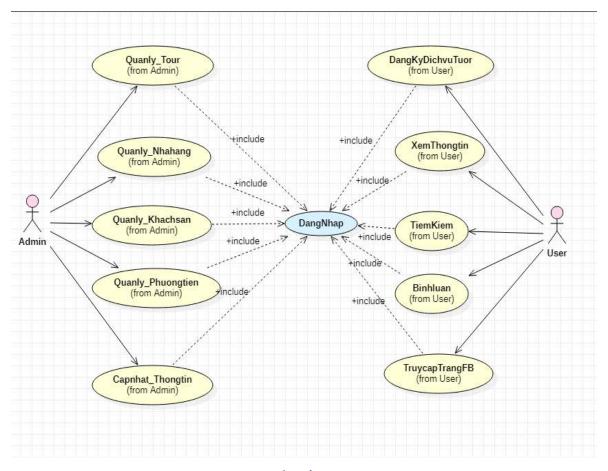
Stt	Chức năng người dùng	Mô tả	Client	Admin
1	Đăng ký	Chức năng này cho phép Người dùng tạo tài khoản để thực hiện các chức năng của họ.	Có	Không
2	Đăng nhập	Chức năng này cho phép Admin, Người dùng vào hệ thống bằng tài khoản để thực hiện các chức năng của họ.	Có	Có
3	Xem thông tin địa điểm du lịch	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin các địa điểm du lịch	Có	Có
4	Thêm thông tin địa điểm du lịch	Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin các địa điểm du lịch	Không	Có
5	Sửa thông tin địa điểm du lịch	Chức năng này cho phép Admin sửa thông tin các địa điểm du lịch	Không	Có
6	Xóa thông tin địa điểm du lịch	Chức năng này cho phép Admin xóa thông tin các địa điểm du lịch	Không	Có
7	Xem thông tin nhà hàng	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin các nhà hàng	Có	Có
8	Sửa thông tin nhà hàng	Chức năng này cho phép Admin sửa thông tin các nhà hàng.	Không	Có
9	Thêm thông tin nhà hàng	Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin các nhà hàng.	Không	Có
10	Xóa thông tin nhà hàng	Chức năng này cho phép Admin xóa thông tin các nhà hàng.	Không	Có
11	Xem thông tin khách sạn	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin các khách sạn	Có	Có
12	Thêm thông tin khách sạn	Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin các khách sạn.	Không	Со́

13	Sửa thông tin khách sạn	Chức năng này cho phép Admin sửa thông tin các khách sạn.	Không	Có
14	Xóa thông tin khách sạn	Chức năng này cho phép Admin xóa thông tin các khách sạn.	Không	Có
15	Xem thông tin phương tiện	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin các phương tiện.	Có	Có
16	Thêm thông tin phương tiện	Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin các phương tiện.	Không	Có
17	Sửa thông tin phương tiện	Chức năng này cho phép Admin sửa thông tin các phương tiện.	Không	Có
18	Xóa thông tin phương tiện	Chức năng này cho phép Admin xóa thông tin các phương tiện.	Không	Có
19	Xem tin tức hành trang	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin các tin tức hành trang	Có	Có
20	Xem thông tin cá nhân	Chức năng này cho phép Admin, User xem thông tin cá nhân.	Có	Có
21	Sửa thông tin cá nhân	Chức năng này cho phép Admin, User sửa thông tin cá nhân.	Có	Có
22	Đặt phương tiện	Chức năng này cho phép User đặt dịch vụ	Có	Không
23	Đặt nhà hàng	Chức năng này cho phép User đặt dịch vụ	Có	Không
24	Đặt địa điểm du lịch	Chức năng này cho phép User đặt dịch vụ	Có	Không
25	Đặt khách sạn	Chức năng này cho phép User đặt dịch vụ	Có	Không
26	Thanh toán	Chức năng này cho phép User thanh toán trực tuyến	Có	Không
27	Tìm kiếm địa điểm	Chức năng này cho phép Admin,User tìm kiếm địa điểm du lịch	Có	Có
28	Tìm kiếm khách sạn	Chức năng này cho phép	Có	Có

		Admin,User tìm kiếm khách		
		sạn		
29	Tìm kiếm nhà hàng	Chức năng này cho phép Admin,User tìm kiếm nhà hàng.	Có	Có
30	Tìm kiếm phương tiện	Chức năng này cho phép Admin,User tìm kiếm phương tiện.	Có	Có

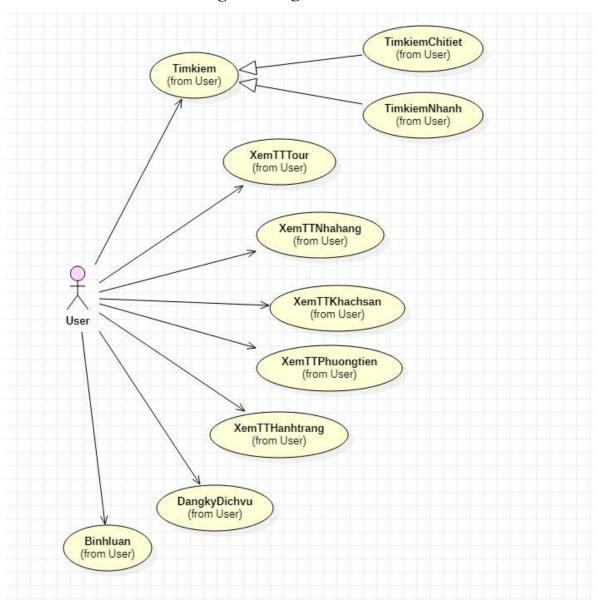
III. Biểu đồ Usecase

1. Biểu đồ Usecase chính



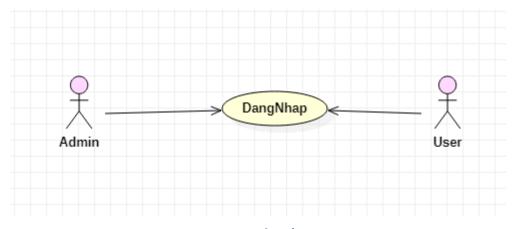
Hình 1:Biểu đồ UseCase chính

2. Biểu đồ Usecase người dùng



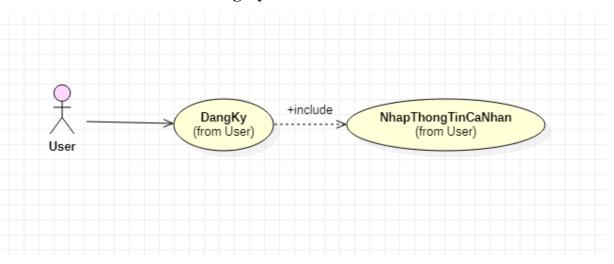
Hình 2:Biểu đồ UseCase người dùng

3. Biểu đồ Usecase đăng nhập



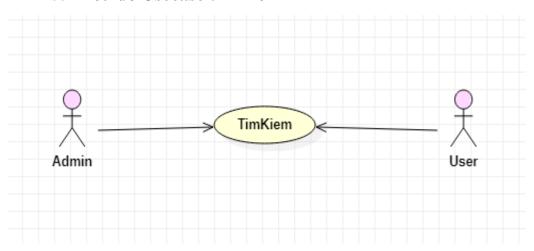
Hình 3:Biểu đồ UseCase đăng nhập

4. Biểu đồ Usecase đăng ký



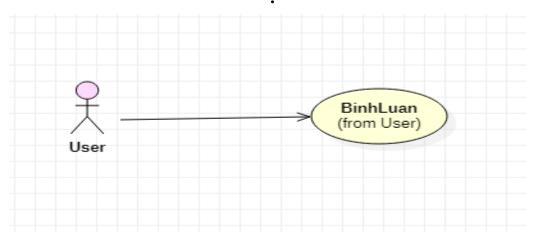
Hình 4:Biểu đồ UseCase đăng ký

5. Biểu đồ Usecase tìm kiếm



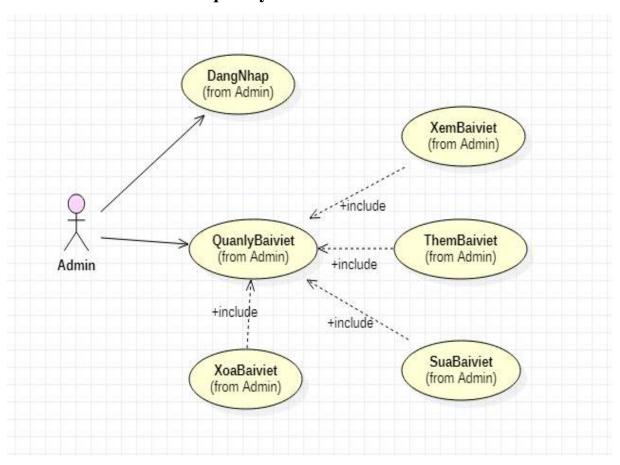
Hình 5:Biểu đồ UseCase tìm kiếm

6. Biểu đồ Usecase bình luận



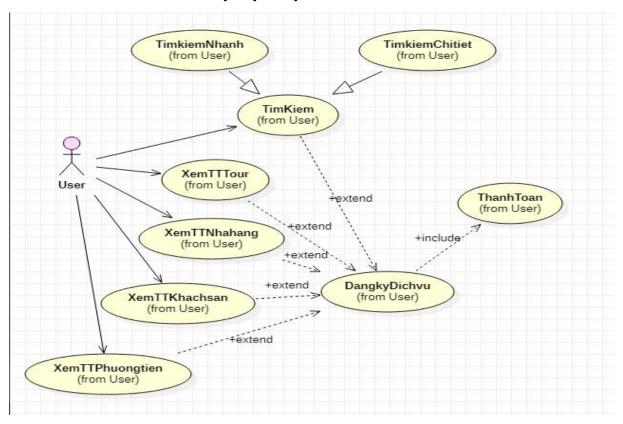
Hình 6:Biểu đồ UseCase bình luận

7. Biểu đồ Usecase quản lý bài viết



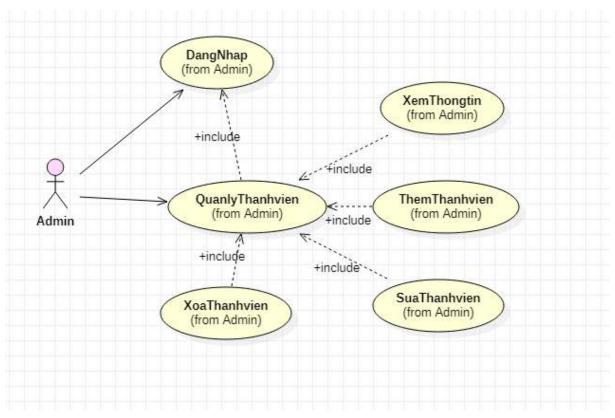
Hình 7: Biểu đồ UseCase quản lý bài viết

8. Biểu đồ Usecase đặt dịch vụ



Hình 8:Biểu đồ UseCase đặt dịch vụ

9. Biểu đồ Usecase quản lý người dùng



Hình 9:Biểu đồ UseCase quản lý người dùng

IV. Đặc tả Usecase

1) UseCase Đăng ký

Bảng 3: Đặc tả UseCase Đăng ký

UC – Đăng ký			
Tên	Đăng ký		
Định nghĩa	Người dùng muốn đăng ký làm thành viên của hệ		
	thống		
Actors	User		
Includes	None		
Extends	Đăng ký		
Điều kiện tiên quyết	Người dùng ghé thăm website và chưa là thành viên của hệ thống		
Dòng sự kiện			
Dòng sự kiện chính	B1 Từ giao diện người dùng chọn đăng ký		
	B2 Hệ thống hiển thị giao diện đăng ký, yêu cầu người		
	dùng nhập thông tin cá nhân vào form đăng ký		
	B3 Người dùng nhập thông tin cá nhân sau đó chọn nút		
	đăng ký		
	B4 Hệ thống kiểm tra thông tin đăng ký đã hợp lệ chưa,		
	nếu chưa A1.		
	B5 Hệ thống cập nhật thông tin của người dùng vào		
	danh sách người dùng		
Dòng sự kiện thay thế	A1 Hiển thị thông báo thông tin không hợp lệ		
Điều kiện sau	Người dùng trở thành thành viên của hệ thống.		

2) UseCase Đăng nhập

Bảng 4: Đặc tả UseCase Đăng nhập

UC – Đăng nhập	
Tên	Đăng nhập
Định nghĩa	Người dùng hoặc quản trị muốn đăng nhập vào hệ thống.

Actors	User, Admin
Includes	None
Extends	Đăng nhập
Điều kiện tiên quyết	Thành viên chưa đăng nhập vào hệ thống
Dòng sự kiện	
Dòng sự kiện chính	B1 Từ giao diện người dùng chọn đăng nhập
	B2 Hệ thống hiển thị giao diện đăng nhập, yêu cầu
	người dùng hoặc người quản trị nhập tên tài khoản và
	mật khẩu vào form đăng nhập
	B3 Người dùng nhập thông tin cá nhân sau đó chọn nút
	đăng nhập
	B4 Hệ thống kiểm tra tên và mật khẩu vừa nhập, nếu
	đúng sẽ cho phép vào hệ thống.
Dòng sự kiện thay thế	Nếu trong kịch bản chính tên hoặc mật khẩu bị sai thì hệ thống báo lỗi.
	Người dùng có thể nhập lại hoặc hủy bỏ việc đăng nhập khi đó các sử dụng sẽ kết thúc.
Điều kiện sau	Người dùng, quản trị đăng nhập thành công và có thể sử dụng các chức năng của hệ thống cung cấp.

3) UseCase Tìm kiếm

Bảng 5: Đặc tả UseCase Tìm kiếm

UC – Tìm kiếm	
Tên	Tìm kiếm
Định nghĩa	Thông tin cần tìm kiếm được hiển thị.
Actors	User, Admin
Includes	None
Extends	None
Điều kiện tiên quyết	Người dùng truy cập vào hệ thống Website nhập thông tin cần tìm kiếm, hệ thống sẽ tự động thực hiện yêu cầu tìm kiếm.
Dòng sự kiện	

Dòng sự kiện chính	B1 Bắt đầu khi người dùng truy cập vào website của hệ thống và chọn tìm kiếm. Sau đó người dùng điền từ khóa và hệ thống sẽ kiểm tra nếu từ khóa hợp lệ.
	B2 Hệ thống bắt đầu hiển thị thông tin dịch vụ hoặc
	thông tin bài viết được tìm thấy.
	B3 Người dùng có thể chọn xem thông tin hoặc chọn
	"Thoát" khi đó hoạt động sẽ kết thúc.
Dòng sự kiện thay thế	Từ khóa không hợp lệ: Người dùng có thể điền lại từ khóa hoặc hủy bỏ tìm kiếm.
Điều kiện sau	Người dùng, quản trị thấy được nội dung muốn tìm.

4) UseCase Bình luận

Bảng 6: Đặc tả UseCase Bình luận

UC – Bình luận	
Tên	Bình luận
Định nghĩa	Người dùng nếu có ý kiến về sản phẩm thì sẽ viết vào phần bình luận.
Actors	User
Includes	None
Extends	None
Điều kiện tiên quyết	Bắt đầu khi khách hàng viết bình luận vào mục bình luận.
Dòng sự kiện	
Dòng sự kiện chính	B1 Khách hàng chọn mục cần bình luận.
	B2 Hệ thống bắt đầu hiển thị ra màn hình. Sau khi viết
	xong bình luận khách hàng gửi vào hệ thống.
	B3 Hệ thống sẽ tự động lưu lại để kiểm tra, nếu có thắc
	mắc sẽ giải đáp trả lời.
Dòng sự kiện thay thế	None
Điều kiện sau	None

5) UseCase Đặt tour

Bảng 7: Đặc tả UseCase Đặt Tour

UC – Đặt tour	
Tên	Đặt tour
Định nghĩa	Cho phép người dùng chọn tour.
Actors	User
Includes	None
Extends	Đăng ký, Xem thông tin tour.
Điều kiện tiên quyết	Bắt đầu khi dịch vụ cần chọn đã hiển thị trên hệ thống.
Dòng sự kiện	
Dòng sự kiện chính	B1 Khách hàng chọn mục tour, khách sạn, phương tiện.
	B2 Hệ thống bắt đầu hiển thị ra màn hình các dịch vụ có sẵn.
	B3 Khách hàng xem thông tin về dịch vụ cần đặt và chọn dịch vụ.
	B4 Hệ thống sẽ tự động lưu lại để kiểm tra.
Dòng sự kiện thay thế	Khách hàng chọn đặt dịch vụ ở mục khác.Hệ thống hiển thị có dịch vụ đó.
Điều kiện sau	None

6) UseCase Thanh toán

Bảng 8: Đặc tả UseCase Thanh toán

UC – Thanh toán	
Tên	Thanh toán
Định nghĩa	Cho phép người dùng tạo đơn hàng và một số thông tin mặc định của đơn hàng.
Actors	User
Includes	None
Extends	Đặt hàng
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã chọn đặt dịch vụ
Dòng sự kiện	

Dòng sự kiện chính	B1 Khách hàng chọn nhấn Thanh toán để tạo đơn hàng.
	B2 Form thanh toán xuất hiện, hệ thống hiển thị đơn hàng và một số thông tin mặc định của đơn hàng.
	B3 Khách hàng xem thông tin đơn hàng. Hệ thống kiểm tra số tài khoản hợp lệ thì thông báo thành công.
Dòng sự kiện thay thế	Hệ thống thông báo việc tạo đơn hàng thành công. Hệ thống hiển thị lại form nhập thông tin và các trường nhập sai.
Điều kiện sau	Hệ thống hiển thị các dịch vụ để khách hàng thực hiện giao dịch mới.

7) UseCase Quản lý bài viết

Bảng 9: Đặc tả UseCase Quản lý bài viết

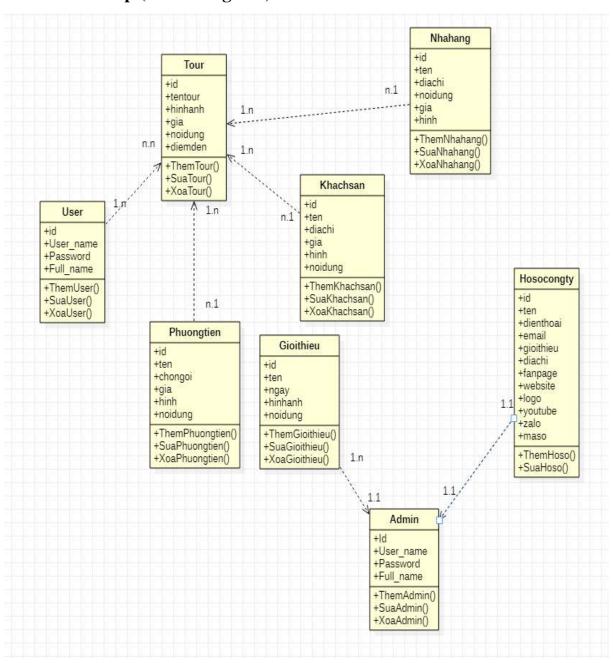
UC – Quản lý bài viết	
Tên	Quản lý bài viết
Định nghĩa	Người quản trị cần nắm bắt nhanh về các thông tin của tour để cập nhật lên Website.
Actors	Admin
Includes	Quản lý bài viết
Extends	None
Điều kiện tiên quyết	Bắt đầu khi Admin đăng nhập thành công vào hệ thống.
Dòng sự kiện	
Dòng sự kiện chính	B1 Bắt đầu khi Admin đăng nhập thành công vào hệ thống.
	B2 Hệ thống yêu cầu người dùng có thể chọn một số chức năng cần thực hiện:Thêm, xóa, sửa, thoát.
Dòng sự kiện thay thế	Tên đăng nhập hoặc mật khẩu không hợp lệ, hệ thống báo lỗi, người dùng có thể nhập lại hoặc kết thúc hoạt động. Bài viết không hợp lệ, hoặc không thể thêm, sửa, xóa bài viết, hệ thống báo lỗi.
Điều kiện sau	Hệ thống hiển thị các dịch vụ cần quản lý

8) UseCase quản lý người dùng

Bảng 10: Đặc tả UseCase quản lý người dùng

UC – Quản lý người dùng	
Tên	Quản lý người dùng
Định nghĩa	Người quản trị cần quản lý danh sách thành viên với các thao tác : thêm, xóa , sửa thông tin thành viên.
Actors	Admin
Includes	Quản lý danh sách thành viên
Extends	None
Điều kiện tiên quyết	Bắt đầu khi Admin đăng nhập thành công vào hệ thống và chọn quản lý thành viên.
Dòng sự kiện	
Dòng sự kiện chính	B1 Bắt đầu khi Admin đăng nhập thành công vào hệ thống.
	B2 Hệ thống yêu cầu người dùng có thể chọn một số chức năng cần thực hiện:Thêm, xóa, sửa, thoát.
Dòng sự kiện thay thế	Tên đăng nhập hoặc mật khẩu không hợp lệ, hệ thống báo lỗi, người dùng có thể nhập lại hoặc kết thúc hoạt động. Thông tin không hợp lệ, hoặc không thể thêm, sửa, xóa bài viết, hệ thống báo lỗi.
	our itti, ut mong our ion
Điều kiện sau	Các thông tin thành viên được cập nhật vào cơ sở dữ liệu.

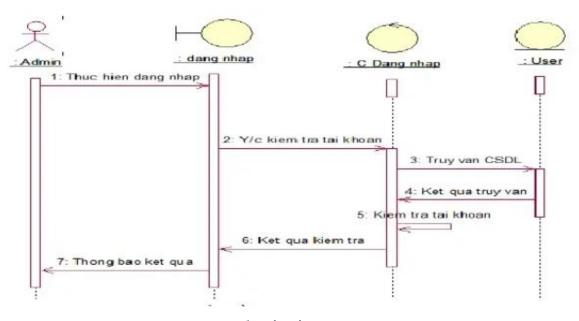
V. Biểu đồ lớp (Class Diagram)



Hình 10: Biêu đồ lớp

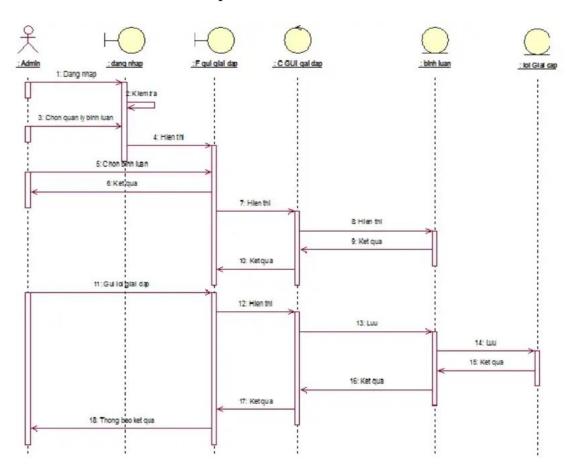
VI. Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)

1. Biểu đồ tuần tự "Đăng nhập"



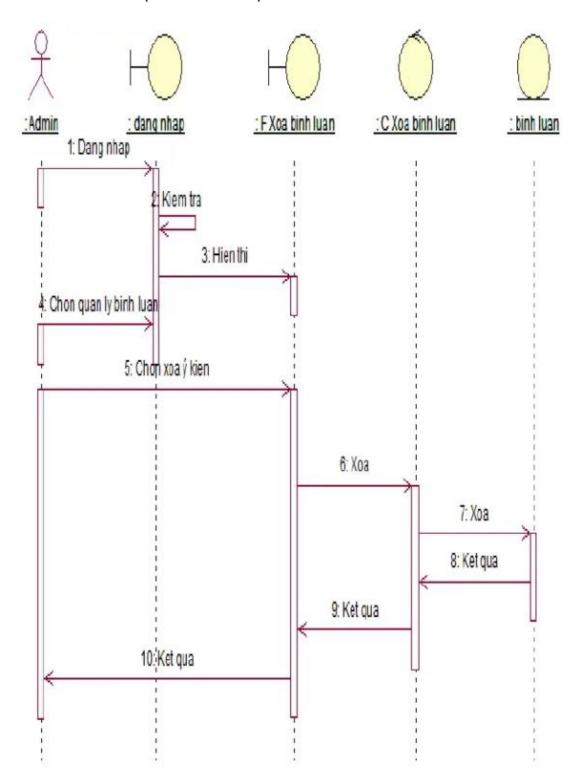
Hình 11:Biểu đồ tuần tự "Đăng nhập"

2. Biểu đồ tuần tự "Giải đáp thắc mắc"



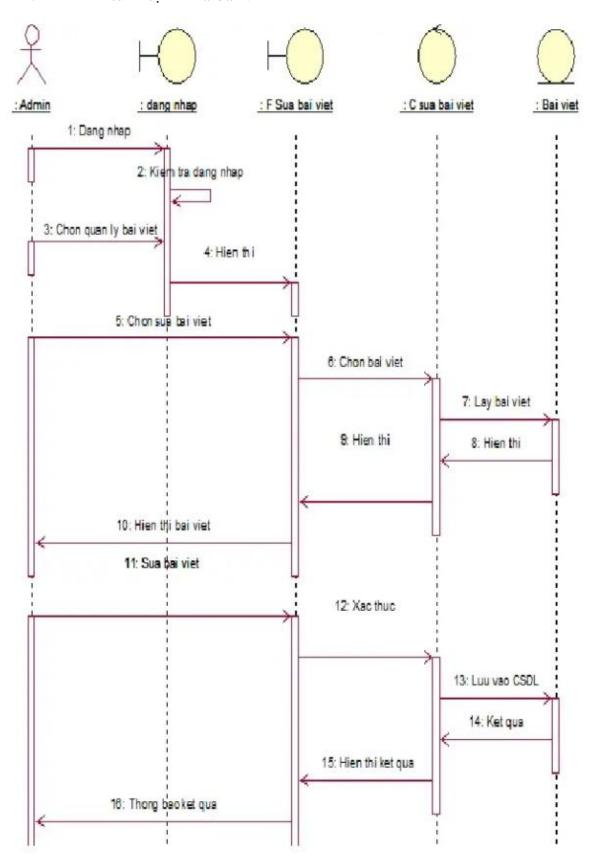
Hình 12:Biểu đồ tuần tự "Giải đáp thắc mắc"

3. Biểu đồ tuần tự "Xóa bình luận"



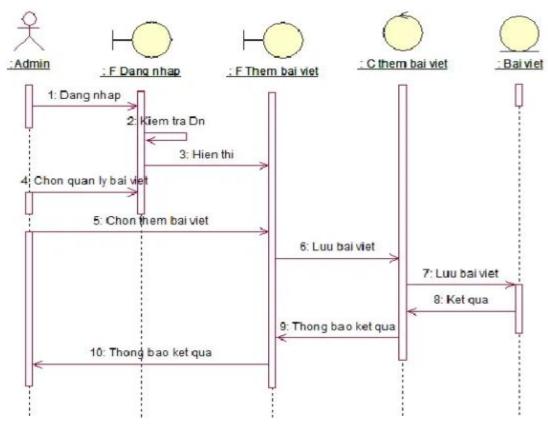
Hình 13:Biểu đồ tuần tự "Xóa bình luận"

4. Biểu đồ tuần tự " Sửa bài viết"



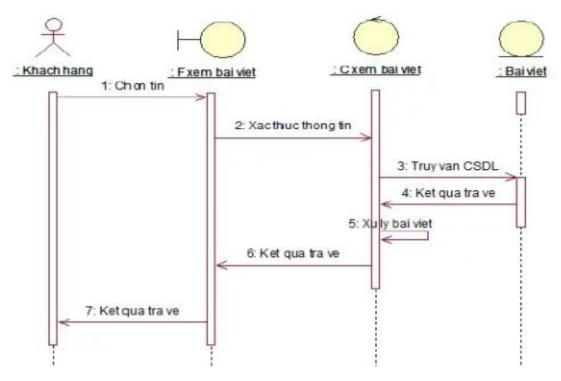
Hình 14:Biểu đồ tuần tự " Sửa bài viết"

5. Biểu đồ tuần tự "Thêm bài viết"



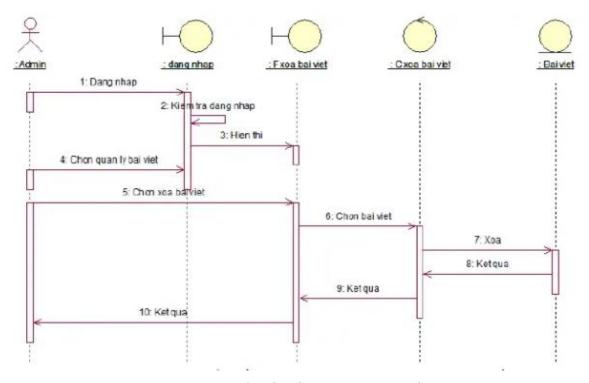
Hình 15:Biểu đồ tuần tự "Thêm bài viết"

6. Biểu đồ tuần tự " Xem bài viết"



Hình 16:Biểu đồ tuần tự "Xem bài viết"

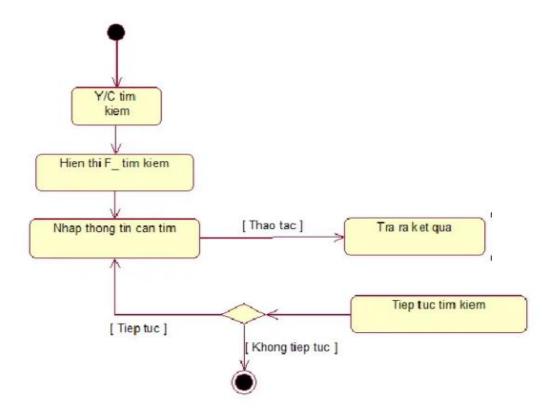
7. Biểu đồ tuần tự " Xóa bài viết"



Hình 17:Biểu đồ tuần tự " Xóa bài viết"

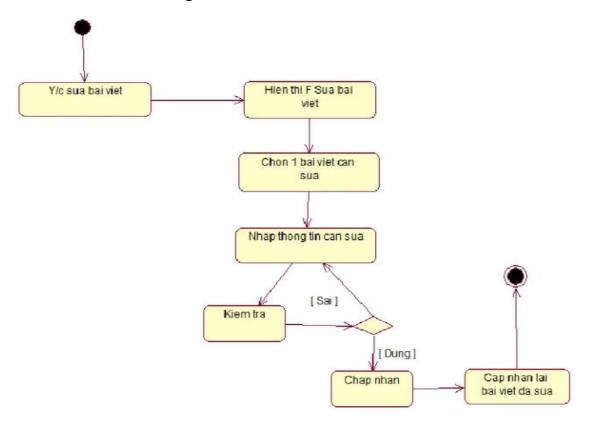
VII. Biểu đồ hoạt động (Activity Diagram)

1. Biểu đồ hoạt động tìm kiếm



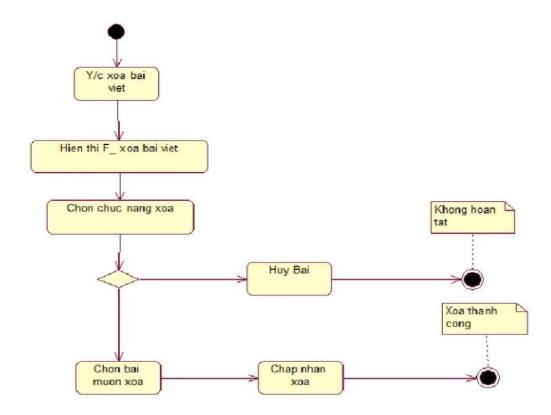
Hình 18:Biểu đồ hoạt động tìm kiếm

2. Biểu đồ hoạt động sửa bài viết



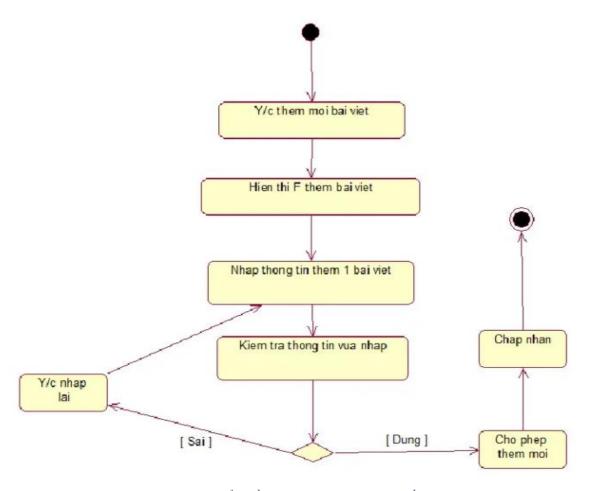
Hình 19:Biểu đồ hoạt động sửa bài viết

3. Biểu đồ hoạt động xóa bài viết



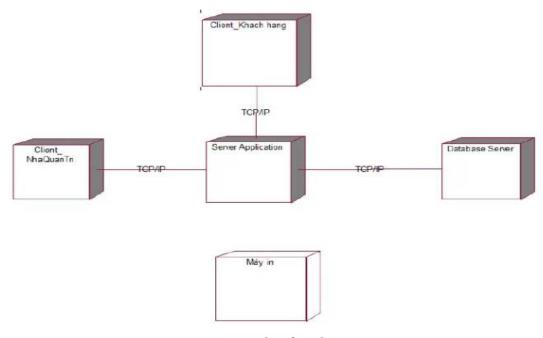
Hình 20:Biểu đồ hoạt động xóa bài viết

4. Biểu đồ hoạt động thêm bài viết



Hình 21:Biểu đồ hoạt động thêm bài viết

VIII. Biểu đồ triển khai



Hình 22:Biểu đồ triển khai

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ KIẾN TRÚC HỆ THÔNG

I. Giới thiệu kiến trúc hệ thống

Chương trình xây dựng hệ thống Website quản lý tour du lịch được viết bằng ngôn ngữ PHP và sử dụng mô hình 3 layer hay còn gọi là mô hình 3 lớp giúp phát triển hệ thống nhanh, đơn giản, dễ nâng cấp, dễ bảo trì. Đồng thời sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu PHPMyAdmin để lưu trữ dữ liệu.

1.1 Khái niệm mô hình 3 layer

3-layer là một kiến trúc kiểu <u>client/server</u> mà trong đó giao diện người dùng (UI-user interface), các quy tắc xử lý (BR-business rule hay BL-business logic), và việc lưu trữ dữ liệu được phát triển như những module độc lập, và hầu hết là được duy trì trên các nền tảng độc lập, và mô hình 3 tầng (3-tiers) được coi là một kiến trúc phần mềm và là một mẫu thiết kế. Đây là kiến trúc triển khai ứng dụng ở mức vật lý. Kiến trúc gồm 3 module chính và riêng biệt.

Các thành phần trong mô hình 3 Layer

Mô hình 3 layer được chia làm 3 lớp xử lý gồm Presentation – Business Logic – Data:

- + Presentation Layer (GUI): Lớp này có nhiệm vụ chính giao tiếp với người dùng. Nó gồm các thành phần giao diện (win form, web form,...) và thực hiện các công việc như nhập liệu, hiển thị dữ liêu, kiểm tra tính đúng đắn dữ liệu trước khi gọi lớp Business Logic Layer (BLL).
- + Business Logic Layer (BLL) : Layer này phân ra 2 thành nhiệm vụ :
- Đây là nơi đáp ứng các yêu cầu thao tác dữ liệu của GUI layer, xử lý chính nguồn dữ liệu từ Presentation Layer trước khi truyền xuống Data Access Layer và lưu xuống hệ quản trị CSDL.
- Đây còn là nơi kiểm tra các ràng buộc, tính toàn vẹn và hợp lệ dữ liệu,thực hiện tính toán và xử lý các yêu cầu nghiệp vụ, trước khi trả kết quả về Presentation Layer



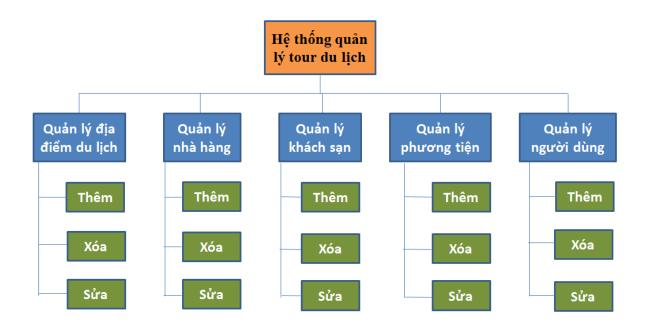
+ Data Access Layer (DAL) : Lớp này có chức năng giao tiếp với hệ quản trị CSDL như thực hiện các công việc liên quan đến lưu trữ và truy vấn dữ liệu (tìm kiếm, thêm, xóa, sửa,...).

1.2 Ưu điểm

- Việc phân chia thành từng lớp giúp cho code được tường minh hơn. Nhờ vào việc chia ra từng lớp đảm nhận các chức năng khác nhau và riêng biệt như giao diện, xử lý, truy vấn thay vì để tất cả lại một chỗ. Nhằm giảm sự kết dính.
- Dễ bảo trì khi được phân chia, thì một thành phần của hệ thống sẽ dễ thay đổi. Việc thay đổi này có thể được cô lập trong 1 lớp, hoặc ảnh hưởng đến lớp gần nhất mà không ảnh hưởng đến cả chương trình.
- Dễ phát triển, tái sử dụng: khi chúng ta muốn thêm một chức năng nào đó thì việc lập trình theo một mô hình sẽ dễ dàng hơn vì chúng ta đã có chuẩn để tuân theo. Và việc sử dụng lại khi có sự thay đổi giữa hai môi trường (Winform sang Webfrom) thì chỉ việc thay đổi lại lớp GUI.
- Dễ bàn giao. Nếu mọi người đều theo một quy chuẩn đã được định sẵn, thì công việc bàn giao, tương tác với nhau sẽ dễ dàng hơn và tiết kiệm được nhiều thời gian.
- Dễ phân phối khối lượng công việc. Mỗi một nhóm, một bộ phận sẽ nhận một nhiệm vụ trong mô hình 3 lớp. Việc phân chia rõ ràng như thế sẽ giúp các lập trình viên kiểm soát được khối lượng công việc của mình.

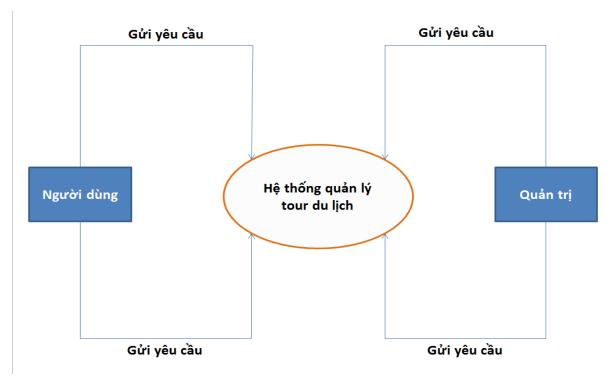
II. Thiết kế kiến trúc hệ thống

2.1. Biểu đồ phân rã chức năng



Hình 23:Biểu đồ phân rã chức năng

2.2. Biểu đồ dòng dữ liệu mức khung cảnh



Hình 24: Biểu đồ dòng dữ liệu mức khung cảnh



III. Thiết kế cơ sở dữ liệu

Từ mô hình phân tích thiết kế hệ thông trên tôi đã xây dựng được mô hình cơ sở dữ liệu như sau:

3.1. Bång User

Bång 11: CSDL Bång User

Tên bảng	User		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
Id	INT (10)	PK, Not null	Mã người dùng
User_name	VARCHAR(255)		Tên người dùng
Password	TEXT(100)		Mật khẩu người dùng
Full_name	VARCHAR(255)		Tên đầy đủ

3.2. Bång Tour

Bång 12: CSDL Bång Tour

Tên bảng	Tour		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (10)	PK, Not null	Mã tour
tentour	VARCHAR(255)		Tên tour
hinhanh	TEXT		Hình ảnh tour
gia	INT(100)		Giá tour
noidung	TEXT		Nội dung tour
diemden	TEXT		Điểm đến của tour

3.3. Bảng Nhà hàng

Bảng 13: CSDL Bảng Nhà hàng

Tên bảng	Nhahang		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (20)	PK, Not null	Mã nhà hàng
ten	VARCHAR(255)		Tên nhà hàng

diachi	VARCHAR(255)	Địa chỉ nhà hàng
noidung	TEXT	Nội dung nhà hàng
gia	INT(20)	Giá nhà hàng
hinh	TEXT	Hình ảnh nhà hàng

3.4. Bảng Khách sạn

Bảng 14: CSDL Bảng Khách Sạn

Tên bảng	Khachsan		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (20)	PK, Not null	Mã khách sạn
ten	VARCHAR(255)		Tên khách sạn
diachi	VARCHAR(255)		Địa chỉ khách sạn
gia	INT(20)		Giá khách sạn
hinh	TEXT		Hình ảnh khách sạn
noidung	VARCHAR(255)		Nội dung chi tiết về khách sạn

3.5. Bảng Phương tiện

Bảng 15: CSDL Bảng Phương tiện

Tên bảng	Phuongtien		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (20)	PK, Not null	Mã phương tiện
ten	VARCHAR(255)		Tên phương tiện
chongoi	INT(20)		Số chỗ ngồi của phương tiện
gia	INT(20)		Giá phương tiện
hinh	TEXT		Hình ảnh phương tiện
noidung	VARCHAR(255)		Nội dung chi tiết về phương tiện

3.6. Bảng Giới thiệu



Bảng 16: CSDL Bảng Giới thiệu

Tên bảng	gioithieu		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (20)	PK, Not null	Mã giới thiệu
ten	VARCHAR(255)		Tên giới thiệu
ngay	TEXT		Ngày giới thiệu
hinhanh	TEXT		Hình ảnh của tin giới thiệu
noidung	TEXT		Nội dung giới thiệu

3.7. Bảng Hồ sơ công ty

Bảng 17: CDSL Bảng Hồ sơ công ty

Tên bảng	Hosocongty		
Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
id	INT (20)	PK, Not null	Mã công ty
ten	VARCHAR(255)		Tên công ty
dienthoai	VARCHAR(255)		Điện thoại công ty
email	VARCHAR(255)		Email công ty
gioithieu	TEXT		Giới thiệu công ty
diachi	VARCHAR(255)		Địa chỉ công ty
fanpage	VARCHAR(255)		Fanpage công ty
website	VARCHAR(255)		Website công ty
logo	TEXT		Logo công ty
youtube	VARCHAR(255)		Youtube công ty
zalo	VARCHAR(255)		Zalo công ty
maso	VARCHAR(255)		Mã số công ty

3.8. Bảng Admin

Bång 18: CSDL Bång Admin

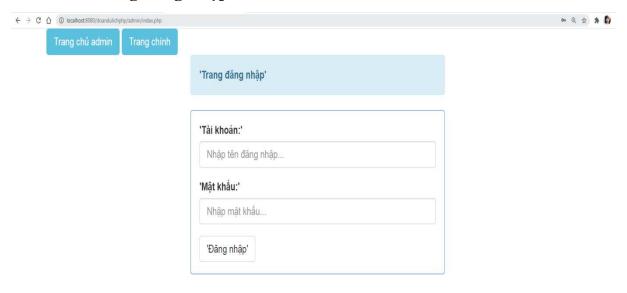
Tên bảng	Admin
----------	-------

Các cột	Kiểu dữ liệu	Đặc điểm	Mô tả
Id	INT (10)	PK, Not null	Mã admin
User_name	VARCHAR(255)		Tên admin
Password	TEXT		Mật khẩu admin
Full_name	VARCHAR(255)		Tên đầy đủ của admin

CHƯƠNG 4. GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH

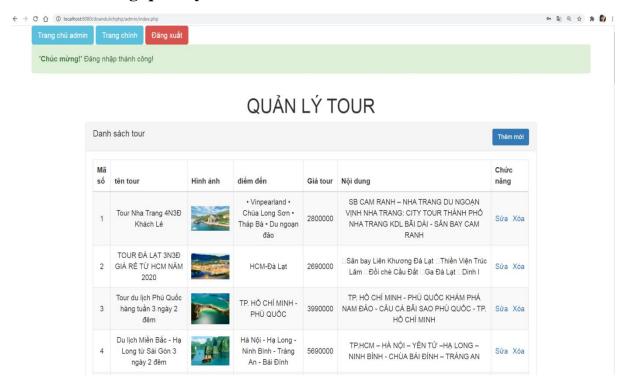
I. Giao diện Trang Admin

1.1. Trang đăng nhập Admin



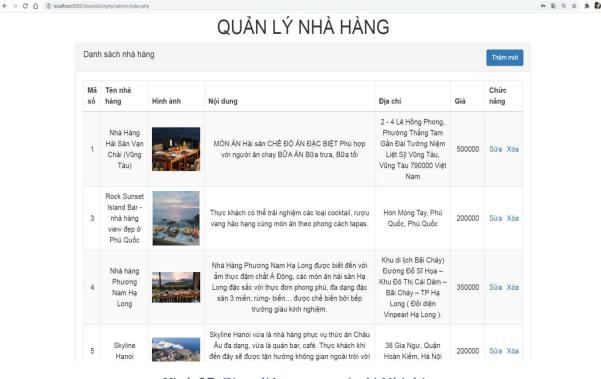
Hình 25: Giao diện đăng nhập Admin

1.2. Trang quản lý Tour



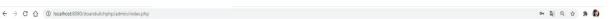
Hình 26: Giao diện trang quản lý Tour

1.3. Trang quản lý Nhà hàng

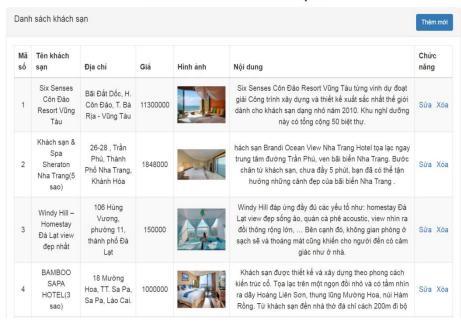


Hình 27: Giao diện trang quản lý Nhà hàng

1.4. Trang quản lý Khách sạn

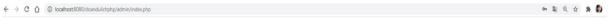


QUẢN LÝ KHÁCH SẠN

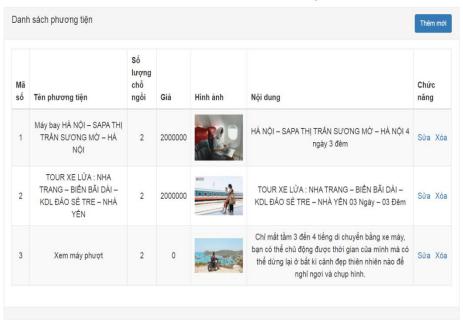


Hình 28: Giao diện trang quản lý Khách sạn

1.5. Trang quản lý Phương tiện



QUẢN LÝ PHƯƠNG TIỆN



Hình 29: Giao diện trang quản lý Phương tiện



1.6. Trang quản lý Giới thiệu

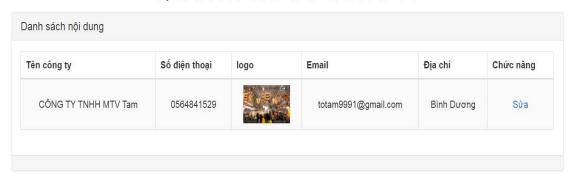
QUẢN LÝ GIỚI THIỆU



Hình 30:Giao diện trang quản lý Giới thiệu

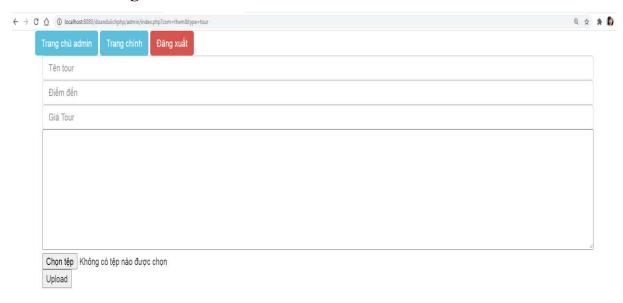
1.7. Trang quản lý Hồ sơ công ty

QUẢN LÝ HÒ SƠ CÔNG TY



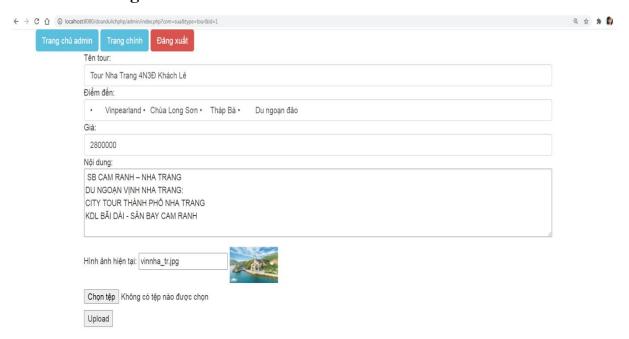
Hình 31: Giao diện trang quản lý Hồ sơ công ty

1.8. Trang Thêm mới Tour



Hình 32: Giao diện trang thêm Tour mới

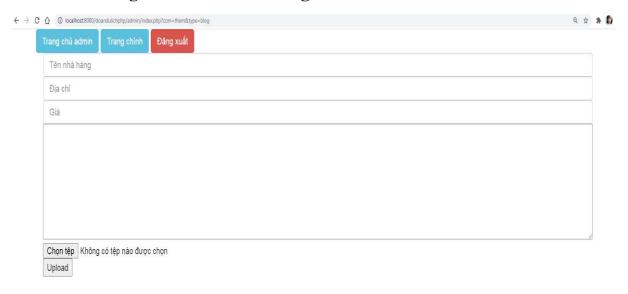
1.9. Trang Sửa Tour



Hình 33:Giao diện trang sửa Tour

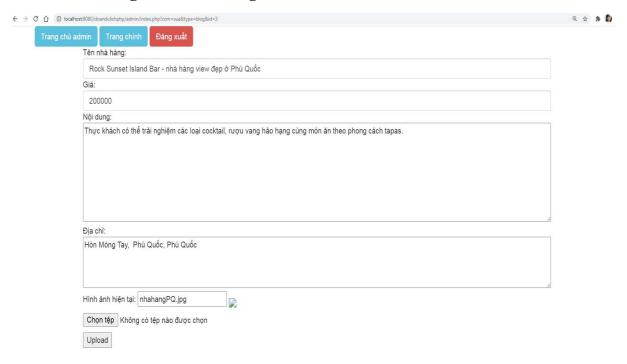


1.10. Trang Thêm mới Nhà hàng



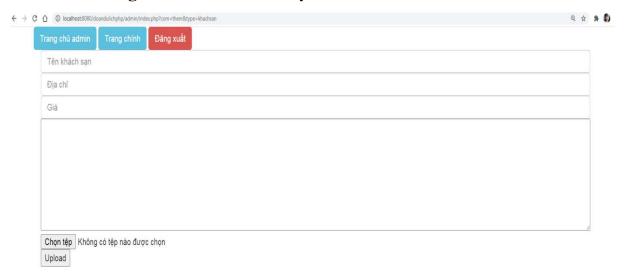
Hình 34: Giao diện thêm mới Nhà hàng

1.11. Trang Sửa Nhà hàng



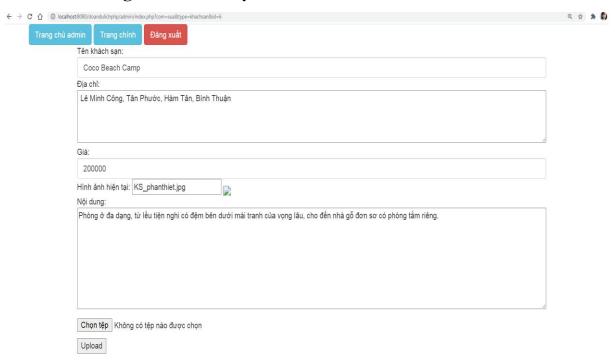
Hình 35: Giao diện sửa Nhà hàng

1.12. Trang Thêm mới Khách sạn



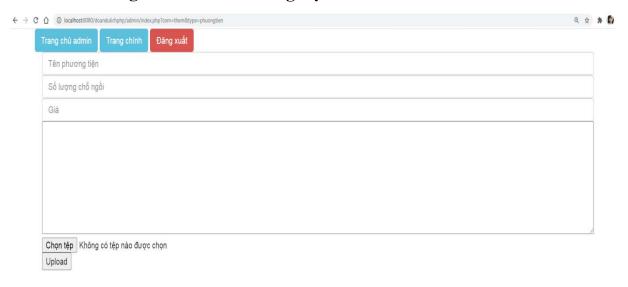
Hình 36: Giao diện trang thêm mới Khách sạn

1.13. Trang Sửa Khách sạn



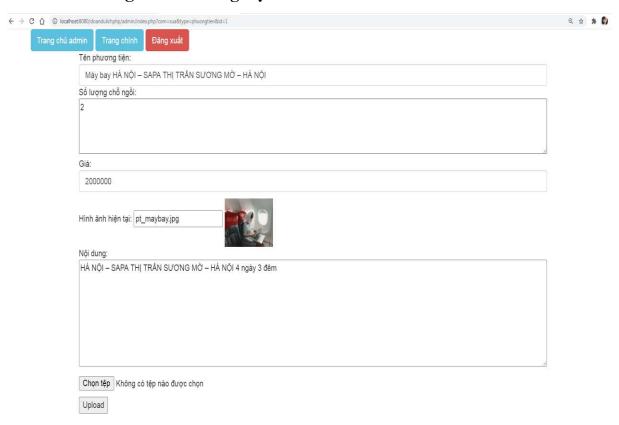
Hình 37: Giao diện trang sửa Khách sạn

1.14. Trang Thêm mới Phương tiện



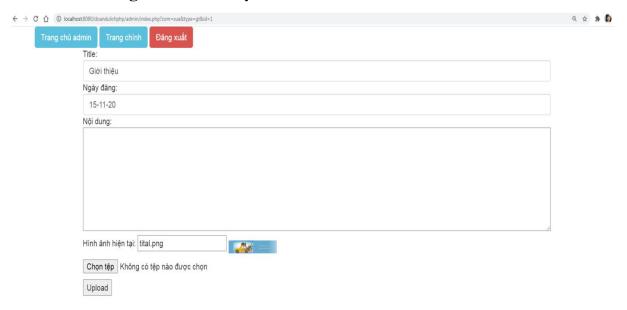
Hình 38: Giao diện trang them mới Phương tiện

1.15. Trang Sửa Phương tiện



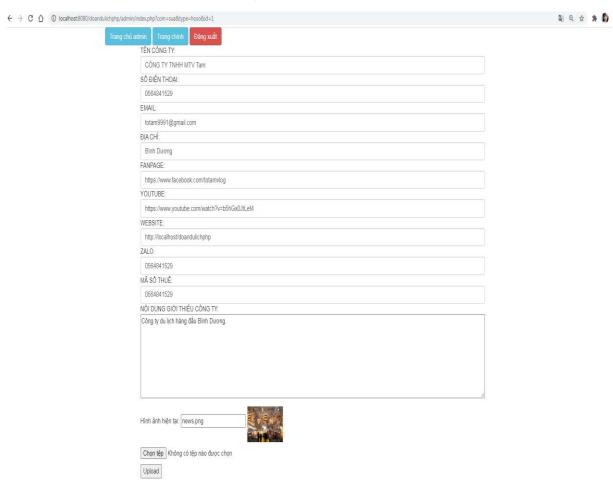
Hình 39:Giao diện trang sửa Phương tiện

1.16. Trang Sửa Giới thiệu



Hình 40: Giao diện trang sửa Giới thiệu

1.17. Trang Sửa hồ sơ công ty



Hình 41:Giao diện trang sửa hồ sơ công ty



II. Giao diện Trang người dùng

2.1. Trang Đăng ký

\leftarrow \rightarrow C \Diamond 0 localhost8080/doandulichphp/index.php	age=dangky	o- 및 ☆ 🕻 🕽
		Đặng ký Trang chủ
	Email:	
	Nhập tên đăng nhập	
	'Mật khẩu: '	
	Nhập mật khẩu	
	'Nhập lại mật khẩu.'	
	Nhập lại mặt khẩu	
	Tên đẩy đủ của bạn:	
	Nhập tên đẩy đủ của bạn	
	'Đăng ký'	

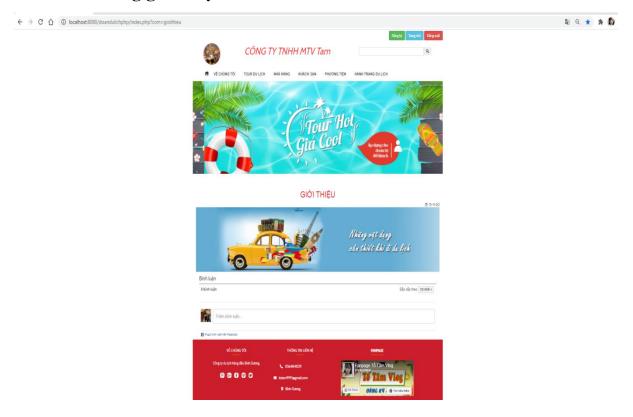
Hình 42: Giao diện trang đăng ký User

2.2. Trang Đăng nhập



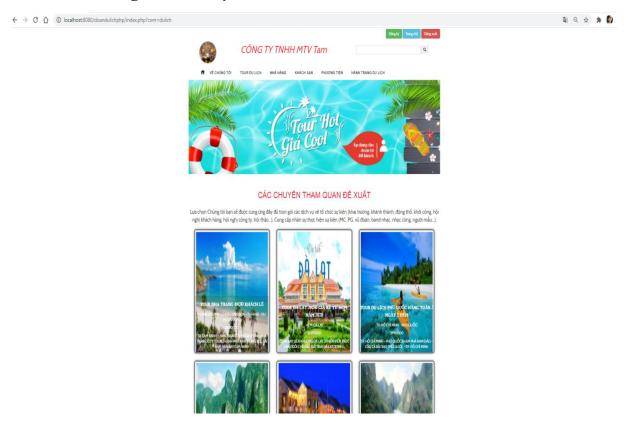
Hình 43: Giao diện trang Đăng nhập

2.3. Trang giới thiệu



Hình 44: Giao diện trang giới thiệu

2.4. Trang Tour du lịch



Hình 45: Giao diện trang Tour du lịch



2.5. Trang Chi tiết Tour



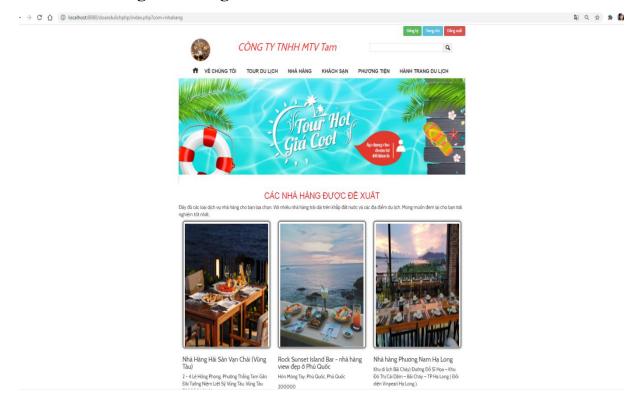
Hình 46: Giao diện trang chi tiết Tour

2.6. Trang Đề xuất Tour du lịch



Hình 47: Giao diện trang đề xuất Tour du lịch

2.7. Trang Nhà hàng



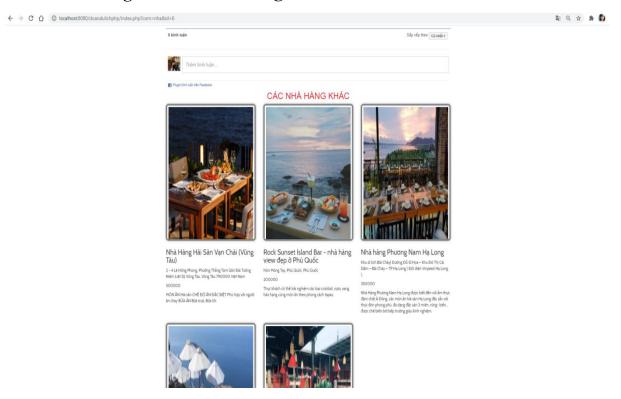
Hình 48: Giao diện trang Nhà hàng

2.8. Trang Chi tiết nhà hàng



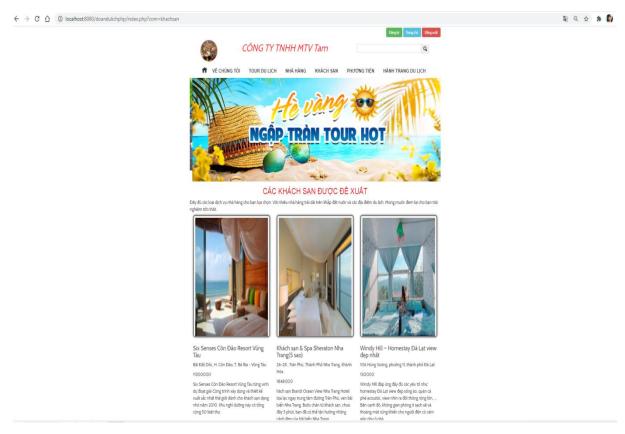
Hình 49: Giao diện trang chi tiết nhà hàng

