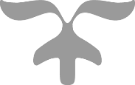


Đồ án thực hành 1: Lập trình Socket

MÔN MẠNG MÁY TÍNH



Giáo viên hướng dẫn: Nguyễn thanh quân, lê ngọc sơn, lê hà minh

Huỳnh Cao Nguyên -20127575

Phạm Ngọc Anh Thư- 20127343

# GIỚI THIỆU:

## THÔNG TIN NHÓM:

Nhóm 2 thành viên:

Huỳnh Cao Nguyên \_20127575.

Phạm Ngọc Anh Thư \_20127343.

## BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC.

|  |  |
| --- | --- |
| **Công việc** | **Người thực hiện** |
| Kết nối | Phạm Ngọc Anh Thư |
| Quản lí kết nối | Phạm Ngọc Anh Thư |
| Đăng Nhập | Huỳnh Cao Nguyên |
| Đăng kí | Huỳnh Cao Nguyên |
| Tra cứu | Huỳnh Cao Nguyên |
| Quản lí cơ sở dữ liệu | Huỳnh Cao Nguyên |
| Thoát | Phạm Ngọc Anh Thư |
| Giao diện | Phạm Ngọc Anh Thư, Huỳnh Cao Nguyên |

## THÔNG TIN ĐỒ ÁN:

### ĐỀ TÀI:

ĐỀ 3: COVID VIỆT NAM HOẶC THẾ GIỚI

### NỘI DUNG:

 Mục tiêu của đồ án tập trung chủ yếu vào 2 vấn đề: lập trình socket, xây dựng giao thức trao đổi giữa client và server.

Chương trình mô phỏng ứng dụng trực tuyến gồm một server và nhiều client. Server sẽ lưu trữ thông tin COVID giúp client có thể tra cứu. Mọi quá trình client đăng nhập, client đăng xuất, .... đều được thể hiện trên màn hình của server.

Nếu Server lưu trữ COVID của Việt Nam: Thì cho phép nhập tỉnh thành để tra cứu (có thể viết tắt)

Nếu Server lưu trữ COVID của thế giới: Thì cho phép nhập tên nước (có thể viết tắt).

### ĐÁNH GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH:

75%

### KỊCH BẢN GIAO TIẾP CỦA CHƯƠNG TRÌNH:

Giao thức trao đổi giữa client và server: TCP.

Cấu trúc thông điệp:

Kiểu dữ liệu của thông điệp:

Cách tổ chức cơ sở dữ liệu:

Client: Array.

### MÔI TRƯỜNG LẬP TRÌNH VÀ CÁC FRAMEWORK HỖ TRỢ THỰC THI ỨNG DỤNG:

Môi trường lập trình: Windows.

Ngôn ngữ lập trình : C/C++.

Thư viện hỗ trợ lập trình Socket: winsock.

### HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG CHƯƠNG TRÌNH:

# Ý TƯỞNG

# HÀM THỰC THI

# TỔ CHỨC ĐỒ ÁN:

# TỔNG THỂ:

# TỔNG KẾT:

# NGUỒN THAM KHẢO: