

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 30 March 2022, 2:48 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Wednesday, 30 March 2022, 2:50 PM**Thời gian thực hiện** 2 phút 14 giây**Điểm** 12,00/12,00**Điểm** **10,00** out of 10,00 (100%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho định nghĩa 2 lớp nội B và C trong lớp A như sau. Cho biết cách sử dụng sai ?

```
public class A {  
    static public class B {  
    }  
  
    public class C {  
    }  
}
```

Select one:

- a. A.C o = new A().new C();
- b. A.B o = new A.B();
- c. Tất cả đáp án đều đúng
- d. A.C o = new A.C();



Your answer is correct.

The correct answer is: A.C o = new A.C();

## Câu hỏi 2

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau, màn hình xuất hiện những gì?

```
public class MyClass {
    static public int x = 2;

    static {
        x = 1;
    }

    static public void method() {
        x = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        MyClass.method();
        MyClass.X = 10;
        System.out.printf("x=%d, y=%d", o.X, MyClass.X);
    }
}
```

Select one:

- a. x=2, y=2
- b. x=2, y=10
- c. x=10, y=10
- d. x=1, y=10

Your answer is correct.

The correct answer is: x=10, y=10

## Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau, màn hình xuất hiện những gì?

```
public class MyClass {
    static public int x = 2;

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o1 = new MyClass();
        MyClass o2 = new MyClass();
        o2.X = 5;
        System.out.printf("x=%d, y=%d, z=%d", o1.X, o2.X, MyClass.X);
    }
}
```

Select one:

- a. x=5, y=5, z=5
- b. x=2, y=5, z=2
- c. x =2, y=2, z=2
- d. x=5, y=5, z=2

Your answer is correct.

The correct answer is: x=5, y=5, z=5

## Câu hỏi 4

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```
class MyClass {
    void method(int x, int y) {
        x = 5;
        y = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        int x = 1, y = 1;
        o.method(x, y);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", x, y);
    }
}
```

Select one:

- a. x=1, y=5
- b. x=5, y=1
- c. x=1, y=1
- d. x=5, y=5

Your answer is correct.

The correct answer is: x=1, y=1

## Câu hỏi 5

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```
class MyClass {
    void method(int[] x) {
        x[0] = 5;
        x[1] = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        int[] x = {1, 1};
        o.method(x);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", x[0], x[1]);
    }
}
```

Select one:

- a. x=5, y=5
- b. x=1, y=5
- c. x=1, y=1
- d. x=5, y=1

Your answer is correct.

The correct answer is: x=5, y=5

## Câu hỏi 6

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Thực hiện đoạn mã sau sẽ xuất ra những gì trên màn hình?

```

class ChuNhat {
    public int rong, dai;

    public ChuNhat(int rong, int dai) {
        this.rong = rong;
        this.dai = dai;
    }
}

class MyClass {
    void method(ChuNhat x) {
        x.rong = 5;
        x.dai = 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        MyClass o = new MyClass();
        ChuNhat cn = new ChuNhat(1, 1);
        o.method(cn);
        System.out.printf("x=%d, y=%d", cn.rong, cn.dai);
    }
}

```

Select one:

 a. x=5, y=5 b. x=1, y=5 c. x=1, y=1 d. x=5, y=1

Your answer is correct.

The correct answer is: x=5, y=5

## Câu hỏi 7

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

 a. Chỉ được phép truy xuất đến thành viên tĩnh thông qua đối tượng được tạo ra từ lớp đó b. Có thể truy cập đến một thành viên tĩnh thông qua tên lớp mà không cần tham chiếu đến một đối tượng cụ thể c. Thành viên tĩnh của lớp được sử dụng độc lập với các đối tượng được tạo ra từ lớp đó. d. Khối static {} sẽ chạy trước khi tạo đối tượng hoặc truy xuất bất kỳ thành viên tĩnh khác

Your answer is correct.

The correct answer is: Chỉ được phép truy xuất đến thành viên tĩnh thông qua đối tượng được tạo ra từ lớp đó

## Câu hỏi 8

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sai về từ khóa static là:

Select one:

- a. Trong khối và phương thức tĩnh chỉ được truy cập đến các thành viên tĩnh khác mà không được phép truy cập đến thành viên thông thường của class
- b. Trong phương thức tĩnh được phép truy xuất đến các thành viên thông thường của lớp ✓
- c. Lớp static chỉ được nghĩa bên trong một lớp khác
- d. Trường static là dữ liệu dùng chung cho tất cả các đối tượng được tạo ra từ lớp đó.

Your answer is correct.

The correct answer is: Trong phương thức tĩnh được phép truy xuất đến các thành viên thông thường của lớp

## Câu hỏi 9

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Lớp nội
- b. Biến cục bộ hoặc tham số ✓
- c. Trường
- d. Phương thức

Your answer is correct.

The correct answer is: Biến cục bộ hoặc tham số

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử 2 lớp A và B được khai báo trong 2 package khác nhau. Hay chỉ ra dòng mã lệnh đúng khi truy xuất các thành viên của lớp A trong phương thức method() của lớp B:

```
package com.codegym.dn

public class A {
    int a = 5;
    private int b = 5;
    public int c = 5;
    protected d =5;
} package com.codegym.hanoi

public class B {
    void method() {
        A o = new A();
        o.a = 10;
        o.b = 10;
        o.c = 10;
        o.d = 10;
    }
}
```

Select one:

- a. o.d = 10
- b. o.b = 10
- c. o.c = 10
- d. o.a = 10

Your answer is correct.

The correct answer is: o.c = 10

**Câu hỏi 11**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử 2 lớp MyClass1 và MyClass2 sau đây được khai báo trong cùng một package là com.poly. Hãy chọn câu lệnh phát sinh lỗi lúc dịch:

```
package com.poly

class MyClass1 {
    public void method1() {...}

    private void method2() {...}

    void method3() {...}
}

class MyClass2 {
    void method() {
        MyClass1 o1 = new MyClass1();
        o1.method1();
        o1.method2();
        o1.method3();
    }
}
```

Select one:

- a. o1.method3();
- b. MyClass1 o1 = new MyClass1();
- c. o1.method2();
- d. o1.method1();

Your answer is correct.

The correct answer is: o1.method2();

**Câu hỏi 12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu sai về đặc tả truy xuất:

Select one:

- a. Thành viên được khai báo public có thể được truy xuất trong bất kỳ một lớp nào
- b. Thành viên được khai báo protected cho phép lớp con kế thừa
- c. Thành viên không khai báo đặc tả truy xuất chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class.
- d. Thành viên được khai báo private thì chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class

Your answer is correct.

The correct answer is: Thành viên không khai báo đặc tả truy xuất chỉ được phép sử dụng nội bộ trong class.

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 1 April 2022, 2:01 PM

**State** Finished

**Kết thúc lúc** Friday, 1 April 2022, 2:05 PM

**Thời gian thực hiện** 3 phút 50 giây

**Điểm** 19,00/19,00

**Điểm** 10,00 out of 10,00 (100%)

**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết khai báo lớp sau đây đúng hay sai?

```
class MyClass {
    void method() {...}

    void method(int x) {...}

    void method(float x) {...}

    void method(int x, double y) {...}
}
```

Select one:

- a. Sai do lớp này không có trường dữ liệu nào
- b. Sai do phương thức thứ 2 và 3 cùng tên tham số
- c. Lớp trên hoàn toàn đúng
- d. Sai do có nhiều phương thức cùng tên

Your answer is correct.

The correct answer is: Lớp trên hoàn toàn đúng

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn mã định nghĩa lớp MyClass như sau. Hãy chọn mã tạo đối tượng đúng

```
class MyClass {
```

Select one:

- a. MyClass o = new MyClass(1)
- b. MyClass o = new MyClass
- c. MyClass o = new MyClass()
- d. MyClass o = MyClass()

Your answer is correct.

The correct answer is: MyClass o = new MyClass()

## Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chỉ ra các dòng mã lệnh sai trong đoạn mã khai báo lớp sau đây:

```
public class MyClass {
    MyClass() {...}
    void MyClass(int x) {...}
    MyClass(float x) {...}
    MyClass1(int x, double y) {...}
}
```

Select one:

- a. MyClass(float x){...}
- b. void MyClass(int x){...}
- c. MyClass(){...}
- d. MyClass1(int x, double y){...}



Your answer is correct.

The correct answer is: MyClass1(int x, double y){...}

## Câu hỏi 4

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chỉ ra nguyên nhân sai trong phương thức sau

```
double method(int x) {
    if (x > 5) {
        return 3;
    }
}
```

Select one:

- a. Do phương thức này chưa trả về giá trị khi x nhỏ hơn hoặc bằng 5
- b. Do x chưa biết giá trị nên không thể so sánh
- c. Trong phương thức không thể sử dụng lệnh if
- d. Do chưa lệnh return 3

Your answer is correct.

The correct answer is: Do phương thức này chưa trả về giá trị khi x nhỏ hơn hoặc bằng 5

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Tìm lỗi sai về định nghĩa phương thức trong lớp sau:

```
class MyClass {  
    String method1() {  
        return "A";  
    }  
    void method() {  
    }  
    double method() {  
        return 1.5;  
    }  
    method() {  
    }  
}
```

Select one:

- a. void method(){}
- b. String method1(){return "A";}
- c. double method(){return 1.5;}
- d. method(){}



Your answer is correct.

The correct answer is: method(){}

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Tìm lỗi sai về định nghĩa trường của lớp sau:

```
class MyClass {  
    String field1;  
    void field2;  
    double field3  
    int field4;  
}
```

Select one or more:

- a. String field1;
- b. void field2;
- 
- c. int field4;
- d. double field3
- 

Your answer is correct.

The correct answers are: void field2;, double field3

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn khai báo đúng về phương thức:

- Select one:
- a. public String method(int a){...}
  - ✓ b. String public method(int a){...}
  - c. public method(int a){...}
  - d. method(int a){...}

Your answer is correct.

The correct answer is: public String method(int a){...}

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu không đúng sau:

- Select one:
- a. Truy xuất phương thức phải đóng mở ngoặt tròn
  - b. Dấu chấm được sử dụng để truy xuất phương thức và trường của một đối tượng
  - c. Truy xuất trường phải có đóng mở ngoặt tròn
  - ✓ d. Toán tử new được sử dụng để tạo đối tượng từ một lớp

Your answer is correct.

The correct answer is: Truy xuất trường phải có đóng mở ngoặt tròn

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu không đúng về phương thức:

- Select one:
- a. Phương thức có thể có kiểu trả về hoặc void nếu không trả về một giá trị nào cả
  - b. Phương thức là một mô-đun mã thực hiện một công việc cụ thể nào đó
  - c. Phương thức có tối đa 5 tham số
  - ✓ d. Phương thức có thể có một hoặc nhiều tham số

Your answer is correct.

The correct answer is: Phương thức có tối đa 5 tham số

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu sai về từ khóa this:

Select one:

- a. this được sử dụng để đại diện cho đối tượng hiện tại
- b. Sử dụng this.field để phân biệt field với tham số của phương thức và các biến cục bộ khác
- c. Trong một Constructor không cho phép sử dụng this để gọi Constructor khác
- d. this được sử dụng trong lớp để truy xuất tới các thành viên của lớp (field và method)

Your answer is correct.

The correct answer is: Trong một Constructor không cho phép sử dụng this để gọi Constructor khác

**Câu hỏi 11**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu đúng khi xây dựng lớp:

Select one:

- a. Trường được sử dụng để mô tả hành vi
- b. Tất cả các đáp án đều sai
- c. Phương thức được sử dụng để mô tả đặc điểm
- d. Phương thức được sử dụng để mô tả hành vi

Your answer is correct.

The correct answer is: Phương thức được sử dụng để mô tả hành vi

**Câu hỏi 12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu đúng nhất về Constructor

Select one:

- a. Trong một lớp có thể có nhiều Constructor
- b. Constructor được sử dụng để tạo đối tượng
- c. Tất cả các đáp án điều đúng
- d. Mỗi Constructor cung cấp một cách thức tạo ra đối tượng từ lớp

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án điều đúng

**Câu hỏi 13**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu đúng nhất về đối tượng:

Select one:

- a. Hành vi được mô tả bởi động từ
- b. Đối tượng được đặc tả bằng đặc tính và hành vi
- c. Đặc tính được mô tả bằng danh từ
- d. Tất cả các đáp án đều đúng



Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án đều đúng

**Câu hỏi 14**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu đúng về đối tượng:

Select one:

- a. Đối tượng là một hành vi của thực thể
- b. Đối tượng là khuôn mẫu được sử dụng để mô tả các thực thể cùng loại
- c. Đối tượng là một trường hợp cụ thể của lớp
- d. Đối tượng được sử dụng để tạo ra nhiều lớp

Your answer is correct.

The correct answer is: Đối tượng là một trường hợp cụ thể của lớp

**Câu hỏi 15**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Lớp là gì?

Select one:

- a. Lớp được sử dụng để chỉ mô tả các đặc điểm của một thực thể
- b. Lớp là khuôn mẫu được sử dụng để mô tả một nhóm các thực thể cùng loại
- c. Lớp là khuôn mẫu được sử dụng để mô tả một nhóm hành vi
- d. Lớp là khuôn mẫu được sử dụng để mô tả một nhóm đặc tính

Your answer is correct.

The correct answer is: Lớp là khuôn mẫu được sử dụng để mô tả một nhóm các thực thể cùng loại

**Câu hỏi 16**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Nếu khai báo một phương thức có xác định kiểu trả về thì:

- Select one:
- a. Trong phương thức không cần có lệnh return
  - b. Trong phương thức có lệnh return nhưng không có giá trị trả về
  - c. Trong phương thức có lệnh return một giá trị kiểu bất kỳ
  - d. Trong phương thức có lệnh return một giá trị kiểu đúng kiểu đã xác định trong khai báo



Your answer is correct.

The correct answer is: Trong phương thức có lệnh return một giá trị kiểu đúng kiểu đã xác định trong khai báo

**Câu hỏi 17**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Trong một lớp không có phương thức nào
- b. Trong một lớp có nhiều phương thức cùng tên nhưng khác nhau về tham số



c. Trong một lớp có nhiều phương thức khác nhau

- d. Có nhiều lớp cùng tên và cùng tham số

Your answer is correct.  
The correct answer is: Trong một lớp có nhiều phương thức cùng tên nhưng khác nhau về tham số**Câu hỏi 18**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Nếu một lớp không định nghĩa Constructor thì Java tự động cung cấp Constructor làm tạo mặc định (không tham số) cho lớp.
- b. Tất cả các đáp án đều đúng



- c. Trong một Constructor muốn gọi Constructor khác cùng lớp thì sử dụng this(tham số), muốn gọi Constructor của lớp cha thì sử dụng super(tham số)

- d. Nếu trong Constructor không gọi Constructor khác thì nó tự gọi Constructor không tham số của lớp cha super()

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án đều đúng

**Câu hỏi 19**

Hãy chọn phát biểu sai về Constructor:

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Lời gọi Constructor trong một Constructor khác chỉ được thực hiện duy nhất 1 lần
- b. Có thể gọi nhiều Constructor khác trong một Constructor
- c. Lời gọi Constructor khác phải là lệnh đầu tiên
- d. Khi đã định nghĩa các Constructor cho một lớp thì chỉ được phép sử dụng các Constructor này để tạo đối tượng

Your answer is correct.

The correct answer is: Có thể gọi nhiều Constructor khác trong một Constructor

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 1 April 2022, 2:06 PM

**State** Finished

**Kết thúc lúc** Friday, 1 April 2022, 2:07 PM

**Thời gian thực hiện** 1 phút 36 giây

**Điểm** 9,00 out of 10,00 (90%)

**Câu hỏi 1**

Biến a trong đoạn mã sau đây có giá trị là bao nhiêu?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Từ 0 đến 5
- b. Từ 0 đến 12
- c. Từ 5 đến 17
- d. Từ 0 đến 1

Your answer is correct.

The correct answer is: Từ 5 đến 17

**Câu hỏi 2**

Giả sử có khai báo phương thức m() như sau

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
static int m(int...x) {
    int b = 0;
    for(int a:x){
        b+=a;
    }
    return b;
}
```

Lời gọi phương thức m(1,2,3) cho kết quả là bao nhiêu

Select one:

- a. 1
- b. 3
- c. 2
- d. 6
- 

Your answer is correct.

The correct answer is: 6

**Câu hỏi 3**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Giả sử có khai báo phương thức m() như sau

```
static int m(int...x) {  
    int b = 0;  
    for(int a:x){  
        b+=a;  
    }  
    return b;  
}
```

Tham số nào không được chấp nhận bởi phương thức này?

Select one:

- a. Mảng số nguyên
- b. Danh sách các số thực cách nhau dấu phẩy
- c. Danh sách các số nguyên cách nhau dấu phẩy
- d. Không có tham số nào

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Danh sách các số thực cách nhau dấu phẩy

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử có khai báo phương thức như sau:

```
static void m(int...x){  
    /* code here */  
}
```

Lời gọi phương thức nào là không hợp lệ?

Select one:

- a. m()
- b. m("1")
- c. m(1)
- d. m(1,2,3)

Your answer is correct.

The correct answer is: m("1")

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử có khai báo lớp sau

```
public class MyClass{
    static void method1(int a){ }

    static void method1(float a){ }

    static void method1(int c){ }

    static void method1(double d){ }

}
```

Khai báo phương thức trên lỗi ở đâu?

Select one or more:

- a. static void method1(double d){ } do đã có phương thức với tham số kiểu float
- b. static void method1(float a){ } do cùng tên tham số với phương thức thứ nhất
- c. Không có lỗi
- d. static void method1(int c){ } do cùng kiểu tham số với phương thức thứ nhất



Your answer is correct.

The correct answer is: static void method1(int c){ } do cùng kiểu tham số với phương thức thứ nhất

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử có khai báo lớp sau

```
public class MyClass{
    static void method(){ }

    static void method(int x){ }

    static void method(float x){ }

    static void method(int x, double y){ }

}
```

Với lời gọi phương thức là MyClass.method(5) thì phương thức nào sẽ được thực hiện?

Select one:

- a. static void method(float x){ }
- b. static void method(){ }
- c. static void method(int x,double y){ }
- d. static void method(int x){ }



Your answer is correct.

The correct answer is: static void method(int x){ }

## Câu hỏi 7

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Khi chạy chương trình có đoạn mã sau sẽ xuất kết quả là bao nhiêu

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] a = {50, 100};  
    m(a);  
    System.out.println(a[0]);  
}  
  
static void m(int[] x) {  
    x[0] = 200;  
}
```

Select one:

- a. Không xuất gì
- b. Lỗi
- c. 100
- d. 200



Your answer is correct.

The correct answer is: 200

## Câu hỏi 8

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Khi chạy chương trình có đoạn mã sau sẽ xuất kết quả là bao nhiêu

```
public static void main(String[] args) {  
    int a = 100;  
    m(a);  
    System.out.println(a);  
}  
  
static void m(int x) {  
    x = 200;  
}
```

Select one:

- a. 100
- b. Lỗi
- c. Không xuất gì
- d. 200

Your answer is correct.

The correct answer is: 100

**Câu hỏi 9**

Chọn khai báo phương thức sai

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. public static void f() {}
- b. static void f() {}
- c. static public void f() {}
- d. public void static f() {}



Your answer is correct.

The correct answer is: public void static f() {}

**Câu hỏi 10**

Số lượng tham số tối đa của một phương thức là ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Không giới hạn
- b. 1
- c. 4
- d. 2

Your answer is correct.

The correct answer is: Không giới hạn

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Monday, 21 March 2022, 3:13 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Monday, 21 March 2022, 3:22 PM**Thời gian thực hiện** 8 phút 32 giây**Điểm** 10,00 out of 10,00 (100%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã lệnh sau:

```
int a = 2 < 3 ? 2 : 3;
switch(a) {
    case 1:
        System.out.print("A");
        break;
    case 2:
        System.out.print("B");
    default:
        System.out.print("C");
}
```

Select one:

- a. A
- b. C
- c. AB
- d. BC



Your answer is correct.

The correct answer is: BC

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã lệnh sau:

```
int a = 5 > 7 ? 2 : 1;
switch(a){
    case 1:
        System.out.print("A");
    case 2:
        System.out.print("B");
        break;
    default:
        System.out.print("C");
        break;
}
```

Select one:

 a. AB b. C c. A d. BC

Your answer is correct.

The correct answer is: AB

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã sau đây:

```
double x = 16 - 2;
if(x < 16) {
    System.out.println("A");
} else if(x < 15) {
    System.out.println("B");
} else {
    System.out.println("C");
}
```

Select one:

 a. B b. A c. AC d. BC

Your answer is correct.

The correct answer is: A

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã sau đây:

```
double x = 16 - 2;
if(x < 16) {
    System.out.println("A");
}
if(x < 15) {
    System.out.println("B");
} else {
    System.out.println("C");
}
```

Select one:

 a. CA b. AB

✓

 c. BC d. AC

Your answer is correct.

The correct answer is: AB

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã sau đây:

```
double x = 45;
if (x >= 50) {
    System.out.println("CODE");
}
System.out.println("GYM");
```

Select one:

 a. CODE b. CODEGYM c. GYMCODE d. GYM

✓

Your answer is correct.

The correct answer is: GYM

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả xuất ra màn hình sau khi thực hiện đoạn mã sau đây:

```
double x = 4;
if (x < 5) {
    System.out.println("A");
} else {
    System.out.println("B");
}
```

Select one:

- a. B
- b. AB
- c. A
- d. BA

Your answer is correct.

The correct answer is: A

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết đoạn mã sau có thể phát sinh lỗi khi dịch ở dòng thứ mấy:

```
(1)public void method(int x){
(2) int y = 5;
(3) if(x > y){
(4) int z = x + y;
(5) }
(6) System.out.print(z);
(7)}
```

Select one:

- a. 6
- b. 3
- c. 4
- d. 1

Your answer is correct.

The correct answer is: 6

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau cho xuất ra màn hình những gì

```
public static void main(String[] args) {  
    begin();  
    System.out.println("A");  
    end();  
}  
  
static void begin() {  
    System.out.println("B");  
}  
  
static void end() {  
    System.out.println("C");  
}
```

Select one:

- a. ABC
- b. CBA
- c. BCA
- d. BAC



Your answer is correct.

The correct answer is: BAC

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau cho xuất ra màn hình những gì

```
double delta = 5 * 5 - 4 * 1 * 2;  
if(delta < 0) {  
    System.out.println("X");  
} else if(delta == 0) {  
    System.out.println("Y");  
} else {  
    System.out.println("Z");  
}
```

Select one:

- a. XY
- b. Z
- c. X
- d. Y

Your answer is correct.

The correct answer is: Z

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết kết quả của đoạn mã sau đây:

```
int a = 5;  
if(a == 5) {  
    ++a;  
    int b = a++*5  
}  
System.out.println(a);  
System.out.println(b);
```

Select one:

- a. 6 25
- b. Lỗi biên dịch
- 
- c. 5 25
- d. 6 30

Your answer is correct.

The correct answer is: Lỗi biên dịch

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Monday, 21 March 2022, 3:24 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Monday, 21 March 2022, 3:29 PM**Thời gian thực hiện** 4 phút 48 giây**Điểm** 9,00 out of 10,00 (90%)**Câu hỏi 1**

Đoạn mã sau sẽ xuất ra màn hình bao nhiêu chữ CodeGym?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
int num = 5;
do {
    System.out.print("CodeGym ");
} while (num < 5);
```

Select one:

- a. 5
- b. 0
- c. 4
- d. 1



Your answer is correct.

The correct answer is: 1

**Câu hỏi 2**

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ CodeGym?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
for(int i=7; i<10; i+=2){
    System.out.print("CodeGym ");
}
```

Select one:

- a. 1
- b. 7
- c. 2
- d. 0

Your answer is correct.

The correct answer is: 2

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
for(int i=0;i<4;i++){
    while(3 < 5){
        System.out.println("Hello");
        break;
    }
}
```

Select one:

 a. 4 b. 5 c. 3 d. Vô số

Your answer is correct.

The correct answer is: 4

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
int i = 1;
while(i < 5){
    if(i % 3 != 0){
        i++;
        continue;
    }
    System.out.println("Hello");
    i++;
}
```

Select one:

 a. 1 b. 4 c. 3 d. 5

Your answer is correct.

The correct answer is: 1

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
while(3 < 5){  
    System.out.println("Hello");  
    break;  
}
```

Select one:

- a. 1
- b. Vô số
- c. 3
- d. 5

Your answer is correct.

The correct answer is: 1

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
for(int i=1;i <= 5;i++){  
    System.out.println("Hello");  
}
```

Select one:

- a. 3
- b. 5
- c. 4
- d. 1

Your answer is correct.

The correct answer is: 5

**Câu hỏi 7**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
for(int i=1; i<=5; i++){  
    if(i==1) break;  
    System.out.println("Hello");  
}
```

Select one:

- a. 3
- b. 1
- c. 0
- d. 5



Your answer is incorrect.

The correct answer is: 0

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
for(int i=3; i<=5; ){
    System.out.println("Hello");
    i++;
}
```

Select one:

- a. 4
- b. 3
- ✓ c. 5
- d. 1

Your answer is correct.

The correct answer is: 3

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

```
int i=2;
for( ; i <= 5; i++){
    System.out.println("Hello");
}
```

Select one:

- a. 1
- b. 5
- c. 3
- d. 4

✓

Your answer is correct.

The correct answer is: 4

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Số lần xuất hiện của chữ CodeGym là bao nhiêu ?

```
int x = 5;
do{
    System.out.println("CodeGym");
    x--;
} while(x == 5);
```

Select one:

- a. 1
- ✓ b. 0
- c. 2
- d. 3

Your answer is correct.

The correct answer is: 1

[Previous Activity](#)

Chuyển tới...

[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 23 March 2022, 2:51 PM

**State** Finished

**Kết thúc lúc** Wednesday, 23 March 2022, 3:21 PM

**Thời gian thực hiện** 30 phút 2 giây

**Điểm** 11,00/11,00

**Điểm** 10,00 out of 10,00 (100%)

**Câu hỏi 1**

Cho biết giá trị của các biến a và b sau khi thực hiện đoạn mã sau?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
int[] x = {3,5,6,9};
int a = 0, b = 0;
for(int y : x){
    if(y % 2 != 0)
    {
        a+=y;
        b++;
    }
}
```

Select one:

- a. a=6, b=1
- b. a=17, b=3
- 
- c. a=0, b=0
- d. a=24, b=4

Your answer is correct.

The correct answer is: a=17, b=3

**Câu hỏi 2**

Cho biết phần tử cuối cùng của mảng a là gì sau khi thực hiện đoạn mã sau?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
String[] a = {"John", "Mary", "Caly", "Tomy"};
Arrays.sort(a);
```

Select one:

- a. Caly
- b. Mary
- c. Tomy
- 
- d. John

Your answer is correct.

The correct answer is: Tomy

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau in ra kết quả gì?

```
int[] a = {1,2,3,4,5,6,7,8,9},  
b = new int[3];  
a[9] = b[0];  
System.out.println(a[9]);
```

Select one:

- a. Lỗi dòng 3. Chương trình kết thúc và không thực thi tiếp.
- b. Lỗi dòng 4. Chương trình kết thúc và không thực thi tiếp.
- c. 9
- d. 0

Your answer is correct.

The correct answer is: Lỗi dòng 3. Chương trình kết thúc và không thực thi tiếp.

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau thì mảng a sẽ có giá trị là:

```
int[] a = {1,9,3,2};  
for(int i=0;i<a.length-1;i++){  
    for(int j=i+1;j<a.length;j++){  
        if(a[i] > a[j]){  
            int x = a[i];  
            a[i] = a[j];  
            a[j] = x;  
        }  
    }  
}
```

Select one:

- a. {1,2,3,9}
- b. {9,3,2,1}
- c. {1,9,3,2}
- d. {2,3,9,1}

Your answer is correct.

The correct answer is: {1,2,3,9}

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sau khi thực hiện đoạn mã sau thì mảng a sẽ có giá trị là:

```
int[] a = {1,9,3,2};  
for(int i=0;i<a.length-1;i++){  
    for(int j=i+1;j<a.length;j++){  
        if(a[i] < a[j]){  
            int x = a[i];  
            a[i] = a[j];  
            a[j] = x;  
        }  
    }  
}
```

Select one:

- a. {1,9,3,2}
- b. {1,2,3,9}
- c. {9,3,2,1}
- 
- d. {2,3,9,1}

Your answer is correct.

The correct answer is: {9,3,2,1}

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sau khi đoạn mã sau được thực hiện thì giá trị các phần tử của mảng a là:

```
int a[] = {4, 3, 5};  
a[2] = a[1] * 4;  
a[1] *= a.length;
```

Select one:

- a. {4,9,12}
- 
- b. {4,9,16}
- c. {4,3,5}
- d. {4,9,5}

Your answer is correct.

The correct answer is: {4,9,12}

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra kết quả trên màn hình là gì?

```
for(int i=0;i<7;i++){  
    if(i % 2 == 0){  
        System.out.print(i);  
    }  
}
```

Select one:

- a. 0256
- b. 1236
- c. 1246
- d. 0246



Your answer is correct.

The correct answer is: 0246

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra kết quả trên màn hình là gì?

```
int[] x = {5, 6, 7, 8};  
for(int a : x){  
    if(a % 2 == 0){  
        break;  
    }  
    System.out.print(a);  
}
```

Select one:

- a. 8
- b. 5
- c. 6
- d. 7

Your answer is correct.

The correct answer is: 5

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra kết quả trên màn hình là gì?

```
int[] a = {5, 6, 7, 8};  
for(int i=0; i < a.length; i++){  
    if(a[i] % 2 == 0){  
        continue;  
    }  
    System.out.printf(i);  
}
```

Select one or more:

 a. 2 b. 0 c. 6 d. 4

Your answer is correct.

The correct answers are: 0, 2

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra kết quả trên màn hình là gì?

```
int[] x = {5,6,7};  
for(int a : x){  
    System.out.print(a)  
}
```

Select one:

 a. 567 b. 506 c. 570 d. 560

Your answer is correct.

The correct answer is: 567

## Câu hỏi 11

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đoạn mã sau xuất ra những gì?

```
int x = -1, a[] = {1, 2, 3, 4};  
for(int i=0; i<a.length; i++){  
    if(a[i] < x){  
        x = a[i];  
    }  
}  
System.out.println(x);
```

Select one:

- a. 4
- b. -1
- c. 3
- d. 1

Your answer is correct.

The correct answer is: -1

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Monday, 21 March 2022, 2:58 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Monday, 21 March 2022, 3:12 PM**Thời gian thực hiện** 14 phút 34 giây**Điểm** 15,50/17,00**Điểm** 9,12 out of 10,00 (91%)**Câu hỏi 1**

Cho đoạn mã sau, cho biết giá trị của biến c? int a = 5; int b = 7; int c = (a + b) % 5 \* 2;

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. 5
- b. 4
- ✓ c. 12
- d. 2

Your answer is correct.

The correct answer is: 4

**Câu hỏi 2**

Cho đoạn mã sau, cho biết giá trị của biến c? int a = 5; int b = 7; int c = a++ + ++b;

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. 13
- ✓ b. 15
- c. Lỗi biên dịch
- d. 14

Your answer is correct.

The correct answer is: 13

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Khi chạy đoạn chương trình dưới đây, trên màn hình xuất hiện những gì?

```
public class MyClass{  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.print("A");  
    }  
  
    public static void main(){  
        System.out.print("B");  
    }  
  
    public static void start(String[] args){  
        System.out.print("C");  
    }  
}
```

Select one:

- a. C
- b. A
- c. B
- d. ABC

Your answer is correct.

The correct answer is: A

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. string
- b. byte
- c. boolean
- d. char

Your answer is correct.

The correct answer is: boolean

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. main()
- b. start()
- c. init()
- d. begin()

Your answer is correct.

The correct answer is: main()

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chương trình viết bằng ngôn ngữ Java có thể chạy trên hệ điều hành:

Select one:

- a. Win
- b. Unix
- c. Tất cả mọi hệ điều hành
- d. Linux

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả mọi hệ điều hành

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn mã khai báo biến sai

Select one:

- a. int a; b=5;
- b. int a, b=5, c=2;
- c. int a, b=5, c;
- d. int a, b, c;

Your answer is correct.

The correct answer is: int a; b=5;

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Công cụ lập trình không hỗ trợ phát triển, dịch và chạy chương trình Java là:

Select one:

- a. IntelliJ
- b. Eclipse
- c. Netbean
- d. Visual Studio

Your answer is correct.

The correct answer is: Visual Studio

**Câu hỏi 9**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Công cụ trong JDK cho phép dịch file mã nguồn Java ra mã bytecode là:

Select one:

- a. javah
- b. java
- 
- c. javac
- d. javal

Your answer is incorrect.

The correct answer is: javac

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. static void main(String[] args)
- b. public static void main()
- c. public static void main(String[] args)
- 
- d. static void main(String args)

Your answer is correct.

The correct answer is: public static void main(String[] args)

**Câu hỏi 11**

Đúng một phần

Đạt điểm 0,50 trên 1,00

Select one or more:

- a. System.out.format()
- b. System.out.printf()
- 
- c. System.out.println()
- 
- d. System.out.print()

Your answer is partially correct.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: System.out.printf(), System.out.format()

**Câu hỏi 12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Khi gán biến `a = 3.0`, ta cần khai báo kiểu dữ liệu cho `a` là:

- Select one:
- a. short
  - b. int
  - c. long
  - d. double



Your answer is correct.

The correct answer is: double

**Câu hỏi 13**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. 1995
- b. 1990
- c. 2005
- d. 2000

Your answer is correct.

The correct answer is: 1995

**Câu hỏi 14**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Ngôn ngữ lập trình Java có đặc điểm:

Select one:

- a. Đa luồng xử lý
- b. Hướng đối tượng
- c. Tất cả các đáp án trên đều đúng
- d. Chạy trên mọi nền tảng

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án trên đều đúng

**Câu hỏi 15**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phương thức nào của lớp java.util.Scanner được sử dụng để đọc một chuỗi từ bàn phím?

- Select one:
- a. Scanner.nextLine()
  - ✓ b. Scanner.nextInt()
  - c. Scanner.nextLine()
  - d. Scanner.nextDouble()

Your answer is correct.

The correct answer is: Scanner.nextLine()

**Câu hỏi 16**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. for
- ✓ b. \_for
- c. for1
- d. \$for

Your answer is correct.

The correct answer is: for

**Câu hỏi 17**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. int
- b. \$int
- ✓ c. 1a
- d. if

Your answer is correct.

The correct answer is: \$int

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 8 April 2022, 10:37 AM**State** Finished**Kết thúc lúc** Friday, 8 April 2022, 10:53 AM**Thời gian thực hiện** 15 phút 53 giây**Điểm** 11,42/13,00**Điểm** 8,78 out of 10,00 (88%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cấu trúc dữ liệu là cách thức để lưu trữ và tổ chức dữ liệu trong máy tính để việc xử lý được hiệu quả?

Select one:

- True ✓  
 False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. boolean  
 b. character  
 c. array  
 d. integer

Your answer is correct.

The correct answers are: integer, character, boolean

**Câu hỏi 3**

Đúng một phần

Đạt điểm 0,67 trên 1,00

Đâu là những loại dữ liệu có cấu trúc?

Select one or more:

 a. object

✓

 b. array

✓

 c. integer d. string

Your answer is partially correct.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: string, object, array

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Danh sách là một dãy các dữ liệu có trật tự

Select one:

 True ✓ False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Các phần tử trong danh sách có thể thuộc bất kỳ kiểu dữ liệu nào?

Select one:

 True ✓ False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Danh sách liên kết phù hợp với những trường hợp nào sau đây?

Select one or more:

 a. Ít truy xuất ngẫu nhiên nhanh

✓

 b. Cần truy xuất ngẫu nhiên nhanh c. Xoá các phần tử trong danh sách

✓

 d. Thêm một phần tử vào đầu danh sách

✓

Your answer is correct.

The correct answers are: Ít truy xuất ngẫu nhiên nhanh, Xoá các phần tử trong danh sách, Thêm một phần tử vào đầu danh sách

**Câu hỏi 7**

Đúng một phần

Đạt điểm 0,75 trên 1,00

Các phép toán cơ bản trên danh sách là gì?

Select one or more:

- a. Xoá phần tử khỏi danh sách
- b. Lấy phần tử ra khỏi danh sách
- c. Chèn phần tử vào sau phần tử hiện có hoặc đầu danh sách
- d. Nối phần tử vào cuối danh sách

Your answer is partially correct.

Bạn đã chọn đúng 3.

The correct answers are: Nối phần tử vào cuối danh sách, Lấy phần tử ra khỏi danh sách, Xoá phần tử khỏi danh sách, Chèn phần tử vào sau phần tử hiện có hoặc đầu danh sách

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phương thức get(int index) trong danh sách có tác dụng gì?

Select one:

- a. Lấy về phần tử ở vị trí bất kỳ trong danh sách
- b. Trả về phần tử ở vị trí được chỉ định
- 
- c. Lấy về phần tử cuối cùng trong danh sách
- d. Lấy về phần tử đầu tiên trong danh sách

Your answer is correct.

The correct answer is: Trả về phần tử ở vị trí được chỉ định

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phương thức nào để loại bỏ một phần tử khỏi danh sách

Select one:

- a. pop()
- b. clear()
- c. getElement()
- d. remove()
- 

Your answer is correct.

The correct answer is: remove()

**Câu hỏi 10**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Phương thức nào kiểm tra xem một phần tử có nằm trong danh sách không?

Select one:

- a. contains()
- b. indexOf()
- 
- c. get()
- d. clear()

Your answer is incorrect.

The correct answer is: contains()

**Câu hỏi 11**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Danh sách liên kết là tập hợp các nút, các nút này được liên kết với nút kế tiếp trong danh sách bằng cách sử dụng một đối tượng tham chiếu?

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết thúc của một danh sách được liên kết bằng cách trỏ đến một nút ....?

Select one:

- a. nút cuối
- b. Không trỏ đến đâu.
- c. nút null
- 
- d. nút đầu

Your answer is correct.

The correct answer is: nút null

**Câu hỏi 13**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. pos để chứa vị trí của nút
- b. element để lưu trữ dữ liệu của nút
- 
- c. next để chứa liên kết tới nút tiếp theo trong danh sách
- 
- d. Giá trị null

Your answer is correct.

The correct answers are: element để lưu trữ dữ liệu của nút, next để chứa liên kết tới nút tiếp theo trong danh sách

[Previous Activity](#)

Chuyển tới...

[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Sunday, 3 April 2022, 11:51 AM**State** Finished**Kết thúc lúc** Sunday, 3 April 2022, 11:58 AM**Thời gian thực hiện** 6 phút 35 giây**Điểm** 8,42 out of 10,00 (84%)**Câu hỏi 1**

Clean code (mã sạch) là thuật ngữ để chỉ đến những mã nguồn tốt

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓  
 False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 2**

Các đặc điểm của clean code

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Dễ đọc  
✓  
 b. Thể hiện được ý tưởng của thiết kế  
✓  
 c. Có nhiều sự phụ thuộc  
 d. Dễ cải tiến  
✓

Your answer is correct.

The correct answers are: Dễ cải tiến, Thể hiện được ý tưởng của thiết kế, DỄ ĐỌC

**Câu hỏi 3**

Code smell là thuật ngữ để chỉ đến những trường hợp mã nguồn gây khó khăn cho việc đọc, duy trì và mở rộng

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓  
 False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 4**

Tại sao cần clean code?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Năng suất sẽ giảm theo sản phẩm nếu làm việc với mã nguồn không tốt
- b. Năng suất sẽ tăng theo thời gian nếu làm việc với mã nguồn không tốt
- c. Năng suất sẽ giảm theo thời gian nếu làm việc với mã nguồn không tốt
- d. Năng suất sẽ tăng theo sản phẩm nếu làm việc với mã nguồn không tốt

Your answer is correct.

The correct answer is: Năng suất sẽ giảm theo thời gian nếu làm việc với mã nguồn không tốt

**Câu hỏi 5**

Các yếu tố ảnh hưởng đến chất lượng mã nguồn?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. ScrumMaster
- b. PO
- c. Xử lý lỗi và ngoại lệ
- d. Phương thức
- 

Your answer is correct.

The correct answers are: Phương thức, Xử lý lỗi và ngoại lệ

**Câu hỏi 6**

Quy định đặt tên lớp

Đúng một phần

Đạt điểm 0,75 trên 1,00

Select one or more:

- a. Tên lớp nên bắt đầu bằng chữ viết hoa
- 
- b. Tên lớp nên tuân theo quy tắc CamelCase
- 
- c. Tránh dùng những từ như Manager, Processor, Data
- 
- d. Tên lớp nên là danh từ

Your answer is partially correct.

Bạn đã chọn đúng 3.

The correct answers are: Tên lớp nên là danh từ, Tránh dùng những từ như Manager, Processor, Data, Tên lớp nên bắt đầu bằng chữ viết hoa, Tên lớp nên tuân theo quy tắc CamelCase

**Câu hỏi 7**

Các kỹ thuật tái cấu trúc

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Kỹ thuật tách lớp
- b. Kỹ thuật tách hằng
- c. Kỹ thuật đổi tên biến
- d. Kỹ thuật đổi tên lớp

✖

Your answer is incorrect.

The correct answers are: Kỹ thuật đổi tên biến, Kỹ thuật tách hằng

**Câu hỏi 8**

Tên gọi nào sau đây được đánh giá là tốt?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. List1
- b. getAbc
- c. flaggedCells
- d. list1

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: flaggedCells

**Câu hỏi 9**

Tái cấu trúc mã nguồn nhằm mục đích là gì?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a.  
Mã nguồn dễ mở rộng hơn
- b.  
Giảm sự phụ thuộc vào hệ thống khác
- c.  
Mã nguồn dễ duy trì hơn
- d. Tăng hiệu năng của hệ thống

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

Mã nguồn dễ duy trì hơn

,  
Mã nguồn dễ mở rộng hơn

**Câu hỏi 10**

Đúng một phần

Đạt điểm 0,67 trên 1,00

Đặt tên phương thức như thế nào cho tốt

Select one or more:

a.

Tên phương thức nên tuân theo quy tắc PasCal

b.

Tên phương thức nên tuân theo quy tắc camelCase

c.

Tên phương thức nên là một động từ hoặc bắt đầu bằng một động từ

d.

Tên phương thức nên bắt đầu bằng chữ viết thường

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: Tên phương thức nên là một động từ hoặc bắt đầu bằng một động từ,  
Tên phương thức nên bắt đầu bằng chữ viết thường

,

Tên phương thức nên tuân theo quy tắc camelCase

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 29 April 2022, 12:05 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Friday, 29 April 2022, 12:17 PM**Thời gian thực hiện** 11 phút 20 giây**Điểm** 7,00 out of 10,00 (70%)**Câu hỏi 1**

Buffer là gì?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Là cable nối giữa dữ liệu nguồn tới bus
- b. Là một phần bộ nhớ được sử dụng trong quá trình đọc hoặc ghi dữ liệu
- c. Là một luồng bất kỳ
- d. Là một kiểu dữ liệu

Your answer is correct.

The correct answer is: Là một phần bộ nhớ được sử dụng trong quá trình đọc hoặc ghi dữ liệu

**Câu hỏi 2**

Luồng byte được dùng để làm việc với loại dữ liệu nào?

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. Dữ liệu kiểu Object
- b. Dữ liệu kiểu boolean
- c. Dữ liệu kiểu nguyên thủy và kiểu object
- d. Dữ liệu kiểu character

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Dữ liệu kiểu nguyên thủy và kiểu object

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Package nào được sử dụng để đọc, ghi dữ liệu trong Java?

Select one:

 a. java.io b. java.output c. java.input d. java.util

Your answer is correct.

The correct answer is: java.io

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

 a. Writer b. Reader c. InputStream d. FileRead

Your answer is correct.

The correct answer is: Reader

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

 a. Dữ liệu kiểu nguyên thủy b. Dữ liệu kiểu float c. Dữ liệu kiểu boolean d. Dữ liệu kiểu character

Your answer is correct.

The correct answer is: Dữ liệu kiểu character

**Câu hỏi 6**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. InputStreamReader
- b. FileInputStream
- c. FileWriter
- d. FileReader



Your answer is incorrect.

The correct answer is: FileInputStream

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. write()
- b. writeObject()
- 
- c. Write()
- d. StreamWrite()

Your answer is correct.

The correct answer is: writeObject()

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Read()
- b. readObject()
- 
- c. StreamRead()
- d. read()

Your answer is correct.

The correct answer is: readObject()

**Câu hỏi 9**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. Nếu một class implement interface Serializable trong gói java.io
- b. Nếu một lớp hoặc lớp cha implement interface Serializable của gói java.io
- c. Nếu một class extends lớp Serializable trong gói java.io
- d. Tất cả các object đều đã là Serializable

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Nếu một lớp hoặc lớp cha implement interface Serializable của gói java.io

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. getInteger()
- b. read()
- c. scanf()
- d. get()

Your answer is correct.

The correct answer is: read()

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 1 April 2022, 1:58 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Friday, 1 April 2022, 2:00 PM**Thời gian thực hiện** 1 phút 44 giây**Điểm** 10,00 out of 10,00 (100%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn dòng mã lệnh sai sau:

```
abstract class Hinh{}  
class Tron extends Hinh{}  
abstract class DaGiac extends Hinh{}  
class TamGiac extends DaGiac{}  
class ChuNhat extends DaGiac{}
```

Select one:

- a. Hinh h4 = new ChuNhat()
- b. Hinh h2 = new DaGiac()
- 
- c. Hinh h1 = new Tron()
- d. Hinh h3 = new TamGiac()

Your answer is correct.

The correct answer is: Hinh h2 = new DaGiac()

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn dòng mã lệnh sai sau? abstract class Hinh{} class TamGiac extends Hinh{}

Select one:

- a. Hinh h2 = new TamGiac()
- b. Hinh h1 = new Hinh()
- 
- c. TamGiac h3 = new TamGiac();
- d. TamGiac h4 = new TamGiac();

Your answer is correct.

The correct answer is: Hinh h1 = new Hinh()

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn dòng mã lệnh sau sẽ phát sinh lỗi khi dịch:

```
abstract class Hinh{}  
class Tron extends Hinh{}  
abstract class DaGiac extends Hinh{}  
class TamGiac extends DaGiac{}  
class ChuNhat extends DaGiac{}  
Hinh h1 = new Tron()  
Hinh h2 = new TamGiac()  
Hinh h3 = new ChuNhat()
```

Select one:

- a. DaGiac h4 = h2;
- b. h2 = h3;
- 
- c. Hinh h5 = h1;
- d. Tron h6 = (Tron)h1;

Your answer is correct.

The correct answer is: h2 = h3;

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử có 2 lớp NhanVien và TruongPhong được khai báo như sau. Hãy chọn dòng mã lệnh phát sinh lỗi lúc dịch?

```
package codegym.hn
public class NhanVien {
    public String hoTen;
    protected double luong;

    public NhanVien(String hoTen, double luong) {
    }

    void xuat() {
    }

    private double getThuNhap() {
        return 0;
    }
}

package codegym.dn
public class TruongPhong extends NhanVien {
    public double trachNhiem;

    public TruongPhong(String hoTen, double luong, double trachNhiem) {
    }

    public void xuat() {
        super.hoTen = "Tuấn";
        super.luong = 500;
        super.xuat();
        double thuNhap = super.getThuNhap();
    }
}
```

Select one:

- a. super.luong = 500
- b. super.xuat()
- c. double thuNhap = super.getThuNhap()
- d. super.hoTen = "Tuấn"

Your answer is correct.

The correct answer is: double thuNhap = super.getThuNhap()

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. abstract class Parent{private abstract void method();}
- b. class Parent{abstract void method();}
- c. abstract class Parent{abstract void method();}
- d. abstract class Parent{abstract void method(){}}

Your answer is correct.

The correct answer is: abstract class Parent{abstract void method();}

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sai về từ khóa abstract là:

- Select one:
- a. Từ khóa abstract cũng được sử dụng để định nghĩa cho trường
  - ✓ b. Không thể sử dụng new để tạo đối tượng từ lớp trừu tượng.
  - c. Lớp chứa phương thức trừu tượng thì lớp đó phải là lớp trừu tượng.
  - d. Từ khóa abstract được sử dụng để định nghĩa lớp và phương thức trừu tượng

Your answer is correct.

The correct answer is: Từ khóa abstract cũng được sử dụng để định nghĩa cho trường

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Từ khóa protected và abstract không thể khai báo cùng nhau
- b. Từ khóa private và abstract không thể khai báo cùng nhau
- ✓ c. Từ khóa public và abstract không thể khai báo cùng nhau
- d. Tất cả các đáp án trên đều đúng

Your answer is correct.

The correct answer is: Từ khóa private và abstract không thể khai báo cùng nhau

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. public interface IProduct {
 default String BRANCH = "SAMSUNG";
 }
- b. public interface IProduct {
 String BRANCH = "SAMSUNG";
 }
- ✓ c. public interface IProduct {
 private String BRANCH = "SAMSUNG";
 }
- d. public interface IProduct {
 protected String BRANCH = "SAMSUNG";
 }

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: public interface IProduct {
 String BRANCH = "SAMSUNG";
}

**Câu hỏi 9**

Khai báo nào sau đây là đúng ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Tất cả các phương án đều sai ✓
- b. public interface IProduct {  
 public double getBranch(){  
 return "SAMSUNG";  
 }  
}
- c. public interface IProduct {  
 public void getBranch(){  
 return "SAMSUNG";  
 }  
}
- d. public interface IProduct {  
 public String getBranch(){  
 return "SAMSUNG";  
 }  
}

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Tất cả các phương án đều sai

**Câu hỏi 10**

Phát biểu sau đây có đúng không ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Monday, 21 March 2022, 2:52 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Monday, 21 March 2022, 2:57 PM**Thời gian thực hiện** 5 phút 3 giây**Điểm** 9,00 out of 10,00 (90%)**Câu hỏi 1**

Java do Sun Microsystems sở hữu?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 2**

Một chương trình Java có thể chạy trên các nền tảng khác nhau mà không phải dịch lại?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 3**

Java là ngôn ngữ lập trình?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Hướng cấu trúc
- b. Hướng đối tượng ✓
- c. Dựa trên đối tượng
- d. Hướng hành vi

Your answer is correct.

The correct answer is: Hướng đối tượng

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đâu là phát biểu đúng về JVM

Select one:

- a. Không câu nào đúng
- b. Viết tắt của từ Java Vituals Machine
- c. JVM chính là tên gọi dành cho trình thông dịch bytecode thực hiện nhiệm vụ giả lập
- ✓ d. Máy tính cần nhiều máy ảo Java để chạy các chương trình Java

Your answer is correct.

The correct answer is: JVM chính là tên gọi dành cho trình thông dịch bytecode thực hiện nhiệm vụ giả lập

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Các nền tảng Java

Select one or more:

- ✓ a. Java ME
- ✓ b. Java SE
- c. Java MOBILE
- ✓ d. Java EE
- ✓

Your answer is correct.

The correct answers are: Java SE, Java EE, Java ME

**Câu hỏi 6**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Java SE cung cấp các tính năng mở rộng của ngôn ngữ lập trình Java.

Select one:

- True ✕
- False

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Các bước để xây dựng và thực thi một chương trình java

Select one:

- a. Soạn thảo, gỡ lỗi, biên dịch, nạp và chạy
- b. Nạp, soạn thảo, biên dịch, chạy
- c. Soạn thảo, nạp và chạy
- d. Soạn thảo, biên dịch, nạp và chạy
- ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Soạn thảo, biên dịch, nạp và chạy

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Các file java sau khi được biên dịch sẽ có kết quả là các file có phần mở rộng là?