2.9. Trang Đề xuất Nhà hàng



Hình 50:Giao diện trang đề xuất Nhà hàng

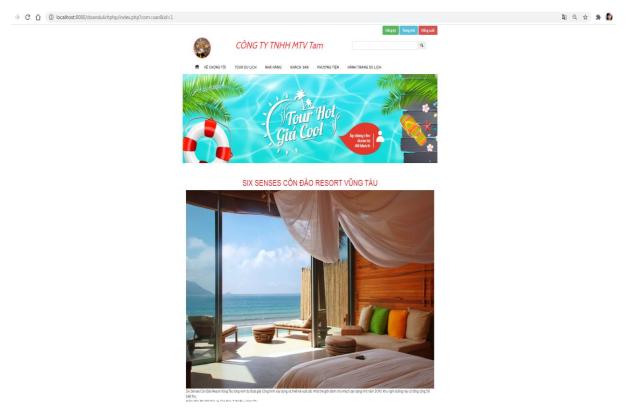
2.10. Trang Khách sạn



Hình 51:Giao diện trang Khách sạn

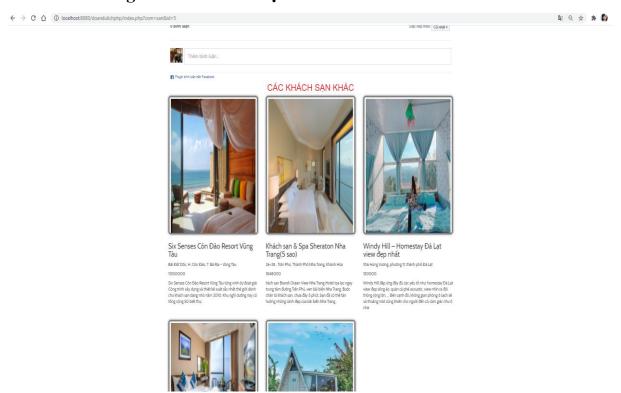


2.11. Trang Chi tiết Khách sạn



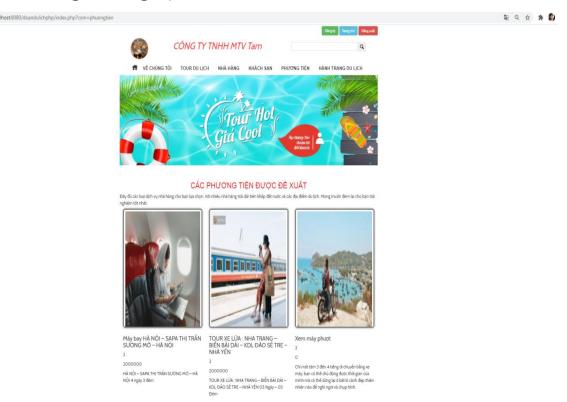
Hình 52: Giao diện trang chi tiết Khách sạn

2.12. Trang Đề xuất khách sạn



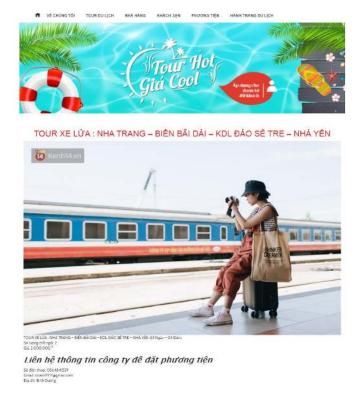
Hình 53:Giao diện trang đề xuất khách sạn

2.13. Trang Phương tiện



Hình 54: Giao diện trang Phương tiện

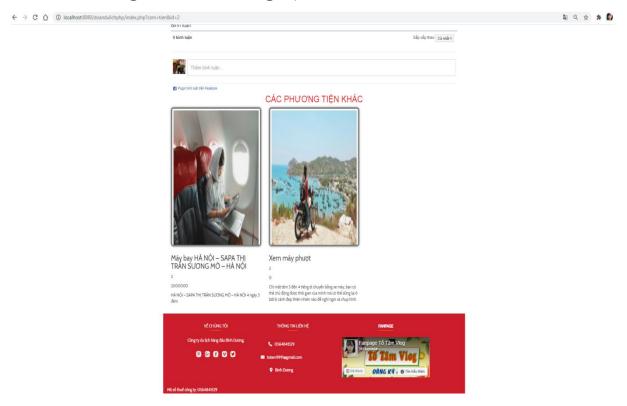
2.14. Trang Chi tiết Phương tiện



Hình 55: Giao diện Trang chi tiết Phương tiện

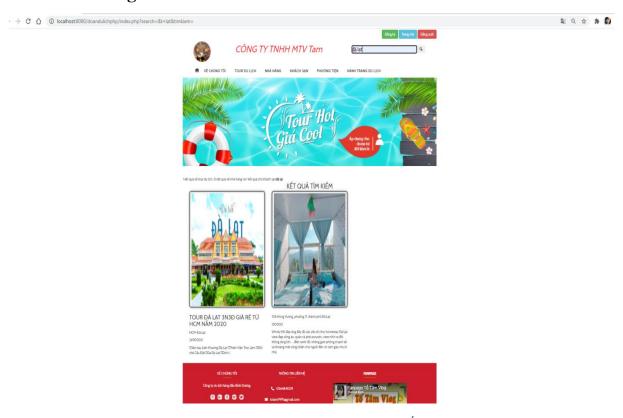


2.15. Trang Đề xuất Phương tiện



Hình 56: Giao diện trang đề xuất Phương tiện

2.16. Trang Tìm kiếm



Hình 57: Giao diện trang Tìm kiếm

CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN CỦA ĐỀ TÀI

I. Kết quả đạt được

Đề tài: "Xây dựng hệ thống Website quản lý Tour du lịch" hy vọng sẽ giúp ích cho nhu cầu nghỉ ngơi, giải trí,... và hỗ trợ một phần trong vấn đề lựa chọn địa điểm khách sạn, tham quan, ăn uống và phương tiện di chuyển cho du khách.

Đây là ứng dụng hoạt động "Realtime", phản hồi và đặc biệt là ứng dụng rất nhẹ, có thể sử dụng cho các thiết bị có cấu hình tầm thấp hoạt động sẽ tron tru, không treo, không trì hoãn...

Hiểu biết thêm về ứng dụng chạy trên PHP, PHPMyAdmin và những dịch vụ chuyên ngành du lịch. Mặc dù hệ thống đã hoàn thành, nhưng vẫn còn nhiều mặt hạn chế và vấn đề thiếu xót. Như là, mô tả chức năng chưa đầy đủ, thiếu chính xác, thiết kế giao diện chưa được chuẩn hóa, chưa thật sự hoàn thiện,... Chúng em rất mong nhận được sự đóng góp của thầy để trong thời gian tới chúng em sẽ cố gắng khắc phục các hạn chế, những vấn đề chưa được tốt, và bổ sung thêm những chức năng mới cho hệ thống.

Em xin chân thành cảm ơn!

II. Hướng phát triển của đề tài

- Thêm chức năng chỉ đường đến các địa điểm thông qua sự liên kết với GoogleMap.
- Thêm chức năng đánh giá và phản hồi cho các du khách nhằm đánh giá được chất lượng từng địa điểm cũng như tạo sự tin dùng cho những du khách mới.
- Thêm chức năng thanh toán online thông qua các tài khoản ngân hàng cũng như các ứng dụng thanh toán khác.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. Cài đặt Dreamweaver cs6

http://topthuthuat.vn/download/download-adobe-dreamweaver-cs6.html

2. Cài đặt XAMPP

https://www.apachefriends.org/download.html

3. Học lập trình PHP

https://hiepsiit.com/detail/php/ngonnguphp

4. Kết nối cơ sở dữ liệu PHPMyAdmin

https://hiepsiit.com/detail/php/ngonnguphp/mysqliconnect