- Select one:
- a. .java
  - b. .exe
  - c. .class
  - d. .dll

Your answer is correct.

The correct answer is: .class

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Java chỉ chạy được trên hệ điều hành Windows
- b. Java là ngôn ngữ có phân biệt chữ viết hoa và chữ viết thường
- c. Dấu chấm phẩy được sử dụng để kết thúc câu lệnh trong Java.
- d. Java là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng

Your answer is correct.

The correct answer is: Java chỉ chạy được trên hệ điều hành Windows

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Ngôn ngữ lập trình Java cung cấp chức năng nào ?

Select one:

- a. Bộ công cụ giao diện người dùng
- b. Thư viện tích hợp
- c. Tất cả các đáp án trên
- d. Giao diện lập trình ứng dụng

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án trên

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 27 April 2022, 3:17 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Wednesday, 27 April 2022, 3:45 PM**Thời gian thực hiện** 27 phút 29 giây**Điểm** 8,00 out of 10,00 (80%)**Câu hỏi 1**

Class nào dưới đây không nằm trong package java.io ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. File
- b. StringReader
- c. String
- d. Writer

Your answer is correct.

The correct answer is: String

**Câu hỏi 2**

Package nào trong Java thường được sử dụng để nhập, xuất dữ liệu ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. java.input
- b. java.inout
- c. java.io
- d. java.file

Your answer is correct.

The correct answer is: java.io

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Exception nào sẽ xảy ra khi đọc một File không tồn tại ?

- Select one:
- a. FileNotFoundException
  - b. FileNotFoundException
  - 
  - c. IOException
  - d. IOException

Your answer is correct.

The correct answer is: FileNotFoundException

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. scan()
- b. read()
- 
- c. get()
- d. readFileInput()

Your answer is correct.

The correct answer is: read()

**Câu hỏi 5**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Khi xảy ra EOF Exception thì phương thức read() trả về giá trị là bao nhiêu ?

Select one:

- a. -1
- b. Null
- 
- c. 0
- d. 1

Your answer is incorrect.

The correct answer is: -1

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Exception nào dưới đây được throw bởi phương thức close() và read() ?

- Select one:
- a. FileNotFoundException
  - b. IOException
  - 
  - c. FileNotFoundException
  - d. FileException

Your answer is correct.

The correct answer is: IOException

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. write()
- 
- b. putFile()
- c. put()
- d. writeFile()

Your answer is correct.

The correct answer is: write()

## Câu hỏi 8

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả của đoạn code dưới đây là gì ?

```
import java.io.*;
class CharArrayInput
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String obj = "abcdef";
        int length = obj.length();
        char c[] = new char[length];
        obj.getChars(0, length, c, 0);
        CharArrayReader input1 = new CharArrayReader(c);
        CharArrayReader input2 = new CharArrayReader(c, 0, 3);
        int i;
        try
        {
            while((i = input2.read()) != -1)
            {
                System.out.print((char)i);
            }
        } catch (IOException e)
        {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Select one:

 a. abc b. abcd c. abcde d. abcdef

Your answer is correct.

The correct answer is: abc

## Câu hỏi 9

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả của đoạn code sau là ?

```

import java.io.*;
class CharArrayInput
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String obj = "abcdefg";
        int length = obj.length();
        char c[] = new char[length];
        obj.getChars(0, length, c, 0);
        CharArrayReader input1 = new CharArrayReader(c);
        CharArrayReader input2 = new CharArrayReader(c, 1, 4);
        int i;
        int j;
        try
        {
            while((i = input1.read()) == (j = input2.read()))
            {
                System.out.print((char)i);
            }
        }
        catch (IOException e)
        {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

Select one:

- a. abc
- b. abcde
- c. Không hiển thị gì
- d. abcd

Your answer is correct.

The correct answer is: Không hiển thị gì

## Câu hỏi 10

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. fflush()
- b. close()
- c. clear()
- d. flush()

Your answer is incorrect.

The correct answer is: flush()

Previous Activity

Chuyển tới...

Next Activity

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 15 April 2022, 1:59 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Friday, 15 April 2022, 2:09 PM**Thời gian thực hiện** 10 phút 1 giây**Điểm** 9,00 out of 10,00 (90%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓  
 False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Nút gốc  
✓  
 b. Nút lá  
 c. Nút cha  
 d. Nút con

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Nút gốc

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Nút gốc  
 b. Nút con  
 c. Nút cha  
 d. Nút lá  
✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Nút lá

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Nút ở dưới một nút đã cho được kết nối bởi cạnh dưới của nó được gọi là ..... của nút đó

Select one:

- a. Nút cha
- b. Nút gốc
- c. Nút con
- d. Nút lá

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Nút con

**Câu hỏi 5**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. 1
- b. 2
- c. 0
- d. 3
- e. 4

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: 4

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Tìm kiếm một phần tử trong một cây
- b. Duyệt theo thứ tự trước
- c. Duyệt theo thứ tự gốc
- d. Chèn một phần tử vào trong một cây

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Chèn một phần tử vào trong một cây, Duyệt theo thứ tự trước, Tìm kiếm một phần tử trong một cây

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Nên sử dụng phương pháp gì để cài đặt các phương pháp duyệt trên cây tìm kiếm nhị phân?

Select one:

- a. Không có đáp án nào
- b. Phương pháp tuyến tính
- c. Phương pháp nhị phân
- d. Phương pháp đệ quy



Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Phương pháp đệ quy

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. TreeMap
- b. LinkedHashMap
- c. HashMap
- d. Tất cả đáp án trên



Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả đáp án trên

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Thursday, 14 April 2022, 11:00 AM**State** Finished**Kết thúc lúc** Thursday, 14 April 2022, 11:23 AM**Thời gian thực hiện** 23 phút 23 giây**Điểm** 11,00/14,00**Điểm** 7,86 out of 10,00 (79%)**Câu hỏi 1**

Quá trình chèn một phần tử vào stack được gọi là: \_\_\_\_\_

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Pop
- b. Create
- c. Push
- d. Evaluation

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Push

**Câu hỏi 2**

Quá trình xoá một phần tử khỏi stack được gọi là\_\_\_\_\_

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Push
- b. Create
- c. Pop
- d. Evaluation

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Pop

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đâu là ứng dụng có thể sử dụng stack?

Select one:

- a. Tất cả các trường hợp trên
- b. Bộ phân tích cú pháp trình biên dịch.
- c. Theo dõi các biến cục bộ trong thời gian chạy.
- d. Chương trình đánh giá cú pháp biểu thức toán học

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Tất cả các trường hợp trên

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Duyệt tuyến tính (Linear Traversal)
- b. Duyệt tiền thứ tự (Pre-order Traversal)
- c. Duyệt trung thứ tự (In-order Traversal)
- d. Duyệt hậu thứ tự (Post-order Traversal)

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Duyệt tuyến tính (Linear Traversal)

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Hoạt động cơ bản trên cây tìm kiếm nhị phân ?

Select one:

- a. Hoạt động duyệt tiền thứ tự: duyệt một cây theo cách thức duyệt tiền thứ tự.
- b. Hoạt động tìm kiếm: tìm kiếm một phần tử trong một cây.
- c. Hoạt động chèn: chèn một phần tử vào trong một cây.
- d. Tất cả các ý đều đúng

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Tất cả các ý đều đúng

**Câu hỏi 6**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Kết quả của hoạt động sau là gì? Top (Push (S, X))

Select one:

- a. S
- b. None
- c. X
- d. Null

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: X

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. List
- b. Array
- c. Stack
- d. Queue

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Stack

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Quan sát các hoạt động sau được thực hiện trên một ngăn xếp kích thước 5 push(1);pop(); push(2); push(3); pop();push(4);push(5);

Sau khi hoàn thành tất cả các thao tác, số lượng các phần tử có trong stack là:

Select one:

- a. 4
- b. 1
- c. 3
- d. 2

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: 3

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Queue là gì ?

Select one:

- a. Danh sách dạng FIFO (First In First Out)  
✓
- b. Một mảng được sắp xếp
- c. Danh sách dạng LIFO (Last In First Out)
- d. Cây tuyến tính (Linear tree)

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Danh sách dạng FIFO (First In First Out)

**Câu hỏi 10**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Trong hàng đợi, các đối tượng có thể được thêm vào bất kỳ lúc nào, nhưng chỉ có đối tượng thêm vào đầu tiên mới được phép lấy ra khỏi hàng đợi.

Select one:

- True
- False ✗

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 11**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. dequeue  
✓
- b. deque
- c. queue
- d. enqueue  
✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: enqueue, dequeue

**Câu hỏi 12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Việc thêm một đối tượng trong hàng đợi diễn ra ở cuối hàng?

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 13**

Cấu trúc dữ liệu hàng đợi dùng để làm gì?

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Tổ chức lưu bộ đệm bàn phím
- b. Khử đệ quy
- c. Tổ chức quản lý và phân phối tiến trình trong các hệ điều hành
- d. Tổ chức xoá các quá trình tìm kiếm theo chiều rộng

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answers are: Khử đệ quy, Tổ chức quản lý và phân phối tiến trình trong các hệ điều hành

**Câu hỏi 14**

Các thao tác cơ bản với queue

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Tất cả các đáp án trên
- b. Kiểm tra xem hàng đợi đầy hay không: isFull()
- c. Lấy phần tử ở đầu hàng đợi, mà không xoá phần tử này: peek()
- d. Thêm một phần tử vào hàng đợi: enqueue()
- e. Xoá một phần tử từ hàng đợi: dequeue()

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Tất cả các đáp án trên

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 30 March 2022, 2:45 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Wednesday, 30 March 2022, 2:47 PM**Thời gian thực hiện** 1 phút 19 giây**Điểm** 10,00 out of 10,00 (100%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn mã sau. 3 đối tượng nv1, nv2 và nv3 được tạo từ lớp NhanVien và lớp TruongPhong. Hãy cho biết khi gọi phương thức getThuNhap() thì phương thức của lớp nào được thực hiện?

```
public class NhanVien {  
    public double getThuNhap() {...}  
}  
  
public class TruongPhong extends NhanVien {  
    public double getThuNhap() {...}  
}  
NhanVien nv1 = new NhanVien();  
NhanVien nv2 = new TruongPhong();  
TruongPhong nv3 = new TruongPhong();
```

Select one:

- a. nv1.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện
- b. nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp NhanVien sẽ thực hiện
- c. nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện
- d. nv3.getThuNhap(): phương thức của lớp NhanVien sẽ thực hiện

Your answer is correct.

The correct answer is: nv2.getThuNhap(): phương thức của lớp TruongPhong sẽ thực hiện

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Điền phương thức phù hợp vào &lt;&lt;?&gt;&gt; để không phát sinh lỗi khi dịch ?

```
public class Parent {
    public void method() {...}
}

public class Child extends Parent { <<?>>
}
```

Select one:

- a. protected void method(){...}
- b. public void method(){...}
- ✓ c. void method(){...}
- d. Tất cả các đáp án trên đều đúng

Your answer is correct.

The correct answer is: public void method(){...}

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Điền phương thức phù hợp vào vị trí &lt;&lt;?&gt;&gt; để ghi đè lên phương thức của lớp cha?

```
public class Parent {
    public void method(int x) {...}
}

public class Child extends Parent { <<?>>
}
```

Select one:

- a. public void method(){...}
- b. public void method(int y){...}
- ✓ c. public void method(double x){...}
- d. public void method(int x, String s){...}

Your answer is correct.

The correct answer is: public void method(int y){...}

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho khai báo lớp class Bicycle{}. Mã kế thừa đúng trong java là:

Select one:

- a. class MountainBike reuses Bicycle{}
- b. class MountainBike inherits Bicycle{}
- c. class MountainBike extends Bicycle{}
- ✓ d. class MountainBike childof Bicycle{}

Your answer is correct.

The correct answer is: class MountainBike extends Bicycle{}

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Các lớp trong Java sử dụng loại thừa kế là:

Select one:

- a. Đa thừa kế
- b. Đơn thừa kế
- c. Đôi thừa kế
- d. Ba thừa kế

Your answer is correct.

The correct answer is: Đơn thừa kế

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Animal animal = new Cat();
- b. Animal animal = new Dog();
- c. Cat cat = new Animal();
- d. Dog dog = new Animal();

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Animal animal = new Dog();, Animal animal = new Cat();

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. Tất cả các phương án đều đúng
- b. Person[] persons = new Person[5];  
persons[0] = new Employee();
- c. Person person1 = new Customer();  
Person person2 = new Employee();
- d. Person[] persons = new Person[5];  
persons[0] = new Customer();

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Tất cả các phương án đều đúng

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Xây dựng lớp Animal như sau:

```
public class Animal {  
    private void speak(){  
        System.out.println("Hello");  
    }  
}
```

Sau đó xây dựng lớp TestAnimal như sau:

```
public class TestAnimal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.speak();  
    }  
}
```

Chạy chương trình sẽ xảy ra lỗi compile-time đúng không ?

Select one:

 True ✓ False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Xây dựng lớp Animal như sau:

```
public class Animal {  
    public void speak(){  
        System.out.println("Hello");  
    }  
}
```

Sau đó xây dựng lớp TestAnimal như sau:

```
public class TestAnimal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.speak();  
    }  
}
```

Chạy chương trình sẽ xảy ra lỗi compile-time đúng không ?

Select one:

 True False ✓

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đa hình là quá trình đơn giản hóa một đối tượng mà trong đó chỉ bao gồm những đặc điểm quan tâm và bỏ qua những đặc điểm chi tiết nhỏ có đúng không ?

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 20 April 2022, 3:07 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Wednesday, 20 April 2022, 3:21 PM**Thời gian thực hiện** 14 phút 9 giây**Điểm** 7,00 out of 10,00 (70%)**Câu hỏi 1**

Đâu là độ phức tạp trung bình của thuật toán sắp xếp nổi bọt?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a.  $O(\log n)$
- b.  $O(n)$
- c.  $O(n^2)$
- d.  $O(n \log n)$

Your answer is correct.

The correct answer is:  $O(n^2)$ **Câu hỏi 2**

Ưu điểm của thuật toán sắp xếp nổi bọt so với các thuật toán sắp xếp khác là gì?

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- a. Tiêu tốn ít bộ nhớ
- b. Tất cả các ý trên
- c. Phát hiện đầu vào đã được sắp xếp
- d. Nhanh hơn

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Phát hiện đầu vào đã được sắp xếp

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho một mảng arr = {1, 2, 4, 3}. Thuật toán sắp xếp nổi bọt được sử dụng để sắp xếp các phần tử trong mảng. Có bao nhiêu lần lặp khi thuật toán được thực thi cho mảng arr.

Select one:

- a. 1
- b. 0
- c. 2
- d. 4



Your answer is correct.

The correct answer is: 4

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. 2 và 4
- b. 5 và 4
- 
- c. 4 và 5
- d. 2 và 5

Your answer is correct.

The correct answer is: 5 và 4

**Câu hỏi 5**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Mục đích của thuật toán sắp xếp nổi bọt là gì?

Select one:

- a. Để tăng tốc độ tìm kiếm một mục trong danh sách
- b. Để sắp xếp nội dung của danh sách
- 
- c. Không lựa chọn nào đúng
- d. Cả hai lựa chọn trên

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Cả hai lựa chọn trên

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Thuật toán sắp xếp chọn, sắp xếp danh sách theo cách nào?

Select one:

- a. Giữ một danh sách các phần tử nhỏ nhất để sử dụng sau này khi tìm kiếm
  - b. Tìm phần tử nhỏ nhất trong danh sách và di chuyển nó đến đầu danh sách chưa được sắp xếp
- ✓
- c. Không có đáp án nào

Your answer is correct.

The correct answer is: Tìm phần tử nhỏ nhất trong danh sách và di chuyển nó đến đầu danh sách chưa được sắp xếp

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sau có đúng không ?

Giải thuật sắp xếp chèn được tiến hành dựa trên việc so sánh cặp phần tử liền kề nhau và tráo đổi thứ tự nếu chúng không theo thứ tự.

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sau có đúng không ?

Giải thuật sắp xếp nối bọt được tiến hành dựa trên việc so sánh cặp phần tử liền kề nhau và tráo đổi thứ tự nếu chúng không theo thứ tự.

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

## Câu hỏi 9

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Hình sau mô tả thuật toán sắp xếp gì ?

$n = 5$	8	6	34	22	11
Bước 1	6	8	11	34	22
Bước 2		8	11	22	34
Bước 3			11	22	34
Bước 4				22	34
KQ	6	8	11	22	34

Select one:

- a. Chèn
- b. Nối bợt
- c. Chọn
- d. Tất cả các phương án đều sai

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Nối bợt

## Câu hỏi 10

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Hình sau mô tả thuật toán sắp xếp gì ?

$n = 5$	8	6	34	22	11
A[1]	6	8	34	22	11
A[2]	6	8	34	22	11
A[3]	6	8	22	34	11
A[4]	6	8	11	22	34
KQ	6	8	11	22	34

Select one:

- a. Nối bợt
- b. Chọn
- c. Tất cả các phương án đều sai
- d. Chèn

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Chèn

Previous Activity

Chuyển tới...

Next Activity

**Bắt đầu vào lúc** Monday, 18 April 2022, 3:26 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Monday, 18 April 2022, 3:37 PM**Thời gian thực hiện** 11 phút 16 giây**Điểm** 7,67 out of 10,00 (77%)**Câu hỏi 1**

Đâu là phát biểu đúng về tìm kiếm tuyến tính?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Tìm kiếm tuyến tính còn được gọi là tìm kiếm phân nhỏ dữ liệu
- b. Tìm kiếm tuyến tính còn được gọi là tìm kiếm tuần tự  
✓
- c. Tìm kiếm tuyến tính là hoạt động tìm kiếm liên tiếp được diễn ra qua một vài phần tử
- d. Tìm kiếm tuyến tính là hoạt động tìm kiếm liên tiếp được diễn ra qua tất cả các phần tử  
✓

Your answer is correct.

The correct answers are: Tìm kiếm tuyến tính là hoạt động tìm kiếm liên tiếp được diễn ra qua tất cả các phần tử, Tìm kiếm tuyến tính còn được gọi là tìm kiếm tuần tự

**Câu hỏi 2**

Thuật toán tìm kiếm tuyến tính chỉ hiệu quả khi cầm tìm kiếm trên một mảng dữ liệu lớn

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 3**

Thuật toán tìm kiếm tuyến tính không hiệu quả khi cần tìm kiếm trên một danh sách được sắp xếp

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Select one:

- True ✕
- False

The correct answer is 'False'.

**Câu hỏi 4**

Đâu là phát biểu đúng?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Tìm kiếm nhị phân tìm kiếm một phần tử cụ thể bằng cách so sánh với phần tử đầu tiên của mảng
- b. Tìm kiếm nhị phân được thực hiện trên một danh sách đã được sắp xếp
- c. Tìm kiếm tuyến tính thực hiện hiệu quả khi cần tìm trên một mảng dữ liệu nhỏ
- d. Tìm kiếm nhị phân được thực hiện trên một danh sách chưa được sắp xếp

Your answer is correct.

The correct answers are: Tìm kiếm nhị phân được thực hiện trên một danh sách đã được sắp xếp,  
Tìm kiếm tuyến tính thực hiện hiệu quả khi cần tìm trên một mảng dữ liệu nhỏ**Câu hỏi 5**

Để đánh giá hiệu quả của một thuật toán có thể xét về?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one or more:

- a. Các lệnh lặp được thực hiện
- b. Không gian
- c. Các lệnh điều khiển được thực hiện
- d. Thời gian

Your answer is correct.

The correct answers are: Thời gian, Không gian

**Câu hỏi 6**

Thời gian thực hiện giải thuật được đánh giá bằng số phép tính chính?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

Câu hỏi 7

Đúng một phần

Đạt điểm 0,67 trên 1,00

Đâu là phát biểu đúng?

Select one or more:

- a. Thời gian thực hiện giải thuật trong trường hợp tốt nhất là thời gian chạy ít nhất của thuật toán đó trên tất cả các dữ liệu cùng cỡ.
- b. Thời gian thực hiện giải thuật trong trường hợp xấu nhất là thời gian chạy lớn nhất của thuật toán đó trên tất cả các dữ liệu cùng cỡ.
- c. Thời gian thực hiện giải thuật trong trường hợp xấu nhất là thời gian chạy ít nhất của thuật toán đó trên tất cả các dữ liệu cùng cỡ.
- d. Thời gian chạy trung bình là trung bình cộng thời gian chạy trên tất cả các bộ dữ liệu cùng cỡ.

Your answer is partially correct.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: Thời gian thực hiện giải thuật trong trường hợp xấu nhất là thời gian chạy lớn nhất của thuật toán đó trên tất cả các dữ liệu cùng cỡ., Thời gian thực hiện giải thuật trong trường hợp tốt nhất là thời gian chạy ít nhất của thuật toán đó trên tất cả các dữ liệu cùng cỡ., Thời gian chạy trung bình là trung bình cộng thời gian chạy trên tất cả các bộ dữ liệu cùng cỡ.

## Câu hỏi 8

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Cho đoạn mã giả mô tả thuật toán tìm kiếm nhị phân như sau:

while x not found

if upperBound < lowerBound

EXIT: x không tồn tại.

gán midPoint = lowerBound + ( upperBound - lowerBound ) / 2

if A[midPoint] < x

gán lowerBound = midPoint - 1

if A[midPoint] > x

gán upperBound = midPoint - 1

if A[midPoint] = x

EXIT: x được tìm thấy tại midPoint

kết thúc while

Câu lệnh nào bị sai ?

Select one:

a. if upperBound < lowerBound

✗

b. gán lowerBound = midPoint - 1

c. EXIT: x được tìm thấy tại midPoint

d. gán midPoint = lowerBound + ( upperBound - lowerBound ) / 2

e. gán upperBound = midPoint - 1

Câu trả lời của bạn sai.

gán lowerBound = midPoint - 1

gán lowerBound = midPoint - 1

The correct answer is: gán lowerBound = midPoint - 1

## Câu hỏi 9

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sau có đúng không ?

Binary Search (Tìm kiếm nhị phân) là một giải thuật tìm kiếm nhanh với độ phức tạp thời gian chạy là  $O(\log n)$ .

Select one:

True ✓

False

The correct answer is 'True'.

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phát biểu sau đây có đúng không ?

Giải thuật tìm kiếm tuyến tính làm việc dựa trên nguyên tắc chia để trị (Divide and Conquer).

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Wednesday, 4 May 2022, 1:50 PM**State** Finished**Kết thúc lúc** Wednesday, 4 May 2022, 2:07 PM**Thời gian thực hiện** 16 phút 54 giây**Điểm** 9,00 out of 10,00 (90%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
String x = "1,2,3,4,5,6";
String[] y = x.split(",");
int tong = 0;
for(String z : y){
    int so = Integer.parseInt(z);
    if(so % 2 == 0){
        tong+=so;
    }
}

System.out.println(tong);
```

Select one:

 a. 12 b. 5 c. 9 d. 21

Your answer is correct.

The correct answer is: 12

**Câu hỏi 2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
String x = "CodeGym_Viet_Nam";
x = x.trim();
int index = x.indexOf("_");
String y = x.substring(0, index);
System.out.println(y);
```

Select one:

 a. Nam b. Chương trình lỗi c. CodeGym d. Viet

Your answer is correct.

The correct answer is: CodeGym

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
String x = "user@fpt.edu.vn";
String y = "\w+@\w+(\.\w+)\{1,2\}";
if(x.matches(y)){
    System.out.print("A");
}
else{
    System.out.print("B");
}
```

Select one:

- a. B
- b. AB
- c. A
- d. BA

Your answer is correct.

The correct answer is: A

**Câu hỏi 4**

Biểu thức chính qui nào sau đây sẽ khớp với chuỗi "51-X2-123.04" ?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. \w+@\w+\{1,2\}
- b. 0\d\{9,10\}
- c. 5\d-[A-Z]\d-((\d\{4\})|(\d\{3\}\.\d\{2\}))
- d. [0-9]\{9\}

Your answer is correct.

The correct answer is: 5\d-[A-Z]\d-((\d\{4\})|(\d\{3\}\.\d\{2\}))

**Câu hỏi 5**

Chọn phát biểu sai về biểu thức chính qui?

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Select one:

- a. \W: đại diện một ký tự không thuộc \w
- b. [ab-f]: đại diện cho một ký tự là a, b hoặc f
- c. \s: đại diện cho một ký tự trắng (\r,\n,\t...)
- d. [^abc]: đại diện cho một ký tự không phải a, b hoặc c

Your answer is correct.

The correct answer is: [ab-f]: đại diện cho một ký tự là a, b hoặc f

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Chọn phát biểu đúng về biểu thức chính qui?

Select one:

- a. A\*: ký tự A xuất hiện ít nhất một lần
- b. A+: ký tự A không xuất hiện hoặc xuất hiện nhiều lần
- c. A?: ký tự A không xuất hiện hoặc xuất hiện 1 lần
- ✓ d. A{2,5}: Ký tự A xuất hiện ít nhất 5 lần nhiều nhất 2 lần

Your answer is correct.

The correct answer is: A?: ký tự A không xuất hiện hoặc xuất hiện 1 lần

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Phương thức của lớp String cho phép lấy một ký tự tại vị trí trong chuỗi là?

Select one:

- a. charAt (index)
- ✓ b. replaceAll(find, replace)
- c. substring(beginIndex, endIndex)
- d. split(separator)

Your answer is correct.

The correct answer is: charAt (index)

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả của đoạn code sau là gì

```
String s = "Java";
System.out.println(s.toUpperCase());
```

Select one:

- a. java
- b. JAvA
- c. jAVA
- d. JAVA

✓

Your answer is correct.

The correct answer is: JAVA

**Câu hỏi 9**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đâu là phương thức của String ?

Select one:

- a. toUpper()
- b. toLower()
- c. split(String regex)
- d. Trim()



Your answer is incorrect.

The correct answer is: split(String regex)

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả của đoạn code sau là gì ?

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String x = "abc";  
        String y = "abc";  
        x.concat(y);  
        System.out.print(x);  
    }  
}
```

Select one:

- a. null
- b. abcab
- c. abc
- d. abcabc

Your answer is correct.

The correct answer is: abc

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)

**Bắt đầu vào lúc** Friday, 22 April 2022, 11:28 AM**State** Finished**Kết thúc lúc** Friday, 22 April 2022, 12:00 PM**Thời gian thực hiện** 32 phút 12 giây**Điểm** 6,00 out of 10,00 (60%)**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
public class X {
    public static void main(String [] args) {
        try {
            badMethod();
            System.out.print("A");
        }catch (RuntimeException ex){
            System.out.print("B");
        }catch (Exception ex1){
            System.out.print("C");
        }finally{
            System.out.print("D");
        }
        System.out.print("E");
    }
    public static void badMethod(){
        throw new RuntimeException();
    }
}
```

Select one:

 a. BCDE b. DCD c. BDE d. BD

Your answer is correct.

The correct answer is: BDE

## Câu hỏi 2

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

```
public class X {
    public static void main(String [] args) {
        try {
            badMethod();
            System.out.print("A");
        } catch (Exception ex) {
            System.out.print("B");
        } finally {
            System.out.print("C");
        }
        System.out.print("D");
    }
    public static void badMethod(){
        throw new Error();
    }
}
```

Select one:

- a. Có lỗi khi dịch.
- b. Arithmetic Exception
- c. ABCD
- d. Exception

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Có lỗi khi dịch.

## Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
public class MyProgram{
    public static void main(String args[]){
        try{
            System.out.print("Hello world ");
        }finally{
            System.out.println("Finally executing ");
        }
    }
}
```

Select one:

- a. Finally executing
- b. Chương trình có lỗi vì không có đủ try-catch-finally
- c. Hello world Finally executing
- d. Hello world

✓ Your answer is correct.

The correct answer is: Hello world Finally executing

## Câu hỏi 4

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
public class Foo {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            return;
        }
        finally{
            System.out.println( "Finally" );
        }
    }
}
```

Select one:

- a. Một ngoại lệ xuất hiện khi chạy
- b. Có lỗi khi dịch
- c. Finally
- d. Chương trình chạy bình thường và không in gì ra màn hình

Your answer is correct.

The correct answer is: Finally

## Câu hỏi 5

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
try {
    int x = 0;
    int y = 5 / x;
}catch (ArithmException e) {
    System.out.println("Arithm");
}catch (Exception ae) {
    System.out.println("Exception");
}
System.out.println("finished");
```

Select one:

- a. Arithmfinished
- b. Arithm Exception
- c. finished
- d. Exception

Your answer is correct.

The correct answer is: Arithmfinished

**Câu hỏi 6**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Ưu điểm của việc xử lý ngoại lệ trong Java là

Select one:

- a. Làm cho chương trình chạy nhanh hơn
- b. Bỏ qua những lỗi trong chương trình
- c. Chia tách riêng biệt đoạn code xử lý lỗi và đoạn code thực hiện nhiệm vụ của chương trình
- d. Chương trình không bị dừng đột ngột trong bất kể trường hợp nào

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Chương trình không bị dừng đột ngột trong bất kể trường hợp nào

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Trường hợp nào sau đây có thể là ngoại lệ

Select one:

- a. Truy cập ngoài chỉ số mảng.
- b. Một file cần được mở nhưng không thể tìm thấy.
- c. Tất cả các đáp án trên đều đúng
- d. Người dùng nhập dữ liệu không hợp lệ.

Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các đáp án trên đều đúng

**Câu hỏi 8**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Điền từ còn thiếu vào kết luận sau

Select one:

- a. Exception Process/compile
- b. Exception Handling/runtime
- c. Exception Handling/checked
- d. Exception Handling/compile

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Exception Handling/runtime

**Câu hỏi 9**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Kết luận nào sau đây đúng về ngoại lệ (Exception)

Select one:

- a. Tất cả đáp án trên đều đúng
- b. Exception là một sự kiện xảy ra trong quá trình biên dịch một chương trình Java, nó làm phá vỡ luồng xử lý bình thường của một chương trình, thậm chí có thể làm chết chương trình.
- c. Exception là một sự kiện xảy ra trong quá trình thực thi một chương trình Java, nó làm phá vỡ luồng xử lý bình thường của một chương trình, thậm chí có thể làm chết chương trình.
- d. Exception là lỗi của chương trình làm cho trình biên dịch thông báo lỗi.

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Exception là một sự kiện xảy ra trong quá trình thực thi một chương trình Java, nó làm phá vỡ luồng xử lý bình thường của một chương trình, thậm chí có thể làm chết chương trình.

**Câu hỏi 10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết luận nào sau đây không đúng khi nói về các loại ngoại lệ

Select one:

- a. 2 loại ngoại lệ là checked và unchecked
- b. Điểm khác biệt giữa các lớp checked và unchecked exception chính là thời điểm xác định được exception có thể xảy ra.
- c. UnChecked exceptions là loại exception xảy ra tại thời điểm thực thi chương trình, nó cũng có thể gọi là runtime exceptions đó là programming bugs, lỗi logic của chương trình v.v
- d. Tất cả các checked exception được kế thừa từ lớp Exception.



Your answer is correct.

The correct answer is: Tất cả các checked exception được kế thừa từ lớp Exception.

[Previous Activity](#)[Chuyển tới...](#)[Next Activity](#)